

Інститут прикладної математики та фундаментальних наук

Кафедра прикладної математики

Звіт

до лабораторної роботи №6

з дисципліни

“Математичні основи штучного інтелекту”

студента групи ПМ-31

Подубінського Назара

Прийняв:

Пабірівський В.В.

Львів 2023

Тема: Дерево рішень.

Мета: Навчитись реалізовувати програму на основі дерева рішень, для гри «хрестики- нулики»

Завдання Розробити програмну реалізацію гри «хрестики-нулики» на основі дерева рішень.

Етапи виконання завдання

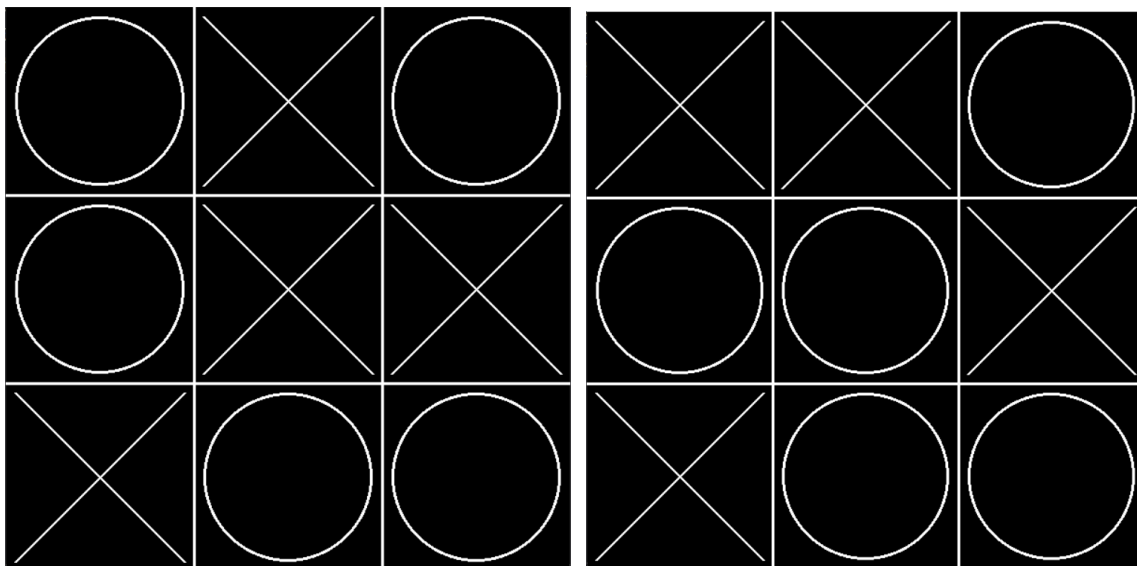
1. Вивчити із використанням запропонованих літературних джерел зміст методу та застосування дерева прийняття рішень.
2. Розробити структуру даних для зберігання дерева рішень.
3. Розробити дерево рішень для гри «хрестики-нулики».
4. Реалізувати допоміжну функцію для вибору комп'ютером рішення з дерева рішень.
5. Реалізувати допоміжні функції для візуалізація поля гри «хрестики-нулики».
6. Безпосередньо реалізувати гру «хрестики-нулики» для гри людини з комп'ютером (забезпечити безпрограшну гру комп'ютера).

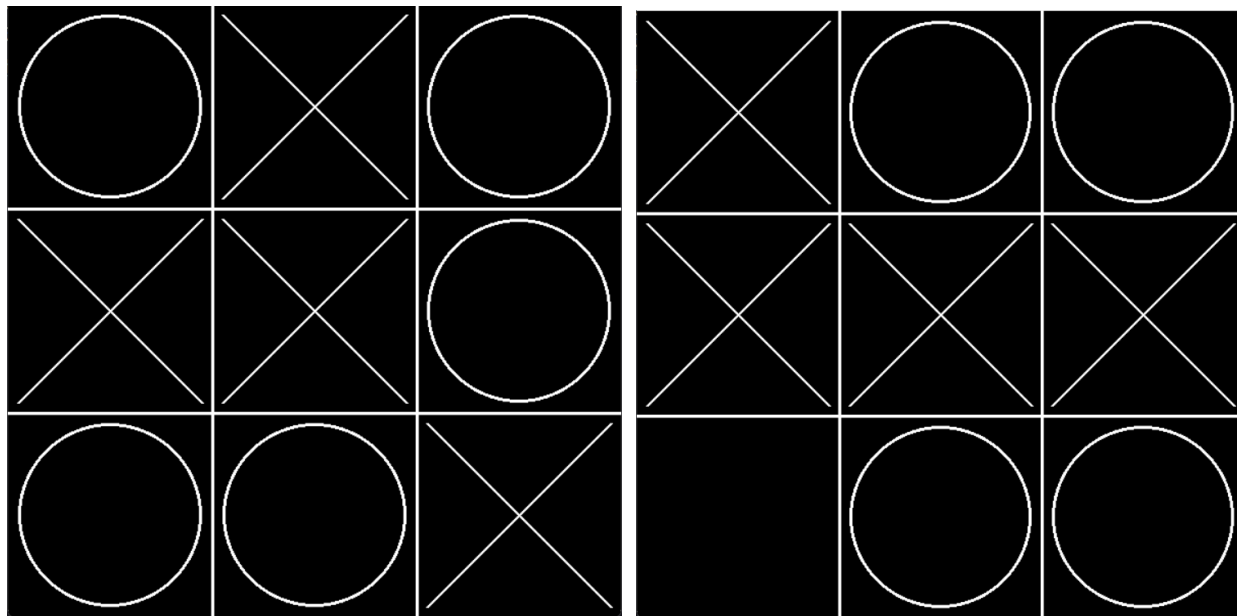
Посилання на GitHub:

https://github.com/nazarpodubinskyi/MOSHI_LAB/tree/master/Lab_6

Результати роботи програми

Декілька ігор з комп'ютером(комп'ютер це хрестик):





Висновок: на цій лабораторній роботі я навчився реалізовувати програму на основі дерева рішень, для гри “хрестики- нулики” за допомогою мови програмування python.