

**LAPORAN AKHIR**  
***PROJECT BASED LEARNING (PBL)***  
**SISTEM PRESTASI MAHASISWA**



Disusun Oleh:

<b>Gilang Andhika Erlangga</b>	<b>NIM. 2341760129</b>
<b>Jami'atul Afifah</b>	<b>NIM. 2341760102</b>
<b>Nazwa Nurul Wijaya</b>	<b>NIM. 2341760045</b>
<b>Purnama Ridzky Nugraha</b>	<b>NIM. 2341760037</b>

**Jurusan Teknologi Informasi  
D4 Sistem Informasi Bisnis  
Politeknik Negeri Malang  
2024**

# LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR PBL

## Sistem Prestasi Mahasiswa

Disusun Oleh:

Gilang Andhika Erlangga	NIM. 2341760129
Jami'atul Afifah	NIM. 2341760102
Nazwa Nurul Wijaya	NIM. 2341760045
Purnama Ridzky Nugraha	NIM. 2341760037

Telah diseminaskan pada tanggal [tanggal] Desember 2024

Dengan Penguji:

1. [MK1] : Muhammad Unggul Pamena, S.ST., M.T.  
NIP. 180461018

2. [MK2] : Elok Nur Hamdana, S.T., M.T.  
NIP. 198610022019032011

3. [MK3] : Vit Zuraida, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 198901092020122005

Mengetahui

Ketua Jurusan Teknologi Informasi

Ketua Program Studi  
D4 Sistem Informasi Bisnis

Prof. Rosa Andrie A. ST., MT., Dr. Eng  
NIP. 19801010 200501 1 001

Hendra Pradibta, SE., M.Sc  
NIP. 198305212006041003

## RINGKASAN EKSEKUTIF

Proyek SIMPA-TI (Sistem Informasi Mahasiswa Berprestasi Teknologi Informasi) dikembangkan untuk memenuhi kebutuhan akan sistem yang terintegrasi dan transparan dalam pengelolaan data prestasi mahasiswa di lingkungan Jurusan Teknologi Informasi. Sistem ini dirancang untuk mencatat, memvalidasi, dan memantau data prestasi mahasiswa secara efisien, sekaligus mendukung proses pemilihan mahasiswa berprestasi yang lebih objektif. Dengan pendekatan Waterfall dalam SDLC, SIMPA-TI mengintegrasikan berbagai fitur, seperti pencatatan prestasi, leaderboard, manajemen data, dan notifikasi.

Hasil dari proyek ini menunjukkan bahwa SIMPA-TI berhasil mendukung kebutuhan empat peran pengguna (Admin, Mahasiswa, Dosen, dan Guest) dengan hak akses yang sesuai. Pengujian Blackbox membuktikan bahwa sistem berfungsi sesuai dengan spesifikasi tanpa adanya bug kritis. Fitur-fitur yang disediakan juga memudahkan pengguna dalam mengakses dan mengelola data prestasi, memberikan transparansi dalam proses validasi, serta meningkatkan kenyamanan pengguna melalui antarmuka yang intuitif.

Proyek ini memberikan dampak positif, khususnya dalam meningkatkan motivasi mahasiswa untuk terus berprestasi melalui pengakuan yang transparan. Selain itu, sistem ini membantu dosen memantau prestasi mahasiswa bimbingan dan mempercepat pengelolaan data oleh admin. Dengan keberhasilan ini, SIMPA-TI diharapkan dapat terus dikembangkan di masa depan untuk mendukung pengelolaan data prestasi mahasiswa yang lebih baik dan berkontribusi pada peningkatan kualitas pendidikan.

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR PBL.....</b>	i
<b>RINGKASAN EKSEKUTIF.....</b>	ii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	iii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	iv
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	v
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan Proyek.....	2
1.4. Ruang Lingkup Proyek.....	2
<b>BAB II PROJECT CHARTER.....</b>	3
2.1. Deskripsi Proyek.....	3
2.2. Tujuan dan Sasaran.....	3
2.3. Ruang Lingkup.....	4
2.4. Pemangku Kepentingan.....	6
2.5. Success Criteria.....	6
<b>BAB III SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK (SKPL).....</b>	8
3.1. Kebutuhan Fungsional.....	8
3.2. Kebutuhan Non-Fungsional.....	9
3.3. Diagram Pendukung.....	10
3.3.1. Use Case.....	10
3.3.2. Entity Relationship Diagram.....	11
3.3.3. Physical Data Model.....	12
<b>BAB IV PERENCANAAN PROYEK.....</b>	13
4.1. Jadwal Proyek.....	13
4.2. Pembagian Tugas.....	13
4.3. Sumber Daya.....	13
<b>BAB VIMPLEMENTASI PROYEK.....</b>	14
5.1. Langkah-langkah Pelaksanaan.....	14
5.2. Teknologi atau Metode yang Digunakan.....	14
5.3. Tantangan dan Solusi.....	15
<b>BAB VI DOKUMEN HASIL PENGUJIAN.....</b>	16
6.1. Metode Pengujian.....	16
6.2. Hasil Pengujian.....	16
6.3. Evaluasi Terhadap Spesifikasi.....	47
<b>BAB VII PANDUAN PENGGUNA.....</b>	49

7.1. Cara Penggunaan.....	49
7.2. Pemecahan Masalah.....	49
<b>BAB VIII KESIMPULAN DAN REKOMENDASI.....</b>	<b>50</b>
8.1. Kesimpulan tentang keberhasilan proyek.....	50
8.2. Rekomendasi untuk pengembangan lebih lanjut.....	50
<b>REFERENSI.....</b>	<b>51</b>

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1 <i>Use Case</i> .....	10
Gambar 2 Entity Relationship Diagram.....	11
Gambar 3 Physical Data Model.....	12
Gambar 4 <i>Tampilan Mockup</i> .....	47

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1 Jadwal Proyek.....	13
Tabel 2 Hasil Pengujian.....	22

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Dalam era digital yang semakin berkembang, lulusan pendidikan tinggi di Indonesia dihadapkan pada tantangan untuk memiliki keseimbangan antara hard skills dan soft skills. Penelitian menunjukkan bahwa lulusan yang memiliki kedua keterampilan ini cenderung lebih sukses dalam karir mereka. Menurut Direktur Jenderal Pendidikan Tinggi, Abdul Haris, ketimpangan ini berkontribusi pada kurangnya relevansi pendidikan dengan kebutuhan industri (Haris, 2024). Masalah yang dihadapi adalah kurangnya sistem yang dapat mencatat prestasi mahasiswa secara menyeluruh. Pencatatan prestasi yang dilakukan secara manual seringkali tidak teratur dan sulit untuk diakses sehingga sulit bagi mahasiswa dan pihak jurusan untuk memantau kemajuan prestasi mahasiswa. Selain itu, proses pemilihan mahasiswa berprestasi seringkali bersifat subjektif dan tidak dilakukan berdasarkan data yang akurat sehingga menyebabkan ketidakpuasan dari mahasiswa. Misalnya penelitian yang dilakukan Bramianto Resa Adi dan Anindita Suryarasmi menunjukkan bahwa pencatatan nilai secara manual di Universitas Gadjah Mada masih berpotensi terjadi kesalahan dan data hilang (Bramianto & Suryarasmi, 2022). Masalah ini juga dirasakan di lingkungan Politeknik Negeri Malang khususnya Jurusan Teknologi Informasi yang masih kebingungan dalam melakukan pemilihan mahasiswa berprestasi karena setiap peserta memiliki kelebihan dan berpotensi menjadi pemenang. Selain pemilihan Mawapres, rekomendasi mahasiswa berprestasi juga dapat digunakan untuk clusterisasi mahasiswa yang berpotensi untuk dibina lebih lanjut dalam mengikuti kompetisi-kompetisi lainnya(Hamdana, Elok Nur.,dkk. 2024).

Ketidakmampuan untuk mengelola dan memanfaatkan data prestasi mahasiswa secara efektif dapat menghambat pengembangan potensi mereka. Hal ini juga berkontribusi pada ketimpangan kualitas pendidikan, di mana mahasiswa yang berprestasi tidak mendapatkan pengakuan yang layak. Selain itu, kurangnya sistem informasi yang terintegrasi membuat jurusan sulit untuk merancang program pengembangan yang sesuai dengan kebutuhan industri dan kemampuan mahasiswa. Dengan demikian, ada kebutuhan untuk menciptakan solusi yang dapat meningkatkan pengelolaan data prestasi mahasiswa serta memberikan dukungan bagi pengembangan keterampilan mereka.

Proyek SIMPA-TI (Sistem Informasi Mahasiswa Berprestasi Teknologi Informasi) hadir sebagai solusi untuk masalah tersebut dan dikembangkan sebagai bagian dari tugas Proyek Based Learning (PBL) di Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang dengan menggunakan pendekatan Waterfall dalam Software Development Life Cycle (SDLC), SIMPA-TI dirancang untuk meningkatkan pengelolaan data prestasi mahasiswa secara efektif dan efisien. Sistem ini memungkinkan mahasiswa untuk

mencatat dan memperbarui prestasi mereka dengan mudah, serta memberikan rekomendasi berdasarkan kriteria yang telah ditentukan untuk pemilihan mahasiswa berprestasi. Tujuan utama dari SIMPA-TI adalah untuk menyediakan platform yang terintegrasi bagi jurusan dalam memantau perkembangan prestasi mahasiswa secara real-time. Dengan demikian, SIMPA-TI tidak hanya berfungsi sebagai alat evaluasi tetapi juga sebagai motivator bagi mahasiswa untuk terus berinovasi dan meraih prestasi.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dalam proyek SIMPA-TI (Sistem Informasi Mahasiswa Berprestasi Teknologi Informasi) adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara mengembangkan sistem informasi yang efektif untuk mencatat dan mengelola prestasi mahasiswa di Jurusan Teknologi Informasi?
2. Apa saja kriteria yang harus dipertimbangkan dalam pemilihan mahasiswa berprestasi untuk memastikan proses yang objektif dan transparan?
3. Bagaimana sistem informasi ini dapat membantu meningkatkan motivasi mahasiswa dalam mencapai prestasi akademik dan non-akademik?

## **1.3. Tujuan Proyek**

Tujuan dari proyek SIMPA-TI adalah:

1. Mengembangkan sistem informasi yang dapat mencatat dan mengelola data prestasi mahasiswa secara efektif dan efisien.
2. Menyediakan platform yang memungkinkan pemilihan mahasiswa berprestasi berdasarkan kriteria yang objektif dan transparan
3. Meningkatkan motivasi mahasiswa untuk berprestasi dengan memberikan pengakuan atas pencapaian mereka melalui sistem yang transparan dan terintegrasi.

## **1.4. Ruang Lingkup Proyek**

Proyek SIMPA-TI (Sistem Informasi Mahasiswa Berprestasi Teknologi Informasi) mencakup pengembangan sistem informasi yang dirancang untuk mencatat dan mengelola data prestasi mahasiswa secara terintegrasi. Sistem ini memberikan kemudahan bagi mahasiswa dalam mencatat prestasi mereka dan memungkinkan jurusan untuk memantau perkembangan prestasi mahasiswa secara real-time melalui track record prestasi mereka. Dengan fokus pada peningkatan efisiensi dan transparansi, sistem ini bertujuan untuk mendukung pengembangan kemampuan mahasiswa serta memberikan pengakuan yang layak atas pencapaian mereka selama studi di kampus. Selain itu, sistem ini berfungsi sebagai alat motivasi dengan menyediakan informasi perlombaan terbaru yang dapat mendorong mahasiswa untuk terus berprestasi.

## **BAB II**

### **PROJECT CHARTER**

#### **2.1. Deskripsi Proyek**

Proyek SIMPA-TI (Sistem Informasi Mahasiswa Berprestasi Teknologi Informasi) bertujuan untuk mengembangkan sistem berbasis web yang dirancang untuk mempermudah pengelolaan data prestasi mahasiswa. Sistem ini mengintegrasikan berbagai fungsi seperti pencatatan, validasi, dan pemantauan data prestasi, sehingga dapat memberikan dukungan yang efektif bagi mahasiswa, dosen, dan admin. Dengan fitur unggulan seperti pencatatan prestasi, leaderboard dan manajemen data, SIMPA-TI memberikan solusi terintegrasi yang mendukung peningkatan motivasi mahasiswa dalam mencapai prestasi akademik dan non-akademik.

