

スコットランドヤード

説明書

(2人～6人 45～60min)

～ゲームの目的～

ロンドンの地図上で、一人が「ミスターX（犯人）」、他の全員が「刑事」となり、刑事たちは協力してミスターXの居場所を突き止め、捕まえることを目指します。ミスターXは逃げ切れば勝ち。

～移動方法～

交差点に番号が振られていてそこを移動する。

移動方法は3種類：

1. タクシー：近距離（1マス先くらい）
2. バス：少し広い範囲を移動
3. 地下鉄：遠くまで一気に移動

各プレイヤーはその手段に対応する「チケット」を使い移動する。もし

チケットがなくなったら、その手段で移動ができない。

～ミスターXの動き～～～～～～～～～～～～～～～～

- ・ミスターXは地図上では姿を隠す。

- ・ただし、使った交通手段はチケットで公開される。つまり、「どんな交通手段で逃げたか」は分かるが「どこにいるか」は分からない。

ただし、特定のターンに一度だけ居場所を公開する。刑事たちはその情報を手掛かりに推理する。

～刑事チームの動き～～～～～～～～～～～～～～～～

刑事たちは地図上で協力し、チケットを使って移動。ミスターXを追いつめ、同じマスに到達できれば逮捕成功。刑事チームの勝利。

～勝利条件～～～～～～～～～～～～～～～～

- ・刑事チームの勝ち：誰かがミスターXと同じ場所に到達。

- ・ミスターXの勝ち：刑事たちがすべてのターンを使い切っても捕まらなければよい。