Temel Konular

1. React'e Giriş:

- React Nedir?: Kullanıcı arayüzleri oluşturmak için kullanılan açık kaynaklı bir JavaScript kütüphanesidir. Facebook tarafından geliştirilmiştir.
- React'in Temel Yapısı: React, bileşen tabanlı bir yapıya sahiptir. Her bileşen, bir kullanıcı arayüzünün parçalarını temsil eder ve bu bileşenler, JSX (JavaScript XML) kullanılarak tanımlanır.

2. React CLI (Komut Satırı Arayüzü):

- Create React App: React projelerini hızlıca başlatmak için kullanılan bir araçtır. Projeyi başlatmak için npx create-react-app my-app komutu kullanılır.
- Diğer Araçlar: Vite veya Next.js gibi diğer CLI araçları da kullanılabilir.

3. Bileşenler:

- o **Fonksiyon Bileşenleri**: Bir fonksiyon olarak tanımlanır ve JSX döner.
- Sınıf Bileşenleri: ES6 sınıflarını kullanarak tanımlanır, ancak genellikle fonksiyon bileşenlerinin yerini almıştır.

4. **JSX**:

JSX Nedir?: JavaScript'te HTML benzeri bir sözdizimi sağlar. HTML
 etiketlerine benzer şekilde yazılır, ancak JavaScript kodlarıyla birleşir.

5. Durum Yönetimi:

- useState Hook: Bileşenlerin yerel durumunu yönetmek için kullanılır.
- useReducer Hook: Daha karmaşık durum yönetimi için kullanılır.
 Özellikle büyük uygulamalarda tercih edilir.

6. Props (Özellikler):

Props Nedir?: Bileşenlere veri ve işlevler geçirmek için kullanılır.
 Bileşenler arası veri akışını sağlar.

7. Olay Yönetimi:

 Olaylar: Kullanıcı etkileşimlerini yönetmek için onClick, onChange gibi olay işleyicileri kullanılır.

Ara Konular

1. Formlar ve Doğrulama:

Kontrol Edilen ve Kontrol Edilmeyen Bileşenler: Kontrol edilen
 bileşenler (controlled components), form verilerini React durumuyla

yönetir. Kontrol edilmeyen bileşenler (uncontrolled components) ise DOM üzerinde doğrudan işlem yapar.

 Doğrulama: Form verilerini doğrulamak için çeşitli yöntemler ve kütüphaneler (örneğin, Formik, Yup) kullanılır.

2. Yönlendirme:

 React Router: Tek sayfalık uygulamalarda sayfalar arası geçişleri yönetmek için kullanılır. BrowserRouter, Route, ve Link gibi bileşenleri içerir.

3. Context API:

Context API Nedir?: Bileşenler arasında veri paylaşmak için
 kullanılan bir mekanizmadır. Props drilling (veri akışı) sorununu çözer
 ve global durumu yönetir.

4. HTTP İstekleri:

 Axios ve Fetch API: Sunucu ile veri alışverişi yapmak için kullanılan kütüphanelerdir. fetch yerleşik bir API iken, axios ise daha fazla özellik sunar.

5. Özel Hook'lar:

Özel Hook'lar: Tekrarlanan mantığı bir araya getirmek için kullanılır.
 Örneğin, useForm gibi.

6. Hata Sınırları:

 Hata Sınırları: JavaScript hatalarını yakalamak ve kullanıcıya dostça bir hata mesajı göstermek için kullanılır. componentDidCatch metodu ile uygulanır.

İleri Düzey Konular

1. Gelişmiş Durum Yönetimi:

Redux ve MobX: Daha karmaşık durum yönetimi için kullanılan kütüphanelerdir. Redux, tek yönlü veri akışı sağlar, MobX ise daha reaktif bir yaklaşımdır.

2. Performans Optimizasyonu:

- Memoization: React.memo ve useMemo gibi araçlarla bileşenlerin gereksiz yeniden render edilmesinin önüne geçilir.
- Kod Bölme: React.lazy ve Suspense ile uygulamanın yüklenme süresi optimize edilir.

3. Sunucu Tarafı Render (SSR):

 Next.js: Sunucu tarafında render yaparak, sayfa yükleme sürelerini iyileştirir ve SEO dostu uygulamalar oluşturur.

4. Statik Site Üretimi (SSG):

Gatsby: React kullanarak statik siteler oluşturmak için kullanılır.
 İçerik önceden oluşturulur ve sayfalar hızlıca sunulur.

5. Test Etme:

Jest ve React Testing Library: React bileşenlerini test etmek için kullanılır. Jest, bir test koşum aracıdır, React Testing Library ise kullanıcı etkileşimlerini simüle eder.

6. Animasyonlar:

React Spring ve Framer Motion: React uygulamalarında dinamik
 animasyonlar ve geçişler oluşturmak için kullanılır.

7. TypeScript ile React:

 TypeScript: React uygulamalarında tip güvenliğini sağlamak için kullanılan bir dil uzantısıdır. TypeScript, daha sağlam ve hata öncesi kod yazılmasına yardımcı olur.

8. Progresif Web Uygulamaları (PWA):

 PWA: Mobil ve masaüstü cihazlarda offline çalışma yeteneği sunan web uygulamalarıdır. React ile PWA'lar oluşturulabilir.

9. Erişilebilirlik:

Erişilebilirlik (a11y): Uygulamanın herkes tarafından kullanılabilir
 olmasını sağlamak için erişilebilirlik en iyi uygulamalarını uygulamak
 önemlidir.

Ek Konular

1. Üçüncü Taraf Kütüphaneler ve Bileşenler:

 Material-UI, Ant Design, Bootstrap: Kullanıcı arayüzlerini geliştirmek için kullanılan popüler kütüphanelerdir.

2. React CLI ile Proje Oluşturma ve Yapılandırma:

Projeleri Yönetme: create-react-app gibi araçlarla projeleri hızlıca
 başlatmak ve üretim için yapılandırmak.

3. Sunucu İletişimi:

GraphQL ve REST API'leri: Backend servisleri ile iletişim kurma
 yöntemleridir. GraphQL, esnek veri sorgulama ve alma sağlar.

4. Kod Bölme:

Kod Bölme (Code Splitting): Uygulamanın performansını
 iyileştirmek için sadece gerekli kodların yüklenmesini sağlar.

5. Statik Veri Üretimi:

 Statik Veri: React uygulamalarında önceden oluşturulmuş veriler kullanılarak performans iyileştirmeleri yapılabilir.