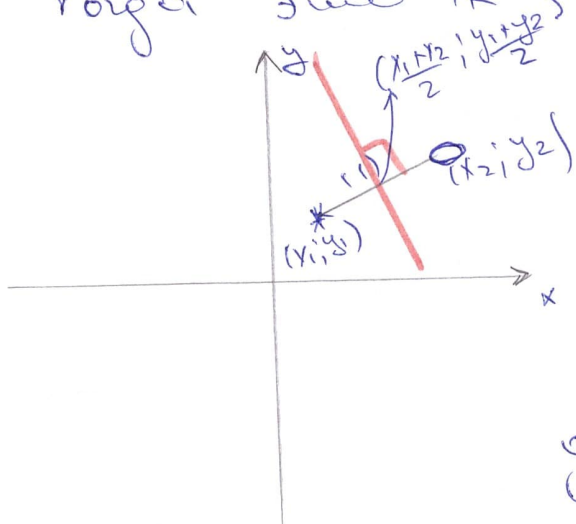


## Задачи

### Метрические методы, kNN

N1. 2 объекта в  $\mathbb{R}^2 \Rightarrow$  евклидово расстояние  
принимает следующий вид.  $f(x, y) = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2}$

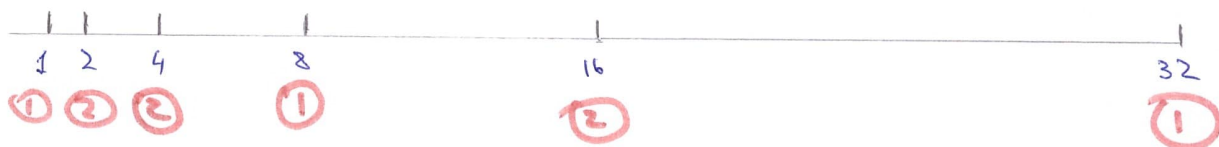
Тогда это  $\mathbb{R}^2$  со стандартной метрикой.  
Построим расстояние (1)  
между 2-ми объектами.



Это прямая линия. Тогда,  
разделяющей поверхностью  
будет равноудаленный от  
двух ~~пр~~ объектов перпендику-  
ляр, а это прямая линия.  
ч.ч.д.

N2. Рассмотрим  $\mathbb{R}$ :  $x = [1, 2, 4, 8, 16, 32]$   
 $y = [1, 2, 2, 1, 2, 1]$

Нарисуем картинку =



а) 1-kNN. В случае 1-го ближайшего соседа без весов,  
согласно правилу компактности,  $x^*$  будет принадлежать тому  
же классу, что и его ближайший сосед, а в случае одинаково  
расстояния меньшему классу. Тогда, наш алгоритм  
принимет вид = (распределяем границы между классами  
соседей)

$$a(x) = \begin{cases} 1, & x \in (-\infty; 1.5] \cup [6; 12] \cup [24; +\infty) \\ 2, & x \in (1.5; 6) \cup (12; 24) \end{cases}$$

**2-ENN**  
 5) Вспомогательная от пункта а), здесь нужно рассматривать точку слева дальнего соседа - эта точка равноудаленная от точек  $x$  и  $x^*$ .

Т.е., возьмём  $x^*$  слева 1,  $x^* \in \textcircled{1}$ , далее рассмотрим точку слева соседа 1 на соседа 4, эта точка  $\frac{4+1}{2} = 2,5 \Rightarrow$  правее 2,5. Новая левая соседка  $\Rightarrow$  2 и 4. Новая соседка. Тогда, алгоритм примет вид:

$$a(x) = \begin{cases} 1, & x \in (-\infty; 2,5] \cup [5; +\infty) \\ 2, & x \in (2,5; 5) \end{cases}$$

### **2-NN : Весами.**

6) Т.к. в данном  $k$ -NN мы учитываем веса  $w = \frac{1}{\rho(x_1, x_2)}$  то каждый раз, когда мы определим класс  $x^*$ , мы нам нужно считать  $\rho$  до каждого из 2-х соседей, что значит все какого из них лучше. Для этого нужно определить точки равноудалённые от двух соседей, а также нужно отсечь область точек слева соседей. Тогда  $a(x)$  примет вид:

$$a(x) = \begin{cases} 1, & x \in (-\infty; 1,5] \cup [6; 12] \cup [24; +\infty) \\ 2, & x \in (1,5; 6) \cup (12; 24) \end{cases}$$

7) Данный шаг делается аналогично пункту 5), только у нас 3 соседа и мы смотрим каких соседей больше. С учётом этого алгоритм примет вид:

