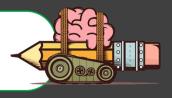
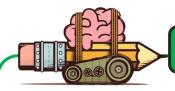
# TEKNOLOJI VE TASARIM Tahsin YILDIRIM



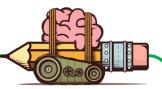


# TASARIM FİKRİNİN SUNUMU VE ÇOKLU ORTAM



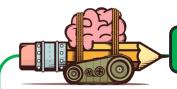


## Çoklu Ortam (Multimedya)

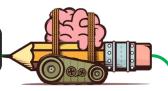


Bir tasarım fikrini sunumunda ses, görüntü, grafik, animasyon, müzik gibi çeşitli dosya biçimlerinin kullanılarak sunulmasıdır.

Çoklu ortamlar tasarım fikirlerinin tanıtım ve sunumunda etkili bir sunum ortaya koymamızı sağlar.

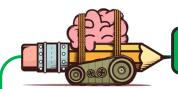


#### Çoklu Ortam (Multimedya)



Aynı anda birden fazla duyu organına hitap eden çoklu ortam araçlarının eğitim ve öğretimde kullanılmasının; aktif öğrenme, öğrenimi eğlenceli hale getirme, bireysel öğrenme, işbirliği, motivasyon, iletişim becerileri kazandırma, birden fazla duyuya hitap etme, yapıcılık, pekiştireç verme, kontrol, esneklik gibi getirileri vardır.





#### Çoklu Ortam Araçları



1 Metin (yazı) ; Yazının şekli , büyüklü ve küçüklüğü , rengi önemlidir.



Ses; Yazılı metni okuyarak sesi kaydedebiliriz. Anlaşılabilir olmalıdır.



3 Video; Fikrin çizimleri ve ortaya çıkışı film olarak kaydedilebilir.

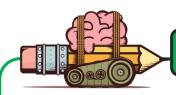


Fotograf, Fikre ait resimler konuyu daha anlaşılır hale getirir.



5 Animasyon; Fikrinizi çeşitli animasyonlar ile destekleyebilirsiniz.





#### Sunum Hazırlarken Dikkat Edeceğimiz Noktalar



El yazısı yerine düz metin kullanılmalıdır.

Harflerin tümü büyük veya italik yazı karakterinde olmamalıdır.

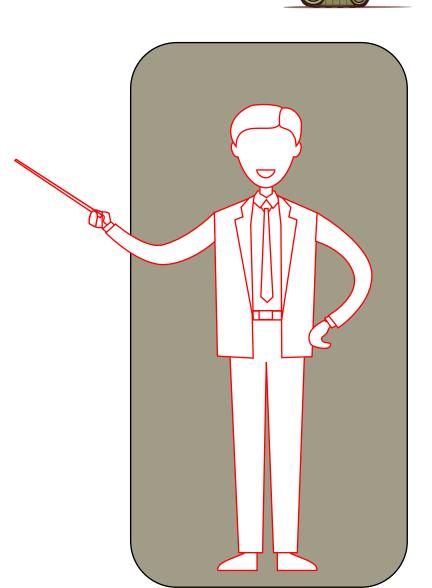
Tüm slaytlarda aynı yazı karakteri (font) kullanılmalıdır.

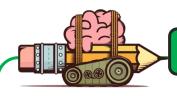
Yazı karakterinin (font) boyutu 16 punto olmalıdır.

Ana başlık için 20 punto, yan başlıklar için 18 punto yeterli olacaktır.

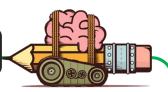
Her slayt bir paragraftan oluşmalıdır.

Aynı slaytta , çok sayıda dikkat çekici özellik kullanılmamalıdır.





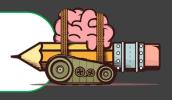
## Aşağıdaki Konulardan Birini Seçerek Çoklu Ortam Etkinlik Sunusu Hazırlayalım



- 1-Hibrit Teknolojisi
- 2-El Cezeri'nin Filli Su Saati
- 3-Nanoteknolji
- 4-Lityum Pil
- 5-Modüler Tasarım Mimarisi
- 6-Hologram Teknolojisi
- 7-Aziz Sancar
- 8- Thomas Alva Edison'un İcatları
- 9- Biyotaklit
- 10- Newton'un Hareket Kanunları

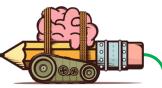








# Çoklu Temsil İlkesi

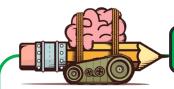


Aynı anda birden fazla kanalın kullanılması fikrinizi sunmayı daha etkili

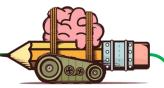
hale getirir.

