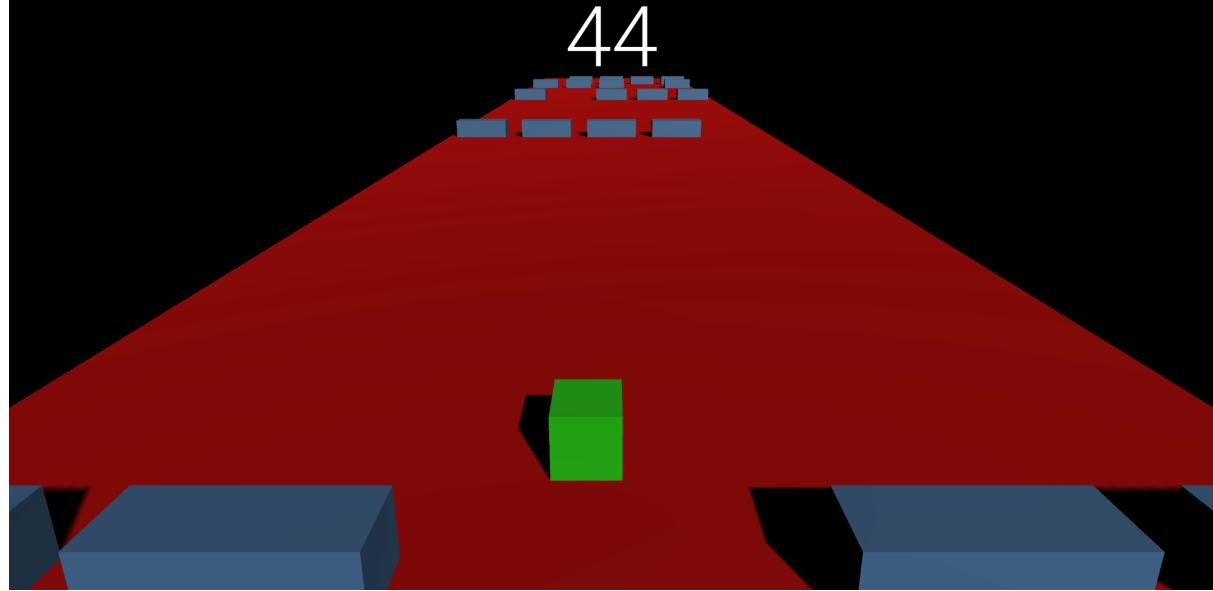


< Back

44



## THE BLOCKER

Verzija 2.0

Napisao Nikola Barbarić

06.09.2021

v2.0.

## Ciljevi igre

Cilj igre je uspješno izbjegavati prepreke, te postići što bolji rezultat. Igra je dinamička s „beskonačnim krajem“, te dužina igranja ovisi od igrača i njegovih refleksa

## Pregled priče

Na početku se igrač nalazi na sredini staze i ubrzo opaža kako mu se približavaju blokovi koji ga žele uništiti. Njemu je u cilju izdržati što duže, izbjegavanjem prepreka, kretnjama lijevo, odnosno desno.

