

ESPcopter SDK

1.0.2 (Beta)



İçindekiler

1-) Genel İnceleme	5
1.1-) ESPcopter'in Dahili Özellikleri:	5
1.2-) ESPcopter Montaj Sıralaması:	5
1.3-) ESPcopter'in Swicth ve Buton:	6
1.4-) ESPcopter'l Nasıl Şarj Edebilirim?	6
1.5-) Pin Çıkışları, Pervane ve Motor Yönleri:	7
1.6-) ESPcopter Kontrol Yöntemleri:	8
1.7-) ESPcopter Varsayılan Wifi Biligileri:	8
2-) ESPcopter Geliştirme Modülleri	8
2.1-) ESPcopter Optik Akış Modülü:	8
2.1.1-) Optik Akış Modülü Bağlantı Yönü:	9
2.2-) ESPcopter Çoklu Mesafe Modülü:	9
2.3-) Diğer Modüller:	10
2.3.1-) ESPcopter Neopixel Modülü:	10
2.3.2-) ESPcopter Buzzer Modülü:	10
2.3.3-) ESPcopter Sıcaklık Basınç ve Nem modülü:	10
2.3.4-) ESPcopter Yüseklik Sabitleme Modülü:	10
3-) ESPcopter Kontrol Uygulaması(RemoteXY):	11
3.1-) Kumanda İncelemesi:	12
4-) ESPcopter Web Arayüzü:	13
4.1-) Web Arayüzü ile Block Programlama:	14
4.2-) Web Arayüzü Kontrol Kumandası:	16
4.2.1-) Kumanda İncelemesi:	16
4.3-) Web Arayüzü Ayalar:	17
4.5-) Web Arayüzü Bilgiler:	18
5-) Yazılım Kurulumları:	19
5.1-) Arduino Kurulumu:	19
5.2-) Driver Kurulumu:	19
5.3-) ESP8266 Kütüphanesi Kurulumu:	19
2.5-) Spiffs Hafıza Güncelleyici Kurulumu:	22
2.5.1-) Spiffs Hafıza Nedir ?	22
6-) Yazılım Yükleme:	23
6.1-) Kod Yükleme:	23



6.2-) Dosya Yükleme:	25
7-) ESPcopter Arduino Özel Komutlar:	26
7.1-) ESPcopter fonksiyonlar:	26
7.2-) ESPcopter Kontrol Tanımları:	27
7.3-) ESPcopter Değişken Tanımları:	27
7.4-) Otonom Uçuş Komutları:	28
7.5-) Yüklseklik Sabitleme Modülü:	28
7.6-) Buzzer Modülü:	29
7.7-) Neopixel Modülü:	29
7.8-) Optik Akış Modülü:	29
7.9-) Çoklu Mesafe Modülü:	30
7.10-) Diğer Komutlar	30



Notlar:

Bu döküman ve bağlı olduğu ürünün yazılımı Beta aşamasındadır. Döküman içinde verilen uygulamaları sorun yaşamadan kullanabilmek için SDK döküman versiyonu ile ESPcopter'inizin yazılım versiyonlarının uyuştuğundan ile olduğuna emin olunuz.

ESPcopter'iniz yazılım versiyonunan web ara yüzü üzerinden bilgiler sayfasında bulabilirsiniz.

Diğer bütün sorularız için Instagram sayfamıza mesaj atabilirsiniz:

https://www.instagram.com/espcopter/espcopter@gmail.com

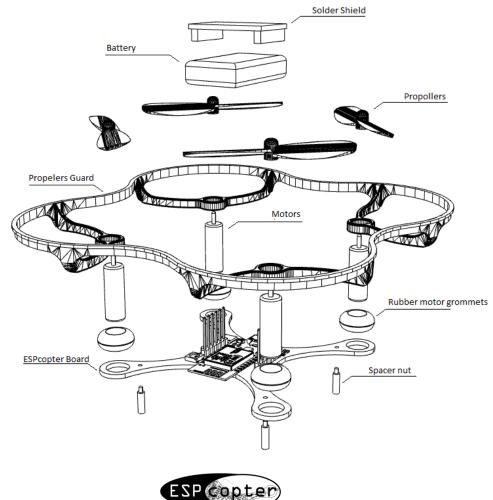


1-) Genel inceleme

1.1-) ESPcopter'in Dahili Özellikleri:

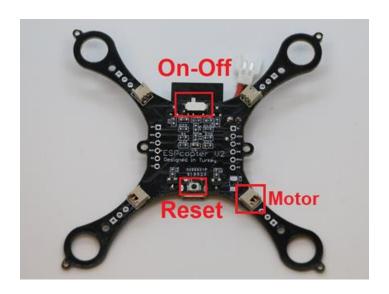


1.2-) ESPcopter Montaj Sıralaması:



1.3-) ESPcopter'in Swicth ve Buton:

Açma ve kapama için arka tarafta bulunan On-Off düğmesini kullanınız. Eğer reset butonu karta takılı değil ise reset işlemini On-Off butonu ile yapabilirsiniz.



