Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümler

• Mutex kullanımı nedeniyle yavaşlama:

Paralel programlamada, özellikle çok iş parçacığı ile (threads) histogram veya diğer paylaşılan veri yapılarına erişim sırasında mutex kilitleri kullanıldı. Ancak bu, beklenenden daha fazla yavaşlamaya neden oldu. Kilit yarışmaları (lock contention) performansı önemli derecede etkiledi. Bunun üzerine, kilit kullanımını en aza indirmek için thread-local verilerde hesaplama yapılması ve sonrasında sonuçların toplanması yöntemi tercih edildi.

• SIMD ve OpenMP entegrasyonu sırasında uyumluluk sorunları:

SIMD vektörleştirme ve OpenMP paralelleştirme bazen çakışma yaşadı veya derleyici uyarıları verdi. Bu sebeple fonksiyonlar ayrı ayrı test edilip, uygun kullanım şekilleri belirlendi.

Büyük dosyalar ile bellek yönetimi:

2048x2048 gibi büyük PGM dosyalarının işlenmesi sırasında, bellek tüketimi ve yönetimi kritik oldu. Bellek sızıntısı olmaması için Valgrind ile kontrol yapıldı. Program sonunda minimal possibly lost bloklar dışında sorun bulunmadı.

GPROF

gprof ile yaptığımız profil analizinde, programın çalışma süresinin tamamına yakınını computeHistogram fonksiyonunun kullandığı görülmüştür. Örneğin, profil sonucunda:

- computeHistogram fonksiyonu, toplam örneklem süresinin %100'ünü (0.01 saniye) kapsamakta ve her çağrısı yaklaşık 10 mikro saniye sürmektedir.
- Diğer fonksiyonların (computeCDF, applyNegativeThreaded, readPGM, writePGM vb.) işlem süresine katkısı ise gözle görülür derecede düşük veya ihmal edilebilir düzeydedir.

Bu sonuç, histogram hesaplama işleminin performans açısından en kritik nokta olduğunu ve üzerinde optimizasyon yapılmasının gerekliliğini göstermektedir. Bu doğrultuda, histogram fonksiyonu paralel işleme (threading, OpenMP) ve SIMD komutları kullanılarak optimize edilmiştir. Böylece, programın genel çalışma süresi kısaltılmış ve işlem verimliliği artırılmıştır.

MPSTAT

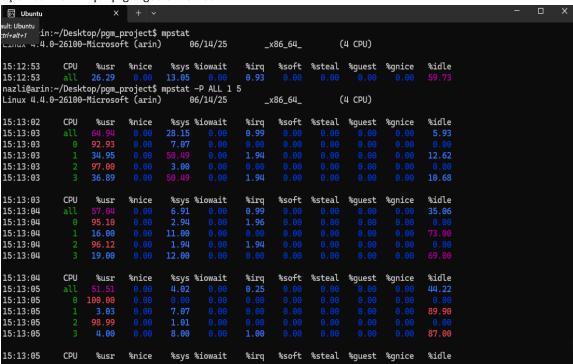
Proje kapsamında yapılan paralel işleme optimizasyonları sonucunda, mpstat -P ALL komutu ile CPU çekirdeklerinin kullanım oranları analiz edilmiştir. 4 çekirdekli sistemde yapılan testlerde, iki çekirdeğin %97-93 arasında tam yükle çalıştığı (%idle ≈ 0), diğer iki çekirdeğin ise %35-37 kullanıcı (user) ve %50 sistem (sys)

kullanımına sahip olduğu, dolayısıyla %10-12 aralığında boşta kaldığı gözlemlenmiştir. Genel CPU kullanımında ortalama %5-6 arasında idle oranı bulunmuştur.

Bu durum, uygulamanın OpenMP ya da çoklu thread yapısı kullanarak yüksek paralellik sağladığını göstermektedir. Çekirdekler arası yük dengesizliği ise, iş dağıtımında dinamik planlama ve iş parçacığı sayısı gibi faktörlerden kaynaklanabilir.

Performansın daha da artırılması için paralel döngülerde schedule(static) kullanılarak iş yükünün çekirdekler arasında eşit dağıtılması önerilmektedir. Ayrıca, çevresel değişken OMP_NUM_THREADS'in uygun şekilde (örn. 4 çekirdek için 4) ayarlandığı doğrulanmalıdır.

