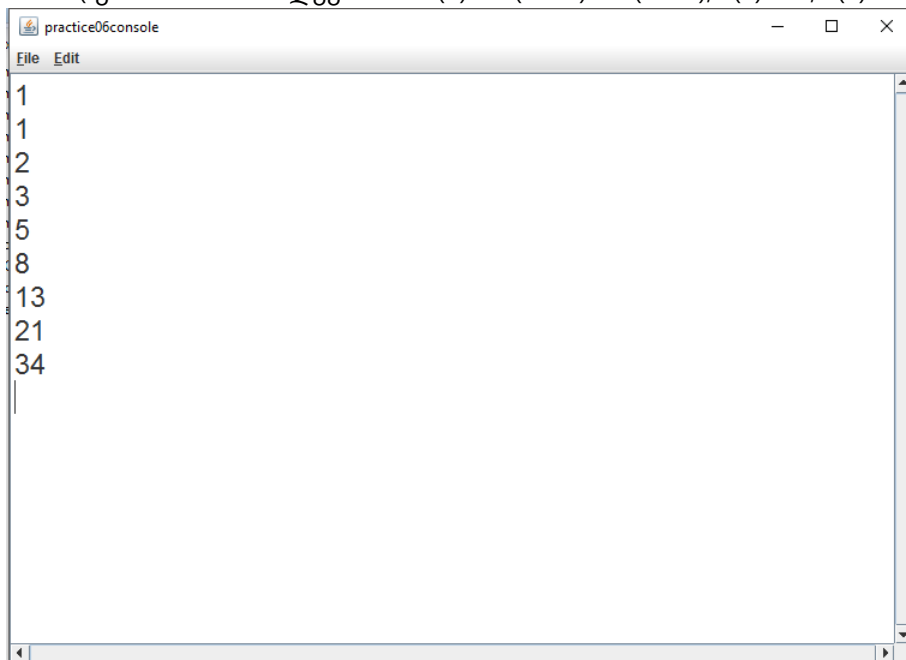


სემინარი 6

პირველი ორი ამოცანა უნდა დაიწეროს ConsoleProgram-ის გამოყენებით.

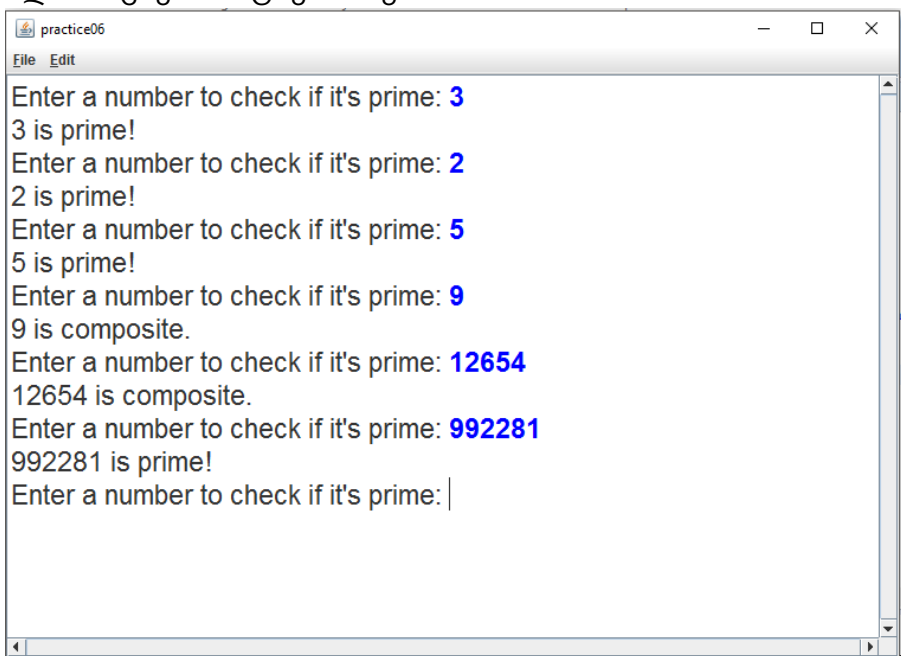
1. დაწერეთ მეთოდი, რომელიც დაბეჭდავს ყველა **MAX_FIBONACCI**-ზე¹ ნაკლებ ფიბონაჩის რიცხვს.