1.4-) ESPcopter'l Nasıl Şarj Edebilirim?

ESPcopter'l üzerinde buluann **Micro-usb** ile şarj edebilirsiniz. ESPcopter'in şarj olabilmesi için ESPcopter'in kapalı olması gerekmektedir. Şarj gösterge ışığı kırmızı olarak yanmaktadır. Söndüğü anda ESPcopter full şarj olmuştur.





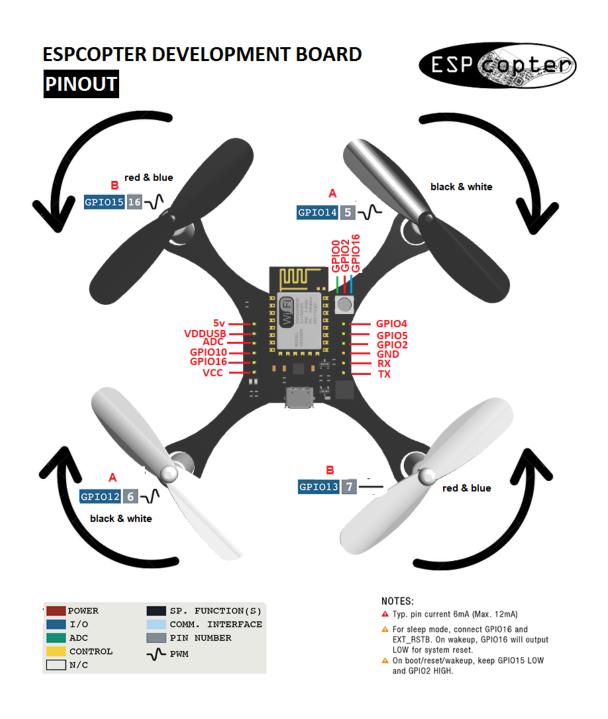
1.5-) Pin Çıkışları, Pervane ve Motor Yönleri:

Pervaneler üzerinde bulunan harflere göre takılırken motorlar kablo renklerine göre takılmalıdır.

Motor konumları:

Sol Ön: B – Kırmızı, Mavi Sağ Ön: A - Siyah, Beyaz

Sol Arka: A – Siyah, Beyaz Sağ Arka: B – Kırmızı, Mavi





1.6-) ESPcopter Kontrol Yöntemleri:



1.7-) ESPcopter Varsayılan Wifi Bilgileri:

SSID: ESPcopter

Şifre: 123456789

2-) ESPcopter Geliştirme Modülleri

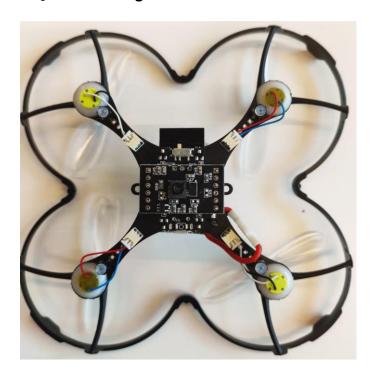
2.1-) ESPcopter Optik Akış Modülü:

Optik akış modülü ESPcopter'in yere göre yaptığı hareketleri ölçerek drone'nun havada sabit kalmasını ve otonom görevler yapması sağlar.





2.1.1-) Optik Akış Modülü Bağlantı Yönü:



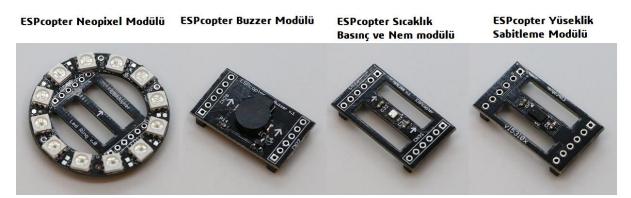
2.2-) ESPcopter Çoklu Mesafe Modülü:

Çoklu mesafe modülü üzerinde ileri, geri, sağ ve sol olmak üzere 4 farklı yöne bakan 1 metre algılama mesafesi bulunan lazer sensörler bulunmktadır. Bu modül ile çarpışma önleme, duvarlara olan mesafeye göre otonom uçuş yada el ile kontrol gibi uygulamalar yapabilirsiniz.





