



# Bootcamp Online

Part-Time Online  
20-25 Hrs por semana

20-25 Hrs

por semana

1 Stack

Currículum

16 semana

ritmo propio

Alrededor de 5000 alumnos contratados por las mayores empresas de tecnología a nivel global

Google

amazon



cisco



UBER

Linked in

# Online Part-Time

En 16 semanas puedes transitar hacia una carrera en desarrollo sin renunciar a tu trabajo, estudios u otros quehaceres.

Este programa es una alternativa flexible que provee acceso total a nuestro currículum MERN / JavaScript, acompañado de instructores en vivo y colaboración con tus compañeros de clase.



## Enseñanza práctica y estructurada

Sumérgete en nuestro aprendizaje online inmersivo con tutorías y compañeros de bootcamp que están en tu mismo proceso.

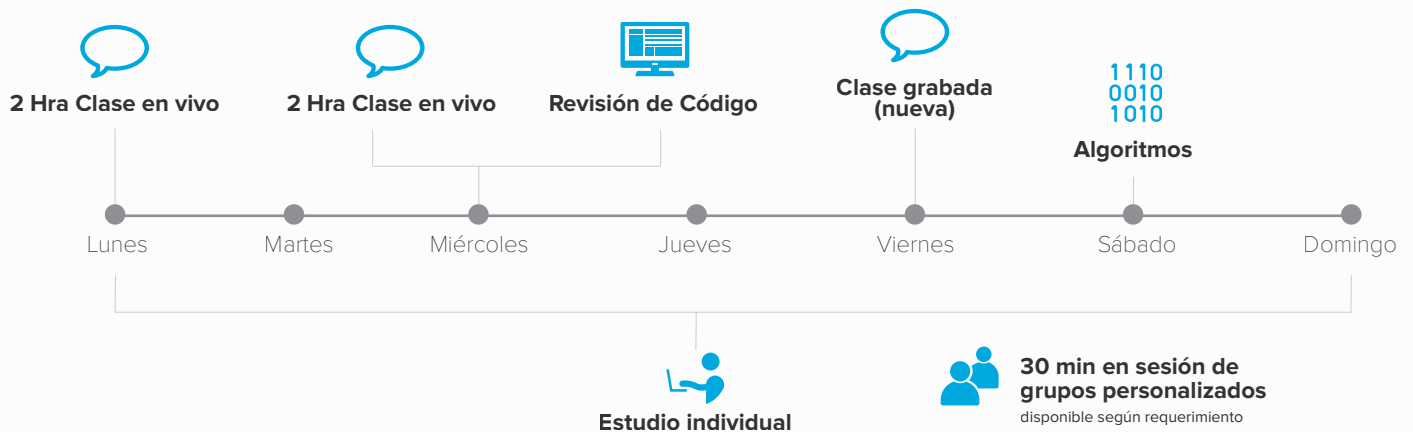
Todo desde la comodidad de tu hogar.



## Cualquiera puede aprender código

Cualquier persona puede aprender código, pero el camino a ser un desarrollador no es fácil. Nuestros estudiantes deben dedicar entre 20 y 25 horas semanales a este bootcamp.

## Una semana típica en este Bootcamp



Actividades sujetas a modificaciones según currículum

# Full Stack MERN

Nuestro objetivo es maximizar tus oportunidades laborales y que domines MERN/ JavaScript. Entrando al mundo full stack MERN/ JavaScript crearás tu propio portafolio para mostrar en tus futuras entrevistas.