Sistem ini menggunakan pendekatan Waterfall dalam Software Development Life Cycle (SDLC) untuk memastikan setiap tahap pengembangan dilakukan secara terstruktur, mulai dari analisis kebutuhan hingga maintenance. Selain itu, sistem ini juga mengutamakan keamanan data melalui enkripsi dan validasi data yang ketat. Dengan keberadaan SIMPA-TI, diharapkan proses pemilihan mahasiswa berprestasi menjadi lebih objektif dan transparan, serta mendorong partisipasi aktif mahasiswa dalam berbagai perlombaan di tingkat lokal, nasional maupun internasional.

#### **2.2. Tujuan dan Sasaran**

Tujuan Proyek:

1. Mengembangkan sistem informasi yang dapat mencatat dan mengelola data prestasi mahasiswa secara efektif dan efisien.
2. Menyediakan platform yang memungkinkan pemilihan mahasiswa berprestasi berdasarkan kriteria yang objektif dan transparan.
3. Meningkatkan motivasi mahasiswa untuk berprestasi dengan memberikan pengakuan atas pencapaian mereka melalui sistem yang transparan dan terintegrasi.

Sasaran Proyek:

1. Sistem digunakan oleh *guest*, mahasiswa, dosen, dan admin.
2. Pencapaian integrasi data prestasi yang real-time.
3. Peningkatan partisipasi mahasiswa dalam perlombaan melalui informasi lomba terbaru.

### **2.3. Ruang Lingkup**

#### **1. Fitur Utama Sistem:**

- Pencatatan Prestasi : Melibatkan proses pengisian, pembaruan, dan validasi data prestasi mahasiswa. Mahasiswa dapat mengisi data prestasi yang telah dicapai, termasuk mengunggah dokumen pendukung. Admin kemudian memvalidasi data prestasi mahasiswa dan mahasiswa akan menerima notifikasi hasil validasi dari admin. Sedangkan Dosen dapat melihat detail prestasi mahasiswa yang dibimbingnya.
- Leaderboard : Semua pengguna dapat melihat informasi rangking mahasiswa berprestasi dilihat dari skor yang didapatkan
- Management data : admin dapat melihat, menambah, mengubah, atau menghapus data mahasiswa, dosen, dan admin lalu admin dapat menambahkan informasi mengenai perlombaan baru, mengubah detail perlombaan, atau menghapusnya jika diperlukan dan terdapat log data akses untuk melihat riwayat aktivitas atau log data yang tercatat dalam sistem.

#### **2. Pengguna Sistem**

Sistem ini memiliki 4 role utama dengan hak dan fungsionalitas yang berbeda, yaitu:

##### **1. Admin**

Fitur-fitur yang tersedia untuk admin antara lain:

- Menambah, Mengubah, atau Menghapus Data Jenis, Tingkat, dan Peringkat dalam Lomba  
Admin dapat mengelola kategori prestasi, termasuk jenis perlombaan, tingkat kompetisi, dan peringkat hasil lomba.
- Melihat Log Data  
Admin memiliki akses untuk melihat riwayat aktivitas atau log data yang tercatat dalam sistem.
- Membuat dan Menghapus Info Perlombaan  
Admin dapat menambahkan informasi mengenai perlombaan baru, mengubah detail perlombaan, atau menghapusnya jika diperlukan.
- Menambah, Mengubah, atau Menghapus Data Mahasiswa dan Dosen  
Admin dapat mengelola data pengguna, baik mahasiswa maupun dosen, seperti menambahkan akun baru, memperbarui informasi, atau menghapus data.
- Melihat Semua Data Prestasi  
Admin memiliki akses penuh untuk melihat semua data prestasi mahasiswa yang tersimpan dalam sistem.

##### **2. Dosen**

Fitur-fitur yang tersedia untuk dosen meliputi:

- Melihat Semua Data Prestasi Mahasiswa yang Dibimbing  
Dosen dapat mengakses dan memantau seluruh data prestasi mahasiswa yang berada di bawah bimbingannya.
- Mengubah Kata Sandi  
Dosen dapat mengganti kata sandi akun mereka untuk menjaga keamanan akses sistem.
- Melihat Info Perlombaan  
Dosen memiliki akses untuk melihat informasi tentang perlombaan yang tersedia dalam sistem.
- Melihat Leaderboard  
Dosen dapat melihat peringkat mahasiswa berdasarkan data prestasi yang telah divalidasi dan tercatat dalam sistem.

### 3. Mahasiswa

Fitur-fitur yang tersedia untuk mahasiswa meliputi:

- Mengisi Data Prestasi  
Mahasiswa dapat menambahkan data prestasi yang telah dicapai ke dalam sistem.
- Melihat Info Data Prestasi Sendiri  
Mahasiswa dapat melihat dan memantau data prestasi yang telah mereka tambahkan.
- Melihat Notifikasi  
Mahasiswa akan mendapatkan notifikasi terkait status validasi data prestasi mereka.
- Mengubah Kata Sandi  
Mahasiswa dapat mengganti kata sandi akun mereka untuk keamanan.
- Melihat Info Perlombaan  
Mahasiswa dapat melihat informasi tentang perlombaan yang tersedia di sistem.
- Melihat Leaderboard  
Mahasiswa dapat melihat peringkat atau leaderboard berdasarkan prestasi yang tercatat.

### 4. *Guest*

Fitur yang tersedia untuk guest meliputi:

- Melihat Info Perlombaan  
Guest dapat melihat informasi umum tentang perlombaan yang tersedia.
- Melihat Leaderboard  
Guest dapat melihat peringkat mahasiswa berdasarkan prestasi yang tercatat dalam sistem.

## **2.4. Pemangku Kepentingan**

1. Admin: memiliki otoritas tertinggi dalam sistem dan bertanggung jawab untuk mengelola seluruh data yang ada di SIMPA-TI.
2. Dosen: memiliki akses untuk melihat prestasi mahasiswa dibimbingnya.
3. Mahasiswa: dapat mengakses dan mengelola data prestasi mereka sendiri.
4. Guest: memiliki akses yang paling terbatas dalam sistem

## **2.5. Success Criteria**

1. Fungsionalitas Sistem
  - a. Sistem berhasil menyediakan fitur utama, termasuk pencatatan prestasi, leaderboard, dan manajemen data, sesuai dengan kebutuhan pengguna (admin, dosen, mahasiswa, dan guest).
  - b. Semua role pengguna dapat mengakses fitur yang sesuai dengan hak akses mereka tanpa kendala.
2. Keamanan Data
  - a. Semua data sensitif, seperti kata sandi dan dokumen pendukung prestasi, dienkripsi dan disimpan dengan aman di database.
  - b. Tidak ada pelanggaran keamanan yang mengakibatkan kebocoran data selama atau setelah implementasi sistem.
3. Integrasi dan Efisiensi Sistem
  - a. Sistem dapat mengelola data prestasi mahasiswa secara real-time tanpa penundaan lebih dari 2 detik untuk proses pencarian atau pengambilan data.
  - b. Semua modul berhasil diintegrasikan tanpa konflik atau error, sehingga memberikan pengalaman pengguna yang memuaskan.
4. Validasi dan Notifikasi
  - a. Sistem berhasil mengirimkan notifikasi secara otomatis kepada pengguna terkait validasi data prestasi, informasi lomba terbaru, dan ketika mahasiswa menambah prestasi..
  - b. Semua data prestasi mahasiswa hanya dapat divalidasi admin dengan transparan dan objektif.
5. Aksesibilitas dan Responsivitas
  - a. Guest dapat mengakses informasi umum, seperti perlombaan dan leaderboard, tanpa memerlukan login.
6. Pengelolaan Data
  - a. Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data (admin, mahasiswa, dosen, jenis lomba, tingkat lomba, peringkat, dan informasi perlombaan) tanpa menyebabkan error pada sistem.

- b. Semua aktivitas yang berhubungan dengan pengelolaan data tercatat secara otomatis dalam log data.
- 7. Pemeliharaan Berkelanjutan
  - a. Semua bug dapat ditemukan dan dapat diselesaikan dalam waktu yang telah ditentukan
  - b. Sistem tetap berjalan dengan baik selama periode pemeliharaan, dengan minimal 99% uptime.

## BAB III

### SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK (SKPL)

#### 3.1. Kebutuhan Fungsional

1. Pengguna dapat login berdasarkan role dengan akun yang telah disediakan admin.
2. Seorang mahasiswa harus dapat melihat daftar prestasi mahasiswa yang telah dicapai, beserta detail lomba dan tingkat pencapaiannya.
3. Sistem harus memungkinkan mahasiswa untuk mengisi data prestasi yang telah dicapainya.
4. Sistem harus memungkinkan mahasiswa untuk mengunggah file dokumen pendukung, seperti surat tugas, sertifikat, dan foto kegiatan untuk setiap prestasi yang dicapai.
5. Sistem harus memungkinkan mahasiswa untuk menerima atau menolak undangan prestasi dalam satu tim.
6. Admin harus dapat melihat riwayat aktivitas setiap pengguna di dalam sistem, termasuk keterangan kegiatan dan waktu aktivitas.
7. Sistem harus memungkinkan semua orang yang mengakses web dapat melihat informasi lomba terbaru, seperti judul lomba, deskripsi, tanggal akhir pendaftaran, dan link pendaftaran.
8. Sistem harus memungkinkan semua orang yang mengakses web dapat melihat ranking mahasiswa.
9. Dosen harus dapat mengakses daftar mahasiswa yang mereka bimbing, beserta prestasi dan detail lomba yang diikuti oleh mahasiswa tersebut.
10. Sistem harus memungkinkan admin untuk menambahkan atau memperbarui informasi lomba, termasuk file poster, tanggal upload, dan tingkat lomba.
11. Sistem harus memungkinkan admin untuk memvalidasi semua data prestasi mahasiswa.
12. Sistem harus memungkinkan admin untuk menambah, mengubah atau menghapus data jenis ,tingkat dan peran dalam lomba
13. Sistem harus memungkinkan admin untuk menambah, mengubah atau menghapus data admin, mahasiswa dan dosen.
14. Sistem harus memungkinkan admin untuk melihat semua data prestasi seluruh mahasiswa.
15. Sistem harus memungkinkan mahasiswa menerima notifikasi info perlombaan terbaru di web tersebut.
16. Sistem harus memungkinkan mahasiswa menerima notifikasi hasil validasi dari admin.
17. Sistem harus memungkinkan admin menerima notifikasi semua mahasiswa yang meminta validasi.

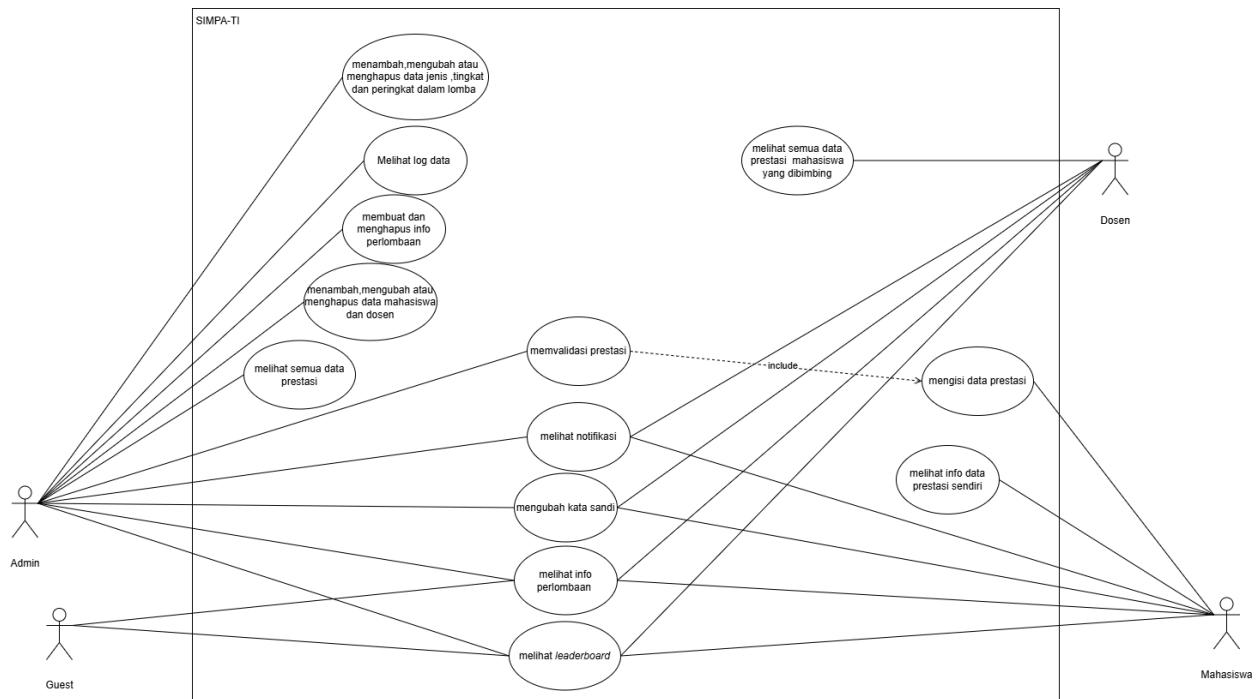
18. Sistem harus memungkinkan semua akun dapat mengganti kata sandi dan usernamanya

### **3.2. Kebutuhan Non-Fungsional**

1. Sistem harus menyediakan keamanan data dengan mengenkripsi password pengguna sebelum menyimpannya di database.
2. Sistem harus memiliki respons waktu yang cepat, dengan waktu pencarian atau pengambilan data tidak melebihi 2 detik, meskipun terdapat ribuan data mahasiswa dan prestasi.
3. Semua perubahan data prestasi dan aktivitas pengguna harus tercatat secara otomatis di dalam log data.
4. Sistem harus memastikan bahwa setiap operasi pengelolaan data yang dilakukan oleh admin, seperti penghapusan, perubahan, atau penambahan data, tidak menyebabkan kerusakan atau kesalahan pada sistem.
5. Sistem harus memiliki validasi yang memastikan bahwa semua file yang diunggah oleh pengguna memiliki format yang sesuai, seperti PDF atau gambar, dan tidak melebihi batas ukuran 5 MB.
6. Sistem harus dapat mengenkripsi dokumen penting yang diunggah, seperti sertifikat atau surat tugas, untuk menjaga kerahasiaan dan integritas dokumen mahasiswa.
7. Sistem harus mencatat semua aktivitas yang mempengaruhi database ke dalam data log yang bersifat tidak dapat diubah.