2.3-) Diğer Modüller:



2.3.1-) ESPcopter Neopixel Modülü:

Bu dairesel kartta 12 adet NeoPixel bulunmaktadır. ESPcopter'in üst giriş pinleri ile bağlantı yapabilir.

NeoPixel modülünü kullarak ESPcopter ile uçuş yaparken çeşitili ışık şovları yapabilirsiniz.

2.3.2-) ESPcopter Buzzer Modülü:

Buzzer modülünden bir adet buzzer bulunmaktadır. ESPcopter'in üst giriş pinleri ile bağlantı yapabilir.

Buzzer modülünü kullarak uçmadığı anlardan müzik çalabilir uçarken ise uyarı sesleri çıkabilirsiniz.

2.3.3-) ESPcopter Sıcaklık Basınç ve Nem modülü:

Bu modül üzerinde bir adet BEM280 sensörü bulunmaktadır. ESPcopter'in üst giriş pinleri ile bağlantı yapabilir.

Bu modülü kullarak uçuş yaparken ki hava durumu verirsini kayıt altına alabilir yada İoT projenizde bu verileri telefon yada bilgisayarınıza internet üzerinden gönderebilirsiniz.

2.3.4-) ESPcopter Yüseklik Sabitleme Modülü:

Bu modül üzerinde bir adet VL53L0x sensörü modülü bulunmaktadır. ESPcopter'in alt giriş pinleri ile bağlantı yapabilir.

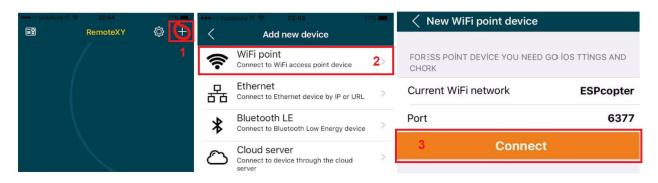
Bu modülü kullarak ESPcopterin yükseklik verisini 1.2 metreye kadar ölçebilir ve drone'nun yüksekliğini otomatik olarak sabitleyebilirsiniz.



3-) ESPcopter Kontrol Uygulaması(RemoteXY):

RemoteXY uygulamasını telefonunuza kurduktan sonra ESPcopter'l açık konuma getiriniz ve Telefonunuz ile ESPcopter'l wifi ağı ile bağlayınız.

Bağlantıyı yaptıktan sonra telefonunuzdan RemoteXY uygulamasını açınız ve aşağıda bulunan adımları izleyiniz.



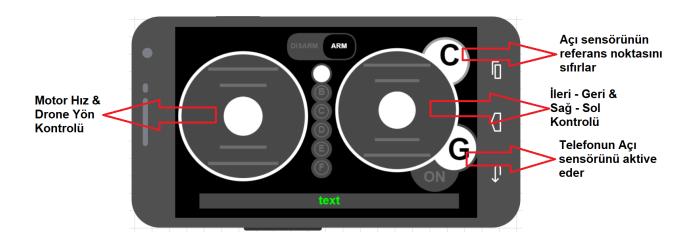
İlk bağlantı yapıldıktan sonra RemoteXY ekranında ESPcopter adında bir kısa yol oluşacaktır. Bu kısa yola basarak direk kumandaya girişi yapabilirsiniz.

Drone kontrol ekranı otomatik otomatik olarak açılacaktır.

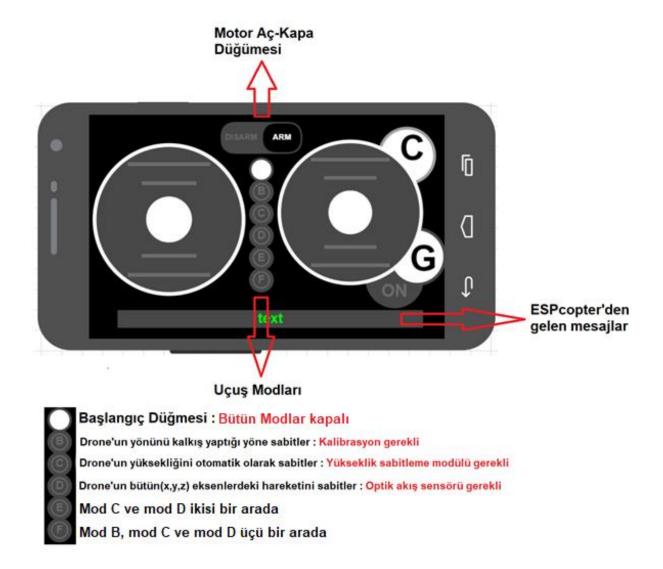




3.1-) Kumanda İncelemesi:



