

Aplicación de Lista de tareas

Crear una aplicación de gestión de tareas en la cual los usuarios puedan crear, completar, editar y eliminar tareas.

El tiempo estimado para terminar este desafío es de aproximadamente **12-15 horas** para un desarrollador junior.

Opcional: hacer uso del localStorage.

Habilidades a evaluar:

Manipulación del DOM con JS.

Manejo de formularios.

Diseño con CSS.

Diseño responsivo.

Lista de tareas:

1. Estructura HTML: Crear la estructura básica de la página, con formularios y una lista de tareas.
2. Estilos con CSS: Aplicar estilos para que la lista sea vea linda, ordenada y responsiva.
3. Funcionalidad con JavaScript:
 - Agregar tareas: Capturar los datos del formulario y agregarlos a la lista de tareas.
 - Marcar tareas como completas: Cambiar el estado de una tarea al hacer clic en la tarea.
 - Editar y eliminar tareas: Crear funcionalidades para modificar o borrar tareas creadas.
 - *Opcional*: Guardar las tareas en localStorage para que persistan entre sesiones.

Slider/Carrousel de imágenes

Crear una página con un formulario para subir imágenes y que estas imágenes luego se muestren en un slider de imágenes con botones para pasar a la imagen siguiente/anterior, pero que además tenga la opción automática de desplazamiento automático en las imágenes.

El tiempo estimado para terminar este desafío es de aproximadamente **18-20 horas** para un desarrollador junior.

Opcional: desarrollar el borrado de las imágenes.

Habilidades a evaluar:

- Manipulación del DOM con JS.
- Intervalos en JS.
- Controladores de eventos y transiciones en CSS.
- Manejo de formularios.

Lista de tareas:

1. Estructura HTML: Crear la estructura básica del slider/carrousel, incluyendo las imágenes y los botones para navegar (anterior/siguiente). Crear el formulario HTML con un campo file para subir imágenes.
2. Estilos CSS: Aplicar el diseño visual al slider para que sea lindo, ordenado y responsivo.
3. Funcionalidad con JS:
 - a. Navegación entre imágenes con JS:
 - i. Implementar la lógica para cambiar de una imagen a otra utilizando los botones (anterior/siguiente)
 - ii. Implementar una funcionalidad que haga que las imágenes se desplacen automáticamente después de un intervalo de tiempo.
 - b. Subida de archivos desde el formulario:
 - c. Implementar la funcionalidad en JavaScript para capturar los archivos que el usuario sube a través del formulario.
 - d. Validar que los archivos subidos sean imágenes (e.g., .jpg, .png) y que no sean mayores a 250MB de tamaño.
 - e. *Opcional*: Implementar el borrado de las imágenes