NASKAH UAS-THE UJIAN AKHIR SEMESTER-*TAKE HOME EXAM* (THE) UNIVERSITAS TERBUKA SEMESTER: 2020/21.2 (2021.1)

Metode Pengembangan Kognitif PAUD4101

No.	Soal	Skor
1.	Sumber: brilio.net/	25
	Bermain merupakan bermacam bentuk kegiatan yang memberikan kepuasan pada diri anak yang bersifat tidak terlalu mengikat atau fleksibel, kemudian dapat secara imajinatif ditransformasikan ke dalam dunia orang dewasa. Bermain memiliki makna penting bagi pertumbuhan anak.	
	Pertanyaan: Berdasarkan uraian singkat di atas, buatlah analisis tentang nilai atau makna penting bermain bagi pertumbuhan anak, cukup Anda sebutkan 5 (lima) saja!	
2.	Belajar matematika terjadi secara alami seperti pada saat anak bermain. Selama anak-anak melakukan aktivitas-aktivitas bermain, mereka secara alami menemukan, menguji, dan menerapkan konsep matematika. Bahkan, anak yang baru berumur 1 tahun telah mampu mulai mengenal angka satu dari lilin ulang tahun yang diletakkan di atas kue ulang tahunnya. Pertanyaan: Berdasarkan uraian di atas, berikan contoh 3 (tiga) manfaat permainan matematika terhadap perkembangan kognitif anak usia dini!	25
3.	Setiap pertambahan dan perkembangan pada anak usia dini memiliki karakteristik yang berbeda dalam melakukan permainan sains. Oleh karena itu, setiap kegiatan sains hendaknya mampu merangsang kegiatan belajar kognitif anak. Selain itu, juga mampu merangsang aspek perkembangan lainnya, seperti sosial emosional, fisik, dan kreativitas. Pertanyaan: Berdasarkan uraian di atas, analisislah pengaruh permainan sains terhadap 5 (lima) aspek perkembangan anak!	25
4.	Kreativitas merupakan salah satu aspek kepribadian anak yang sangat berkaitan dengan aktualisasi diri. Anak-anak yang mampu mengaktualisasikan diri adalah anak-anak kreatif. Mereka lebih mementingkan proses dari pada hasil.	25

Pertanyaan: Berdasarkan uraian tersebut, analisislah indikator-indikator yang menunjukkan anak kreatif, cukup 5 (lima) saja!	
Skor Total	100