## UNO

(3~4人 15~20分)

~ゲーム概要~~~~~~~~~~~~~~~~

相手をアクションカードで妨害し、だれよりも先に手札をなくした 人の勝利

山札を作る

全員に手札7枚を配る

順番を決める

山札から1枚目を場として山札の横に置く

- 1. 自分の番になったら、場に出ているカードと同じ色、数字、記号 のカードまたはワイルドカードを一枚出す。出せるカードがない 場合は、山札から一枚引く。
- 2. もし自分の手札が残り 1 枚なら『UNO!』と叫ぶ。(これを忘れるとペナルティとして山札から 1 枚引かされる)
- 3. カードを出した場合、カードの効果に従う。

スキップ:次の人の順番を飛ばす

リバース:順番を逆回りに変える

ドロー2:次の順番の人にカードを2枚引かせる

ワイルド:出した人が場の色を自由に変える

ワイルドドロー4:ワイルドの効果に加え、次の人にカードを4枚引かせる 4. 順番を回す。

正直ローカルルールが多すぎて、どこまで説明すればいいかわからない The・パーティーゲーム。

友情破壊要素に耐えながらうまく立ち回り、だれよりも先に手札を なくそう!!