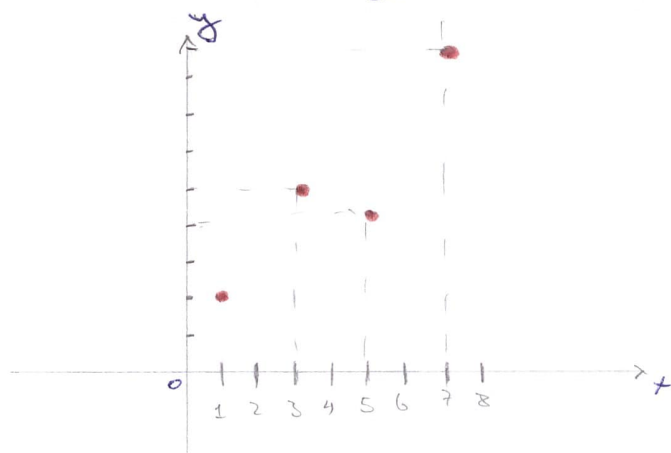
$$a(x) = \begin{cases} 1, & x \in [13; +\infty) \\ 2, & x \in (-\infty; 13) \end{cases}$$

НЗ. В алгоритме  $k$ -NN присваивает весовым индексом  $\rightarrow k$ . Если  $k=1$  - переобучение, а если  $k=2$  - недообучение.

14.

$$a(x) = \frac{\sum_{i=1}^3 w_i y_i}{\sum_{i=1}^3 w_i} \rightarrow \text{аннотации 3-NN (взвешенный)}$$

$$w_i = \frac{k - |x_i| + 1}{k}$$



Нужно посчитать координаты  
у где точки  $x=3.5$ . Для наших  
наблюд 3-близких соседей

$$\begin{array}{l|l} 1-й - 3 & w_1 = \frac{3-1+1}{3} = 1 \\ 2-ой - 5 & w_2 = \frac{5-1+1}{3} = \frac{2}{3} \\ 3-ий - 1 & w_3 = \frac{1-1+1}{3} = \frac{1}{3} \end{array} \Rightarrow$$

$$\text{Тогда } a(3.5) = \frac{5 \cdot 1 + 4 \cdot \frac{2}{3} + 3 \cdot \frac{1}{3}}{2} = \frac{25}{6}$$

15.  $O(NB)$

Линейные методы

1. 10 признаков  $\Rightarrow$  10 весов (чисел), которых надо  
настроить. Нахождение весов в линейной регрессии  
( $a(x) = w_0 + \sum_{i=1}^l w_i x_i$ ,  $l$ -кол-во признаков) сводится

к следующей задаче:

1. Без регуляризации:  $Q(w, x) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2 \rightarrow \min_w$

2. С регуляризацией:  $Q(w, x) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2 + C \|w\|^2 \rightarrow \min_w$

где  $C$  - гиперпараметр.

Тогда, наши матрицы примет вид:

Параметры:

	Без регул.	Регулар.
Матрица признаков	10	10
Матрица квадр.	20	20

Гиперпараметры

	Без регулар.	С регулар.
Матр. признаков	0	1
Матр. квадр.	0	1



N2. Чтобы ассиметрия было равно 1, а с к/рассеи  
было равно  $y$ , тогда на основании этого  
составим систему неравенств и решим ее:

$$\begin{cases} w_0 + 0,2w_1 + 0,4w_2 + 0 \cdot w_3 > 0 \\ w_0 + 0,8w_1 + 0,9w_2 + 0 \cdot w_3 > 0 \\ w_0 + 0,3w_1 + 0,3w_2 + 0 \cdot w_3 > 0 \\ w_0 + 0,1w_1 + 0,8w_2 + w_3 < 0 \\ w_0 + 0,5w_1 + 0,7w_2 + w_3 < 0 \\ w_0 + 0,9w_1 + 0,9w_2 + w_3 < 0 \\ w_0 + 0,1w_1 + 0,3w_2 + w_3 < 0 \end{cases}$$

Данная система имеет бесконечное множество  
решений.  $\Rightarrow$  бесконечное число коэффициентов.

8) Возьмем сред. коэф. и:

$w_0 = 0$	$w_0 = 0$	$w_0 = 0$
$w_1 = 1$	$w_1 = 1$	$w_1 = 1$
$w_2 = 1$	$w_2 = 1$	$w_2 = 1$
$w_3 = -3$	$w_3 = -2$	$w_3 = -4$

N3. Запишем  $MSE(a, X) = \frac{1}{L} \sum_{i=1}^L (a(x_i) - y_i)^2$

Для того, чтобы  $MSE = 0$  нужно, чтобы  
 $a(x_i) = y_i$ . С учетом этого составим систему

$$\begin{cases} w_0 + w_1 + w_2 = 0 \\ w_0 = 1 \\ \phi w_0 + 0,5 w_1 + 0,5 w_2 = 0,5 \end{cases}$$

Запишем матрицу из коэф-ов:

