

THE BLOCKER

Verzija 1.0

Napisao Nikola Barbarić

26.09.2020

v1.0.

26.09.2020

Ciljevi igre

Cilj igre je uspješno izbjegavati prepreke, te postići što bolji rezultat. Igra je dinamička s „beskonačnim krajem“, te dužina igranja ovisi od igrača i njegovih refleksa.

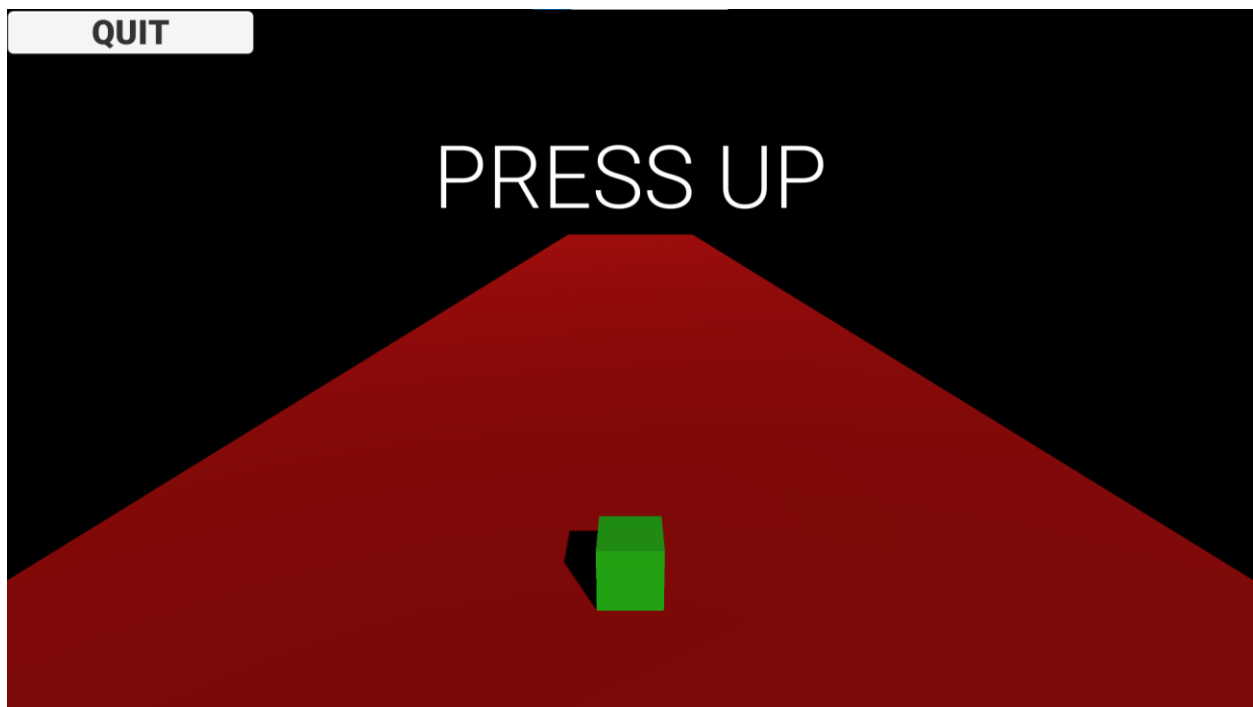
Pregled priče

Na početku se igrač nalazi na sredini staze i ubrzo opaža kako mu se približavaju blokovi koji ga žele uništiti. Njemu je u cilju izdržati što duže, izbjegavanjem prepreka, kretnjama lijevo, odnosno desno.

