UTS

MATA KULIAH LOGIKA DAN ALGORITMA SEMESTER 1



PERHITUNGAN ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN

Oleh:

ZANUBA ARIFAH CHAFSYAH (202557201042)

Dosen Pengampu:

Imam Thoib, M.Kom

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI INSTITUT TEKNOLOGI MOJOSARI NGANJUK

2025

1.Biaya Parkir

1.Kalimat Deskriptif

Algoritma menghitung biaya parkir

{Algoritma menerima masukan berupa lamaparkir.output uang di hasilkan adalah biayaParkir}

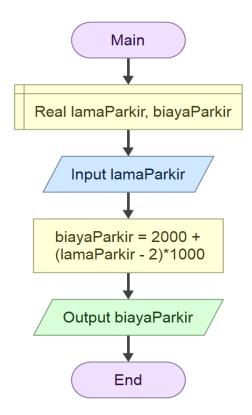
Deklarasi:

lamaParkir.biayaparkir=real

Deskripsi:

- 1.mulai
- 2.masukan lama parkir
- 3.hitung biayaParkir=2000
- 4.tampilkan biayaParkir
- 5.selesai

2.Flowchart



3.pseudocode

A.Standart

Algoritma menghitung biayaparkir

{Algoritma menerima masukan berupa lamaparkir.output uang di hasilkan adalah biayaparkir}

Deklarasi:

Lamaparkir, biayaparkir=real

Deskripsi:

- 1.mulai
- 2.input lamaparkir
- 3.totalbayar=2000
- 4.output biayaparkir
- 5.selesai

B.Gaddis

- 1. Declare real lamaParkir, BiayaParkir
- 2. Input lama parkir
- 3. Set total bayar=2000+(lama parkir-2)*10000
- 4. Display biayaparkir

4.Progam

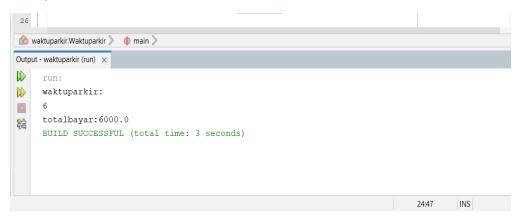
A.Source Code

```
| Mistory | Mist
```

B.Penjelasan Code

kode	penjelasan
Import java.util.Scanner;	Kode untuk import library Scanner
Double lamaParkir,biayaParkir;	Mendeklarasikan 2 variabel bertipe double
	(bilangan pecahan),yaitu lamaParkir,biayaparkir
Scanner in =new Scanner(System.in);	Membuat objek Scanner untuk membaca input
	dari keyboard
System.out.print("masukan lamaparkir:");	Menampilkan teks"masukan
lamaParkir =in.nextDouble();	lamaparkir:"menunggu input dari
	pengguna,lalu menyimpan angka pecahan yang
	di ketik ke variabel lamaParkir
lamaParkir=2000+(lamaParkir-2)*1000;	Menghitung biayaParkir dengan rumus
	2000+(lamaparkir-2)*1000
System.out.printin("biayaParkir:"+biayaParkir);	Menampilkan hasil perhitungan BiayaParkir ke
	layar

5.Output



2.penjualan jus

1.kalimat deskriptif

Algoritma menghitung belanjajus

{Algoritma menerima masukan berupa input total dan bayar.output jumlahbelanja dan kembalian}

Deklarasi:

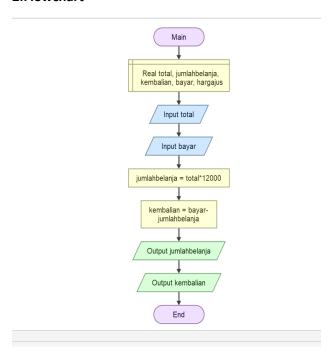
Total, jumlah belanja, kembalian, bayar, harga jus=real

Deskripsi:

1.mulai

- 2.masukan jumlahbelanja
- 3.input total
- 4.total:jumlahbelanja*12.000
- 5.tampilkan jumlahbelanja
- 6.tampilkan kembalian
- 7.selesai

2.Flowchart



3.Pseudocode

A.Standart

Algoritma menghitung belanjajus

{Algoritma menerima masukan berupa input total dan bayar.output jumlahbelanja dan kembalian}

Deklarasi:

Total, Jumlah belanja, kembalian, bayar, harga jus=real

Deskripsi:

- 1.mulai
- 2.input jumlahbelanja

- 3.input total
- 4.total:jumlahbelanja*12.000
- 5.Output jumlahbelanja
- 6.Output kembalian
- 7.selesai