## Kontrola igre

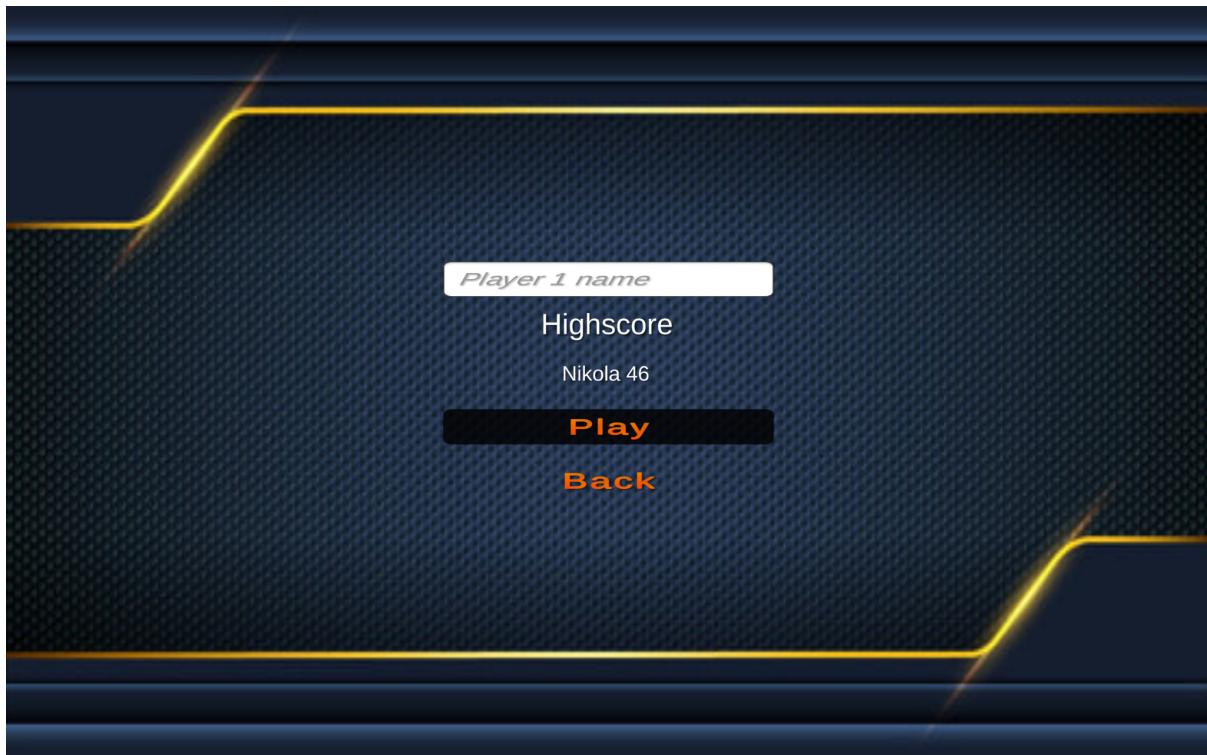
Igra se kontrolira strelicama ili tipkama A i D. Navigacija kroz izbornik obavlja se mišem.