Kontrola igre

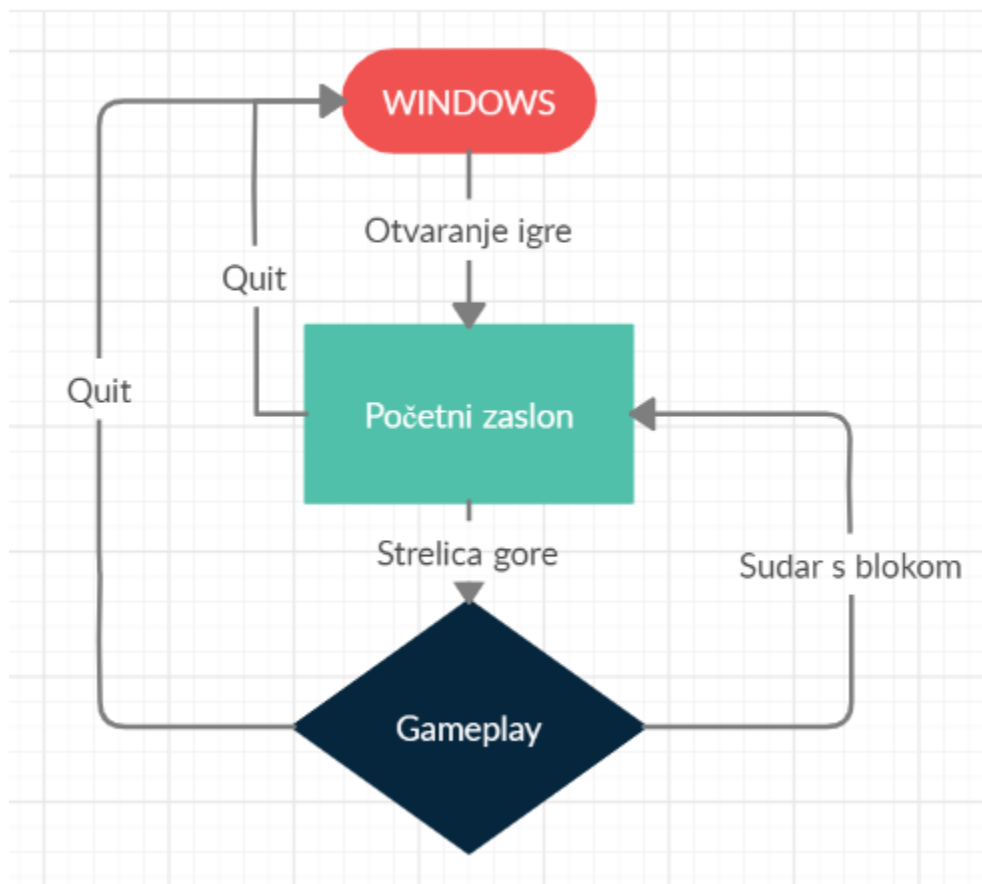
Igra se kontrolira strelicama ili tipkama A i D.

Početni zaslon



Početni zaslon je jednostavan, te ima jedno jedino dugme za izlaz iz igre, te se jedino s njim upravlja mišem. Igra je bazirana na tome da s jednim klikom, započinje ponovno igranje, te na taj način stvara veću ovisnost i uzbuđenje.

Dijagram toka igre



Kamera igre

Kamera je fiksna te prati igrača u prvom planu.

Likovi i sposobnosti

Glavni lik je kocka koja se može kretati lijevo i desno, dok su joj neprijatelji kvadri koji idu pravo na nju.

Život

I glavni lik i neprijatelji imaju po jedan život, te neprijatelji umiru ako ne uspiju dodirnuti glavnog lika, dok glavni lik umire ako dodirne neprijatelja.

Nagrade

Za svakog neprijatelja kojeg ne dodirne, glavni lik dobije po 1 bod, odnosno 4 ukupno po svakom redu.

Klasifikacija igre

Puzzle tip igre gdje se zahtjeva brza koordinacija ruke i očiju.

Glazba i SFX

Na početnom zaslonu i za vrijeme trajanja igre, vrti se jedna pjesma, dok se prilikom kolizije ili prolaska kraj neprijatelja čuje zvučni efekt.