## Reconocimientos y premios



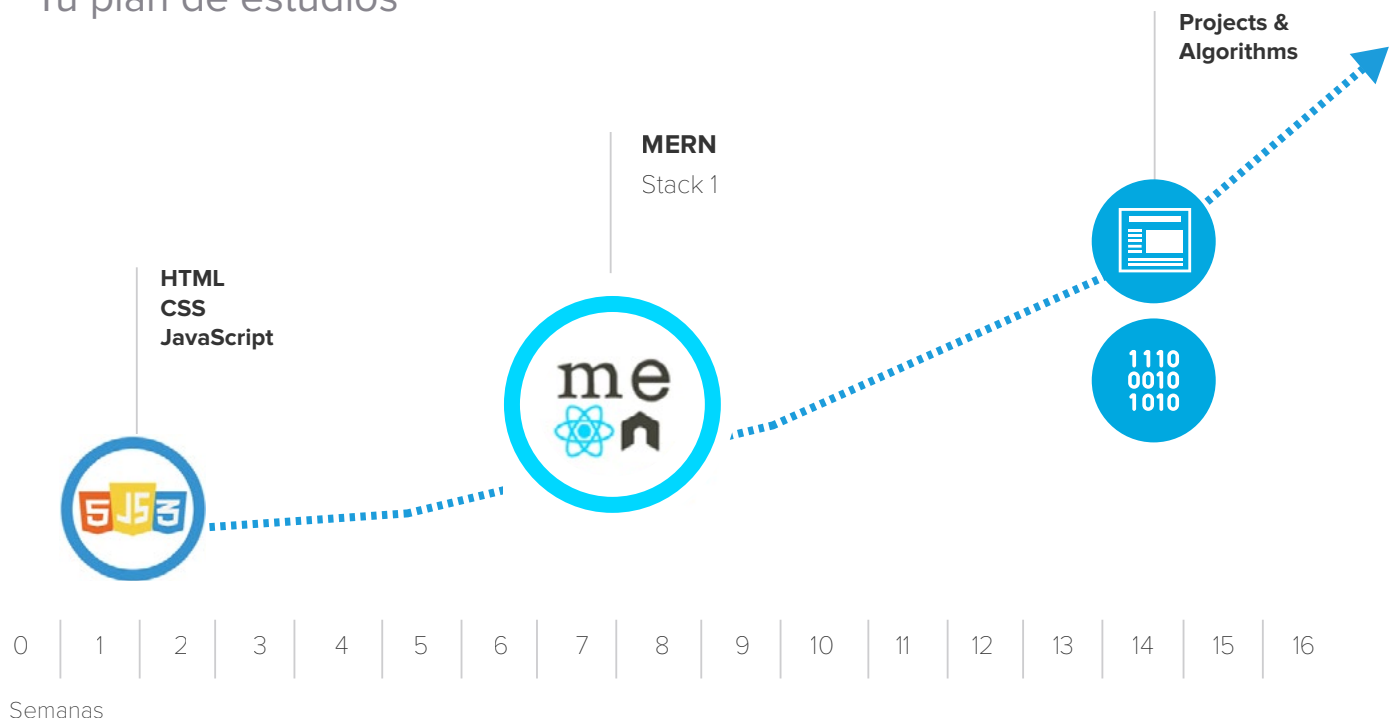
Innovation  
Challenge  
**Winner**



Microsoft  
Virtual  
Academy

★★★★★  
COURSE RATING

## Tu plan de estudios



### Web Fund.

Terminal  
Git/GitHub  
HTML5

CSS3  
Javascript  
jQuery



### MERN

Javascript  
Node JS  
Express JS

Socket.io  
Mongo DB  
React  
Deployment



# Fundamentos web

Desarrollo front-end y Web

## HTML

### Introducción a HTML

Prácticas básicas de anidamiento e indentación.  
Las etiquetas Head y Body.  
Etiquetas (listas, tablas, etc.)  
Construcción de formularios y declaración de valores de entrada, contenedores, elementos, atributos y clases.

## CSS

### Introducción a CSS

Selectores CSS.  
Inspeccionar Elementos.  
Inline, Block, Float y Posicionamiento.  
Capas, Divs y sus estilos.  
Estilos de texto y cómo funcionan las fuentes (fonts).  
Fondos y sus propiedades.  
Replicando interfaces de usuarios completas.