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0,5 & 0,5 & 0,5 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

т.к. в матрице 3 строки, а неизвестных 3  $\Rightarrow$  бесконечное количество решений.

$$\delta) \begin{cases} w_0 = 1 \\ w_1 = 0 \\ w_2 = -1 \end{cases} \quad \begin{cases} w_0 = 1 \\ w_1 = -1 \\ w_2 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} w_0 = 1 \\ w_1 = 9 \\ w_2 = -10 \end{cases}$$

п4. Что бы  $a(x)$  предсказывал не ~~вер-ти~~ принадлежность к классу, а вер-ти, то прогоним её

через сигмоиду  $\sigma(z) = \frac{1}{1 + \exp(-z)}$

представим  $\langle w, x \rangle$  в сигмоиду и получим:

$$\frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x \rangle)} = p(y = 1 | x)$$

Выразим скалярное произведение:

$$\langle w, x \rangle = \log \frac{p(y = +1 | x)}{p(y = -1 | x)}$$

представим это в нашу ф-ю потерь:

$$\begin{aligned} L(a(x), y) &= [y = +1] \log \frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x \rangle)} + [y = -1] \log \frac{\exp(-\langle w, x \rangle)}{1 + \exp(-\langle w, x \rangle)} \\ &= [y = +1] \log \frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x \rangle)} + [y = -1] \log \frac{1}{1 + \exp(\langle w, x \rangle)} \end{aligned}$$

$$= \log(1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle))$$

НД. Запишем в общем виде функцию, которой будем минимизировать:

$$\frac{1}{L} \sum_{i=1}^L (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2 + c \sum_{i=1}^d w_i^2$$

Значим, скажем  $d=1$ :

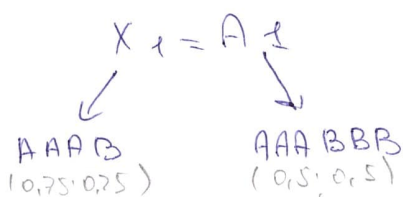
$$Q(w) = \frac{1}{L} \sum_{i=1}^L (w \cdot x_i - y_i)^2 + c w^2$$

После диф-а и нахождения минимума

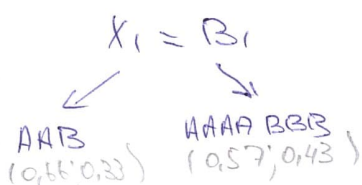
$$w = (X^T X + cE)^{-1} X^T y$$

## Деревья

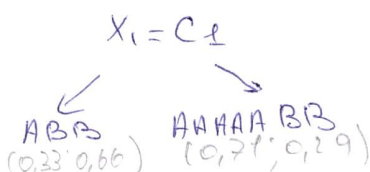
Н1. Можно выбрать правый или левый узел и можно выбрать предикат, можно выбрать бинарную функцию



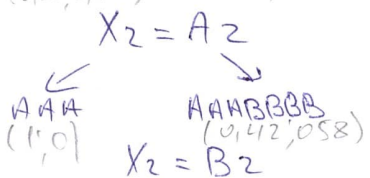
$$H = -(0,75 \ln 0,75 + 0,25 \ln 0,25 + \ln 0,5) \approx 1,3$$



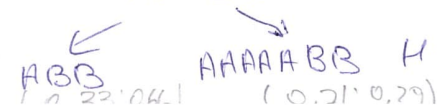
$$H = -(0,66 \ln 0,66 + 0,33 \ln 0,33 + 0,57 \ln 0,57 + 0,43 \ln 0,43) = 1,32$$



$$H = -(0,33 \ln 0,33 + 0,66 \ln 0,66 + 0,71 \ln 0,71 + 0,29 \ln 0,29) = 1,24$$



$$H = -(0 + 0,42 \ln 0,42 + 0,58 \ln 0,58) = 0,68$$



$$H = -(0,33 \ln 0,33 + 0,66 \ln 0,66 + 0,71 \ln 0,71 + 0,29 \ln 0,29) = 1,33$$

$$X_2 = C_2 \quad H = -(\ln 0,5 + 0,66 \ln 0,66 + 0,33 \ln 0,33) = 1,33$$

$\swarrow$   
 A A B B  
 (0,5; 0,5)

$\searrow$   
 B B A A A A  
 (0,66; 0,33)

$$X_3 = A_3 \quad H = -(0,66 \ln 0,66 + 0,33 \ln 0,33 + \ln 0,5) = 1,33$$

$\swarrow$   
 A A A A B B  
 (0,66; 0,33)

$\searrow$   
 A A B B  
 (0,5; 0,5)

$$X_3 = B_3 \quad H = -(\ln 0,5 + 0,66 \ln 0,66 + 0,33 \ln 0,33) = 1,33$$

$\swarrow$   
 A A B B  
 (0,5; 0,5)

$\searrow$   
 A A A A B B  
 (0,66; 0,33)

Лучшее разбиение  $[X_2 = A_2]$ , и.к.  $H = 0,68$ .

