Definition:

Gleichungssysteme sind Mengen von Gleichungen mit einer oder mehreren Variabeln.

Wann ist ein Gleichungssystem linear?

→ Wenn die Unbekannten nur in der ersten Potenz vorkommen. Meistens werden die Variabeln mit reellen Skalaren multipliziert.

Bsp:

nicht linear:

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 = 3 \\ x_1 + 7x_2 = 5 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 = 3 \\ x_1 + 7x_2 = 5 \end{cases} \begin{cases} e^{x_1} + x_2^2 = 6 \\ \frac{1}{x_1} + \cos(x_2) = 2 \end{cases}$$

Notation:

Erweiterte Matrix:

$$3x_{1} + 2x_{2} + 8x_{3} = 3$$

$$5x_{1} + 7x_{2} + 3x_{3} = 5$$

$$6x_{1} + 4x_{2} + 1x_{3} = 9$$

Matrix-Vektorprodukt Ax = b:

$$A := \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{12} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & & & & \\ a_{m_1} & a_{m_2} & \dots & a_{m_n} \end{pmatrix} \qquad m \times n \quad \mathcal{M}otsix$$

 $\chi := \begin{pmatrix} \chi_1 \\ \chi_2 \\ \vdots \end{pmatrix}, b := \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \end{pmatrix}$ Spaltenvektoren

m Gleichungen

n Unbekannte

das Produkt wird definiert als:

$$A x = \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \cdots & \alpha_{1n} \\ \alpha_{12} & \alpha_{22} & \cdots & \alpha_{2n} \\ \cdots & & & & \\ \alpha_{m_1} & \alpha_{m_2} & \cdots & \alpha_{m_n} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} \alpha_{11} x_1 + \alpha_{12} x_2 + \cdots \alpha_{1n} x_n \\ \alpha_{12} x_1 + \alpha_{22} x_2 + \cdots \alpha_{2n} x_n \\ \cdots & & \\ \alpha_{m_1} x_1 + \alpha_{m_2} x_2 + \cdots \alpha_{m_n} x_n \end{pmatrix} = b$$

Lösungsverfahren:

Ein LGS hat entweder:

- → eine eindeutige Lösung
- → unendlich viele Lösungen
- → Keine Lösung

Um Lösungen zu finden benutzen wir den Gausschen Algorithmus. Dadurch bringen wir das LGS in eine Form in der es einfach zu lösen ist. Diese Form heisst Zeilenstufenform.

In dieser Form Lässt sich das LGS durch Rückwärtseinsetzen lösen. Um auf die Zeilenstufenform zu gelangen benutzen wir den Gausschen Algorithmus. Dieser besteht aus elementaren Zeilenumformungen,

- I.) vertauschen von zwei Zeilen
- addieren eines vielfachen einer Zeile zu einer anderen.

Die Lösungsmenge bleibt durch diese Operationen unverändert.

Hat mein LGS nun eine, Keine oder unendlich viele Lösungen? Betrachten wir einige LGS in Zeilenstufenform.

$$\frac{x_1 \quad x_2 \quad x_3}{0 \quad (1) \quad 1 \quad 3} \quad \frac{x_1 \quad x_2 \quad x_3}{0 \quad (1) \quad 1 \quad 1} \quad \text{fang=2} \begin{cases}
\frac{x_1 \quad x_2 \quad x_3}{0 \quad (1) \quad 1 \quad 3} \quad \frac{x_1 \quad x_2 \quad x_3}{0 \quad (1) \quad 1 \quad 1} \\
0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0
\end{cases}$$

wenn Rang gleich Anzahl Unbekannte.

Wenn Rang Kleiner als Anzohl Unbekannte und letzte Zeile immer gültig.

Wenn Rang Kleiner als Anzohl Unbekannte und letzte Zeile nie gültig (Verträglichkeitsbedingungen)

Keine Lösung

eindeutige Lösung

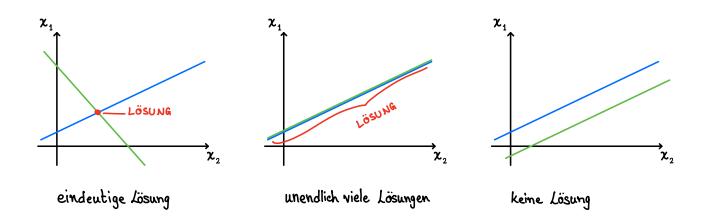
uendlich viele Lösungen

Geometrische Interpretation:

Zeileninterpretation:

Betrachten wir die einzelnden Zeilen eines 2x2 LGS, so können wir 2 Geraden im 2-D Raum definieren. Analog in 3-D mit Ebenen.

Abhänig von der Lösungsmenge können in 2-D folgende Fälle auftreten.

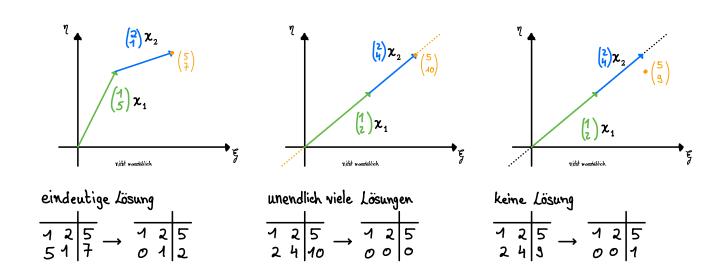


Spalten interpretation:

Dafür nehmen wir die Spalten als Vektoren und stellen unser LGS als linearkombination der Spalten dar. Linearkombination bedeutet hier skalieren und addieren.

Bsp.:

$$\begin{array}{ccc}
1 & \chi_1 + 2\chi_2 = 5 \\
5 & \chi_1 + 1\chi_2 = 7
\end{array}
\longrightarrow
\begin{pmatrix}
1 \\
5
\end{pmatrix}
\chi_1 + \begin{pmatrix}
2 \\
1
\end{pmatrix}
\chi_2 = \begin{pmatrix}
5 \\
7
\end{pmatrix}$$



Wenn der Rang voll ist (r = m) gibt es für jedes b (Ax = b) eine eindeutige Lösung (denn alle Spaltenvektoren sind linear unabhänig)

Wenn der Rang nicht voll ist (r<m) Sind mind. Zwei Spalten linear abhängig. Der Rang sagt uns wie viele Spaltenvektoren linear unabhängig Sind und dadurch auch die Dimension des Lösungsraum

		n:	Anzal	hI Unb	ekanı	nte			
	x_1	x_2	x_3		x_{j}		x_n	1	
m: Anzahl Gleichungen	*	*	*		*		*	b_1	r: Rang
	0	0	*		*		*	b_2	
	0	0	0		*		*	b_1	
	:	:	:		:		:	:	
	0	0	0		*		*	b_r	
	0	0	0	٠	0		0	b_{r+1}	•
	:	:	:		:		:	:	
Ë	0	0			0		0	b_m	

Folgende Aussagen sind für jede Hatrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ äquivalent:

- A hat vollen Rang
- Ax = b besitzteine eindeutige Lösung
- Ax=b ist für beliebiges b lösbar
- Das homogene LGS Ax=0 hat ner die triviale Lösung (x=0)
- Zeilen/Spalten sind linear unabhänig