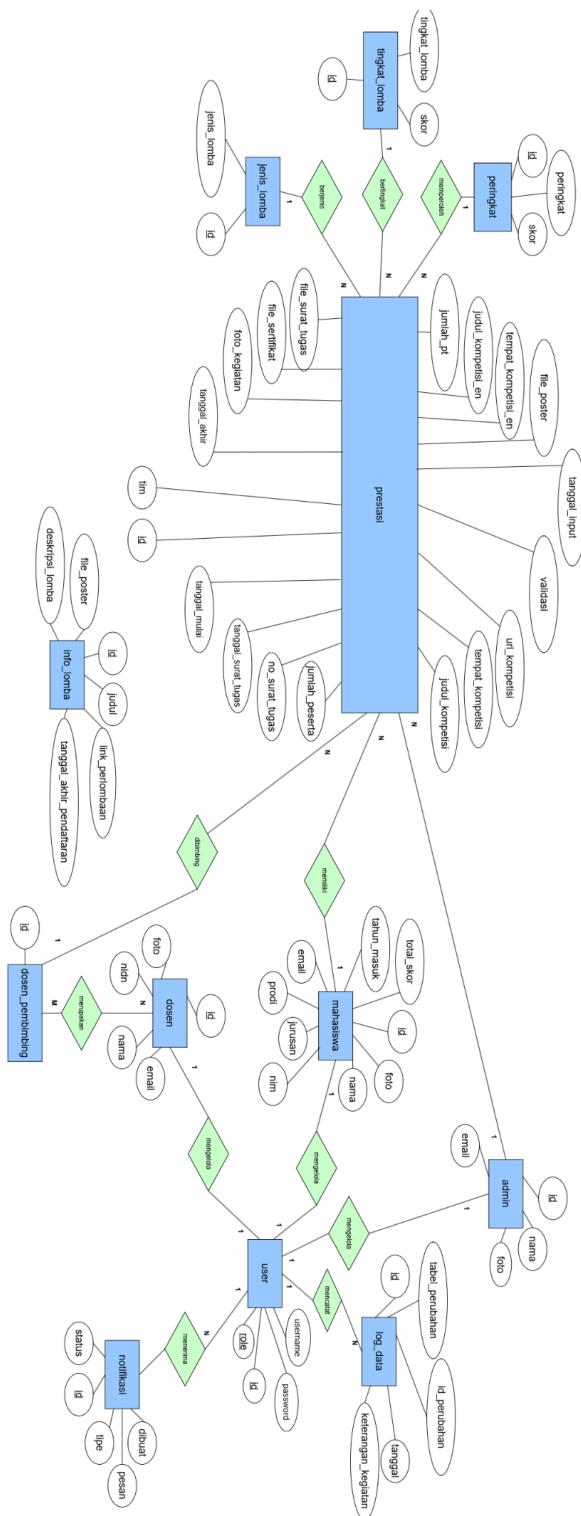
### 3.3. Diagram Pendukung

#### 3.3.1. Use Case



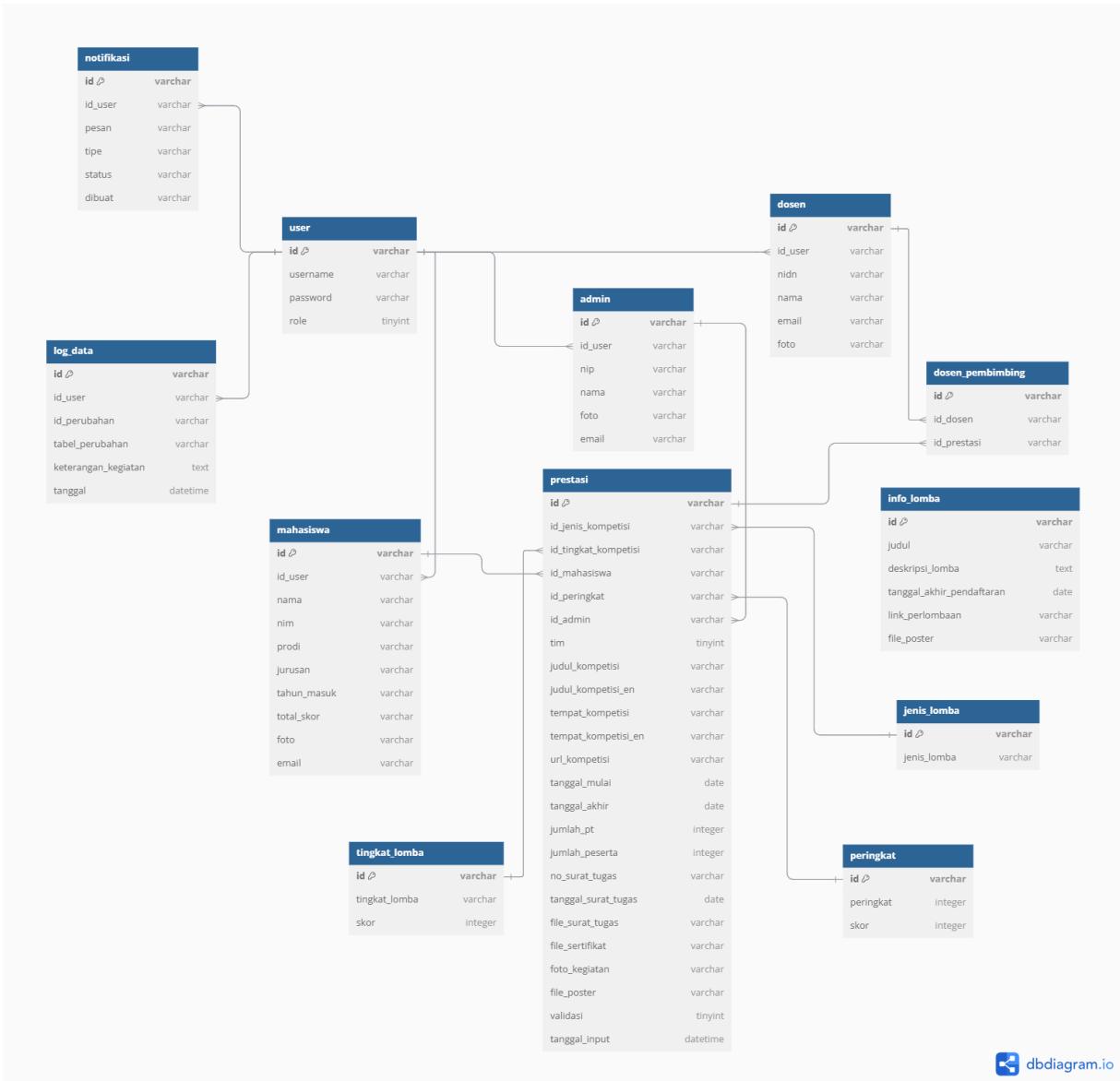
(Gambar 1 Use Case)

### 3.3.2. Entity Relationship Diagram



(Gambar 2 Entity Relationship Diagram)

### 3.3.3. Physical Data Model



dbdiagram.io

(Gambar 3 Physical Data Model)

## BAB IV

### PERENCANAAN PROYEK

#### 4.1. Jadwal Proyek

SISTEM INFORMASI MAHASISWA BERPRESTASI TEKNOLOGI INFORMASI

Task Name	October			November				December			
	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7	Week 8	Week 9	Week 10	Week 11
Requirements Analysis	■										
Design		■	■■■■■								
Implementation							■	■■■■■			
Testing									■■■■■		
Maintenance										■■■■■	

(Tabel 1 Jadwal Proyek)

#### 4.2. Pembagian Tugas

1. Project Manager : Purnama Ridzky Nugraha  
Mengelola jalannya proyek, mengatur komunikasi tim, bertanggung jawab untuk menangani kesalahan yang muncul selama proyek berlangsung dan memastikan penyelesaian proyek tepat waktu.
2. Backend Developer : Gilang Andhika Erlangga dan Purnama Ridzky Nugraha  
Mengembangkan logika sistem dan database.
3. Frontend Developer : Jami'atul Afifah dan Nazwa Nurul Wijaya  
Mengembangkan antarmuka pengguna (UI) dan mengintegrasikan dengan backend.
4. UI/UX Designer : Jami'atul Afifah dan Nazwa Nurul Wijaya  
Membuat desain visual seperti wireframe dan mockup.

#### 4.3. Sumber Daya

1. Teknologi :
  - a. Backend: PHP
  - b. Frontend: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap
  - c. Database: TSQL
  - d. Database Connection: PDO
  - e. Package Manager : Composer
  - f. Library : PHPMailer
2. Lainnya :
  - a. Laptop dengan spesifikasi minimal Core I3, Ram 4Gb
  - b. Koneksi Internet

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI PROYEK**

#### **5.1. Langkah-langkah Pelaksanaan**

1. Persiapan
  - a. Penyusunan dokumen kebutuhan perangkat lunak.
  - b. Persiapan lingkungan pengembangan (setup server, database, dan tools).
2. Pengembangan dan Implementasi Sistem
  - a. Pembagian modul sistem untuk tiap fitur
  - b. Penggerjaan tiap sistem yang telah dibagikan (Coding)
3. Integrasi Sistem
  - a. Penggabungan semua modul yang telah dikembangkan
  - b. Menguji koneksi antar-modul untuk memastikan tidak ada bug
4. Pengujian Sistem
  - a. Melakukan pengujian fungsionalitas, performa, keamanan, dan kompatibilitas perangkat.
5. Pemeliharaan
  - a. Perbaikan bug dan peningkatan fitur

#### **5.2. Teknologi atau Metode yang Digunakan**

1. Metode Pengembangan :  
SDLC Waterfall untuk proses yang terstruktur dan tidak butuh banyak perubahan sistem
2. Teknologi :
  - a. Frontend : HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap
  - b. Backend : PHP
  - c. Database : TSQL
  - d. Version Control : Git (GitHub)
3. Keamanan :
  - a. Penggunaan enkripsi bcrypt untuk password.
  - b. Validasi file yang diunggah untuk mencegah file berbahaya.
  - c. Login berbasis role Pengguna harus login melalui beberapa link yang berbeda sesuai dengan peran (role) masing-masing.
  - d. Pemulihan kata sandi fitur untuk mengirimkan kata sandi yang terlupakan melalui email yang terdaftar dalam database.
  - e. Penggantian kata sandi mengganti kata sandi dengan validasi kata sandi lama dan email yang terdaftar.

### **5.3. Tantangan dan Solusi**

1. Tantangan : Kesulitan dalam memahami kebutuhan pengguna  
Solusi : Mengadakan sesi diskusi secara daring dengan stakeholder
2. Tantangan : Proses validasi data yang kompleks tanpa melanggar proses birokrasi  
Solusi : Membuat aturan validasi otomatis berdasarkan kriteria yang telah disepakati.

