

コードネーム説明書

(4人～8人 30min)

～ゲームの目的～

2チーム（赤と青）に分かれて、味方の「スパイマスター」が出すヒントをもとに、自分のチームの単語カードを当てるというゲーム。先に自分たちのチームの単語をすべて当てた方の勝ちというゲームです。

～ゲームのやり方～

1. 25枚の単語カードを5×5のグリッド状に並べる。
2. スパイマスターがどの単語がチームのものか示す「キーカード」で見る。

～カード～

- ・中立カード：何も起こらないがターンが終わる。
- ・相手チームのカード：相手の加点になる。
- ・暗殺者カード：引いた瞬間即負け。

～勝利条件～

自分のチームの単語をすべて当てればチームの勝利。

～スパイマスターが見るカードとは？～～～～～

スパイマスターだけが見る、25 枚の単語がどのチームに属しているかを示す「キー」のこと。このカードは、5×5 の単語配置に対応した地図になっている。

～ゲームの流れ～～～～～～～～～～

1. スパイマスターがヒントと数字をいう。

- ・例：「動物 2」→「動物に関する単語が 2 つある」という意味。

2. どのカードを指すか決める。

- ・当たればチームの色のカードを置き続けて推測できる

- ・言われた数字の数すべてを当てれば、追加でもう一度推測できる。

- ・はずれたら相手のターンへ。