Joistikler:



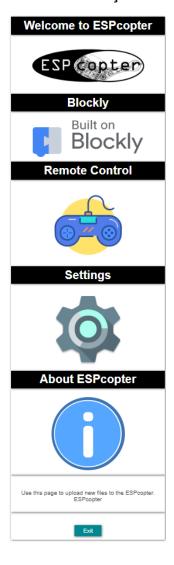


4-) ESPcopter Web Arayüzü:

ESPcopter web sitesi sayesinde hiç bir uygulama kurulumu olmadan ESPcopter'l telefon tablet ve bilgisayarınızdan kontrol edebilir ve blocklar sayesinde kablosuz olarak programlayabilirsinizz.

ESPcopter'i Web Arayüzü ile kontrol etmek için aşağıda bulunan adımları uygulayınız.

- 1. ESPcopter ve bilgisayarınız wifi ağı ile bağlayınız.
- 2. Chrome web tarayıcısı arama cubuğuna http://192.168.4.1 yazarak sisteye giriş yapınız.
- 3. ESPcopter web sitesi otomatik olarak açılacaktır.



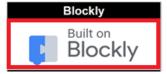
Bu web arayüzü ile;

- Block programlam arayüzünü açabilirsiniz
- Web kontrol arayüzünü açabilirsiniz
- Ayarlar bölümünde wifi şifresi gibi bazı drone ayarlarını değiştirebilirsiniz.



4.1-) Web Arayüzü ile Block Programlama:

Web arayüzünden blockly icon'una tıklayarak web blockly kontrol arayüzünü açabilirsiniz



Blocklar ile ESPcopter'i kablosuz olarak kodlayabilirsiniz:

Basit Uçuş kodu:

```
Take Off
wait 5 seconds
Land
```

Led Kontrol Kodu:

```
do Set blue v Led To true v wait 1 seconds
Set blue v Led To false v wait 1 seconds
```

Motor Control Kodu:

```
Arm Control true v

set motor speed v to 50

Set Front Left v Motor speed to motor speed v

wait 1 seconds

Set Front Right v Motor speed to motor speed v

wait 1 seconds

Set Rear Left v Motor speed to motor speed v

wait 1 seconds

Set Rear Right v Motor speed to motor speed v

wait 1 seconds

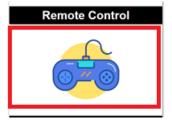
Arm Control false v
```





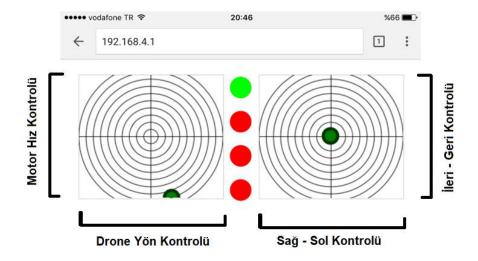
4.2-) Web Arayüzü Kontrol Kumandası:

Web arayüzünden remote control icon'una tıklayarak web kontrol kumandasını açabilirsiniz

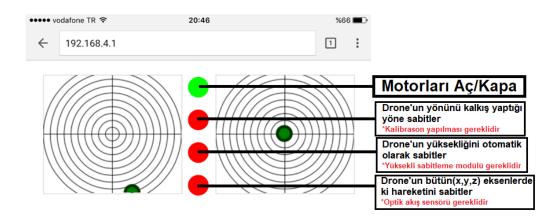


4.2.1-) Kumanda İncelemesi:

Joistikler:



Buttonlar:





4.3-) Web Arayüzü Ayalar:

Web arayüzünden setting icon'una tıklayarak ayarlar sayfasınız açabilirsiniz:



Ayarlar sayfası üzerinden ESPcopter wifi isim ve şifresini değiştirebilirsiniz.