## Početni zaslon

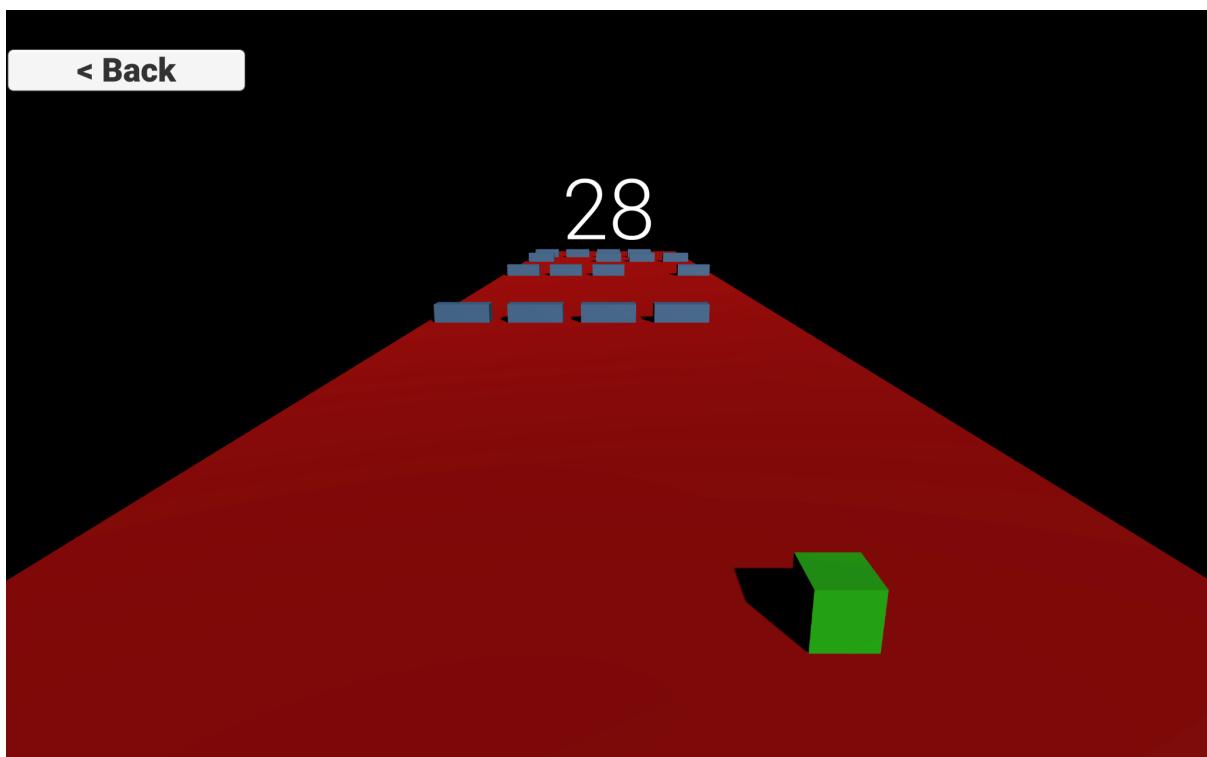


Početni zaslon nudi mogućnost odabira igre u paru s prijateljem ili samostalno treniranje. Također tu je tipka za izlaz koja zatvara igru.

