Інститут прикладної математики та фундаментальних наук Кафедра прикладної математики

Звіт

до лабораторної роботи №3

з дисципліни

"Математичні основи штучного інтелекту"

студента групи ПМ-31 Подубінського Назара Прийняв: Пабирівський В.В.

Тема: Кластеризація даних.

Мета: Навчитись реалізовувати програму алгоритму кластеризації та перевірити роботу алгоритму на тестовій множині даних.

Завдання Розробити програмну реалізацію алгоритму кластеризації та перевірити роботу алгоритму на тестовій множині даних.

Етапи виконання завдання

- 1. Згенерувати карту маршрутів, які відвідує комівояжер: а. кількість міст N обрати випадковим чином з діапазону 25...35; припускати, що усі міста з'єднані між собою дорогами; b. довжини доріг між містами вибрати випадковим чином як ціле число у діапазоні 10..100.
- 2. Реалізувати мурашиний алгоритм для розв'язання задачі комівояжера.
- 3. Провести послідовність з 10 симуляцій на однаковій карті та провести аналіз отриманих результатів із урахуванням таких факторів:
- а. Кількість мурах у «мурашнику».
- b. Константа випаровування ферменту ρ . с. Співвідношення констант α/β константа ваги/кількості ферменту α , константа видимості (довжини шляху) β .

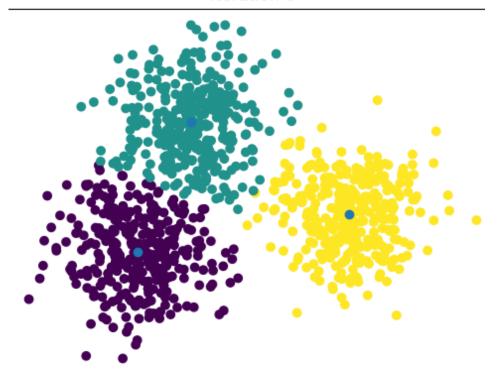
Посилання на GitHub:

https://github.com/nazarpodubinskyi/MOSHI_LAB/tree/master/Lab_3_

Порівняння результатів двох методів Кількість кластерів = 3, кількість точок = 1000.

Метод К-середніх

Iteration 6

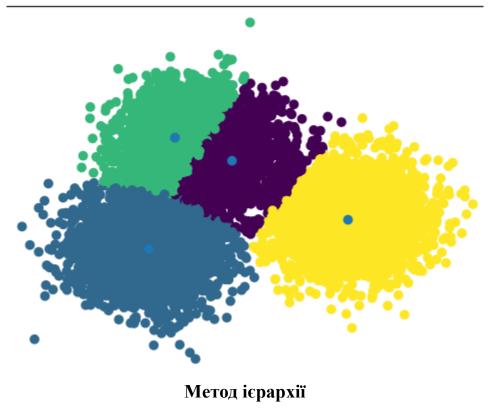


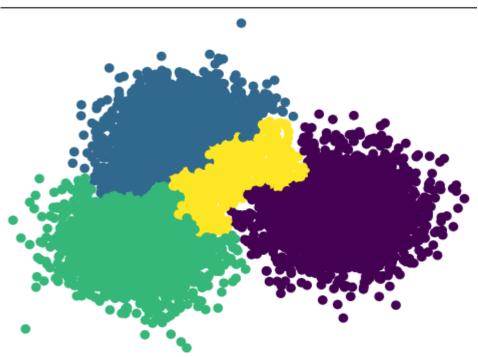
Метод ієрархії



Кількість кластерів = 4, кількість точок = 10000. Метод К-середніх

Iteration 11





Висновок. Якщо порівнювати два методи для одинакових даних можна дійти висновку, що їхні результати схожі. Метод ієрархії працює швидше оскільки йому не потрібно як в методі К-середніх використовувати ітерації.