

Флоу деплоя в production силами QA

1. О важных и срочных команда предупреждает на дейли;
2. В канал команды ежедневно в рабочие дни (кроме пятницы) в 8:00 по Москве автоматически приходит сообщение-Reminder, в треде которого разработчики отписываются о планируемых заливках на сегодня в формате: "[номер задачи], [название проекта], [тег QA, который писал отчет]. Разработчик не всегда может знать кто из QA будет проверять задачу, либо QA, который писал отчет по задаче, может быть не на связи - в таком случае разработчик может тегнуть всех QA команды.
3. **[DO]** Тестировщик (иногда это может не быть QA, который писал отчет) в этом же треде тегает разработчика либо для совместного согласования времени заливки, либо для уведомления о том, что готов залить задачу (или последовательно несколько задач по одному проекту) сразу - во втором случае разработчик просто ставит реакцию о готовности, а тестировщик в канале для заливки *ProjectName-updates* проверяет, что предыдущая заливка по выбранному проекту была полностью завершена. Другой разработчик или тестировщик в случае необходимости могут попросить в треде пролить какую-либо задачу раньше других, тегая при этом всех QA команды.
4. В согласованное в треде время (или сразу) разработчик заводит тред задачи в канале заливки *ProjectName-updates* в формате: "Проливаем задачу [номер задачи], [краткое описание], [тег QA, с которым была согласована заливка]", а тестировщик ставит реакцию на данное сообщение. Оповещение других разработчиков, тестировщиков и пользователей сервиса о начале любой заливки (в т.ч. нестандартной, если на время занимаются prerelease или production окружения) лежит на разработчике.
5. Разработчик мержит, отписывается в треде канала заливки *ProjectName-updates*, что задача в мастере и отправляет в тред проекта ссылку на пайплайн, после чего переводит задачу в JIRA в статус QA Prod.
6. QA ставит реакцию на сообщение с пайплайном, уведомляя разработчика, что он на месте, и приступает к самостоятельной заливке пайплайна и тестированию. Разработчик на время заливки должен быть на связи, но может быть занят другими задачами. Во время заливки из мастер-ветки изменения в другие ветки не подтягиваются и не создаются новые ветки, так как там содержатся непроверенные изменения. Другие задачи в production также не проливаются.
7. В процессе тестирования QA отписывается в тред канала *ProjectName-updates* о статусе задачи:
 - задача на препроде (после прожатия "Prerelease/Preprod");
 - на пререлизе ок, задача заливается на прод (после прожатия "Release/Prod");
 - на проде все хорошо, задача закрывается (после прожатия "CleanOldRelease") - на это сообщение разработчик ставит реакцию;

8. Подробно отписываться по статусу задачи на продовых окружениях стоит для крупных или критичных задач, либо по задачам, затрагивающих особо важные сервисы с большим количеством конечных пользователей, а для небольших задач - достаточно после тестирования на пререлизе и проде уведомить разработчика в треде канала *ProjectName-updates* о том, что заливка прошла успешно. Оповещение других разработчиков, тестировщиков и пользователей сервиса о завершении заливки (в т.ч. нестандартной, если на время занимают пререлиз или прод) лежит на QA, поэтому, если к концу рабочего дня задачу нужно откатить, но этого не было сделано, QA должен лично написать об этом разработчику или техлиду, а также отписаться в тред канала заливки *ProjectName-updates*.
9. Если при заливке возникла проблема - QA тегае в треде канала заливки *ProjectName-updates* разработчика с описанием проблемы, разработчик откатывает мастер, после чего QA совершает мастхевные проверки по проекту, чтобы убедиться, что основной функционал не поломался. Заливки незавершённые день в день до 17:00 - откатываются, чтобы код в master всегда соответствовал коду на production окружении. Тестировщик может самостоятельно откатить мастер, если баг критичный - для этого необходимо пролить предыдущий пайплан с мастер-веткой.
10. После окончания тестирования QA отписывается в отчете в задаче в JIRA, что задача проверена на production окружении, и переводит статус задачи в Done. В этот момент другие разработчики на проекте могут подтянуть актуальный мастер.

Если есть следующие задачи для заливки, то цикл повторяется **[WHILE]**.