4.5-) Web Arayüzü Bilgiler:

Web arayüzünden bilgiler icon'una tıklayarak bilgiler sayfasınız açabilirsiniz:





5-) Yazılım Kurulumları:

5.1-) Arduino Kurulumu:

Arduino'nun sitesinden en son sürümünü indirip bilgisayarınıza kurunuz.

https://www.arduino.cc/en/Main/Software

Download the Arduino IDF



5.2-) Driver Kurulumu:

ESPcopter'in Bilgisayar tarafından tanınması için driver yazılımını bilgisayarınıza kurmanız gerekmektedir.

https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers

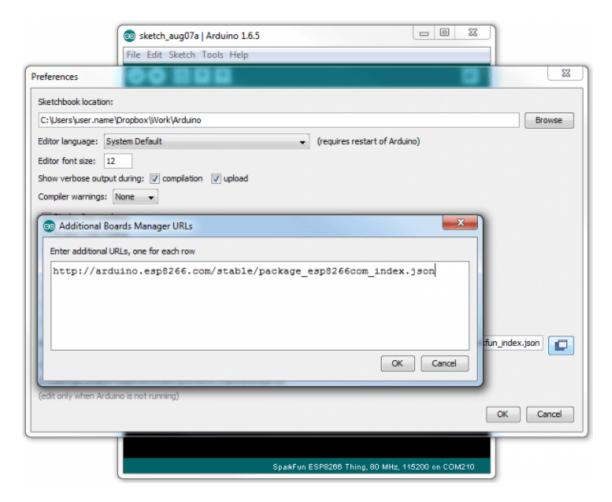
5.3-) ESP8266 Kütüphanesi Kurulumu:

(Dosya> Seçenekler).

Aşağıda bulunan linki "Ek kartlar URL" ("Additional Board Manager URLs" text box:). Kısmına yapıştırnız.

http://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json





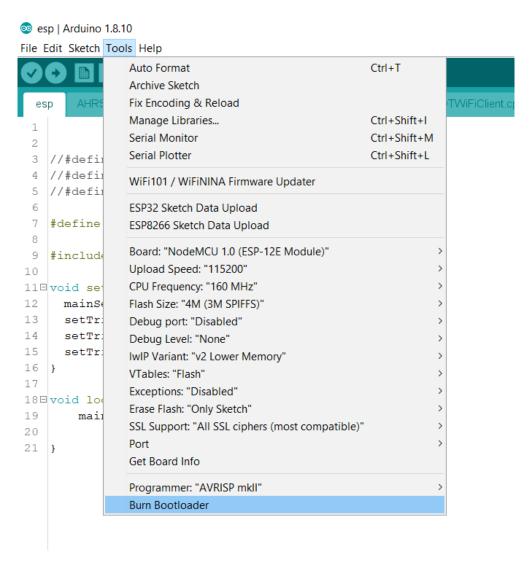
Ok tuşuna bastıktan sonra sırada board yükleme kısmı var. **Araçlar > Kartlar > Kart Yöneticisi(Tools > Boards > Boards Manager.)**. Adımlarını izleyiniz. Arama kısmına ESP yazdıktan sonra gelen seçenekler arasında **esp8266 by ESP8266 Community** seçeneceğini göreceksiniz. **En son** versiyonunu indiriniz.





İndirme işlemi internet hızınıza göre 10 dk kadar sürebilir.

İndirme işlemi bittikten sonra **Araçlar** sekmesinden NodeMCU 1.0 seçeneğini seçiniz ve diğer ayarları uygulayınız.



5.4-) ESPcopter kütüphanesinin Kurulumu:

İnternet sitesi üzerinden en son yayınlanan sürümü indiriniz.

http://espcopter.com/code-release/

Code

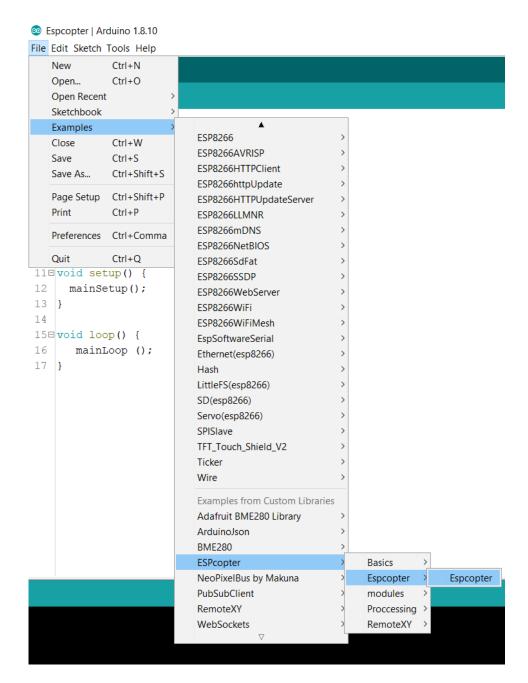
DOWNLOAD ESPCOPTER ARDUINO CODE

Version 1.0.0 Beta - 13.03.2019



İndirme işlemi bittikten sonra zip dosyasını iki kez çıkartınız ve "ESPcopter" dosyasını (Dosyalar> Arduino>Kütüphane) dosyası içerisine atınız.