## BAB VI

### DOKUMEN HASIL PENGUJIAN

#### 6.1. Metode Pengujian

Metode Blackbox testing merupakan metode yang digunakan untuk menguji aplikasi tanpa harus mengetahui detail dari aplikasi, misalnya source code. Blackbox testing hanya melakukan pemeriksaan pada hasil berdasarkan input yang diberikan. Proses Blackbox testing dilakukan dengan mencoba program SIMPA-TI menggunakan berbagai input pada formulir aplikasi. Pengujian ini bertujuan untuk memastikan bahwa aplikasi SIMPA-TI berjalan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditetapkan oleh stakeholder.

Blackbox testing juga sering disebut sebagai pengujian berdasarkan fungsionalitas atau spesifikasi dari aplikasi. Pengujian ini tidak melibatkan pemeriksaan source code program, melainkan hanya didasarkan pada spesifikasi eksternal aplikasi. Pengujian ini difokuskan pada pemeriksaan fungsi-fungsi utama SIMPA-TI, seperti pencatatan data prestasi mahasiswa, validasi data oleh dosen, notifikasi informasi lomba, dan tampilan leaderboard. Hasil pengujian akan dibandingkan dengan spesifikasi yang diharapkan untuk memastikan kesesuaian dengan kebutuhan stakeholder. Pada penelitian ini, dibuat Test Case untuk setiap fitur SIMPA-TI beserta hasil yang diharapkan guna memastikan semua fungsionalitas bekerja sesuai kebutuhan.

#### 6.2. Hasil Pengujian

##### a. Tabel Hasil Pengujian

No.	Nama Fitur	Deskripsi	Level	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Login	Melakukan autentikasi menggunakan username dan password.	Admin, Mahasiswa, Dosen	Input: username dan password valid → masuk ke home (login berhasil).  Input: username dan password tidak valid → Peringatan “user not found”  Input: username tidak valid → Peringatan “wrong password”	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

2.	Home	Menampilkan informasi utama sesuai level pengguna.	Guest, Admin, Mahasiswa, Dosen	<p>Tampilan home sesuai peran:</p> <p>Guest: navbar (logo, Home, Leaderboard, Login, Profil), header, upcoming events dan leaderboard</p> <p>Admin: navbar (logo, Home, prestasi, Manajemen Data, Leaderboard, Profil), header, upcoming events dan leaderboard</p> <p>Mahasiswa: navbar (logo, Home, Prestasi, Leaderboard, Profil), header, upcoming events dan leaderboard</p> <p>Dosen: navbar (logo, Home, Prestasi, Leaderboard, Profil), header, upcoming events dan leaderboard</p>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
3.	Manajemen Data	CRUD untuk melihat dan mengelola data admin, mahasiswa, dosen, info lomba, jenis lomba, log data, tingkat lomba, dan peringkat.	Admin	<p><b>Tambah:</b> Input lengkap → Data berhasil ditambah. Input kosong → Peringatan "Harap isi bidang ini."</p> <p><b>Edit:</b> Data diperbarui sesuai input.</p> <p><b>Hapus:</b> Data dihapus dan log diperbarui.</p>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
4.	Leaderboard	Menampilkan peringkat	Guest, Admin,	<p><b>Jika filter valid:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Terdapat pemilihan</li> </ol>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

		mahasiswa sesuai skor mahasiswa berprestasi berdasarkan Jurusan Teknologi Informasi, Prodi SIB dan TI.	Mahasiswa, Dosen	<p>berdasarkan JTI, TI dan SIB</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Dapat melihat leaderboard berdasarkan JTI saat tombol JTI di klik</li> <li>3. Dapat melihat leaderboard berdasarkan SIB saat tombol SIB di klik</li> <li>4. Dapat melihat leaderboard berdasarkan TI saat tombol TI di klik</li> </ol>	
5.	Prestasi Mahasiswa	<p>Menampilkan Prestasi Mahasiswa</p> <p>Jika Mahasiswa dapat melihat pemilihan Tambah prestasi dan status validasi</p> <p>Jika Dosen dapat melihat Prestasi Mahasiswa yang dibimbingnya</p>	Mahasiswa, Dosen	<p><b>Mahasiswa</b> Menampilkan Prestasi Mahasiswa dengan pemilihan Tambah prestasi dan status validasi</p> <p>Prestasi Blum Validasi → Peringatan “Belum ada data yang belum di validasi”</p> <p><b>Dosen</b> Menampilkan Prestasi Mahasiswa yang dibimbingnya</p>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
6.	Tambah Prestasi	Mahasiswa menambahkan data prestasi baru, termasuk dokumen pendukung.	Mahasiswa	<p><b>Input lengkap:</b> Prestasi tercatat dan menunggu validasi dan perubahan di status Belum Divalidasi</p> <p><b>Input kosong:</b> Peringatan "Semua field harus diisi sebelum mengirim formulir!."</p>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
7.	Detail Prestasi	Jika Mahasiswa dapat melihat detail data	Mahasiswa	<p><b>Mahasiswa</b> Dapat melihat detail prestasi mahasiswa yang</p>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

		<p>prestasi mahasiswa mereka yang belum di validasi oleh admin</p> <p>Jika Dosen dapat melihat Detail Prestasi Mahasiswa yang dibimbingnya</p>		<p>sudah diinputkan namun belum di validasi</p> <p><b>Dose</b> Dapat melihat detail prestasi Mahasiswa yang di bimbingnya</p>	
8.	Notifikasi	<p>Admin mendapatkan notifikasi data prestasi mahasiswa yang harus di validasi</p> <p>Mahasiswa mendapatkan notifikasi data prestasi telah di validasi atau di tolak validasi oleh admin</p>	Admin, Mahasiswa	<p><b>Admin</b> <b>Jika berhasil:</b> Notifikasi diterima dan muncul di dashboard admin.</p> <p><b>Jika dihapus semua:</b> Pesan "Tidak ada notifikasi saat ini."</p>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
				<p><b>Mahasiswa</b> <b>Jika validasi diterima:</b> Notifikasi "Prestasi Store Sales Forecasting telah di validasi oleh Admin."</p> <p><b>Jika validasi ditolak:</b> Notifikasi "Prestasi Store Sales Forecasting telah di tolak validasi oleh Admin"</p> <p><b>Jika dihapus semua:</b> Pesan "Tidak ada notifikasi saat ini."</p>	
9.	Validasi Prestasi	Memvalidasi atau menolak prestasi	Admin	Menuju ke daftar mahasiswa untuk	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

		mahasiswa berdasarkan formulir yang disubmit.		memilih data prestasi,  Jika klik salah satu data prestasi maka akan muncul detail prestasi pengecekan dan memutuskan validasi dengan mengklik tombol  <b>Jika validasi</b> → notifikasi dan status validasi “sudah di validasi” di mahasiswa  <b>Jika tolak Validasi</b> → data di status validasi “Belum Divalidasi” mahasiswa akan terhapus	
10.	Lupa Kata Sandi	Mengirimkan kata sandi baru ke email terdaftar berdasarkan username yang dimasukkan.	Admin, Mahasiswa, Dosen	<b>Jika berhasil:</b> Kata sandi baru dikirim ke email.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
11.	Ganti Password	Fitur untuk mengubah password akun pengguna melalui menu profil.	Admin, Mahasiswa, Dosen	<b>Input Valid:</b> Semua kolom diisi dengan benar, password baru memenuhi kriteria, dan password lama cocok → Password diperbarui.  <b>Input Tidak Valid:</b> Jika salah satu kolom kosong, password lama salah, atau password baru tidak sesuai kriteria → Proses dihentikan, dan pesan kesalahan ditampilkan.	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
12.	Profil	Menampilkan	Admin,	<b>Admin dan Dosen</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil

		informasi profil pengguna berdasarkan rolenya	Mahasiswa, Dosen	Terdapat informasi foto profil, username, email dan NIP lalu terdapat tombol Ganti Password dan Log out  <b>Mahasiswa</b> Terdapat informasi foto profil, username, Prodi, email, NIM dan Total Skor lalu terdapat tombol Ganti Password dan Log out	<input type="checkbox"/> Gagal
13.	Log out	Mengakhiri sesi pengguna dan keluar dari sistem	Admin, Mahasiswa, Dosen	<b>Jika berhasil:</b> Sesi pengguna dihentikan, dan diarahkan kembali ke halaman home guest	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

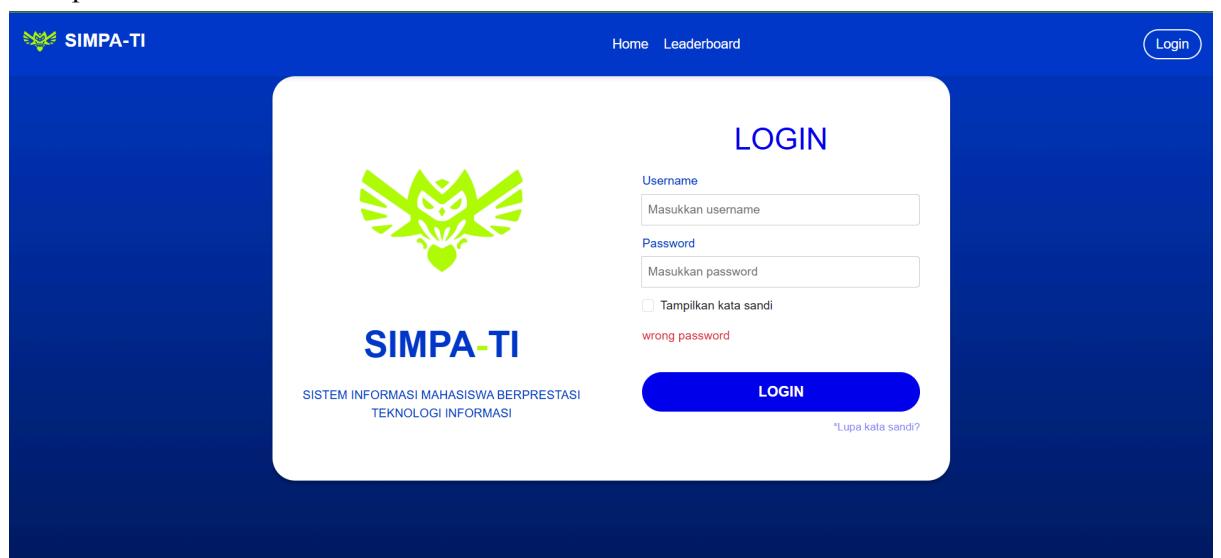
(Tabel 2 Hasil Pengujian)

### b. Mockup

#### 1. Login

- salah akun

- salah pw



## 2. Home

- Guest

- Admin

The screenshot shows the SIMPA-TI system homepage for an administrator. At the top, there is a header with the SIMPA-TI logo, navigation links for Home, Prestasi, Manajemen Data, and Leaderboard, and a user profile icon. Below the header, a banner displays a cartoon character and the message "Selamat Datang, Admin Two" along with the date "30 December 2024". A large blue box titled "Upcoming Events" lists three events: "Lomba Karya Tulis Ilmiah Nasional" (January 31, 2024), "Hackathon Mahasiswa Indonesia" (February 15, 2024), and "Kompetisi Desain Poster Kreatif" (March 10, 2024). To the right, a "LEADERBOARD" section shows three entries: Charlie Brown (Sistem Informasi Bisnis, 200 pts), Bob Williams (Sistem Informasi Bisnis, 175 pts), and Alice Johnson (Teknik Informatika, 150 pts).

- Mahasiswa

The screenshot shows the SIMPA-TI system homepage for a student. The layout is similar to the administrator's view, with a header, a welcome banner for "Purnama Ridzky Nugraha" on December 30, 2024, and an "Upcoming Events" section. However, the "Leaderboard" section on the right shows a different set of entries: Charlie Brown (Sistem Informasi Bisnis, 200 pts), Bob Williams (Sistem Informasi Bisnis, 175 pts), Alice Johnson (Teknik Informatika, 150 pts), and Purnama Ridzky Nugraha (Sistem Informasi Bisnis, 0 pts).

