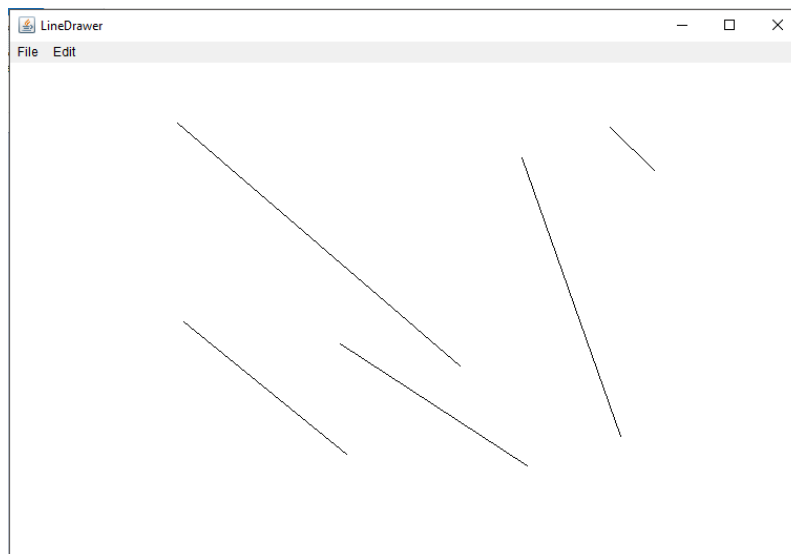


სემინარი 11

1. დაწერეთ GraphicsProgram პროგრამა, რომელიც როცა მომხმარებელი მაუსს „გაათრევს“ (drag), კანვასზე დახატავს წრეებს.



2. დაწერეთ პროგრამა, რომელიც დაახატვინებს მომხმარებელს ხაზებს შემდეგი წესით: მაუსზე დაჭერისას აიღებს საწყის კოორდინატს, სანამ მომხმარებელი მაუსს არ აუშვებს, გააყოლებს ხაზს და აშვების შემდეგ საბოლოო ვარიანტს დახატავს ახალ ხაზს კანვასზე.¹



¹ ვისაც Microsoft Paint-ში მსგავსი მეთოდი გამოგიყენებიათ, უფრო მარტივად მიხვდებით.

3. დაწერეთ პროგრამა, რომლის შუაშიც იქნება დახატული წრე, მაუსის გათრევისას ეს წრე უნდა გაჰყვეს მაუსის პოინტერს და ყოველ გათრევაზე ფერი შეიცვალოს.