Örnekler bölümünde ESPcopter'in örnek kodlarını göreceksiniz.



5.5-) Spiffs Hafıza Güncelleyici Kurulumu:

5.5.1-) Spiffs Hafıza Nedir?

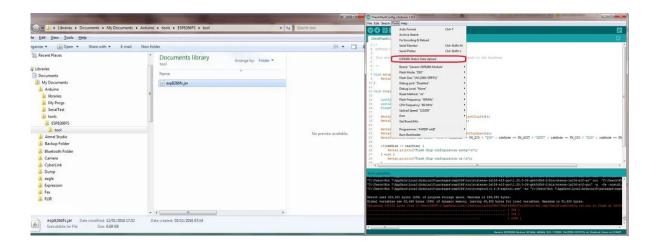
Spiffs hafıza ESPcopter'in 3MB büyüklüğünde ki sinilip tekrardan yazılabilir kalıcı hafızasıdır. ESPcopter arayüz internet sitesi ESPcopter'in Spiffs hafızasında



tutulur. Yeni bir güncelleme yayınlandığında ESPcopter'inizin Spiffs hafızasınıza da güncellemeniz gerekmektedir.

Arduino'ya Spiffs güncelleme eklentisi kurmak için aşağıda ki adımları takip edebilirsiniz.

- 1. Linki açın ve'http://esp8266fs-0.5.0.zip/" dosyasını indirin: https://github.com/esp8266/arduino-esp8266fs-plugin/releases/tag/0.5.0
- 2. Dosyayı açın ve içinde ki belgeleri aşağıdaki dosya dizisine kopyalayın. (\Arduino\tools\ESP8266FS\tool\esp8266fs.jar)
- 3. Arduino'yu tekrardan başlatın

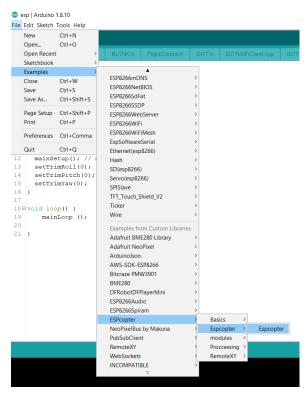


6-) Yazılım Yükleme:

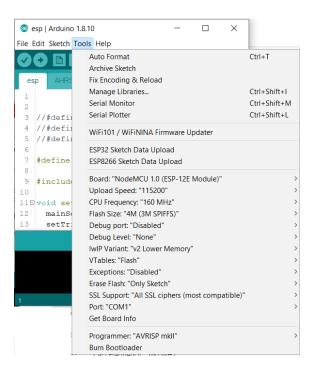
6.1-) Kod Yükleme:



Kod yüklemek için Drone açık konumda ve USB kablo ile bilgisayara bağlı olması gerekmektedir. Örnekler bölümün bulunan ESPcopter Kütüphanesi içerisinden ESPcopter kodunu açınız.



Araçlar bölümünden gerekli ayarları yapınız.



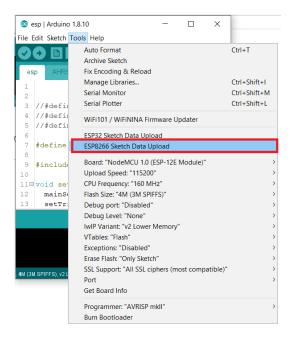
Yükle butonunan basarak kodu yükleyiniz.



```
o esp | Arduino 1.8.10
                                            ×
File Edit Sketch Tools Help
                             BLYNK.h FlightContrc▼
  esp
   //#define MOTT
 4 //#define GOT
 5 //#define PROCESSING REMOTE
    #define standalone
 8
 9
   #include "espcopter.h" // library
10
11 void setup() {
     mainSetup(); // main flying setup
12
13
      setTrimRoll(0);
4M (3M SPIFFS), v2 Lower Memory, Disabled, None, Only Sketch, 115200 on COM7
```

6.2-) Dosya Yükleme:

Dosya yüklemek için Drone açık konumda ve USB kablo ile bilgisayara bağlı olması gerekmektedir. Örnekler bölümün bulunan ESPcopter Kütüphanesi içerisinden ESPcopter kodunu açınız. Daha sonra araçlar kısmından "ESP8266 Skectch Data Upload" butonuna tıklayınız. Dosylar otomatik olarak yüklenmeye başlıyacaktır.