- Dosen

The screenshot shows the SIMPA-TI system homepage for Dosen. At the top, there is a blue header bar with the SIMPA-TI logo, navigation links for Home, Prestasi, Leaderboard, and a user profile icon. Below the header, a banner displays a cartoon character and the message "Selamat Datang, Sudah Siap Menjadi Juara?". A section titled "Upcoming Events" lists four events with their dates and descriptions:

- Lomba Karya Tulis Ilmiah Nasional (31-01-2024)
- Hackathon Mahasiswa Indonesia (15-02-2024)
- Kompetisi Desain Poster Kreatif (10-03-2024)
- Lomba digital marketing (30-12-2024)

On the right side, there is a "LEADERBOARD" section showing a list of users with their names, roles, and scores:

User	Role	Score
Purnama Ridzky Nugraha	Sistem Informasi Bisnis	400 pts
Charlie Brown	Sistem Informasi Bisnis	200 pts
Bob Williams	Sistem Informasi Bisnis	175 pts
Alice Johnson	Teknik Informatika	150 pts

### 3. Manajemen Data

The screenshot shows the SIMPA-TI system management data page. At the top, there is a blue header bar with the SIMPA-TI logo, navigation links for Home, Prestasi, Manajemen Data, Leaderboard, and a user profile icon. Below the header, a section titled "Management Data" contains several buttons for managing data:

- Data Admin
- Data Mahasiswa
- Data Dosen
- Data Info Lomba
- Log Data
- Jenis Lomba
- Tingkat Lomba
- Peringkat

- data admin

**Data Admin**

ID	ID User	Nip	Nama	Foto	Email	Aksi
A001	U001	100321104	Admin One		naotomori220405@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A002	U002	100321105	Admin Two		admin2@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A003	U003	100321106	Admin Three		admin3@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

**Tambah data**

- tambah data tanpa mengisi apapun

**Data Admin**

ID	ID User	Nip	Nama	Foto	Email	Aksi
A001	U001	100321104	Admin One		naotomori220405@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A002	U002	100321105	Admin Two		admin2@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A003	U003	100321106	Admin Three		admin3@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

**Tambah Data Admin**

Nip

Nama  Harap isi bidang ini.

Foto  Tidak ada file yang dipilih  
Format: JPG, PNG. Maksimal 2MB.

Email

Submit Cancel

- tambah 2 data admin baru

**Data Admin**

ID	ID User	Nip	Nama	Foto	Email	Aksi
A001	U001	100321104	Admin One		naotomori220405@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A002	U002	100321105	Admin Two		admin2@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A003	U003	100321106	Admin Three		admin3@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A004	U010	100321107	Asep ahmad		Asep@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A005	U011	100321108	Simanjuntak		Simanjuntak@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

**Tambah data**

- edit admin A005

<b>Id</b>	<b>Id User</b>	<b>Nip</b>	<b>Nama</b>	<b>Foto</b>	<b>Email</b>	<b>Aksi</b>
A001	U001	100321104	Admin One		naotomori220405@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A002	U002	100321105	Admin Two		admin2@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A003	U003	100321106	Admin Three		admin3@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A004	U010	100321107	Asep ahmad		Asep@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A005	U011	100321108	Simanjuntak		Simanjuntak@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

**Tambah data**

**Edit Data Admin**

**Nip**

**Nama**

**Foto**  Tidak ada file yang dipilih  
Format: JPG, PNG. Maksimal 2MB  
Current: public/uploads/fotoProfiles/illust\_51525653\_20221004\_022701.png

**Email**

Save Cancel

- hasil edit

**SIMPA-TI**

Home Prestasi Manajemen Data Leaderboard

**Management Data**

Data Admin Data Mahasiswa Data Dosen Data Info Lomba Log Data

Jenis Lomba Tingkat Lomba Peringkat

**Data Admin**

<b>Id</b>	<b>Id User</b>	<b>Nip</b>	<b>Nama</b>	<b>Foto</b>	<b>Email</b>	<b>Aksi</b>
A001	U001	100321104	Admin One		naotomori220405@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A002	U002	100321105	Admin Two		admin2@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A003	U003	100321106	Admin Three		admin3@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A004	U010	100321107	Asep ahmad		Asep@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A005	U011	100321108	lukman		Simanjuntak@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

**Tambah data**

- hapus data admin A005

**Management Data**

Data Admin

Id	Id User	Nip	Nama	Foto	Email	Aksi
A001	U001	100321104	Admin One		naotomori220405@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A002	U002	100321105	Admin Two		admin2@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A003	U003	100321106	Admin Three		admin3@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
A004	U010	100321107	Asep ahmad		Asep@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

[Tambah data](#)

- data mahasiswa

**Management Data**

Data Mahasiswa

Id	Id User	Nama	Nim	Prodi	Jurusan	Tahun Masuk	Total Skor	Foto	Email	Aksi
M001	U004	Alice Johnson	234176001	Teknik Informatika	Teknologi Informasi	2021	150		alice.johnson@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M002	U005	Bob Williams	234176002	Sistem Informasi Bisnis	Teknologi Informasi	2020	175		bob.williams@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M003	U006	Charlie Brown	234176003	Sistem Informasi Bisnis	Teknologi Informasi	2022	200		charlie.brown@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

[Tambah data](#)

- tambah data mahasiswa tanpa input

ID	ID User	Nama	Nim	Prodi	Jurusan	Tahun Masuk	Total Skor	Foto	Email	Aksi
M001	U004	Alice Johnson	234176001	Teknik Informatika	Teknologi Informasi	2021	150		alice.johnson@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M002	U005	Bob Williams	234176002	Sistem Informasi Bisnis	Teknologi Informasi	2020	175		bob.williams@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M003	U006	Charlie Brown	234176003	Sistem Informasi Bisnis	Teknologi Informasi	2022	200		charlie.brown@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

**Tambah Data Mahasiswa**

**Tambah Data Mahasiswa**

Nama	<input type="text"/>
Nim	<input type="text"/> <small>Harap isi bidang ini.</small>
Prodi	<input type="text"/>
Jurusan	<input type="text"/>
Tahun Masuk	<input type="text"/>
Foto	<input type="file"/> Tidak ada file yang dipilih Format: JPG, PNG. Maksimal 2MB.
Email	<input type="text"/>

**Submit** **Cancel**

- tambah data mahasiswa baru

**Data Mahasiswa**

ID	ID User	Nama	Nim	Prodi	Jurusan	Tahun Masuk	Total Skor	Foto	Email	Aksi
M001	U004	Alice Johnson	234176001	Teknik Informatika	Teknologi Informasi	2021	150		alice.johnson@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M002	U005	Bob Williams	234176002	Sistem Informasi Bisnis	Teknologi Informasi	2020	175		bob.williams@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M003	U006	Charlie Brown	234176003	Sistem Informasi Bisnis	Teknologi Informasi	2022	200		charlie.brown@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M004	U011	Asep ahmad	234176004	Teknik Informatika	Teknologi Informasi	2024	0		Asep1@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M005	U012	Purnama Ridzky Nugraha	2341760037	Sistem Informasi Bisnis	Teknologi Informasi	2023	0		purnamanugraha492@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

**Tambah data**

- edit data M004

**Data Mahasiswa**

ID	ID User	Nama	Nim	Prodi	Jurusan	Tahun Masuk	Total Skor	Foto	Email	Aksi
M001	U004	Alice Johnson	234176001	Teknik Informatika	Teknologi Informasi	2021	150		alice.johnson@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M002	U005	Bob Williams	234176002	Sistem Informasi Bisnis	Teknologi Informasi	2020	175		bob.williams@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M003	U006	Charlie Brown	234176003	Sistem Informasi Bisnis	Teknologi Informasi	2022	200		charlie.brown@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M004	U011	Asep agung	2341760041	Teknik Informatika	Teknologi Informasi	2021	0		Asep13@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M005	U012	Purnama Ridzky Nugraha	2341760037	Sistem Informasi Bisnis	Teknologi Informasi	2023	0		purnamanugraha492@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

**Tambah data**

- hapus data M004

**Data Mahasiswa**

ID	ID User	Nama	Nim	Prodi	Jurusan	Tahun Masuk	Total Skor	Foto	Email	Aksi
M001	U004	Alice Johnson	234176001	Teknik Informatika	Teknologi Informasi	2021	150		alice.johnson@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M002	U005	Bob Williams	234176002	Sistem Informasi Bisnis	Teknologi Informasi	2020	175		bob.williams@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M003	U006	Charlie Brown	234176003	Sistem Informasi Bisnis	Teknologi Informasi	2022	200		charlie.brown@example.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
M005	U012	Purnama Ridzky Nugraha	2341760037	Sistem Informasi Bisnis	Teknologi Informasi	2023	0		purnamanugraha492@gmail.com	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

**Tambah data**

- data dosen

<b>Id</b>	<b>Id User</b>	<b>Nidn</b>	<b>Nama</b>	<b>Email</b>	<b>Foto</b>	<b>Aksi</b>
D001	U007	123456789	Dr. John Doe	jhonDoe@gmail.com		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
D002	U008	987654321	Dr. Jane Smith	janeS@gmail.com		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
D003	U009	112233445	Dr. Alan Turing	alan@gmail.com		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

[Tambah data](#)

- tambah tanpa input

Tambah Data Dosen

<b>Nidn</b>	<input type="text"/>
<b>Nama</b>	<input type="text"/> <span>Harap isi bidang ini.</span>
<b>Email</b>	<input type="text"/>
<b>Foto</b>	<input type="file"/> Tidak ada file yang dipilih Format: JPG, PNG. Maksimal 2MB.

[Submit](#) [Cancel](#)

- tambah data dosen baru edit data D003

<b>Id</b>	<b>Id User</b>	<b>Nidn</b>	<b>Nama</b>	<b>Email</b>	<b>Foto</b>	<b>Aksi</b>
D001	U007	123456789	Dr. John Doe	jhonDoe@gmail.com		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
D002	U008	987654321	Dr. Jane Smith	janeS@gmail.com		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
D003	U009	112233445	ahmad subarjo	ahmad@gmail.com		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
D004	U013	123123123	Raden Shogun mpr	Shogun@mail.com		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
D005	U014	321321321	Elaina	elaina@mail.com		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

[Tambah data](#)

- hapus data D004

<b>Id</b>	<b>Id User</b>	<b>Nidn</b>	<b>Nama</b>	<b>Email</b>	<b>Foto</b>	<b>Aksi</b>
D001	U007	123456789	Dr. John Doe	jhonDoe@gmail.com		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
D002	U008	987654321	Dr. Jane Smith	janeS@gmail.com		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
D003	U009	112233445	ahmad subarjo	ahmad@gmail.com		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
D005	U014	321321321	Elaina	elaina@mail.com		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

[Tambah data](#)

- data info lomba

Id	Judul	Deskripsi Lomba	Tanggal Akhir Pendaftaran	Link Perlombaan	Foto	Aksi
L001	Lomba Karya Tulis Ilmiah Nasional	Lomba karya tulis ilmiah yang mengangkat tema Inovasi Teknologi untuk Masa Depan.	2024-01-31	<a href="https://example.com/lkti">https://example.com/lkti</a>		<button>Edit</button> <button>Delete</button>
L002	Hackathon Mahasiswa Indonesia	Kompetisi hackathon nasional untuk mengembangkan solusi digital.	2024-02-15	<a href="https://example.com/hackathon">https://example.com/hackathon</a>		<button>Edit</button> <button>Delete</button>
L003	Kompetisi Desain Poster Kreatif	Kompetisi desain poster dengan tema Kreativitas untuk Generasi Muda.	2024-03-10	<a href="https://example.com/desainposter">https://example.com/desainposter</a>		<button>Edit</button> <button>Delete</button>

[Tambah data](#)

- tambah data tanpa input

[Tambah data](#)

[Tambah Data Lomba](#)

Judul:

Deskripsi Lomba:

Tanggal Akhir Pendaftaran:

Link Perlombaan:

Foto:  Tidak ada file yang dipilih  
Format: JPG, PNG. Maksimal 2MB  
Current: public/uploads/poster/1258061.jpg

Submit Cancel

- tambah data lomba baru dan persiapan edit data L005

L001	Lomba Karya Tulis Ilmiah Nasional	Lomba karya tulis ilmiah yang mengangkat tema Inovasi Teknologi untuk Masa Depan.	2024-01-31	<a href="https://example.com/lkti">https://example.com/lkti</a>		<button>Edit</button> <button>Delete</button>
L002	Hackathon Mahasiswa Indonesia	Kompetisi hackathon nasional untuk mengembangkan solusi digital.	2024-02-15	<a href="https://example.com/hackathon">https://example.com/hackathon</a>		<button>Edit</button> <button>Delete</button>
L003	Kompetisi Desain Poster Kreatif	Kompetisi desain poster dengan tema Kreativitas untuk Generasi Muda.	2024-03-10	<a href="https://example.com/desainposter">https://example.com/desainposter</a>		<button>Edit</button> <button>Delete</button>
L004	Lomba prediksi penjualan	intinya prediksi	2024-12-30	kaggle.com		<button>Edit</button> <button>Delete</button>
L005	Lomba mewarnai	Lomba mewarnai gambar	2024-12-30	kaggle.com		<button>Edit</button> <button>Delete</button>

