

Міністерство освіти і науки України
Донецький національний університет імені Василя Стуса
Факультет інформаційних і прикладних технологій
Кафедра інформаційних технологій

З В І Т

з лабораторної роботи № 3

з дисципліни «Програмне забезпечення обчислювальних систем»

на тему:

«оформлення документа, структура документа у Microsoft Word»

Виконав: здобувач гр. Б25_д/F3, Б
Сауляк Н.Б.

Перевірила: канд. фіз.-мат.наук,
старший викладач Фриз І.В.

Зміст

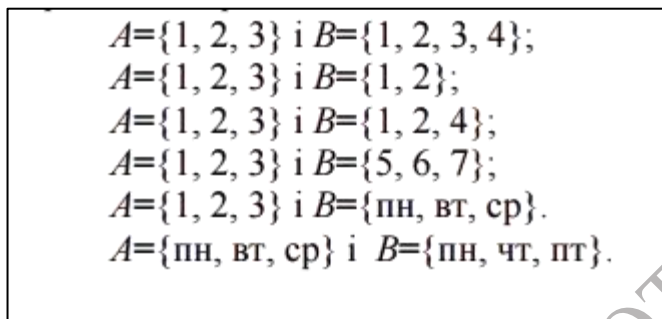
РОЗДІЛ 1	3
1.1. ОПИС МНОЖИНИ:	3
1.2. ВИДИ МНОЖИН:	3
РОЗДІЛ 2	5
2.1. МАТРИЦІ І ГРАФИ:	5
2.2. МАТРИЦІ І ЦИФРОВІ ЗОБРАЖЕННЯ:	5
РОЗДІЛ 3	6
СУМІСНІ СИСТЕМИ	6
СПИСОК ІЛЮСТРАЦІЙ	8
ПОКАЖЧИК ТЕРМІНІВ	8

РОЗДІЛ 1

Множини

1.1.Опис множини:

Людське мислення влаштоване так, що світ представляється таким, що складається з окремих «об'єктів». Хоча з філософської точки зору навколишній світ є єдиним цілим, людині постійно доводиться виділяти в ньому об'єкти для того, щоб сформувати доступну для раціонального аналізу картину світу. Виділення об'єктів і їх сукупностей – природний (або навіть єдино можливий) спосіб організації нашого мислення.

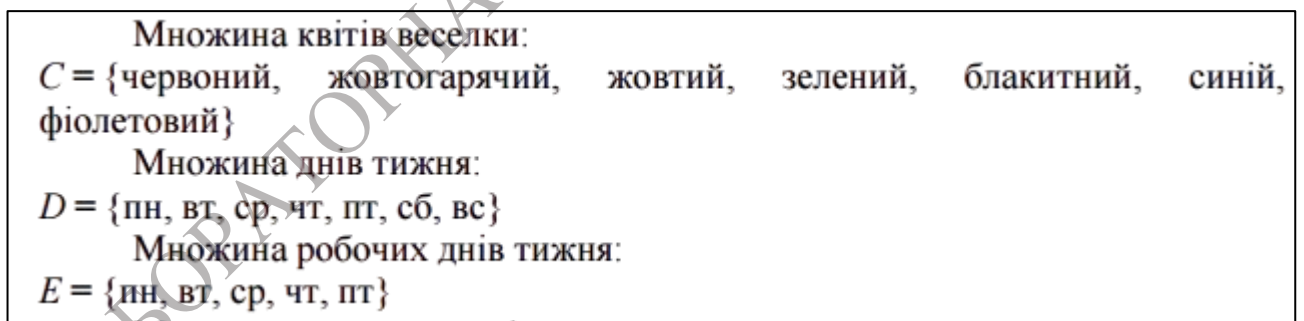


$A=\{1, 2, 3\}$ і $B=\{1, 2, 3, 4\}$;
 $A=\{1, 2, 3\}$ і $B=\{1, 2\}$;
 $A=\{1, 2, 3\}$ і $B=\{1, 2, 4\}$;
 $A=\{1, 2, 3\}$ і $B=\{5, 6, 7\}$;
 $A=\{1, 2, 3\}$ і $B=\{\text{пн, вт, ср}\}$.
 $A=\{\text{пн, вт, ср}\}$ і $B=\{\text{пн, чт, пт}\}$.

Рисунок 1.1. Приклад множин

На кожному кроці нам доводиться зустрічатися з таким важко визначальним поняттям, яке можна виразити словом «сукупність». Наприклад, можна говорити про сукупність людей **Рисунок 1.1. Приклад множин**, що присутні у цей момент в

даній кімнаті, про сукупність тролейбусних маршрутів у місті, сукупності видів



Множина квітів веселки:
 $C = \{\text{червоний, жовтогарячий, жовтий, зелений, блакитний, синій, фіолетовий}\}$
Множина днів тижня:
 $D = \{\text{пн, вт, ср, чт, пт, сб, вс}\}$
Множина робочих днів тижня:
 $E = \{\text{пн, вт, ср, чт, пт}\}$

Рисунок 1.2. Докладніший приклад множин

риб, сукупності спеціальностей в університеті тощо. У кожному із цих випадків замість слова «сукупність» можна було б ужити слово «множина».

1.2.Види множин:

У будь-якій мові існує багато синонімів, еквівалентних поняттю множини

1.1. Наприклад, такими синонімами є область, клас, сукупність, система, бригада, колекція, юрба, бібліотека та інші. Багато із цих понять використовуються

для позначення множин спеціального виду . Так, говорять про колекцію марок, про бригаду людей, але не говорять про колекцію людей і бригаду марок. (Сауляк, 2025)

Якщо елементи нескінченної множини можна пронумерувати за допомогою натурального ряду чисел, то вона називається рахунковою (а якщо 2 ні, то незліченною). Наприклад, множина парних чисел – рахункова, множина дійсних чисел – незліченна.