## Ostali zasloni

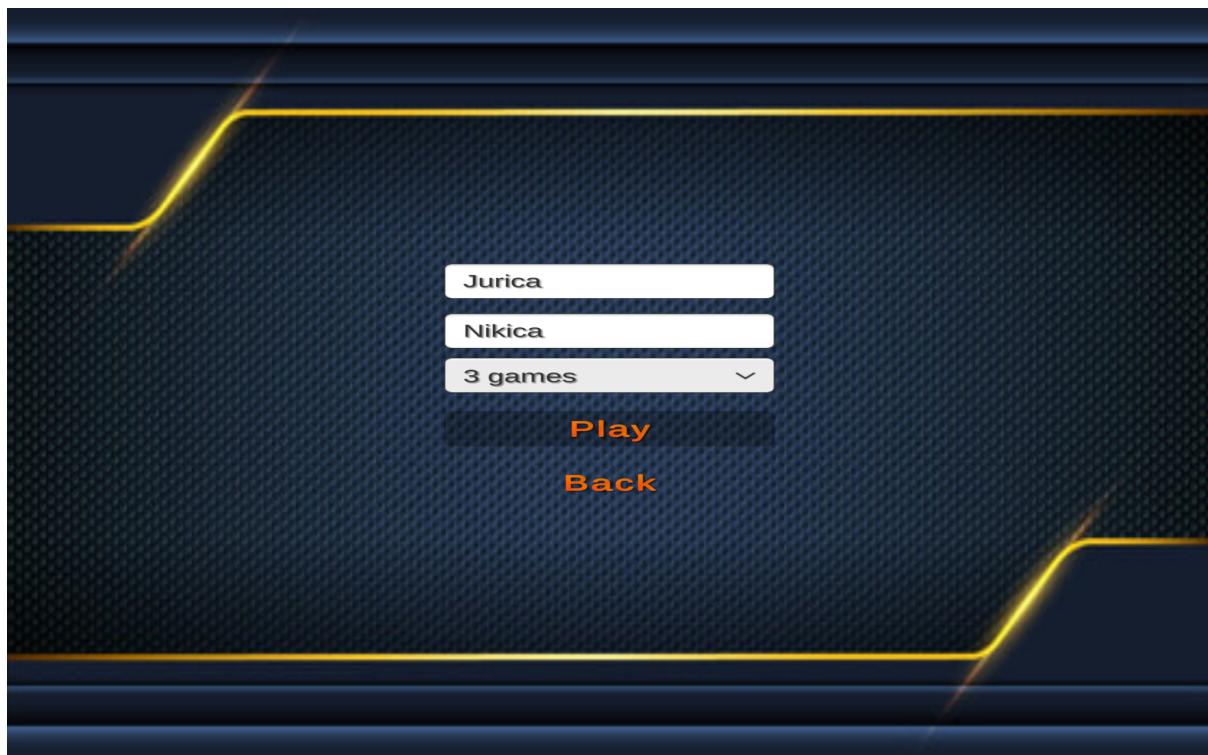


Na slici iznad je prikazan Singleplayer zaslon. Prikazuje trenutni rekord i traži od korisnika da unese ime kako bi mogao zaigrati.

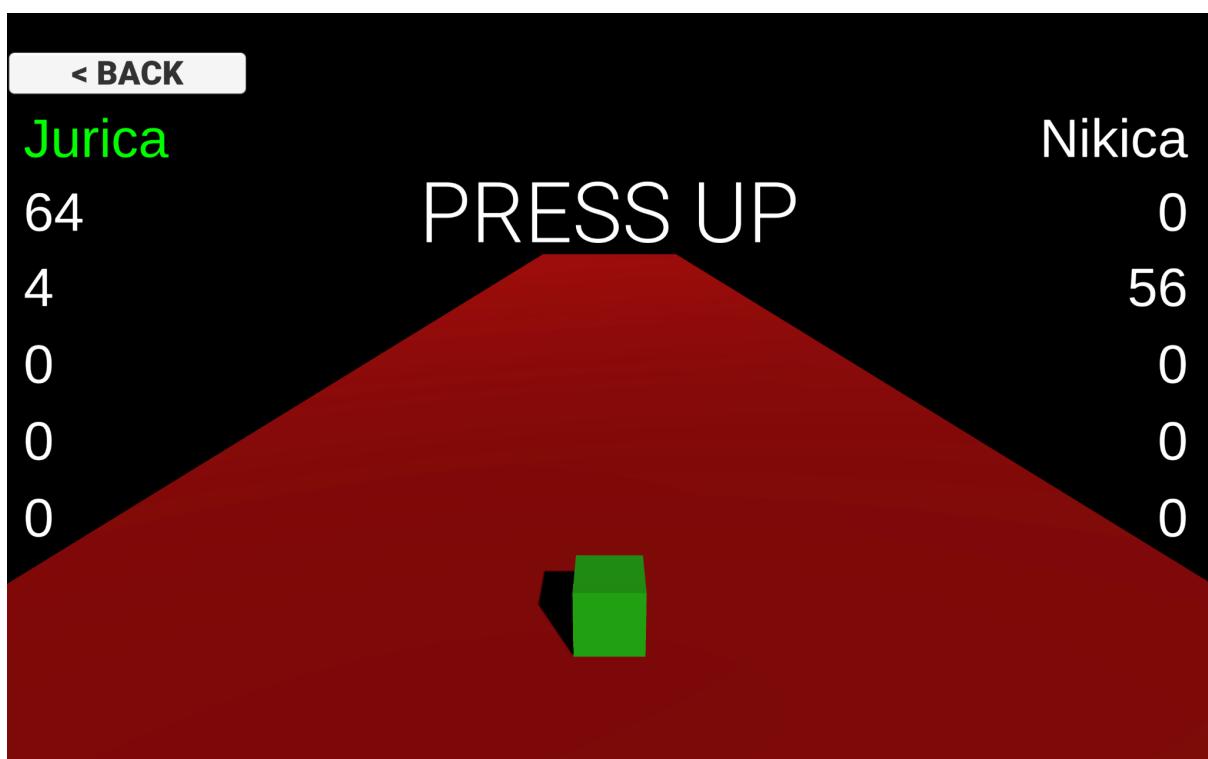


Na sljedećem zaslonu je prikazan zaslon dok korisnik igra. Može igrati nebrojeno puta s istim imenom, a za ponovno pokretanje je dovoljan jedan