7-) ESPcopter Arduino Özel Komutlar:

7.1-) ESPcopter fonksiyonlar:

Bu liste de bulunan fonksiyonlar kullanılarak ESPcopte üzerinde bulunan led ve motorlar kontrol edilebilir.

Fonksiyonun Yazılışı	Aldığı değerler	Görevi
esp.redLed_Digital();	0 - 1 yada FALSE -	Kırmızı ledi yakar yada
	TRUE	söndürür
esp.blueLed_Digital();	0 - 1 yada FALSE -	Mavi ledi yakar yada
	TRUE	söndürür.
esp.greenLed_Digital();	0 - 1 yada FALSE -	Yeşil ledi yakar yada
	TRUE	söndürür.
esp.redLed_Analog();	0 - 255	Kırmızı ledi istenilen
		parlaklıkta yakar
esp.blueLed_Analog();	0 - 255	Mavi ledi istenilen
		parlaklıkta yakar



esp.greenLed_Analog();	0 - 255	Yeşil ledi istenilen parlaklıkta yakar
esp.motorFL_Analog();	0 - 255	Ön sol motoru istenilen güçte çalıştırır.
esp.motorFR_Analog();	0 - 255	Ön sağ motoru istenilen güçte çalıştırır.
esp.motorRL_Analog();	0 - 255	Arka sol motoru istenilen güçte çalıştırır.
esp.motorRR_Analog();	0 - 255	Arka sağ motoru istenilen güçte çalıştırır.

7.2-) ESPcopter Kontrol Tanımları:

Bu listede bulunan tanımlar kullanılarak ESPcopter'in kontrol yötemi değiştirilebilir. Bu listeden sadece bir tanım aktif edilmesi gerekmektedir.

Komutun Yazılışı	Görevi	Cihaz
#define	RemoteXY ile kontrol	Telefon - Tablet
REMOTE_XY_REMOTE		
#define BLYNK	BLYNK ile kontrol	Telefon - Tablet
#define	Processing ile kontrol	bilgisayar
PROCESSING_REMOTE		
#define MQTT	MQTT ile kontrol	bilgisayar
#define REMOTE_WEB_APP	Web uygulaması ile	Telefon - Tablet
	kontrol	
#define PPM_REMOTE	PPM alıcı ile kontrol	Uzaktan kumanda

7.3-) ESPcopter Değişken Tanımları:

Değişkenin Yazılışı	Görevi	Aldığı değerler
setTrimRoll();	X ekseninde ki hatayı	-500 - 500
	düzetir.	
setTrimPitch();	Y ekseninde ki hatayı	-500 - 500
	düzetir.	
setTrimYaw();	Zekseninde ki hatayı	-500 - 500
	düzetir.	
setArmControl();	Motor Aç-kapa	false - true
setFlyMode_1();	Z eksen sabitlemeyi aç-	false - true
	kapa	
setFlyMode_2();	Yükseklik sabitleme aç-	false - true
	kapa	
setFlyMode_3();	Optik akış modülü ile	false - true
	hareket sabitleme aç-	
	kapa	



landing();	İnişe geçer	false - true
setMotorMax();	Maximum motor gücünü	600-900
	ayarla	
getRX_throttle();	Motor güç değeri	0 – (motorMax)
getRX_roll();	X ekseninde ki kumada	-100 : + 100
	değeri	
getRX_pitch();	Y ekseninde ki kumada	-100 : + 100
	değeri	
getRX_yaw();	Z ekseninde ki kumada	-100 : + 100
	değeri	

7.4-) Otonom Uçuş Komutları:

Değişkenin Yazılışı	Görevi	Aldığı değerler
takeOff(Y, T);	Komut satırı bir kere	Y: 200 - 1000 Yükseklik
	çalıştığında drone	değeri
	otomatik olarak kalkış	T: Uçuş süresi
	yapar.	
goforward(T);	T Süresi boyunca drone	T: Uçuş süresi
	ileri hareket eder .	
goBack(T);	T Süresi boyunca drone	T: Uçuş süresi
	geri hareket eder.	
goLeft(T);	T Süresi boyunca drone	T: Uçuş süresi
	sola hareket eder.	
goRight(T);	T Süresi boyunca drone	T: Uçuş süresi
	sağ hareket eder.	
turnRight(D);	D açısı kadar kendi	D: dönüş açısı
	çervesinde sağ döner.	
turnLeft(D);	D açısı kadar kendi	D: dönüş açısı
	çervesinde sola döner.	
delay_(T);	Hareketler arası bekleme	T: Bekleme süresi
	yapamaya yarar. Her	
	komuta arasına mutlaka	
	yazılmalıdır	
Land();	Otonom uçuş yazılımının	
	sonuna yazılmak	
	zorundadır.	