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №3 Сауляк Назарій

РОЗДІЛ 2

Матриці

2.1. Матриці і графи:

Під графом розуміють об'єкт, який складається зі скінченної множини вершин V і множини пар вершин E і позначається $G(V, E)$. Елементи множини E називають ребрами. Вершини зображаються точками, а ребра лініями, що з'єднують пари точок. Якщо ребро e з'єднує вершини u і v , то u і v називаються суміжними, а ребро, яке їх з'єднує – інцидентним з u і v . Ребро, що зв'язує вершину з нею самою, називають петлею (ст.5).

$$A(G) = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 & v_5 & v_6 & v_7 & v_8 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \\ v_6 \\ v_7 \\ v_8 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

Рисунок 2.1. Графи матриці

Одним із шляхів наочного представлення графа є матричний. Така форма задання графів дозволяє автоматизувати процес обробки інформації, представленої в термінах теорії графів, зокрема будь-яка матриця

графа може бути введена у комп'ютер. При заданні графів в матричній формі можуть враховуватися або відносини суміжності вершин, або відображення інцидентності вершин і ребер. У зв'язку з цим матриці графів поділяться на два основні класи: матриці сумісності і матриці інцидентності. (Ойкан, 2025)

2.2. Матриці і цифрові зображення:

Усі зображення, які можна побачити в мережі Інтернет, створені або опрацьовані за допомогою комп'ютера (одержані, приміром, з цифрового фотоапарата або відскановані) і збережені в цифровому форматі, мають тисячі або й, навіть, мільйони маленьких квадратиків, які називають пікселями. Пікселі отримуються поділом будь-якого зображення сікою.

РОЗДІЛ 3

Сумісні системи

У випадку, коли система сумісна і невизначена потрібно визначити за допомогою базового мінору, які рівняння і невідомі системи будуть базовими, а які неосновними: небазові рівняння системи відкидаються, а основні невідомі переносяться у праву частину з протилежним знаком і вони вважаються відомими величинами, через які виражаються базові змінні.

В нашому випадку матриця A

$\Delta \neq 0$	система сумісна і визначена
$\Delta = 0$, існує i таке, що $\Delta_i \neq 0$	система несумісна
$\Delta = 0$, $\Delta_1 = \dots = \Delta_n = 0$	система сумісна і невизначена

Рисунок 3.1. Випадки сумісності та визначеності матриць

матиме $r(A) = r$ базових та $m - r$ небазових рядків. **Рисунок 2.1** Відповідно у системі r невідомих x_1, x_2, \dots, x_r є основними (базовими). Інші $m - r$ називаються неосновними (небазовими або вільними).

Невідомі довільної системи лінійних рівнянь називаються базовими (основними), якщо коефіцієнти біля них утворюють базовий мінор матриці цієї системи.

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 5 \\ 3 & -2 \end{vmatrix} = -17,$$

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} -8 - x_3 & 5 \\ 6 + x_3 & -2 \end{vmatrix} = -2(-8 - x_3) - 5(6 + x_3) = -14 - 3x_3,$$

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & -8 - x_3 \\ 3 & 6 + x_3 \end{vmatrix} = 6 + x_3 - 3(-8 - x_3) = 30 + 4x_3.$$

Рисунок 3.2. Розв'язок системи

Будь-який розв'язок системи називається її частинним розв'язком. Множина всіх частинних розв'язків називається загальним розв'язком системи **Графи матриці**.

Розв'язок системи, у якому всі $m - r$ неосновних невідомих дорівнюють нулю, називається базовим **РОЗДІЛ 2**.

Продемонструємо на прикладі випадок розв'язування системи для $m \neq n, m < n$.

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. Прищенко С. В. Кольорознавство : навч. посіб. 3-тє вид., випр. і допов. Київ : Кондор, 2018. 436 с.
2. «Файлу» чи файла»: який родовий відмінок слова «файл»? *Kyiv Dictionary*. URL: <https://www.kyivdictionary.com/uk/grammar/uk/consulenza-linguistica/vypusk3/failu-faila/> (дата звернення: 20.05.2020).
3. Величко О. Р., Лисенко Д. П. Відшкодування матеріальних витрат. *Газета про бухгалтерський облік*. 2019. Квітень. С. 16

ПОСИЛАННЯ

Оїнкан , Брейтвейт. 2025. *Моя сестра – серійна вбивця*. Київ : Потяг, 2025.

Сауляк, Н Б. 2025. Резюме. [Онлайновий] 20 6 2025 р.

<https://myresumemaraphon28282.netlify.app/>.

СПИСОК ІЛЮСТРАЦІЙ

Рисунок 1.1. Приклад множин	3
Рисунок 1.2. Докладніший приклад множин	3
Рисунок 2.1. Графи матриці	5
Рисунок 3.1. Випадки сумісності та визначеності матриць	6
Рисунок 3.2. Розв'язок системи	6

ПОКАЖЧИК ТЕРМІНІВ

	В		Н
вершина, 5		невизначеність, 7	
	Г		П
граф, 5		Піксель, 5	
	З	петля, 5	
зображення, 5		поділ, 5	
	К		С
комп'ютер, 5		синоніми, 3	
	М	система, 7	
Матриця, 5		сумісність, 7	
Множини, 3			Т
		термін, 9	