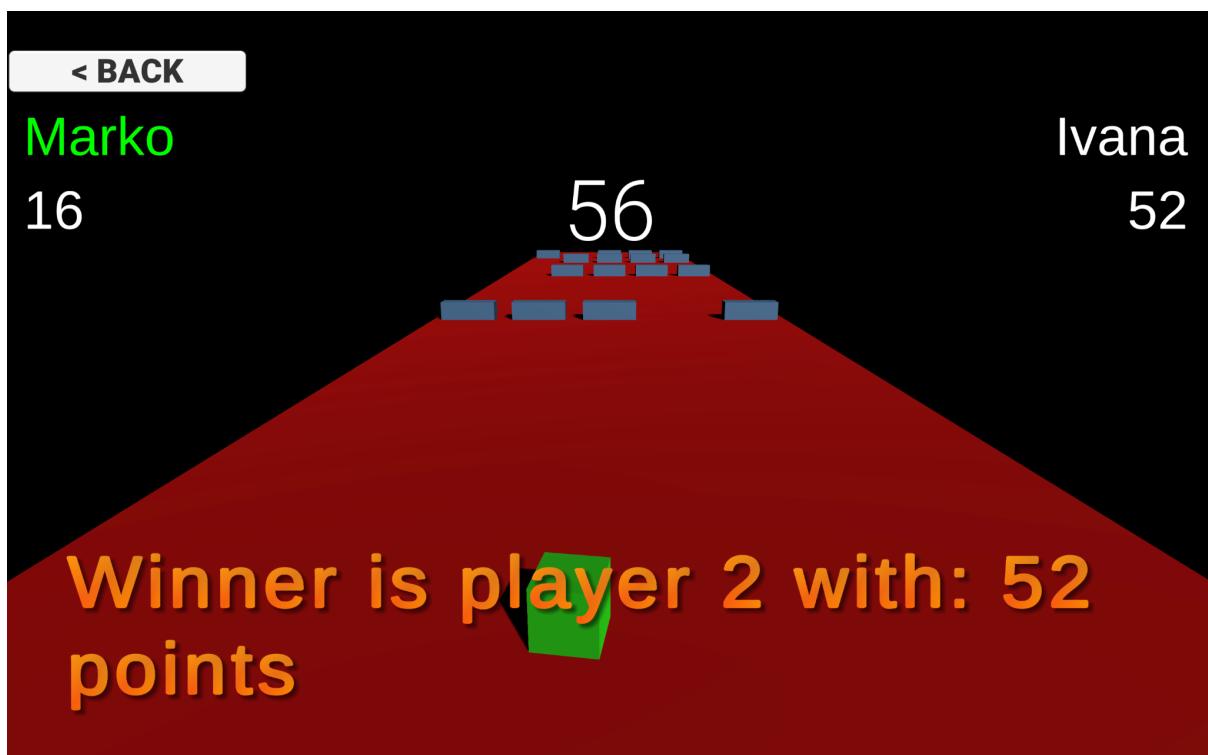
klik. U uglu je tipka za povratak na glavni izbornik ukoliko želi promijeniti ime iliigrati s prijateljem ili izaći iz igre.



Multiplayer izbornik traži unos imena 2 igrača. Bez unosa imena nije moguće nastaviti. Također nudi izbor broja igri koje će ta 2 igrača odigrati. Tu je i tipka za povratak na glavni izbornik.



Kada se pokrene igra protiv prijatelja, zelenom bojom je označen igrač koji trenutno igra. Početak igre potvrđuje strelicom gore. U svakom trenutku oba igrača vide rezultat po svakoj rundi.



Nakon što igrač 2 završi s posljednjom igrom na ekranu se ispiše tko je pobjednik, te se nakon 5 sekundi vrati na glavni izbornik.

### **Kamera igre**

Kamera je fiksna te prati igrača u prvom planu.