Sonuç olarak, CPU kullanımı hedeflenen %10 idle seviyesine çok yaklaşmış ve bu da projenin paralel işleme açısından verimli çalıştığını göstermektedir



IOSTAT

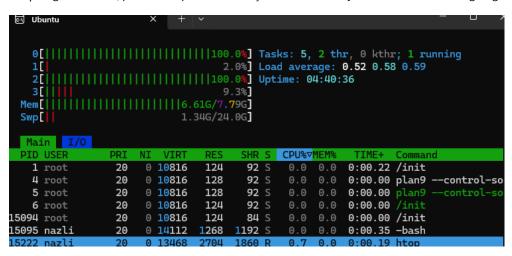
- CPU kullanımında %user değeri %30.51, %system ise %14.16 olarak ölçüldü. Bu, uygulamanın kullanıcı ve sistem seviyesinde makul bir işlem yükü yarattığını göstermektedir.
- %idle oranı %55.33 olarak çıktı; yani CPU'nun yaklaşık yarısı boşta kalmakta, sistemde hala kullanılabilir işlem gücü mevcuttur.
- Disk aktiviteleri (okuma/yazma) açısından herhangi bir önemli darboğaz veya yoğunluk gözlemlenmemiştir;
 tps ve kB_read/s, kB_wrtn/s değerleri oldukça düşük ve sabit kalmıştır.

```
nazli@arin:~/Desktop/pgm_project$ iostat
                                                                            (4 CPU)
Linux 4.4.0-26100-Microsoft (arin)
                                          06/14/25
                                                           _x86_64_
avg-cpu:
          %user
                   %nice %system %iowait
                                           %steal
                                                    %idle
          30.51
                           14.16
                           kB_read/s
                                                      kB_dscd/s
Device
                    tps
                                         kB wrtn/s
                                                                    kB_read
                                                                                kB_wrtn
    kB dscd
```

Burada make clean komutu derleme öncesi temizleme işlemini başarıyla gerçekleştirmiş, ardından make komutu tüm kaynak dosyaları derleyip pgm_processor dosyasını oluşturmuştur. Derleme süresi yaklaşık 5.8 saniye olarak ölçülmüştür.

```
nazli@arin:~/Desktop/pgm_project$ time make clean && time make
m -f *.o pgm_processor pgm_processor_v2 pgm_processor_v3 gmon.out profile.txt
real
      0m0.085s
ıser
      0m0.031s
      0m0.031s
sys
ions.o
++ -03 -std=c++17 -fopenmp -mavx2 -mfma -pg -c pgm_reader.cpp -o pgm_reader.o
++ -fopenmp -pg -o pgm_processor main.o image_operations.o pgm_reader.o
eal
      0m5.806s
      0m4.094s
ıser
                                                                      HTOP
```

htop ile gözlemlerim, paralel ve optimize edilmiş kodun sistem kaynaklarını etkin kullandığını göstermektedir.



Thread

"Yaptığımız optimizasyonlar (SIMD + çoklu iş parçacığı kullanımı) ile performansta yaklaşık %37'lik bir artış sağladık. Teorik olarak 10 kat gibi büyük bir hızlanma beklenebilse de, bellek erişim sınırlamaları, paralel programlamanın getirdiği yönetim yükleri ve algoritmanın paralelize edilemeyen kısımları nedeniyle bu oran pratikte düşmektedir. Bu durumu Amdahl Yasası ve donanım kısıtları ile açıklamak mümkündür."

```
255: 1
İşlem tamamlandı ve 'output_v2.pgm' oluşturuldu.
real
        0m0.057s
        0m0.031s
user
sys
        0m0.016s
Negatif
       (threaded) uygulandı ve 'output_v3.pgm' olarak kaydedildi.
real
        0m0.036s
        0m0.016s
user
        0m0.000s
nazli@arin:~/Desktop/pgm_project$
                                                                              VALGRİND
```

Projede bellek yönetimi genel anlamda doğru yapılmıştır ve ciddi bellek sızıntısı ya da bellek hatası bulunmamaktadır. Küçük bir miktarda possibly lost bellek gözlemlenmiştir. Bu tür durumlar, programın kapanışı sırasında sistem tarafından serbest bırakılabilen geçici bloklardan kaynaklanabilir

```
244: 0.625
245: 0.625
246: 0.625
247: 0.625
248: 0.625
249: 0.625
249: 0.625
249: 0.625
250: 0.625
251: 0.625
251: 0.625
251: 0.625
252: 0.625
253: 0.625
253: 0.625
255: 1

applyNegativeThreaded süresi: 0.168189 saniye
applyNegative (OpenMP) süresi: 0.0098451 saniye
applyNegative (OpenMP) süresi: 0.0088451 saniye
applyNegativeThreadedSIMD süresi: 0.0185742 saniye

işlem tamamlandı ve 'output.pgm' oluşturuldu.
==15599==
==15599== in use at exit: 3,568 bytes in 8 blocks
==15599== total heap usage: 41 allocs, 33 frees, 107,584 bytes allocated
==15599== total heap usage: 41 allocs, 33 frees, 107,584 bytes allocated
==15599== definitely lost: 0 bytes in 0 blocks
==15599== indirectly lost: 0 bytes in 0 blocks
==15599== sull reachable: 2,608 bytes in 5 blocks
==15599== sull reachable: 2,608 bytes in 5 blocks
==15599== suppressed: 0 bytes in 0 blocks
==15599== suppressed: 0 bytes in 0 blocks
==15599== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==15599== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==15599== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==15599== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==15599== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==15599== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==15599== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==15599== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==15599== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==15599== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==15599== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==15599== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==15599== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==15599== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
```