

Les variables



1. Définition

Un programme informatique manipule des données (*ex* : le prix d'un produit, la quantité de RAM d'un ordinateur...).

La valeur de chaque donnée (*ex* : produit à 10€, 8Go de RAM...) est stockée en mémoire centrale, dans une "case mémoire". On ne stocke que la valeur (10, 8...), pas l'unité.

Dans le programme, le contenu de la case mémoire est manipulé *via* une variable.

Une variable a - un **nom** qui commence par \$

- un **type**.

Le nom de la variable :

- ne doit pas comporter de caractères spéciaux (espace, accents, ponctuation...)
- doit être explicite (exprimer le contenu de la variable)
- respecter la notation Camel

Exemple : pour un prix, \$prix est un nom correct

\$p n'est pas explicite

2. Notation camel case

Le camel case (de l'anglais, littéralement « casse de chameau ») est une notation consistant à écrire un ensemble de mots en les liant sans espace ni ponctuation, et en mettant en capitale la première lettre de chaque mot. La première lettre du premier mot peut être en bas ou haut de casse, selon la convention. En PascalCase, la première lettre est toujours en haut de casse1. Ce terme fait référence aux creux et bosses d'un dos de chameau que représente l'alternance de capitales et de bas-de-casse.



Cette notation est très utilisée en programmation informatique où il est souvent nécessaire de nommer lisiblement des concepts compliqués avec une suite de lettres sans espace ni ponctuation.

(source : wikipedia)

Ex : \$unprix n'est pas camel case

\$unPrix est camel case (*ainsi que \$UnPrix*)