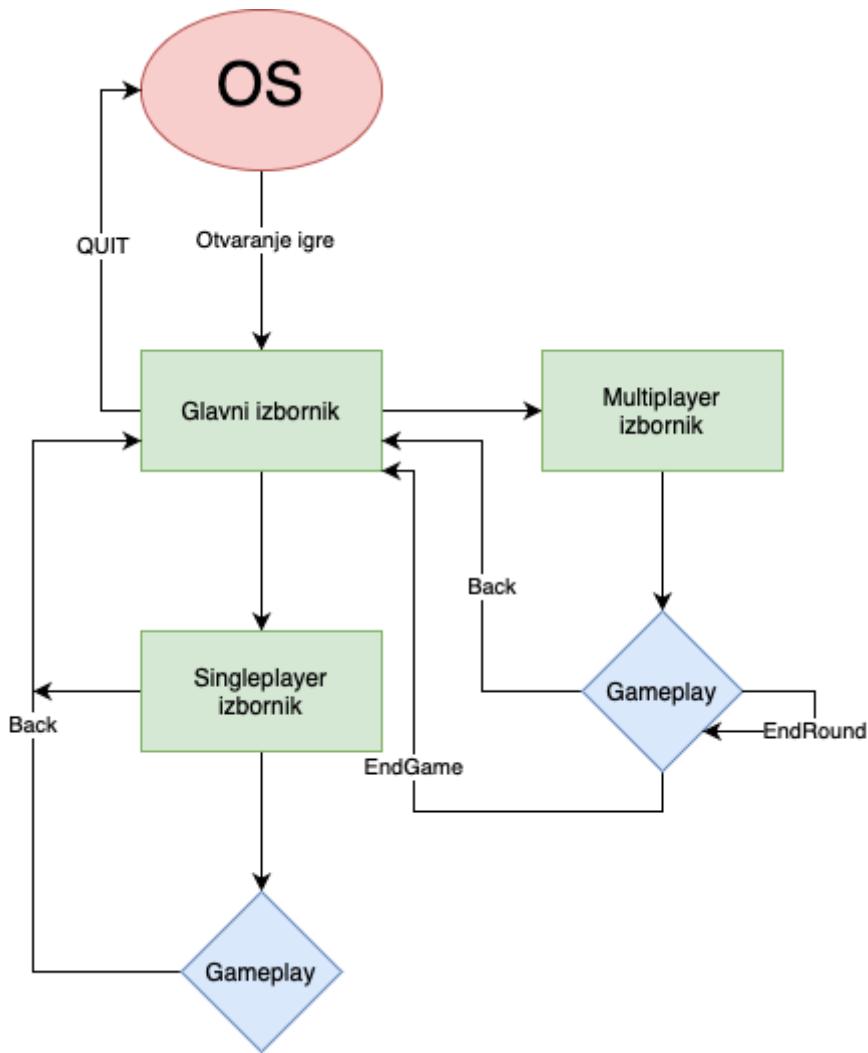
### **Likovi i sposobnosti**

Glavni lik je kocka koja se može kretati lijevo i desno, dok su joj neprijatelji kvadri koji idu pravo na nju.

### **Život**

I glavni lik i neprijatelji imaju po jedan život, te neprijatelji umiru ako ne uspiju dodirnuti glavnog lika, dok glavni lik umire ako dodirne neprijatelja. Kod igre protiv prijatelja moguće je izabrati igru na više rundi, ali se i dalje u svakoj rundi ima po jedan život.

## Dijagram toka igre



## Nagrade

Za svakog neprijatelja kojeg ne dodirne, glavni lik dobije po 1 bod, odnosno 4 ukupno po svakom redu.

## Klasifikacija igre

Puzzle tip igre gdje se zahtjeva brza koordinacija ruke i očiju.

## Glazba i SFX

Na početnom zaslonu i za vrijeme trajanja igre, vrti se jedna pjesma, dok se prilikom kolizije ili prolaska kraj neprijatelja čuje zvučni efekt.