

تمرینات عملی

1- برنامه‌ای به زبان C با استفاده از فراخوانی‌های سیستمی منطبق با POSIX API بنویسید که در آن، پردازشی مربوطه، یک پردازشی فرزند ایجاد کرده و هر کدام از پردازش‌های پدر و فرزند، فایل `file_to_read.txt` را خوانده، سپس ابتدا پردازش فرزند آن محتوا را به صورت برعکس در فایل خروجی `file_to_write.txt` ریخته، و سپس پردازش پدر آن محتوا را به صورت معمولی (غیر برعکس) در فایل خروجی بریزد. در صورت بروز خطا در هر کدام از فراخوانی‌های سیستمی باید پیغام معناداری در خروجی چاپ گردیده و برنامه با کد خروجی غیر صفر متوقف شود.

نکات مهم:

- شما تنها مجاز به فراخوانی‌های سیستمی POSIX API هستید و استفاده از `printf`, `fprintf`, `scanf` و تابع‌های مشابه قابل قبول نیست.
- برنامه‌ی شما باید قادر باشد که در صورت عدم وجود فایل خروجی، آن را ایجاد کند و نباید اجرای برنامه دچار مشکل شود.
- ترتیب اجرای پردازش‌های فرزند و پدر مهم است و لازم است که خروجی شما در فایل `file_to_write.txt` به صورت زیر باشد:

```
!dlrow olleh  
hello world!
```