(ფიბონაჩის მიმდევრობა: $F(n) = F(n - 1) + F(n - 2)$; $F(0) = 0$; $F(1) = 1$;)



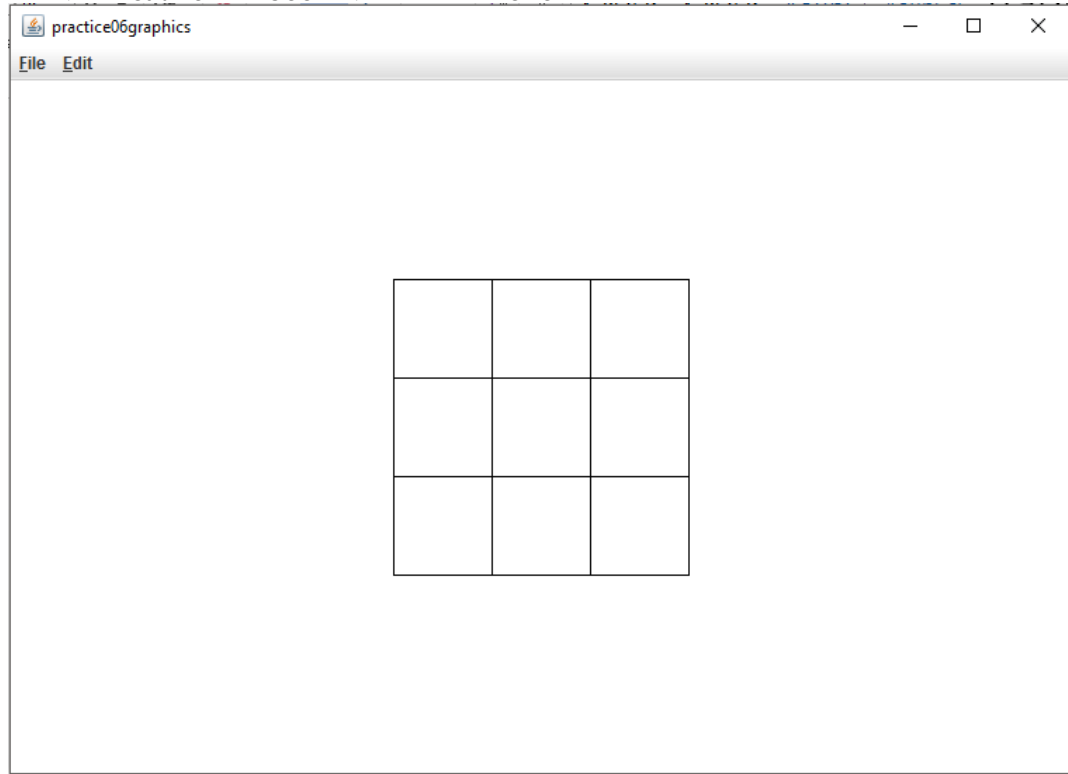
```
practice06console
File Edit
1
1
2
3
5
8
13
21
34
```

2. დაწერეთ მეთოდი, რომელსაც გადაეცემა რიცხვი და დაბეჭდავს არის თუ არა ეს რიცხვი მარტივი.
BONUS: გააკეთეთ ისე, რომ სანამ მომხმარებელი -1-ს (ან ნებისმიერ თქვენს მიერ შემოღებულ **SENTINEL** რიცხვს) არ შემოიყვანს, მანამდე დაბეჭდოთ შეყვანილი რიცხვი მარტივია თუ არა



```
practice06
File Edit
Enter a number to check if it's prime: 3
3 is prime!
Enter a number to check if it's prime: 2
2 is prime!
Enter a number to check if it's prime: 5
5 is prime!
Enter a number to check if it's prime: 9
9 is composite.
Enter a number to check if it's prime: 12654
12654 is composite.
Enter a number to check if it's prime: 992281
992281 is prime!
Enter a number to check if it's prime: |
```

3. დაწერეთ GraphicsProgram პროგრამა, რომელიც კანვასის ცენტრში დახატავს **NUM_CELLS** x **NUM_CELLS** ზომის „კრესტიკ-ნოლიკის“ დაფას, რომლის უჯრების გვერდის ზომა იქნება **CELL_SIZE**.



-
1. ყველა ცვლადი, რომელიც მოცემულია **BLA** სახით პირობაში, ანუ ლურჯი, ბოლდ-იტალიკ ფონტით, თქვენს კოდში უნდა შეინახოთ კონსტანტებად.