**Задача 1**

Даны 3 абзаца:

<p id="elem1">1</p>

<p id="elem2">2</p>

<p id="elem3">3</p>

Запишите ссылку на каждый из абзацев в отдельную переменную и выведите содержимое каждой из этих переменных в консоль.

**Задача 2**

Дан следующий HTML:

<div id="block">

<p>1</p>

<p>2</p>

</div>

Получите ссылку на первый абзац из дива с id, равным block.

**Задача 3**

Дан следующий HTML:

<div class="block">

<p>1</p>

<p>2</p>

</div>

Получите ссылку на первый абзац из дива с классом block.

**Задача 4**

Дан следующий HTML:

<p class="www">text</p>

<p class="www">text</p>

Получите ссылку на первый абзац с классом www.

**Задача 5**

Даны 3 кнопки:

<input id="button1" type="submit">

<input id="button2" type="submit">

<input id="button3" type="submit">

Сделайте так, чтобы по клику на первую кнопку на экран выводилось число 1, по клику на вторую - число 2, а по клику на третью - число 3.

**Задача 6**

Дан следующий HTML код:

<input id="button1" type="submit" value="button1">

<input id="button2" type="submit" value="button2">

Даны следующие функции:

function func1() {

console.log(1);

}

function func2() {

console.log(2);

}

Сделайте так, чтобы по клику на первую кнопку выполнилась функция func1, а по клику на вторую - функция func2.

**Задача 7**

Даны 5 абзацев:

<p id="elem1">text</p>

<p id="elem2">text</p>

<p id="elem3">text</p>

<p id="elem4">text</p>

<p id="elem5">text</p>

Дана следующая функция:

function func() {

console.log('message');

}

Привяжите эту функцию ко всем 5-ти абзацам.

**Задача 8**

Дан абзац:

<p id="elem">text</p>

Даны следующие функции:

function func1() {

console.log('1');

}

function func2() {

console.log('2');

}

function func3() {

console.log('3');

}

Привяжите все эти функции к нашему абзацу.

**Задача 9**

Дана кнопка. По двойному клику по ней выведите какое-нибудь сообщение.

**Задача 10**

Дана кнопка. По наведению на нее выведите какое-нибудь сообщение.

**Задача 11**

Дана кнопка. По уходу курсора с нее выведите какое-нибудь сообщение.

**Задача 12**

Дана кнопка. По наведению на нее выведите одно сообщение, а по уходу с нее - другое.

**Задача 13**

Дан абзац и кнопка. По клику на кнопку прочитайте текст абзаца и выведите его в консоль.

**Задача 14**

Дан абзац и кнопка. По клику на кнопку запишите в абзац новый текст.

**Задача 15**

Даны два абзаца, содержащие своим текстом какие-то числа, и кнопка. По нажатию на кнопку выведите на экран сумму хранящихся чисел.

**Задача 16**

Даны три абзаца с числами, див, и кнопка. По нажатию на кнопку запишите в текст дива сумму чисел.

**Задача 17**

Дан абзац с числом и кнопка. По нажатию на кнопку прибавьте к значению абзаца единицу и запишите полученное число обратно.

**Задача 18**

Дан абзац с текстом и кнопка. По нажатию на кнопку запишите в конец текста абзаца восклицательный знак.

**Задача 19**

Дан абзац и кнопка. По клику на кнопку прочитайте HTML код абзаца и выведите его в консоль.

**Задача 20**

Дан абзац и кнопка. По клику на кнопку запишите в абзац новый текст так, чтобы он был жирным.

**Задача 21**

Дан следующий инпут:

<input id="elem" type="email">

Дана также кнопка. По нажатию на кнопку выведите на экран содержимое атрибута type указанного выше инпута.

**Задача 22**

Дан следующий инпут:

<input id="elem" type="email">

Дана также кнопка. По нажатию на кнопку запишите в атрибут type значение submit.

**Задача 23**

Пусть у вас есть ссылка в виде тега [a](https://code.mu/ru/markup/manual/html/tag/a/), кнопка и абзац. По нажатию на кнопку выведите в абзац содержимое атрибута href ссылки.

**Задача 24**

Пусть у вас есть ссылка и кнопка. По нажатию на кнопку добавьте в конец текста ссылки содержимое ее атрибута href в круглых скобках.

**Задача 25**

Пусть у вас есть картинка. Разместите ее на странице с помощью тега [img](https://code.mu/ru/markup/manual/html/tag/img/). Пусть даны также кнопка и абзац. Сделайте так, чтобы по клику на кнопку в абзац записался путь к картинки из ее атрибута src.

**Задача 26**

Дана картинка в теге img и кнопка. По нажатию на кнопку в атрибут [width](https://code.mu/ru/markup/manual/html/attr/width/) запишите значение 300.

**Задача 27**

Дана картинка в теге img и кнопка. Пусть в атрибуте width задана некоторая ширина. Сделайте кнопку, по нажатию на которую ширина картинки будет увеличиваться в 2 раза.

**Задача 28**

Пусть у вас есть две картинки. Сделайте на странице тег img и две кнопки. По нажатию на первую кнопку запишите в атрибут src путь к первой картинке, а по нажатию на вторую - путь ко второй картинке.

**Задача 29**

Дан инпут и кнопка. По нажатию на кнопку запишите в инпут какой-нибудь текст.

**Задача 30**

Дан инпут, абзац и кнопка. По нажатию на кнопку запишите в абзац текст из инпута.

**Задача 31**

Даны два инпута и кнопка. В первый инпут пользователем вводится число. По нажатию на кнопку запишите во второй инпут квадрат введенного числа.

**Задача 32**

Даны два инпута и кнопка. По нажатию на кнопку запишите в первый инпут значение второго инпута, а во второй инпут - значение первого. Ваш код должен работать универсально, для любых значений инпутов.

**Задача 33**

Даны 5 инпутов, абзац и кнопка. В инпут вводятся числа. По нажатию на кнопку запишите среднее арифметическое введенных чисел в абзац.

**Задача 34**

Дан инпут. По получению фокуса запишите в него число 1, а по потери фокуса - число 2.

**Задача 35**

Дан инпут. Пусть в него вводится число. По потери фокуса выведите на экран квадрат этого числа.

**Задача 36**

Дан инпут, в котором изначально есть какой-то текст. По получению фокуса инпутом очистите содержимое этого инпута.

**Задача 37**

Дан див:

<div id="elem" class="content no-gap"></div>

Дана также кнопка. По нажатию на кнопку прочитайте и выведите на экран значение атрибута class нашего дива.

**Задача 38**

Дан див:

<div id="elem"></div>

Дана также кнопка. По нажатию на кнопку запишите в атрибут class нашего дива какой-нибудь класс.

**Задача 39**

Дан див с несколькими CSS классами, записанными через пробел:

<div id="elem" class="aaa bbb ccc"></div>

Дана также кнопка. По нажатию на кнопку получите массив CSS классов нашего дива.