[Tambah data](#)

[Edit Data Lomba](#)

Judul:

Deskripsi Lomba:

Tanggal Akhir Pendaftaran:

Link Perlombaan:

Foto:  Tidak ada file yang dipilih  
Format: JPG, PNG. Maksimal 2MB  
Current: public/uploads/poster/1258061.jpg

Save Cancel

- hapus L004

Management Data

Data Admin Data Mahasiswa Data Dosen Data Info Lomba Log Data

Jenis Lomba Tingkat Lomba Peningkat

Data Lomba

ID	Judul	Deskripsi Lomba	Tanggal Akhir Pendaftaran	Link Perlombaan	Foto	Aksi
L001	Lomba Karya Tulis Ilmiah Nasional	Lomba karya tulis ilmiah yang mengangkat tema Inovasi Teknologi untuk Masa Depan.	2024-01-31	<a href="https://example.com/lkti">https://example.com/lkti</a>		<button>Edit</button> <button>Delete</button>
L002	Hackathon Mahasiswa Indonesia	Kompetisi hackathon nasional untuk mengembangkan solusi digital.	2024-02-15	<a href="https://example.com/hackathon">https://example.com/hackathon</a>		<button>Edit</button> <button>Delete</button>
L003	Kompetisi Desain Poster Kreatif	Kompetisi desain poster dengan tema Kreativitas untuk Generasi Muda.	2024-03-10	<a href="https://example.com/desainposter">https://example.com/desainposter</a>		<button>Edit</button> <button>Delete</button>
L005	Lomba digital marketing	Lomba mewarnai gambar	2024-12-30	<a href="kaggle.com">kaggle.com</a>		<button>Edit</button> <button>Delete</button>

Tambah data

- jenis lomba

Data Jenis Lomba

ID	Jenis Lomba	Aksi
JL001	Sains	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
JL002	Seni	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
JL003	Olahraga	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

Tambah data

- tambah data dan skenario kalo tanpa input

Data Jenis Lomba

ID	Jenis Lomba	Aksi
JL001	Sains	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
JL002	Seni	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
JL003	Olahraga	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
JL004	Ilmu Komputer	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

Tambah Data Jenis Lomba

Jenis Lomba  ! Harap isi bidang ini. Submit Cancel

Tambah data

- edit JL004

Data Jenis Lomba

Id	Jenis Lomba		Aksi
JL001	Sains		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
JL002	Seni		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
JL003	Olahraga		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
JL004	AI		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
JL005	GAME		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

[Tambah data](#)

- hapus JL005

The screenshot shows the SIMPA-TI application interface. At the top, there is a navigation bar with the SIMPA-TI logo, Home, Prestasi, Manajemen Data, Leaderboard, and a user profile icon. Below the navigation bar is a header titled "Management Data" with several tabs: Data Admin, Data Mahasiswa, Data Dosen, Data Info Lomba, Log Data, Jenis Lomba (which is highlighted in blue), Tingkat Lomba, and Peringkat.

The main content area displays a table titled "Data Jenis Lomba". The table has columns for Id, Jenis Lomba, and Aksi (Actions). The data rows are:

Id	Jenis Lomba		Aksi
JL001	Sains		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
JL002	Seni		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
JL003	Olahraga		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
JL004	AI		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

[Tambah data](#)

- tingkat lomba

Data Tingkat Lomba

Id	Tingkat Lomba	Skor		Aksi
TL001	Sekolah	50		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL002	Kecamatan	100		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL003	Kab/Kota	150		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL004	Provinsi	200		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL005	Nasional	250		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL006	Internasional	300		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

[Tambah data](#)

- tambah data dan tambah tanpa input

ID	Tingkat Lomba	Skor	Aksi
TL001	Sekolah	50	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL002	Kecamatan	100	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL003	Kab/Kota	150	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL004	Provinsi	200	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL005	Nasional	250	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL006	Internasional	300	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL007	Kampus	75	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

Tambah Data Tingkat Lomba

Tingkat Lomba	<input type="text"/>
Skor	<input type="text"/> <small>Harap isi bidang ini.</small>
<a href="#">Submit</a> <a href="#">Cancel</a>	

- edit TL007

ID	Tingkat Lomba	Skor	Aksi
TL001	Sekolah	50	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL002	Kecamatan	100	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL003	Kab/Kota	150	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL004	Provinsi	200	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL005	Nasional	250	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL006	Internasional	300	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL007	Kampus	1000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

- hapus TL007

ID	Tingkat Lomba	Skor	Aksi
TL001	Sekolah	50	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL002	Kecamatan	100	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL003	Kab/Kota	150	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL004	Provinsi	200	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL005	Nasional	250	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
TL006	Internasional	300	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

Tambah data

- peringkat

Data Peringkat

ID	Peringkat	Skor	Aksi
P001	1	100	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
P002	2	75	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
P003	3	50	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

[Tambah data](#)

- tambah data dan tambah tanpa input

Data Peringkat

ID	Peringkat	Skor	Aksi
P001	1	100	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
P002	2	75	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
P003	3	50	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
P004	Harapan 1	25	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

[Tambah data](#)

[Tambah Data Peringkat](#)

Peringkat	<input type="text"/>
Skor	<input type="text"/> <span style="color: red;">! Harap isi bidang ini.</span>
<a href="#">Submit</a> <a href="#">Cancel</a>	

- edit data P004

Data Peringkat

ID	Peringkat	Skor	Aksi
P001	1	100	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
P002	2	75	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
P003	3	50	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
P004	4	22	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

[Tambah data](#)

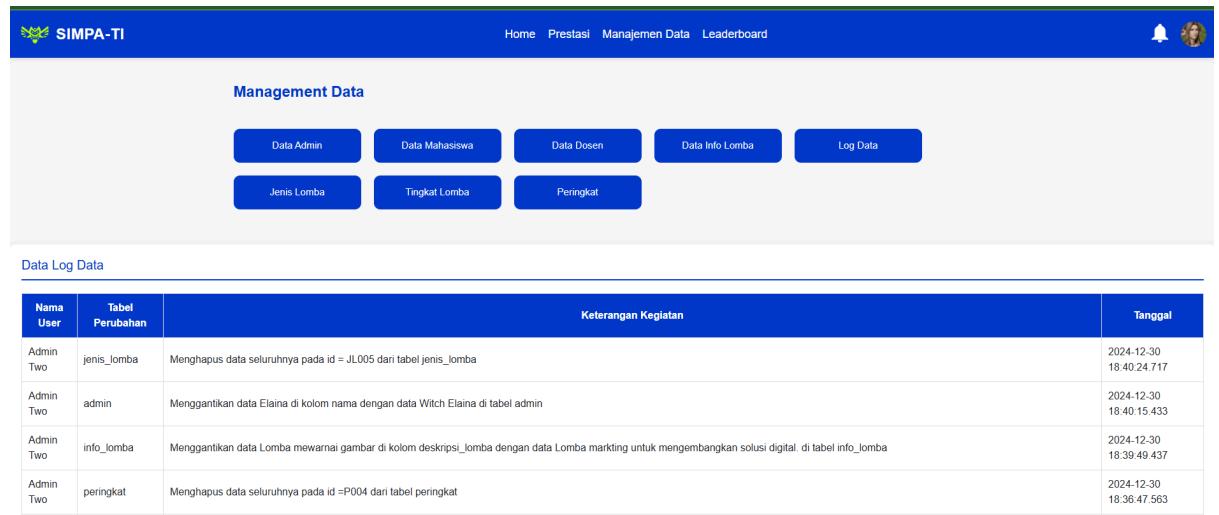
- hapus data P004

Data Peringkat

ID	Peringkat	Skor	Aksi
P001	1	100	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
P002	2	75	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
P003	3	50	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

[Tambah data](#)

- log data tidak ada tambah data hanya untuk di lihat dan semua sudah tercatat



The screenshot shows the SIMPA-TI Management Data interface. At the top, there is a navigation bar with links for Home, Prestasi, Manajemen Data, and Leaderboard. On the far right, there is a user icon and a bell notification icon. Below the navigation bar, the title "Management Data" is displayed. Underneath it, there are several blue rectangular buttons with white text: "Data Admin", "Data Mahasiswa", "Data Dosen", "Data Info Lomba", "Log Data", "Jenis Lomba", "Tingkat Lomba", and "Peringkat". A horizontal line separates this from the main content area. The main content area is titled "Data Log Data". It contains a table with the following columns: Nama User, Tabel Perubahan, Keterangan Kegiatan, and Tanggal. The table data is as follows:

Nama User	Tabel Perubahan	Keterangan Kegiatan	Tanggal
Admin Two	jenis_lomba	Menghapus data seluruhnya pada id = JL005 dari tabel jenis_lomba	2024-12-30 18:40:24.717
Admin Two	admin	Menggantikan data Elaina di kolom nama dengan data Witch Elaina di tabel admin	2024-12-30 18:40:15.433
Admin Two	info_lomba	Menggantikan data Lomba mewarnai gambar di kolom deskripsi_lomba dengan data Lomba markting untuk mengembangkan solusi digital. di tabel info_lomba	2024-12-30 18:39:49.437
Admin Two	peringkat	Menghapus data seluruhnya pada id =P004 dari tabel peringkat	2024-12-30 18:36:47.563

#### 4. Leaderboard



The screenshot shows the SIMPA-TI Leaderboard page. At the top, there is a navigation bar with links for Home and Leaderboard. On the far right, there is a "Login" button. The main content area has a dark blue background with the word "LEADERBOARD" in large yellow letters. Below it, the text "AYO CEK RANKMU SEKARANG!" is displayed in white. At the bottom, there are three large blue rectangular buttons with white text: "JTI", "TI", and "SIB".

- leaderboard filter jti

The screenshot shows a blue-themed web interface for a leaderboards section. At the top, there's a navigation bar with a logo, the text "SIMPA-TI", and links for "Home" and "Leaderboard". On the far right, there's a "Login" button. Below the navigation is a large, bold title "LEADERBOARD JTI". Underneath, three user entries are listed in a dark blue box:

- 1 Charlie Brown  
Sistem Informasi Bisnis  
200 pts
- 2 Bob Williams  
Sistem Informasi Bisnis  
175 pts
- 3 Alice Johnson  
Teknik Informatika  
150 pts

- leaderboard filter ti

This screenshot shows a blue-themed web interface for a leaderboards section. At the top, there's a navigation bar with a logo, the text "SIMPA-TI", and links for "Home" and "Leaderboard". On the far right, there's a "Login" button. Below the navigation is a large, bold title "LEADERBOARD TI". Underneath, one user entry is listed in a dark blue box:

- 1 Alice Johnson  
Teknik Informatika  
150 pts

- leaderboard filter sib

This screenshot shows a blue-themed web interface for a leaderboards section. At the top, there's a navigation bar with a logo, the text "SIMPA-TI", and links for "Home" and "Leaderboard". On the far right, there's a "Login" button. Below the navigation is a large, bold title "LEADERBOARD SIB". Underneath, two user entries are listed in a dark blue box:

- 1 Charlie Brown  
Sistem Informasi Bisnis  
200 pts
- 2 Bob Williams  
Sistem Informasi Bisnis  
175 pts

## 5. Prestasi Mahasiswa

- Mahasiswa  
prestasi belum validasi kosong

Tambah Prestasi

Status Validasi

Belum Divalidasi      Sudah Divalidasi

Belum ada data yang belum divalidasi.

localhost:2023/dashboard/mahasiswa/2341760037/upload-prestasi

prestasi sudah validasi masih kosong

Tambah Prestasi

Status Validasi

Belum Divalidasi      Sudah Divalidasi

Belum ada data yang sudah divalidasi.

localhost:2023/dashboard/mahasiswa/2341760037/upload-prestasi

- Dosen

**PRESTASI MAHASISWA**

## Data Kompetisi Mahasiswa

**Status Validasi**

Belum Divalidasi      Sudah Divalidasi

Lomba Karya Tulis Ilmiah Nasional Status: Sudah Divalidasi Divalidasi oleh Admin: Admin One Skor: 150 <a href="#">Detail Prestasi</a>	Stores Sales Forecasting Status: Sudah Divalidasi Divalidasi oleh Admin: Admin One Skor: 400 <a href="#">Detail Prestasi</a>
---	--

## 6. Tambah Prestasi

- tambah prestasi tanpa input langsung kirim

No Surat Tugas

Masukkan No Surat Tugas

Tanggal Surat Tugas

hh/bb/tttt

Dosen Pembimbing [Tambah Dosen](#)

Masukkan Nama Dosen

File Surat Tugas:

Pilih File | Tidak ada file yang dipilih

File Sertifikat:

Pilih File | Tidak ada file yang dipilih

Foto Kegiatan:

Pilih File | Tidak ada file yang dipilih

File Poster:

Pilih File | Tidak ada file yang dipilih

Semua field harus diisi sebelum mengirim formulir!