Ses,yazı ve görsel imgelerin birlikte kullanılması öğrenme düeyini daha

çok artıracktır.

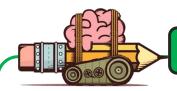


# Aşırılık İlkesi

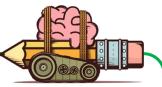


Fikrinizin sadece sözlü anlatımla desteklendiği durumlar, Fikrinizin aynı anda, sözlü anlatım ve yazılı metinle desteklendiği durumlardan daha etkilidir.

Aynı anda yazı, resim ve sesli anlatım olursa bilişsel kanala fazla yükleme olacaktır.

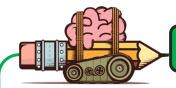


## Bireysel Farklılıklar ilkesi

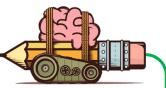


Bir sunum içeriğinin hazırlanırken , Gardnerin zeka kuramındaki zeka alanları dikkate alınarak hazırlanmalıdır. İçerik aynı anda bir çok zeka alanına hitap etmelidir.

Bir çoklu ortam mesajı oluşturacak kişi, insan zihninin nasıl çalıştığı konusunda bilgi sahibi olmalıdır.



## Tutarlılık İlkesi



Sunuma eklenen içeriğin bir biri ile ilgili ve tutarlı olması

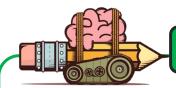
gerekmektedir. Ayrıca fikir ile ilgili öz bilgiler ayrıntılı bilgilerden daha

fazla kalıcı olmaktadır.

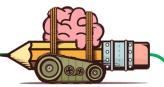
Konu ile alakası olmayan, birbirinden farklı materyallerin kullanılması

farklı anlamalara, kavram kargaşasına, konu dışına

sapmalara neden olabilir.



## Kanal İlkesi

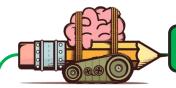


Fikrinizin sözlü anlatımla desteklendiği durumlar, fikrinizi yazılı

metinle desteklendiği durumlardan daha etkilidir.

Aynı anda bir çok alana hitap edecek ortamlar tasarlamak, kişileri bir

çok yönden konuya çeker.



#### Birliktelik ilkesi



Birbiriyle ilgili veya birbirine karşılık gelen sözcük ve resimlerin ekranda

veya sayfada yakın sunulduğunda (mekânsal birliktelik) veya eş

zamanlı olarak kullanıldığında (zamansal birliktelik) sağlamalıdır.

Birbirleriyle ilişkili metinlerin ve resimlerin aynı anda(eşzamanlı)

sunulması daha iyi olur.