### Introducción a CSS3 y más estilos\*

Construyendo Figuras.  
Construyendo tablas complejas.  
Introducción a Bootstrap.  
Preprocesadores CSS: LESS, y SASS.

## Git / Github

### Git y Versión Control

Usando la Terminal de Comandos.  
Cómo crear y utilizar repositorios.  
Creación, seguimiento y reversión de cambios.  
Descripción general y flujos de trabajo de Git\*.  
Comandos y conceptos avanzados de Git\*.  
Bifurcaciones, fusiones y conflictos.

### Github

Cómo usar un Repositorio de Github.  
Forking, clonación y extracción (pulling)\*  
Colaboración y flujos de trabajo en Github\*

## jQuery

### Introducción a jQuery

Funciones de jQuery y depuración (debugging).  
Parámetros y Getters/Setters.  
Funciones Esenciales de la librería jQuery.

### jQuery avanzado

Implementando Contenido Dinámico  
Callbacks en jQuery  
Navegando por el DOM  
Formularios en jQuery  
Librería UI jQuery y otras librerías\*

## Diseño Web Responsivo\*

### Introducción al diseño web responsivo (RWD)

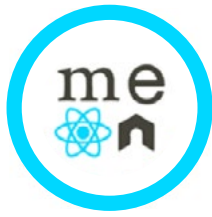
Breakpoints, Unidades y Media Queries.  
Conceptos básicos de composición tipográfica (typesetting) y escalado (scaling).  
RWD entre dispositivos.  
Sistema de cuadrícula (Grid System), cuadrículas fluidas y layouts adaptables.

### Frameworks de CSS

Tipografía responsiva.  
Usando Reinicio y Boilerplates CSS.

## Wireframing\*

Introducción a Balsamic.  
Fundamentos del Wireframing.



# MERN

Desarrollo Full Stack

## JavaScript

### Fundamentos

Declarar y referenciar alojamiento de variables en JavaScript .  
Condicionales, operadores y bucles anidados.  
Uso de matrices y bucles en JavaScript.  
Objetos, funciones y alcance de funciones.  
Elevación variables con alcance.  
Declaraciones de retorno en JavaScript.  
Función de elevación.

### JavaScript OOP

Cómo utilizar constructores de objetos.  
Constructores comunes: "this" y "new".  
Métodos privados y variables.  
Creación de objetos prototipo en JavaScript.  
Mejores prácticas para la elevación de funciones de OOP de JavaScript.

### JavaScript avanzado

Cómo utilizar devoluciones de llamada.  
Delegación de funcionalidad y manejo de eventos.

## Node JS.

### Introducción a Node

Cómo utilizar los administradores de paquetes (NPM / Bower).  
Módulo de sistema de archivos y HTTP.  
Hacer un servidor web completo.  
Cómo trabajar con módulos de Node.  
Módulos comunes y útiles de Node.

### Modularización

Módulos y el uso de require & export.  
Cómo modularizar proyectos existentes.

## Express JS.

Renderizar plantillas con motores Express View.  
Métodos HTTP: formularios, transferencias de datos y enrutamiento

## Socket io.

Aplicaciones con comunicación en tiempo real

## Mongo DB

### MongoDB & Mongoose

Descripción general de MongoDB, CRUD Ops  
Introducción a Mongoose  
Dependencias en Mongoose  
Comunicación de Mongoose con MongoDB  
Métodos de Mongoose  
Validación de datos con Mongoose  
Crear asociaciones entre objetos Mongo  
Enrutamiento RESTful con Mongoose y Express

## React

Crear aplicación React  
Componentes basados en clases  
Atrezzo, Niños, Eventos sintéticos  
Estado, métodos de ciclo de vida  
Componentes funcionales  
useState, useEffect, useReducer  
API de contexto

## Deployment

Servicios web de Amazon (EC2)  
Linux  
Ambientes de producción  
Heroku