N2. Критерий информативности  $H(X) = \frac{1}{|X|} \sum_{i \in X} (y_i - \bar{y}(X))^2$   
 Делаем ее аналогично. Выбираем  
 признак с минимальной средн. квадрат. разн.  
 $\bar{y}(X) = \frac{1}{|X|} \sum_{i \in X} y_i$   
 (т.е. с размахом в левой части)

N3. Decision Tree 2

N4. Tree 4.

Метрика качества

N1.  
 1) а) Т.к.  $AUC-ROC = 0,4 \Rightarrow b(x) \rightarrow$  это очень плохой  
 алгоритм, когда, наоборот, мы увеличим вероятность ошиб-  
 ки  $\bar{y}(1 - b(x))$ .

2) ? (Качество)?

N2.

$$p = [0,9, 0,1, 0,75, 0,56, 0,2, 0,37, 0,25]$$

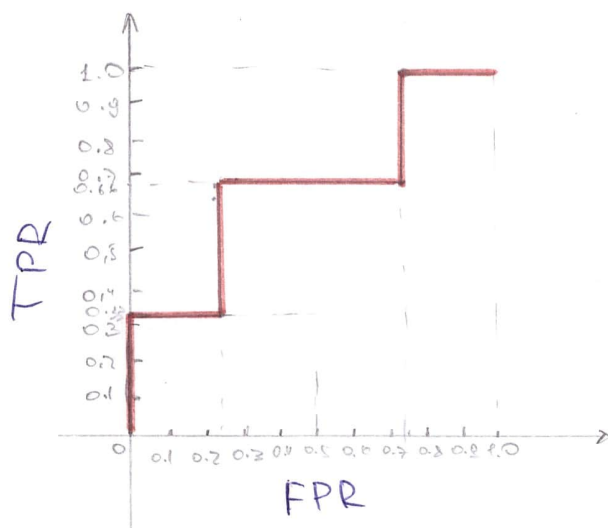
$$y = [+1, -1, -1, +1, +1, -1, -1]$$

Осредняем массив вер-бей

$$p = [0,9, 0,75, 0,56, 0,37, 0,25, 0,2, 0,1]$$

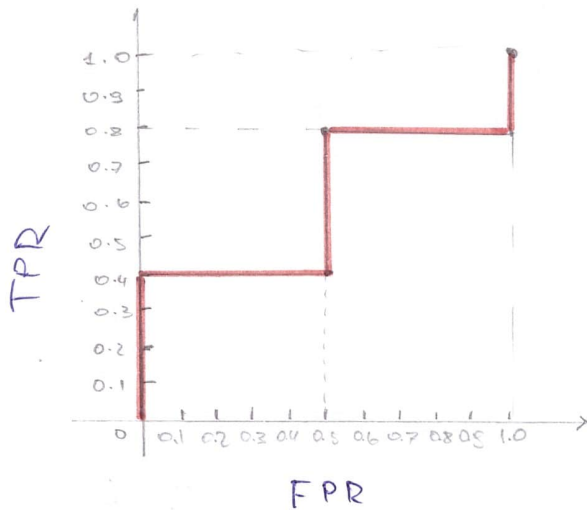
$$y = [+1, -1, +1, -1, -1, +1, -1]$$





$$\begin{aligned} \text{AUC-ROC} &= 0.33 \cdot 0.25 + 0.66 \cdot 0.5 + \\ &+ 0.25 \cdot 1 = 0.0825 + 0.33 + 0.25 = \\ &= 0.4975 + 0.1625 = 0.66 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 2. \quad p &= [0.9 \quad 0.75 \quad 0.56 \quad 0.37 \quad 0.3 \quad 0.25 \quad 0.2] \\ y &= [+1 \quad +1 \quad -1 \quad +1 \quad +1 \quad -1 \quad +1] \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} \text{AUC-ROC} &= 0.5 \cdot 0.4 + 0.5 \cdot 0.8 = \\ &= 0.2 + 0.4 = 0.6. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \frac{23}{F_B} &= (1 + \beta^2) \frac{\text{precision} \cdot \text{recall}}{\beta^2 \cdot \text{precision} + \text{recall}}, \quad \text{balanced harmonic} \Rightarrow \beta = \frac{1}{3} \\ F_B &= (1 + \frac{1}{9}) \frac{\text{precision} \cdot \text{recall}}{\frac{1}{9} \text{precision} + \text{recall}} = 10 \frac{\text{precision} \cdot \text{recall}}{\text{precision} + 9 \text{recall}} \end{aligned}$$

Orlem = 1.