

Флоу деплоя на прод силами QA

Общие условия:

- Флоу применим для всех проектов команды
- Флоу разработки и ci/cd для нужд подхода не будет изменен

Алгоритм заливки:

1. О важных и срочных заливках предупреждаем на дейли;
2. В канал ID-Orange ежедневно в рабочие дни (кроме пятницы) в 8:00 автоматически приходит сообщение "Reminder: Синк заливки", в треде которого разработчики отписываются о своих планируемых заливках на сегодня в формате: "[номер задачи], [название проекта], [тег QA, который писал отчет]. Разработчик не всегда может знать кто из QA будет проверять задачу, либо QA, который писал отчет по задаче, может быть не на связи - в таком случае разработчик может тегнуть всех QA отряда.
3. **[DO]** Тестировщик (иногда это может не быть QA, который писал отчет) в треде тега разработчика либо для совместного согласования времени заливки, либо для уведомления о том, что готов залить задачу (или последовательно несколько задач по одному проекту) сразу - во втором случае разработчик просто ставит реакцию о готовности, а тестировщик в канале *ProjectName-updates* проверяет, что предыдущая заливка по выбранному проекту была полностью завершена. Другой разработчик или тестировщик в случае необходимости может попросить в треде пролить какую-либо задачу раньше других, тега при этом всех QA отряда.
4. В согласованное в треде время (или сразу) разработчик заводит тред задачи в канале *ProjectName-updates* в формате*: "Проливаем задачу [номер задачи], [краткое описание], [тег QA, с которым была согласована заливка]", а тестировщик ставит реакцию на данное сообщение. Оповещение других разработчиков, тестировщиков и пользователей сервиса о начале любой заливки (в т.ч. нестандартной, если на время занимаются пререлиз или прод) лежит на разработчике.
5. Разработчик мержит, отписывается в треде канала *ProjectName-updates*, что задача в мастере и отправляет в тред проекта ссылку на пайплайн, после чего переводит задачу в статус QA Prod.
6. QA ставит реакцию на сообщение с пайплайном, уведомляя разработчика, что он на месте, и приступает к самостоятельной заливке пайплайна и тестированию. Разработчик на время заливки должен быть на связи, но может быть занят другими задачами. Во время заливки из мастер-ветки изменения в другие ветки не подтягиваются и не создаются новые ветки, так как там

содержатся непроверенные изменения. Другие задачи в prod также не проливаются.

7. В процессе тестирования QA отписывается в тред канала *ProjectName-updates* о статусе задачи:
 - задача на препроде (после прожатия “Prerelease/Preprod”);
 - на пререлизе все хорошо, задача заливается на прод (после прожатия “Release/Prod” и “SwitchLinkRelease”);
 - на проде все хорошо, задача закрывается (после прожатия “CleanOldRelease”) - на это сообщение разработчик ставит реакцию;
8. Подробно отписываться по статусу задачи на продовых окружениях стоит для крупных или критичных задач, либо по задачам, затрагивающих особо важные сервисы с большим количеством конечных пользователей, а для небольших задач - достаточно после тестирования на пререлизе и проде уведомить разработчика в тред канала *ProjectName-updates* о том, что заливка прошла успешно. Оповещение других разработчиков, тестировщиков и пользователей сервиса о завершении заливки (в т.ч. нестандартной, если на время занимают пререлиз или прод) лежит на QA, поэтому, если к концу рабочего дня задачу нужно откатить, но этого не было сделано, QA должен лично написать об этом разработчику или техлиду, а также отписаться в тред канала *ProjectName-updates*.
9. Если при заливке возникла проблема - QA тегает в тред канала *ProjectName-updates* разработчика с описанием проблемы, разработчик откатывает мастер, после чего QA совершает мастхевные проверки по проекту, чтобы убедиться, что основной функционал не поломался. Заливки незавершённые день в день до 17:00 - откатываются, чтобы код в master всегда соответствовал коду на проде. Тестировщик может самостоятельно откатить мастер, если баг критичный - для этого необходимо пролить предыдущий пайплан с мастер-веткой.
10. После окончания тестирования QA отписывается в отчете, что задача проверена на проде, и переводит статус задачи в Done. В этот момент другие разработчики на проекте могут подтянуть актуальный мастер.
11. Если есть следующие задачи для заливки, то цикл повторяется **[WHILE]**.