# ÇOKLU ORTAM HAZIRLAMA ETKİNLİĞİ

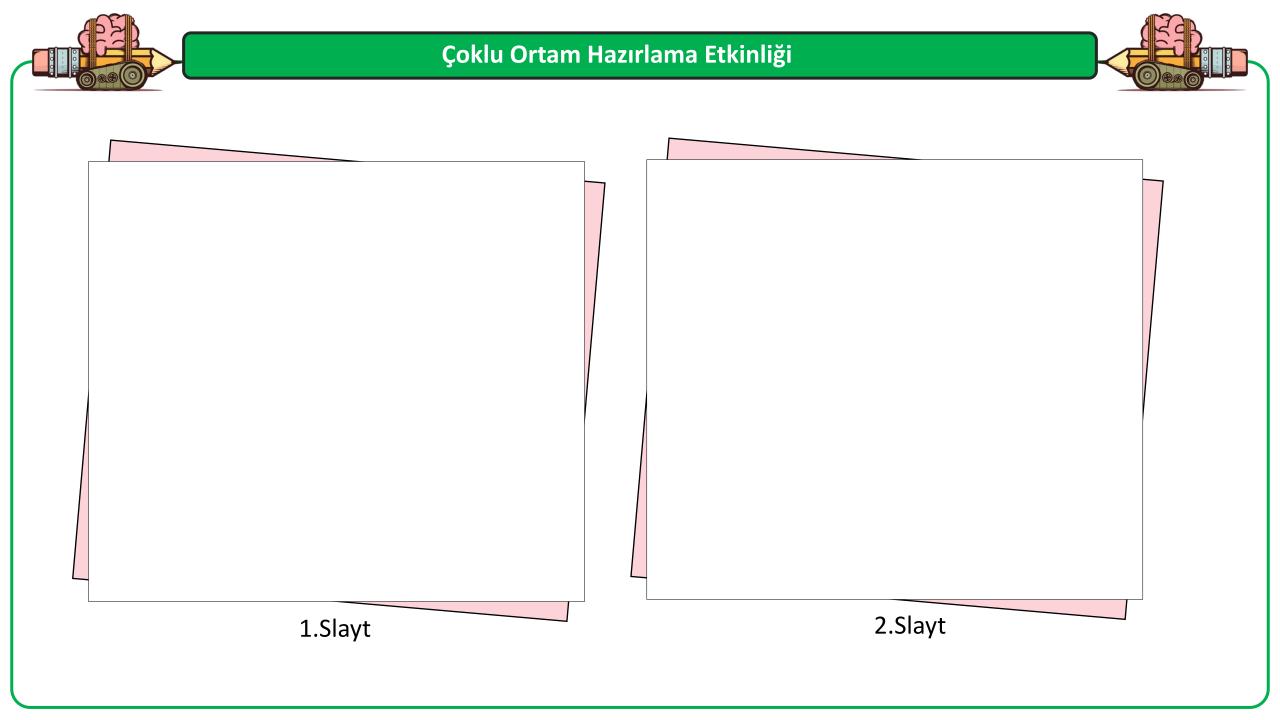


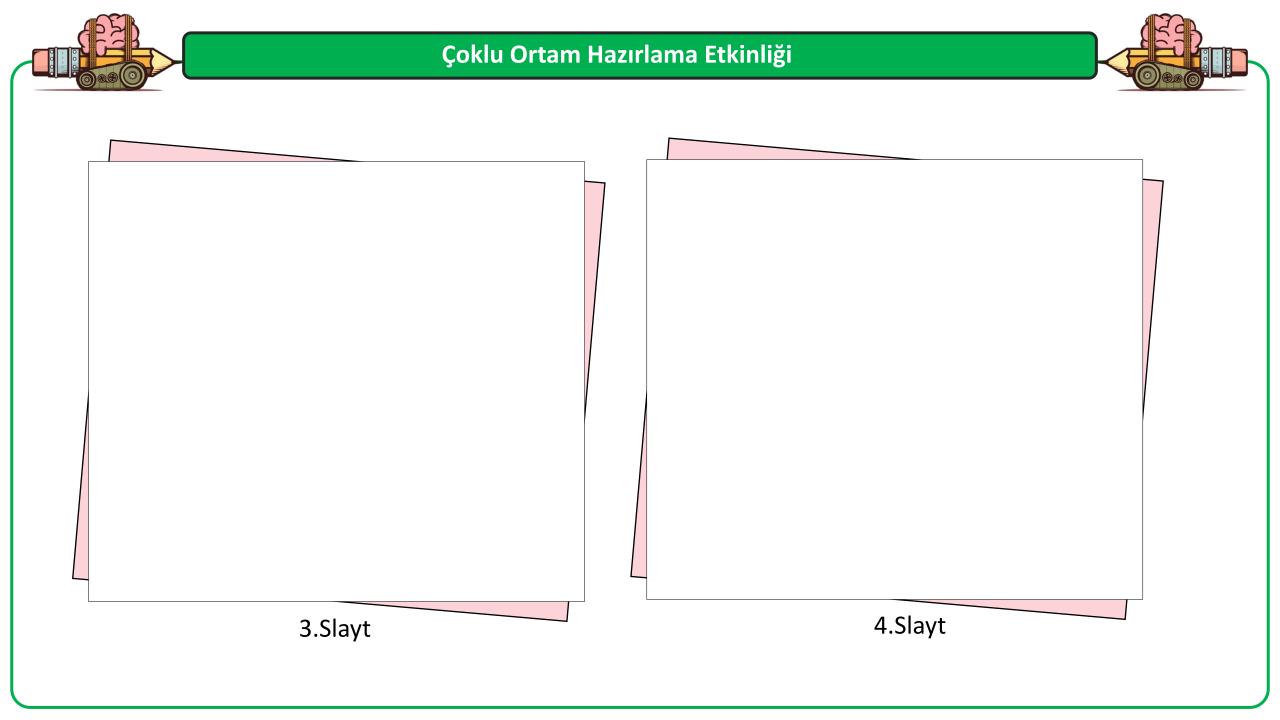


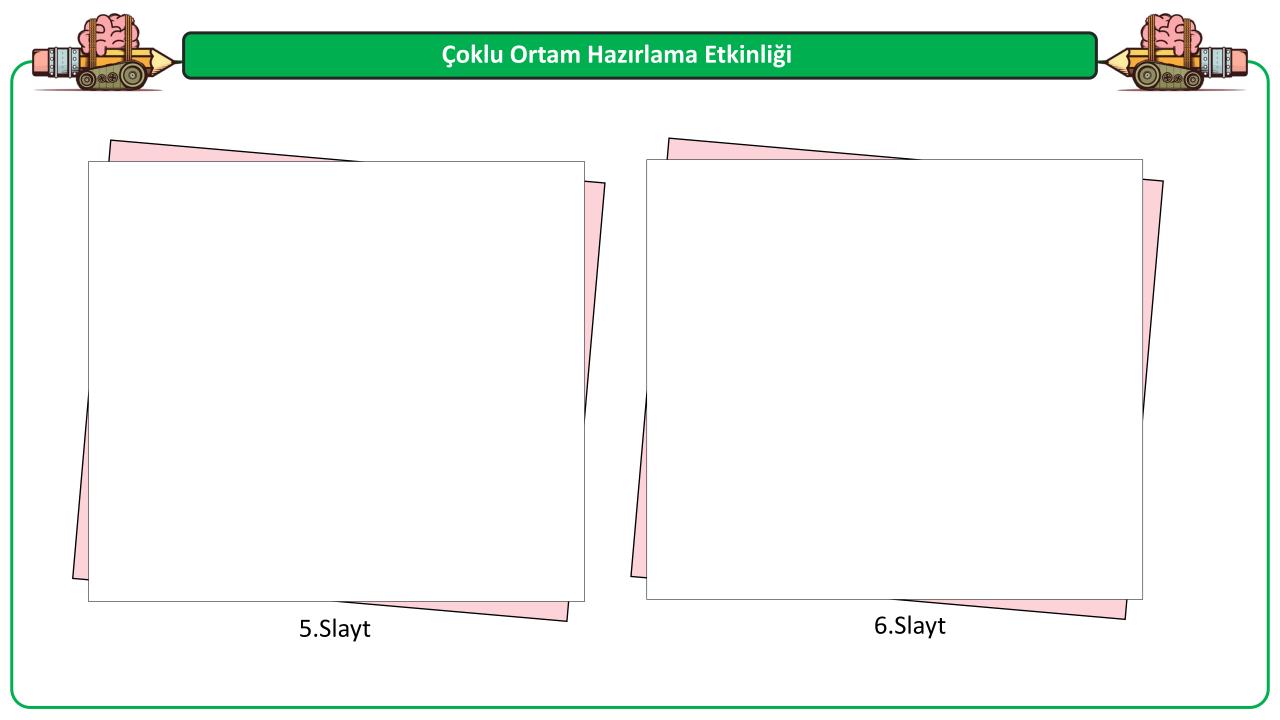
# Çoklu Ortam Hazırlama Etkinliği



Sunum fotoğraflarınızı aşağıdaki alanlara yapıştırın





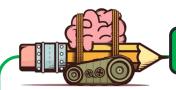




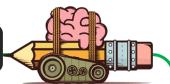




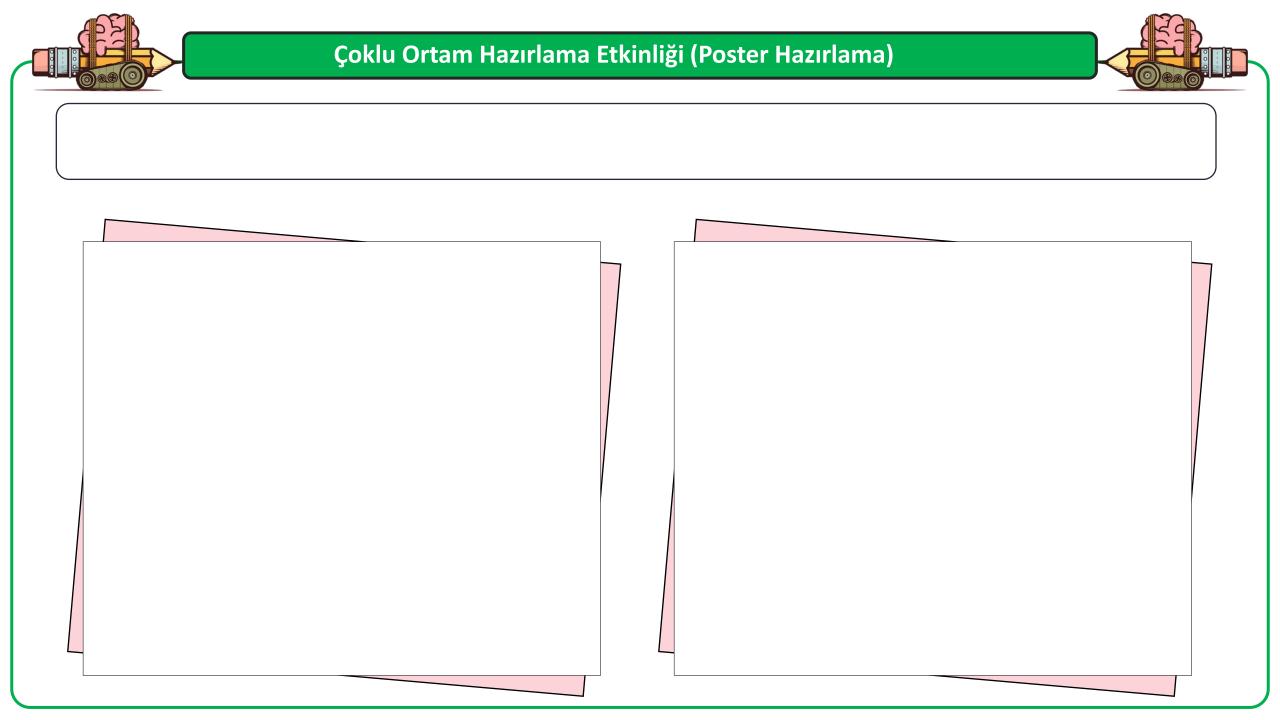


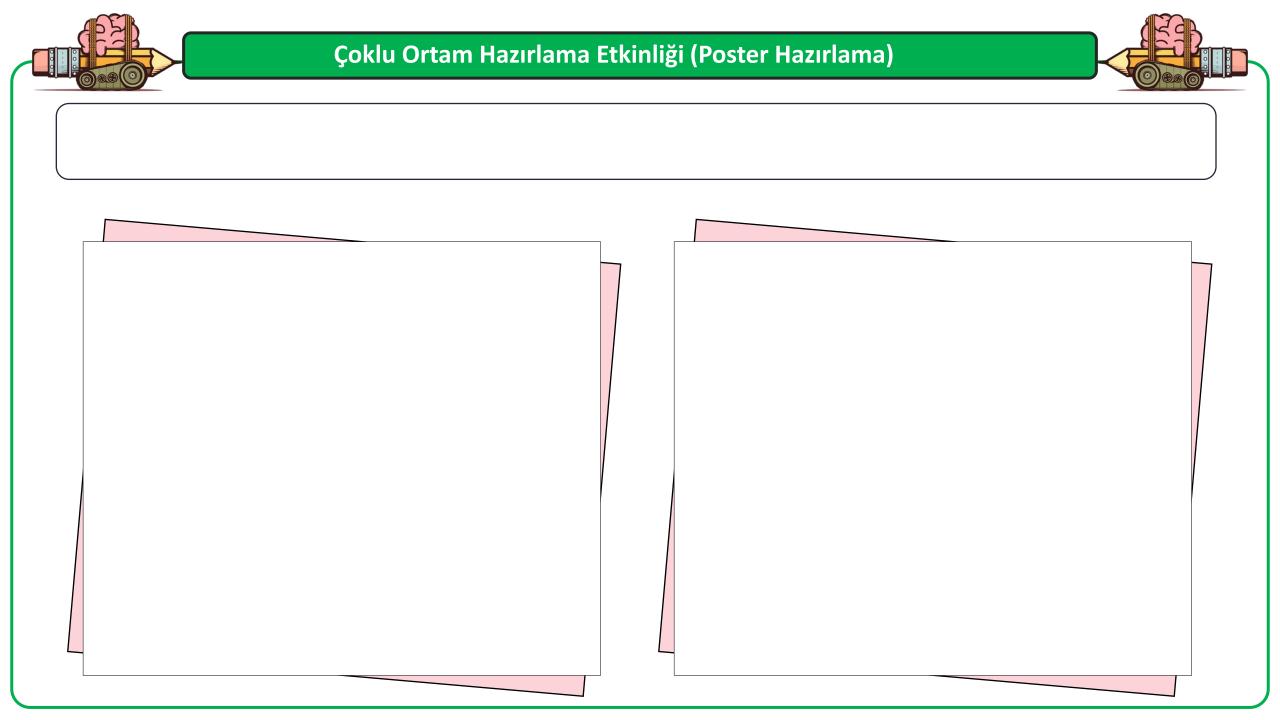


## Çoklu Ortam Hazırlama Etkinliği (Poster Hazırlama)



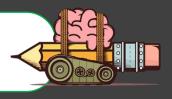
Bilgisayarı olmayan öğrenciler aşağıdaki şablonları sunum olarak hazırlayabilir.

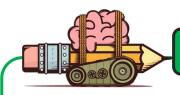