B.Gaddis

- 1. Declare real Total, Jumlah belanja, kembalian, bayar, hargajus
- 2. Input total
- 3. Input bayar
- 4. Set jumlahbelanja=total*12000
- 5. Set kembalian=bayar-jumlahbelanja
- 6. Display jumlahbayar
- 7. Display kembalian

4.progam

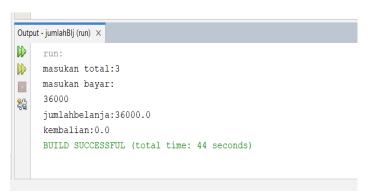
A.Scoure Code

B.Penjelasan kode

kode	penjelasan
Import java.util.Scanner	Kode untuk import libray Scanner
double	Mendeklarasikan 5 variabel bertipe
total, jumlah belanja, kembalian, bayar, hargajus;	double(bilangan pecahan)yaitu
	total,jumlahbelanja,kembalian,bayar,harga
	jus

Scanner in=new Scanner(System.in);	Membuat objek Scanner untuk membaca
	input dari keyboard.
System.out.print("Masukkan total:");	Menampilkan teks "Masukkan total:".
total=in.nextDouble();	Menunggu input dari pengguna, lalu
	menyimpan angka pecahan yang diketik
	ke variabel total.
System.out.print("Masukkan bayar:");	Menampilkan teks "Masukkan bayar:".
bayar=in.nextDouble();	Menunggu input dari pengguna, lalu
	menyimpan angka pecahan yang diketik
	ke variabel bayar.
Jumlahbelanja=total*12000	Menghitung total belanja dengan rumus
	jumlahbelanja = total*12000, hasilnya
	disimpan ke variabel.
Kembalian=bayar-jumlahbelanja	Menghitung kembalian dengan rumus
	bayar – jumlahbelanja, hasilnya disimpan
	ke variabel kembalian.
System.out.println("jumlahbelanja:"+jumlahbelanja);	Menampilkan hasil perhitungan
	jumlahbelanja ke layar.
System.out.println("kembalian:"+kembalian);	Menampilkan hasil perhitungan kembalian
	ke layar.

3.Output



3.Pengisian BBM

1.Kalimat Deskriptif

Algoritma pengisian BBM

{Algoritma menerima masukan berupa input volume.output berupa jumlah biaya}

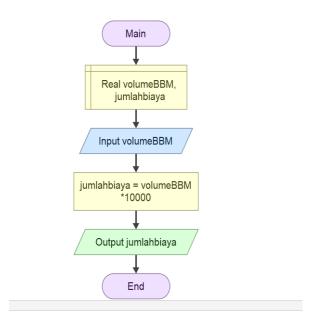
Deklarasi:

VolumeBBM,jumlah biaya=real

Deskripsi:

- 1.mulai
- 2 .masukan volume
- 3.jumlah biaya-10.000*volume
- 4.tampilkan jumlah biaya
- 5.selesai

2.Flowchart



3.Pseudocode

A.Standar

Algoritma pengisian BBM

{Algoritma menerima masukan berupa input volume.output berupa jumlah biaya}

Deklarasi:

VolumeBBM,jumlah biaya=real

Deskripsi:

- 1.mulai
- 2 .input volume
- 3.jumlah biaya-10.000*volume
- 4.Output jumlahbiaya
- 5.selesai
- **B.Gaddis**

- 1. Declare real volume BBM, jumlah biaya
- 2. Input volume BBM
- 3. Set jumlahbiaya*10000
- 4. Display jumlahbiaya

C.Progam

A.Source Code

B.Penjelasan

Kode	Penjelasan
Import java.util.Scanner	Kode untuk import libray Scanner
double volumeBBM,jumlahbiaya;	Mendeklarasikan dua variabel bertipe
	double(bilangan pecahan) yaitu
	volumeBBM,jumlahbiaya.
Scanner in=new Scanner(System.in);	Membuat objek Scanner untuk membaca
	input dari keyboard.
System.out.print("masukkan volumeBBM:");	Menampilkan teks " masukkan volumeBBM:"
volumeBBM=in.nextDouble();	Menunggu input dari pengguna, lalu
	menyimpan angka pecahan yang di ketik ke
	variabel volumeBBM.
Jumlahbiaya=volumeBBM*10000;	Menghitung jumlahbiaya dengan rumus
	volumeBBM*10000, hasilnya disimpan ke
	variabel jumlahbiaya.
System.out.println("jumlahbiaya:"+jumlahbiaya);	Menampilkan hasil perhitungan jumlahbiaya
	ke layar.

