## 原子モデルカードゲーム

(4人 15~20分)

順番を決める

カードをシャッフルし山を作る

~遊び方~~~~~~~~~~~~~~~

一つ目:結合

- 1. 順番に手札を引いていき、手持ちのカードを増やす。(最大7枚、7枚を越したら越した分山の横に捨てる)
- 2. 自分の番、カード引いたとき手札の中に点数表にある「化学式」が成立したら、『結合(chemical bond)』といい、その化学式のカードを見えるようにオープンし自分の前に置く。『結合』した「化学式」の名前を発表し、その化学式が正しければ、点数票の点数を獲得できる。(『結合』は一回の手番に一回しか使えない。「化学式」が成立しても『結合』しなくてもいい)
  『結合』しなかった場合は『実験中(experimenting)』といい順番を次の人に

移す。

3.1、2を山札がなくなるまで繰り返し、最終的に最も点数の高い人の勝利。

## 2つ目:原子ポーカー

- 1. プレイヤー全員に7枚ずつカードを配る。
- 2. 配られた手札で高得点の「化学式」を作ることを考えながら、1 人ずつ順番に手札からいらないカードを山の横に捨て、捨てた枚数と同じ数だけ山札かカードを引く。
- 3. 全員が同じようにカードを交換し終え1周したら、一斉に手持ちのカードをオープンして、お互いの完成した「化学式」を発表し、点数表の点数の高さで勝敗を決める。

どっかの科学館とかでもらえたり、なぜか理科の先生が持っていたりするタイプのゲーム。

運と根気強さとファンデルワールス力(?)で勝利をつかも う!!