[Kirim](#) [Kembali](#)

- tambah prestasi dengan 3 dosen

The screenshot displays two forms from the SIMPA-TI application:

### Tambah Prestasi Mahasiswa

This form allows users to add student achievements. It includes fields for:

- Jenis Kompetisi: AI
- Tingkat Kompetisi: Internasional
- Kategori Kompetisi: Individu
- Peringkat: 1
- Judul Kompetisi: Stores Sales Forecasting
- Judul Kompetisi EN: Stores Sales Forecasting
- Tempat Kompetisi: Online
- Tempat Kompetisi EN: Online
- URL Kompetisi: www.kagle.com
- Tanggal Mulai: 01/12/2024
- Tanggal Akhir: 30/12/2024

### No Surat Tugas

This form allows users to manage task letters. It includes fields for:

- No Surat Tugas: ST0123
- Tanggal Surat Tugas: 24/12/2024
- Dosen Pembimbing: Witch Elaina, ahmad subarjo, Dr. Jane Smith (with a 'Tambah Dosen' button)
- Masukkan Nama Dosen: (input field)
- File Surat Tugas: Pilih File | P10\_Job Sheet Operasi Himpunan dan Trigger.pdf
- File Sertifikat: Pilih File | 11+Hamdانا+et+al.pdf
- Foto Kegiatan: Pilih File | wallpaperbetter (1).jpg
- File Poster: Pilih File | wallpaperbetter.jpg
- Kirim (button)
- Kembali (button)

- data sudah terisi dan belum di validasi

**Tambah Prestasi**

**Status Validasi**

	Belum Divalidasi	Sudah Divalidasi
Stores Sales Forecasting	Status: Belum Divalidasi Skor: 400	Status: Sudah Divalidasi Skor: 400
	<a href="#">Detail Prestasi</a>	<a href="#">Detail Prestasi</a>

## 7. Detail Prestasi

- Mahasiswa liat detail data belum divalidasi

**Detail Prestasi Mahasiswa**

Jenis Kompetisi	AI	Tingkat Kompetisi	Internasional
Judul Kompetisi	Stores Sales Forecasting	Judul Kompetisi EN	Stores Sales Forecasting
Kategori Kompetisi	Individu	Peringkat	1
Tempat Kompetisi	Online	Tempat Kompetisi EN	Online
URL Kompetisi	www.kagle.com	Tanggal Mulai	2024/12/01
Tanggal Akhir	2024/12/30	Jumlah PT	100

Jumlah Peserta	1000	No Surat Tugas	ST0123
Tanggal Surat Tugas	2024/12/24	Skor	400

Dosen Pembimbing

Witch Elaina
ahmad subarjo
Dr. Jane Smith

File Surat Tugas [Lihat Surat Tugas](#)

File Sertifikat [Lihat Sertifikat](#)

Foto Kegiatan [Lihat Foto](#)

File Poster [Lihat Poster](#)

Belum divalidas!! Status ini masih menunggu validasi oleh admin.

- Dosen

The screenshot shows a blue-themed web application titled "PRESTASI MAHASISWA Data Kompetisi Mahasiswa". At the top, there's a navigation bar with "Home", "Prestasi", and "Leaderboard". A user profile icon is in the top right. Below the title, a section titled "Status Validasi" has two buttons: "Belum Divalidasi" (yellow) and "Sudah Divalidasi" (green). Two items are listed under "Belum Divalidasi": "Lomba Karya Tulis Ilmiah Nasional" (Status: Sudah Divalidasi, Admin One validated, Skor: 150) and "Stores Sales Forecasting" (Status: Sudah Divalidasi, Admin One validated, Skor: 400). Each item has a "Detail Prestasi" button.

## 8. Notifikasi

- Admin

The screenshot shows a blue-themed web application with a notification bell icon in the top right. The main area displays two notifications for "Purnama Ridzky Nugraha" regarding "Stores Sales Forecasting". Both notifications say "menambahkan prestasi Stores Sales Forecasting untuk divalidasi." The first notification is from "Purnama Ridzky Nugraha" and includes buttons for "Hapus" (red) and "Tandai sebagai Dilihat" (green). The second notification is from "Purnama Ridzky Nugraha" and also includes "Hapus" and "Tandai sebagai Dilihat" buttons. The notifications are timestamped at 2024-12-30 11:53:01 and 2024-12-30 11:51:09.

- Mahasiswa

The screenshot shows a blue-themed web application with a notification bell icon in the top right. The main area displays two notifications for "Prestasi Stores Sales Forecasting". The first notification is from "Admin One" with the message "di tolak validasi oleh Admin One" (Status: Belum dilihat, Tipe: Tolak, Dibuat: 30-12-2024 11:58:59), with "Hapus" and "Tandai sebagai Dilihat" buttons. The second notification is from "Admin One" with the message "telah di validasi oleh Admin One" (Status: Belum dilihat, Tipe: Validasi, Dibuat: 30-12-2024 11:58:52), with "Hapus" and "Tandai sebagai Dilihat" buttons.

- menghapus semua notif pada admin dan mahasiswa

**HOME** 30 December 2024

Tidak ada notifikasi saat ini.

**HOME** 30 December 2024

Tidak ada notifikasi saat ini.

## 9. Validasi Prestasi

- daftar mahasiswa untuk memilih data prestasi

Mahasiswa	NIM	Prodi	Total Skor
Alice Johnson	234176001	Teknik Informatika	150
Bob Williams	234176002	Sistem Informasi Bisnis	175
Charlie Brown	234176003	Sistem Informasi Bisnis	200
Purnama Ridzky Nugraha	2341760037	Sistem Informasi Bisnis	0

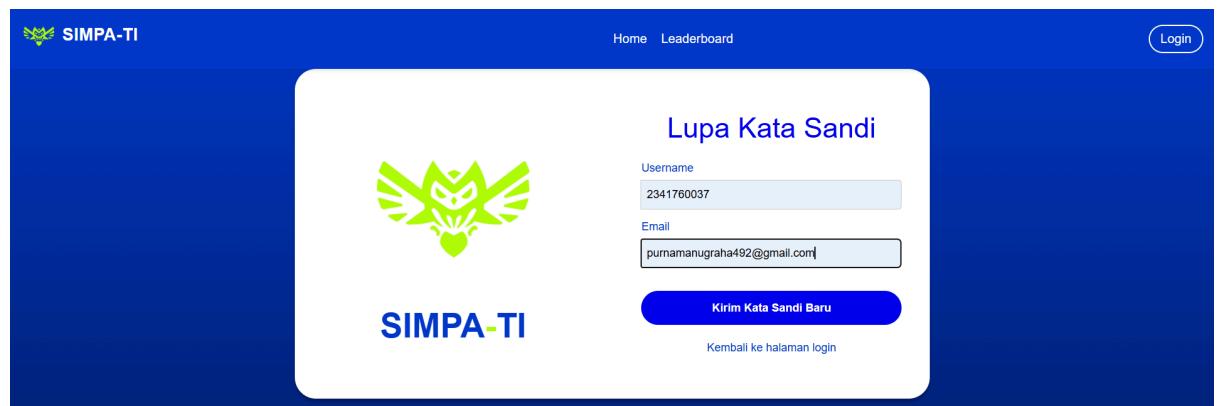
- pengecekan dan memutuskan validasi atau tolak

- list prestasi sudah validasi (yang sudah validasi pindah ke sudah validasi kalo di tolak langsung di hapus)

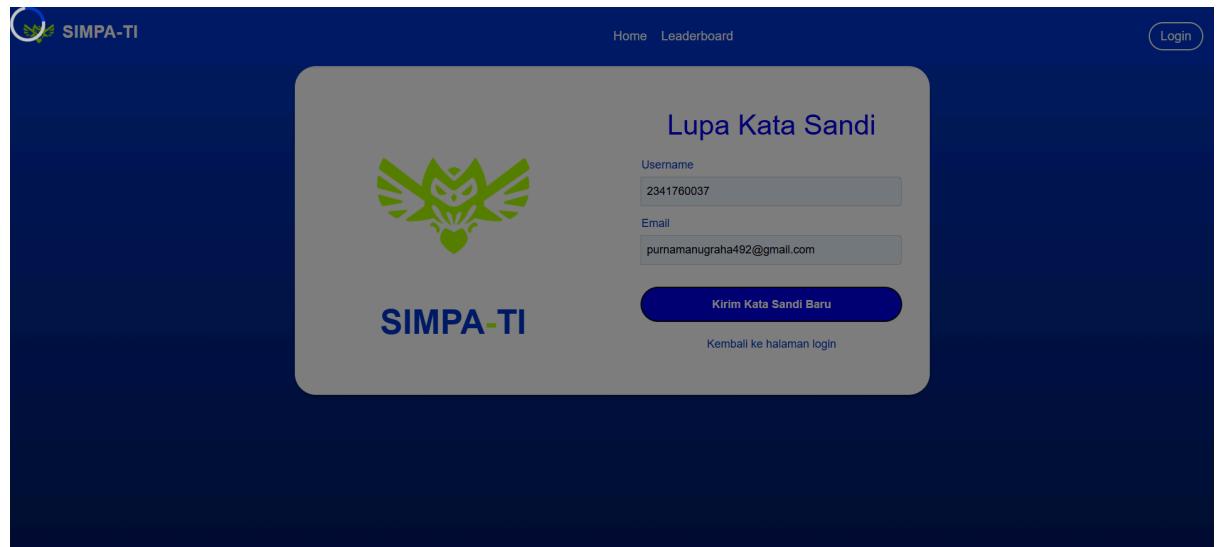


## 10. Lupa Kata Sandi

- masukan username dan email kata sandi baru akan dikirim lewat email



- proses ngirim



- Email yang diterima

The screenshot shows a Gmail inbox with one unread email from 'SIMPA-TI <megumindesu2204@gmail.com>' with the subject 'Pemberitahuan Perubahan Password SIMPA-TI'. The email body contains the following text:

Kepada saya  
Halo Purnama Ridzky Nugraha,

Dengan hormat,

Kami menerima permintaan untuk mereset password akun Anda di website SIMPA-TI . Password Anda telah berhasil diperbarui.

Berikut adalah informasi terkait penggantian password:

Username: 2341760037

Password Baru: 1359e79655

Silakan menggunakan password baru tersebut untuk masuk ke website SIMPA-TI. Setelah berhasil login, Anda disarankan untuk segera mengganti password Anda melalui pengaturan akun di dalam website untuk alasan keamanan.

Harap menaqa kerahasiaan informasi ini dan tidak memberikannya kepada pihak vanq tidak berwenang. Jika Anda mengalami kesulitan dalam

- memasukan data sesuai email dan berhasil masuk

The screenshot shows the SIMPA-TI login page. The page features a large green owl logo in the center. Below the logo, the text 'SIMPA-TI' is displayed. At the bottom of the page, it says 'SISTEM INFORMASI MAHASISWA BERPRESTASI TEKNOLOGI INFORMASI'. To the right of the logo, there is a 'LOGIN' button. Below the button, there are two input fields: 'Username' containing '2341760037' and 'Password' containing '1359e79655'. There is also a checked checkbox labeled 'Tampilkan kata sandi' (Show password). At the bottom right of the login form, there is a link 'Lupa kata sandi?' (Forgot password?).

## 11. Ganti Password

- mengganti password baru dan coba kirim tanpa input

Ganti Password

Email

Masukkan email

Kata Sandi Lama

Harap isi bidang ini.

Masukkan kata sandi lama

Kata Sandi Baru

Masukkan kata sandi baru

Konfirmasi Kata Sandi Baru

Konfirmasi kata sandi baru

Ubah Kata Sandi

- mengganti password sukses ganti password

Ganti Password

Email

purnamanugraha492@gmail.com

Kata Sandi Lama

.....

Kata Sandi Baru

.....