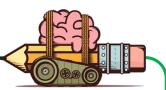






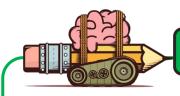






#### 1-Bir sunumdaki yazı tipi nereden değiştirilir?

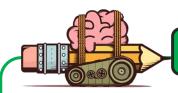
- A) Düzen / Nesne
- B) Giriş / Yazı tipi
- C) Görünüm / Normal
- D) Biçim / Slayt tasarımı

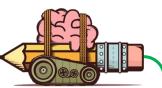




#### 2-Slâytların zemin rengini nasıl değiştirebiliriz?

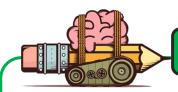
- A) Ekle-Slâyt Gösterisi-(Renk seçilir)
- B) Tasarım Arka plan Arka Plan Stilleri (Renk seçilir)
- C) Biçim-Tasarım Uygula-(Renk seçilir)
- D) Ekle-Asıl slâyt-(Renk seçilir)-Uygula

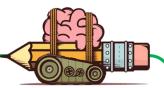




#### 3-Slaytların birleşmesinden ne elde edilir?

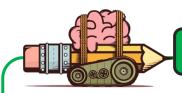
- A) Tema
- B) Arka Plan
- C) Sunu
- D) Tasarım

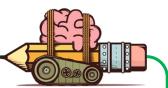




## 4-Sunum dosya uzantısı hangisidir?

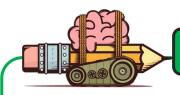
- A) .mov
- B) .stl
- C) .png
- D) .ppt

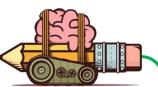




#### 5-Sunuma başlama kısa yol tuşu hangisidir?

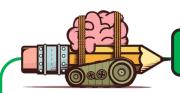
- A) F2
- B) F3
- C)F4
- D)F5

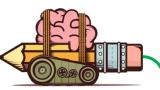




#### 6-Punto ne demektir?

- A) Yazının rengi
- B) Yazının büyüklüğü ve küçüklüğü
- C) Yazının şekli
- D) Yazının inceliği ve kalınlığı

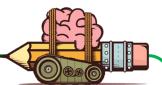




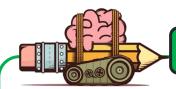
## 7-Çoklu Ortamı ilkelerini yazıp kısaca açıklayın.

1-	
2-	
3-	
4-	
5-	
6-	



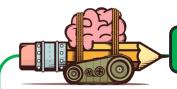


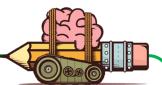
8-Çoklu Ortam kavramını	açıklayın.				
	•••••	•••••	•••••	•••••	
••••••	•••••••••••	••••••	•••••	•••••	••••





9-Çoklu ortam ilkelerinden bireysel farklılık ilkesini açıklayın.					





10-Çoklu ortam ilkelerinden birliktelik ilkesini açıklayın.						
	•••••					
•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••				