7.5-) Yüklseklik Sabitleme Modülü:

Değişkenin Yazılışı	Görevi	Aldığı değerler
setVI5310xControl ();	vl5310x modülü aç- kapa	0 - 1
setTargetOto();	vl5310x modülü ile yükseklik sabitle	250 - 1000
GetOtoMeasure();	Drone'nun yükselik verisi	0- 1000



7.6-) Buzzer Modülü:

Değişkenin Yazılışı	Görevi	Aldığı değerler
esp.buzzer();	0 - 1 yada FALSE -	Buzzer modülünü çalıştırır
	TRUE	yada kapatır.

7.7-) Neopixel Modülü:

Değişkenin Yazılışı	Görevi	Aldığı değerler
#define NeoPixel	Neopixel modülünü açıp	TANIM
	kapatır	
ESPrainbow();	Gök kuşağı efekti yapar	Yok(Loop içine yazılır)
ESPsetPixel (x,r,g,b);	Modül üzerinde ki her bir	X= 1 – 12
	ledi ayrı ayrı kullnmak için	R(KIRMIZ)= 0 - 255
	kullanılır.	G(Yeşil)= 0 - 255
		B(Mavi)= 0 - 255
ESPpixelShow();	Yapılan değişiklikleri	
	uygular.ESPsetPixel();	
	komutu ile birlikte	
	kullanılır.	

7.8-) Optik Akış Modülü:

Değişkenin Yazılışı	Görevi	Aldığı değerler
SetPointOpt[0]	Drone'nun harketini optic akış sensörünü kullarak set eder. Eğer bu değer sıfıra eşitlenirse drone x ekseninde sabit durur. +15 eşitlenirse sağ gider, -15 e eşitlenirse sola gider	-15 - +15
SetPointOpt[1]	Drone'nun harketini optic akış sensörünü kullarak set eder. Eğer bu değer sıfıra eşitlenirse drone y eksenin de sabit durur. +15 eşitlenirse ileri gider, -15 e eşitlenirse geri gider	-15 - +15
deltaCalX	Optik akış sönsöründen gelen x ekseni akış verisi.	Drone'nun yere göre hızına bağlı
deltaCalY	Optik akış sönsöründen gelen y ekseni akış verisi.	Drone'nun yere göre hızına bağlı



7.9-) Çoklu Mesafe Modülü:

Değişkenin Yazılışı	Görevi	Aldığı değerler
#define HandControl	El ile kontrol yada	Tanım
#define AntiCollision	çarpışma önleme sistemi	
Distance_Y_1();	Y(+) ekseni mesafe verisi	50-1000
Distance_Y_0();	Y(-) ekseni mesafe verisi	50-1000
Distance_Y_1();	X(+) ekseni mesafe verisi	50-1000
Distance_Y_0();	X(-) ekseni mesafe verisi	50-1000

7.10-) Diğer Komutlar

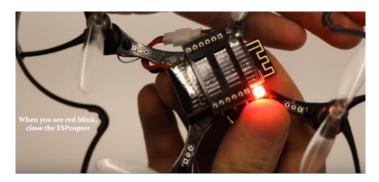
Arduino ve ESP8266 kütüphanesinde ki aşağıda ki listed bulunan komutlar hariç hepsi kullanılabilir.

delay();		
analogWrite();		
Tone();		

Kalibrasyon:

1- Kalibrasyonu Başlatma

ESPcopter'i ilk çalıştırdığınız da anda kırmızı ışık yanıp sönecektir. Eğer bu aşamada ESPcopter'i kapatırsanız bir sonra ki açılışta kalibrasyon algoritmasını başlatacaktır.



2- Soft Iron Manyetik Alan Kalibrasyonu:

ESPcopter'i açtıktan sonra etrafında metal olmayan düz bir zemine koyunuz. Mavi ışık manyetik alan kalibrasyonun başladığını göstermektedir. Bu aşamada ESPcopter'i olduğu yerde iki tur çevirmeniz gerekmektedir.





3- Hard Iron Manyetik Alan ve Gyro Kalibrasyonu:

Soft iron kalibrasyonunu yaptıktan sonra ESPcopter'in ışığı mor olcaktır. Bu aşamdan sonra ESPcopter'e dokunmayınız. Motorlarını yerden havalanmayacak şekilde bir kaç saniyeliğine çalıştıracaktır.