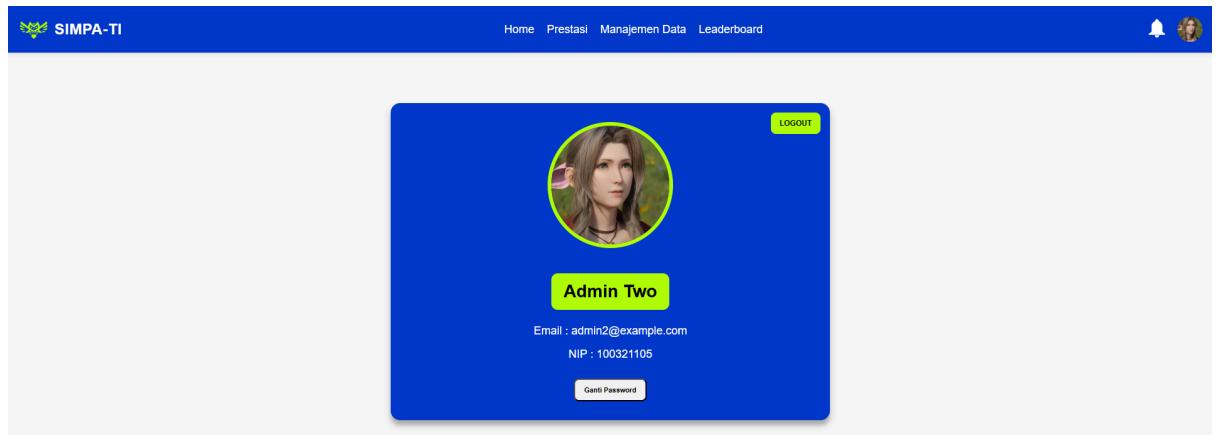
Konfirmasi Kata Sandi Baru

.....

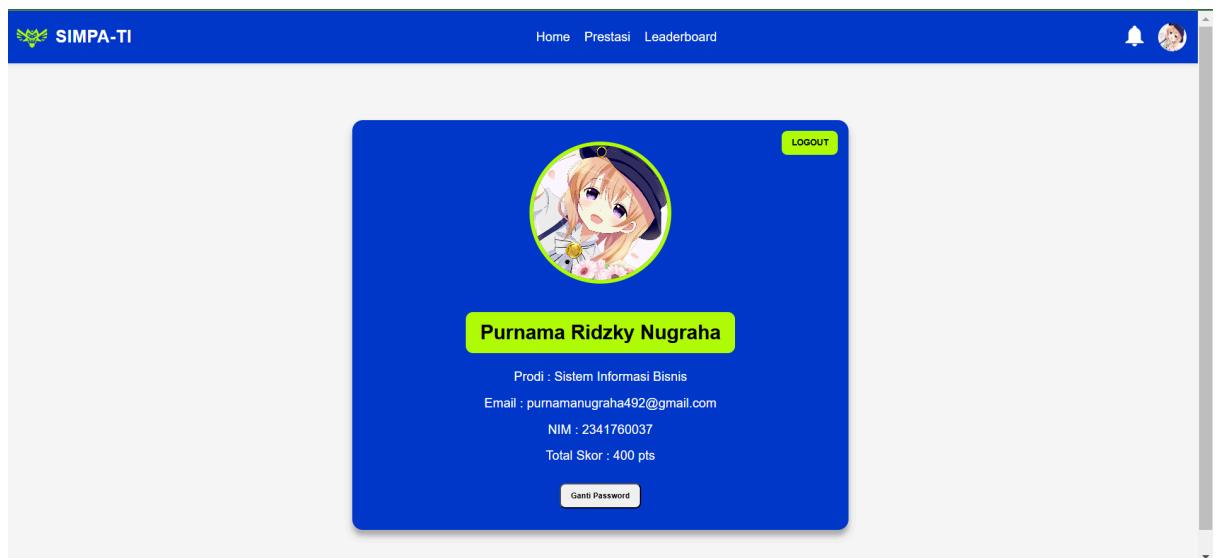
Ubah Kata Sandi

## 12. Profil

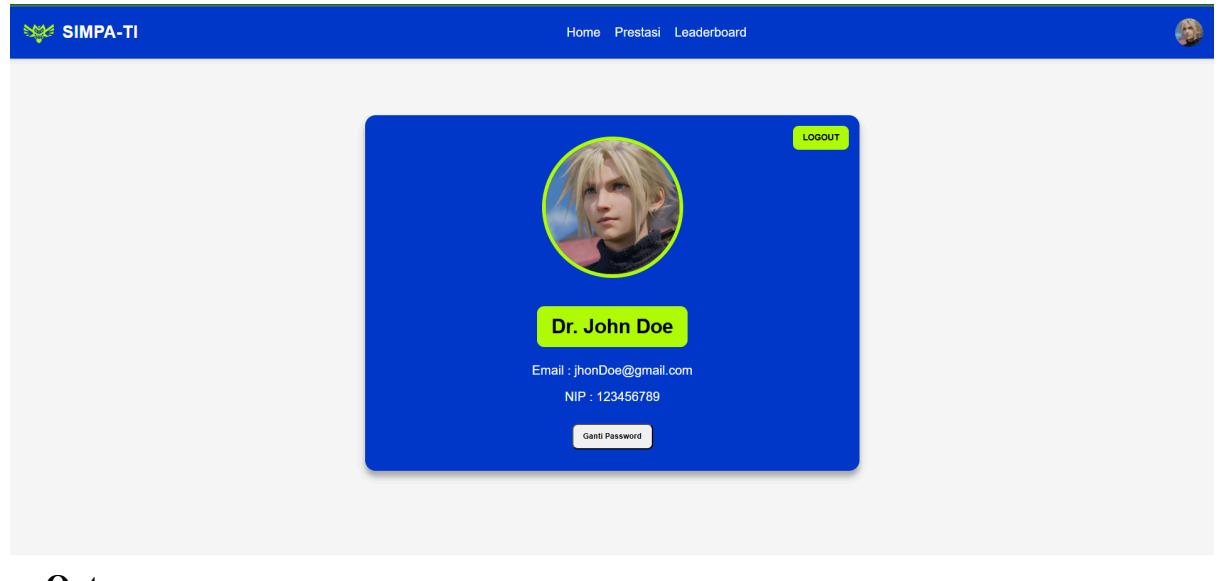
- Admin



- Mahasiswa



- Dosen



### 13. Log Out

Sistem Informasi Mahasiswa Berprestasi Teknologi Informasi

Platform ini dirancang untuk membantu mahasiswa memantau peringkat, mengetahui informasi event mendatang, dan mengelola pencapaian prestasi. Login untuk mengakses fitur lengkap dan raih prestasi terbaikmu!

**Upcoming Events**

- Lomba Karya Tulis Ilmiah Nasional**  
31-01-2024  
Lomba karya tulis ilmiah yang mengangkat tema Inovasi Teknologi untuk Masa Depan.  
[Lihat Detail](#)
- Hackathon Mahasiswa Indonesia**  
15-02-2024  
Kompetisi hackathon nasional untuk mengembangkan solusi digital.  
[Lihat Detail](#)
- Kompetisi Desain Poster Kreatif**  
10-03-2024  
Kompetisi desain poster dengan tema Kreativitas untuk Generasi Muda.  
[Lihat Detail](#)

**LEADERBOARD**

Rank	Pengguna	Prestasi
1	Charlie Brown	Sistem Informasi Bisnis 200 pts
2	Bob Williams	Sistem Informasi Bisnis 175 pts
3	Alice Johnson	Teknik Informatika 150 pts

(Gambar 4 Tampilan Mockup)

### 6.3. Evaluasi Terhadap Spesifikasi

Tingkat keberhasilan sistem berdasarkan jumlah bug dengan hasil 0% menandakan bahwa tingkat keberhasilan dalam proses pengujian sebesar 100%. Namun masih ada beberapa evaluasi terhadap spesifikasi sebagai berikut:

1. Kurangnya Konsistensi dalam penulisan kode  
Penataan urutan kode seperti penempatan kode CSS sebelum HTML dan kadang sebaliknya membuat pembacaan dan pemahaman kode sulit.
2. Penggunaan Struktur Kode yang Tidak Optimal

Banyak pengulangan kode (code duplication), yang meningkatkan risiko inkonsistensi dan menyulitkan pemeliharaan. Struktur hierarki file atau direktori tidak jelas, sehingga sulit mencari file tertentu atau memahami hubungan antar modul.

3. Design belum sepenuhnya menerapkan ilmu UI/UX  
Design cenderung masih berantakan dan kurang nyaman dilihat
4. Kurangnya manajemen waktu dalam proyek  
Perencanaan penggerjaan masih cenderung sembarangan sehingga terkesan kurang untuk waktu penggerjaannya

## BAB VII

### PANDUAN PENGGUNA

#### 7.1. Cara Penggunaan

##### GUIDE BOOK SIMPATI

#### 7.2. Pemecahan Masalah

1. Identifikasi Masalah (Meninjau masalah yang ada dan mengumpulkan informasi)
2. Analisis Masalah
3. Merumuskan Solusi
4. Implementasi Solusi
5. Pemantauan dan Validasi

## BAB VIII

### KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

#### 8.1. Kesimpulan tentang keberhasilan proyek

Proyek SIMPA-TI (Sistem Informasi Mahasiswa Berprestasi Teknologi Informasi) telah berhasil dikembangkan dengan menggunakan metode pengembangan perangkat lunak berbasis Waterfall. Proyek ini memenuhi tujuan utamanya, yaitu menyediakan sistem informasi berbasis web untuk mengelola data prestasi mahasiswa secara efektif, efisien, dan transparan.

Keberhasilan proyek dapat disimpulkan dari beberapa aspek berikut:

1. Fungsionalitas: Semua fitur utama, seperti pencatatan prestasi, validasi data, leaderboard, dan manajemen data, telah diuji dan berfungsi dengan baik sesuai spesifikasi yang direncanakan.
2. Penggunaan Sistem: Sistem dapat digunakan oleh seluruh peran pengguna (Admin, Mahasiswa, Dosen, dan Guest) dengan antarmuka yang intuitif.
3. Pengujian: Berdasarkan hasil pengujian Blackbox, tidak ditemukan bug kritis, dengan tingkat keberhasilan pengujian mencapai 100%.
4. Manfaat: Sistem ini mempermudah pengelolaan data prestasi mahasiswa, meningkatkan transparansi dalam proses validasi, serta mendorong motivasi mahasiswa untuk terus berprestasi.

#### 8.2. Rekomendasi untuk pengembangan lebih lanjut

Meskipun sistem telah berhasil diimplementasikan, terdapat beberapa area yang dapat ditingkatkan di masa depan:

##### Optimalisasi Desain UI/UX:

1. Meningkatkan tampilan antarmuka agar lebih modern dan responsif pada perangkat seluler.
2. Melakukan survei pengguna untuk memahami kebutuhan dan preferensi mereka terkait desain antarmuka.

##### Peningkatan Dokumentasi:

1. Membuat dokumentasi teknis yang lebih mendalam untuk memudahkan proses pengembangan dan pemeliharaan di masa depan.
2. Menyediakan panduan troubleshooting untuk berbagai skenario masalah teknis.

##### Pengembangan Fitur Tambahan:

1. Menambahkan fitur gamification seperti pemberian lencana atau penghargaan digital kepada mahasiswa berdasarkan pencapaian mereka.
2. Integrasi dengan platform lain, seperti media sosial, untuk mempublikasikan prestasi mahasiswa.

## REFERENSI

- Hamadana, E. N., Yunianto, D. R., & Rozi, I. F. (2024). Metode extreme programming pada aplikasi Jayanti untuk rekomendasi mahasiswa berprestasi non-akademik. *Jurnal Informatika Polinema*, 10(3), 397. <https://doi.org/10.1234/jip.v10i3.12345>
- Haris. (2024, July 31). Dirjen Dikti dorong kampus atasi masalah pendidikan tinggi lewat transformasi. *Pascasarjana Universitas Padjadjaran*. <https://pasca-jakarta.unpad.ac.id/2024/07/31/dirjen-dikti-dorong-kampus-atasi-masalah-pendidikan-tinggi-lewat-transformasi/>
- Resa Adi, B., & Suryarasmi, A., S.Kom., M.Cs. (2013). *Sistem informasi pencatatan dan perhitungan nilai mahasiswa berprestasi* Universitas Gadjah Mada (Tugas Akhir, D3 Ilkonomi & Sistem Informasi). Universitas Gadjah Mada.
- Sakur, S. B. (2010). *PHP 5 Pemrograman Berorientasi Objek Konsep dan Implementasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Widodo, I. W. (2013). *Membangun Web Super Cepat dengan Codeigniter Grocery CRUD dan TankAuth*.
- Tutorials Point. (2014). *Bootstrap Responsive Web Development*. Retrieved from [www.tutorialspoint.com](http://www.tutorialspoint.com)