3. Output



4.Rata rata nilai ujian

1.Kalimat Deskriptif

Algoritma menghitung rata rata

{Algoritma menghitung jumlah nilai dan rata dari mata pelajaran matematika,bahasa Indonesia, bahasa inggris,ipa}

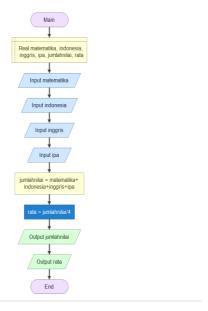
Deklarasi:

Matematika, Indonesia,inggris,ipa,jumlah nilai,rata=real

Deskripsi:

- 1.mulai
- 2.mulai matematika
- 3.mulai Indonesia
- 4.mulai inggris
- 5.mulai IPA
- 6.hitung jumlahnilai=matematika+Indonesia+inggris+ipa
- 7.tampilkan jumlahnilai
- 8.tampilkan rata
- 9.selesai

2.Flowchart



3.Pseudocode

A.Standar

Algoritma menghitung rata rata

{Algoritma menghitung jumlah nilai dan rata dari mata pelajaran matematika,bahasa Indonesia, bahasa inggris,ipa}

Deklarasi:

Matematika, Indonesia,inggris,ipa,jumlah nilai,rata=real

Deskripsi:

- 1.mulai
- 2.input matematika
- 3.input Indonesia
- 4.input inggris
- 5.input IPA
- 6.hitung jumlahnilai=matematika+bahasa Indonesia+bahasa inggris+ipa
- 7.Output jumlahnilai
- 8.Output rata
- 9.selesai

B.Gaddis

- 1. Declare real matematika,Indonesia,inggris,ipa,jumlah nilai,rata
- 2. Input matematika,Indonesia,inggris,ipa,
- 3. Set jumlah nilai=matematika+Indonesia+inggris+ipa
- 4. Display jumlah nilai
- 5. Display rata

4.Progam

```
10 * @author ThinkPad
12 public class JumlahNilai {
13
14 =
15
          * @param args the command line arguments
16 L
17 E
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
         public static void main(String[] args) {
             // TODO code application
             double matematika, indonesia, inggris, ipa, jumlahnilai, rata;
                    Scanner in=new Scanner(System.in);
                    System.out.print("masukan matematika:");
                    matematika=in.nextDouble();
                    System.out.print("masukan indonesia:");
indonesia=in.nextDouble();
                    System.out.print("masukan inggris:");
                      inggris=in.nextDouble();
      System.out.print("masukan Ipa:");
                     ipa=in.nextDouble();
jumlahnilai=matematika+indonesia+inggris+ipa;
                     System.out.println("jumlahnilai:"+jumlahnilai);
                     System.out.println("rata:"+rata);
```

B.Penjelasan

kode	penjelasan
Import java.util.Scanner	Kode untuk import libray Scanner
Double matematika,Indonesia,inggris,ipa,jumlah	Mendeklarasikan 6 variabel bertipe
nilai,rata	double(bilangan pecahan)yaitu
	matematika,Indonesia,inggris,ipa,jumlah
	nilai,rata
Scanner in=new Scanner(System.in);	Membuat objek Scanner untuk membaca
	input dari keyboard
System.out.print("masukan matematika:");	Menampilkan teks"masukan matematika:"di
	layar menunggu pengguna mengetik angka
	decimal (nilai matematika)di keyboard lalu
	menyimpan nya ke variabel matematika
System.out.print("masukan indonesia:");	Menampilkan teks"masukan indonesia:"di
	layar menunggu pengguna mengetik angka
	decimal (nilai indonesia)di keyboard lalu
	menyimpan nya ke variabel indonesia
System.out.print("masukan inggris:");	Menampilkan teks"masukan inggris:"di layar
	menunggu pengguna mengetik angka decimal
	(nilai inggris)di keyboard lalu menyimpan nya
	ke variabel inggris
System.out.print("masukan ipa:");	Menampilkan teks"masukan ipa:"di layar
	menunggu pengguna mengetik angka decimal

	(nilai ipa)di keyboard lalu menyimpan nya ke variabel ipa
Jumlahnilai=matematika+Indonesia+inggris+ipa;	Menghitung total nilai dari penjumlahan
Rata=jumlahnilai/4	semua nilai mata Pelajaran,mengitung rata
	dengan jumlahnilai di bagi 4 mata pelajaran
System.out.println("jumlahnilai:"+jumlahnilai);	Menampilkan hasil perhitungan jumlahnilai ke
	layar
System.out.println("rata:"+rata);	Menampilkan hasil perhitungan rata ke layar

C.Output

