Cesiumを動かしてみよう



2016年7月8日

講座の流れ

- 1. ハンズオン 1
 - 動かしてみる -
- 2. Cesiumの説明
- 3. ハンズオン 2
 - いろいろ実装してみる -
- 4. フォーマット

ハンズオン1

- 動かしてみる -

Apacheのインストールを行いCesiumを体験して頂きます。

1-0 何ができるのか?

「ハンズオン1」は以下を目標に進めていきます。

- WindowsはApacheのインストール
- MacはApacheの起動
- Cesiumのコピー
- Cesiumの表示、操作

1-1 Apacheのダウンロード

• WebブラウザよりApacheのページにアクセスします。

https://httpd.apache.org/

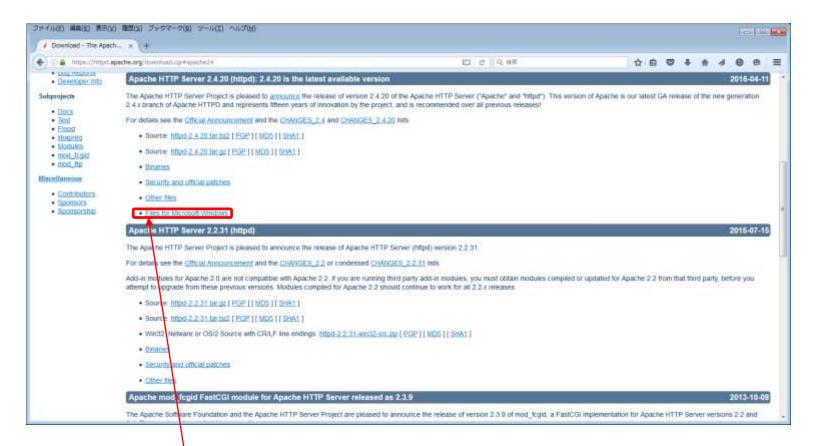


1-2 Apacheのダウンロード



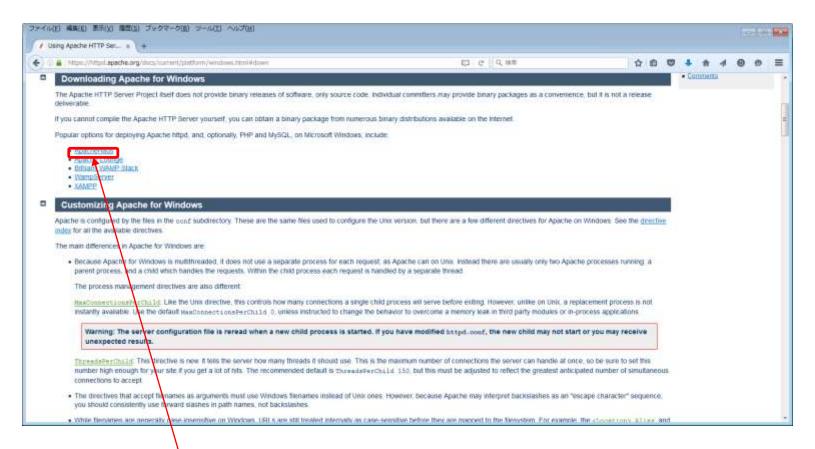
[2.4.20]を選択

1-3 Apacheのダウンロード



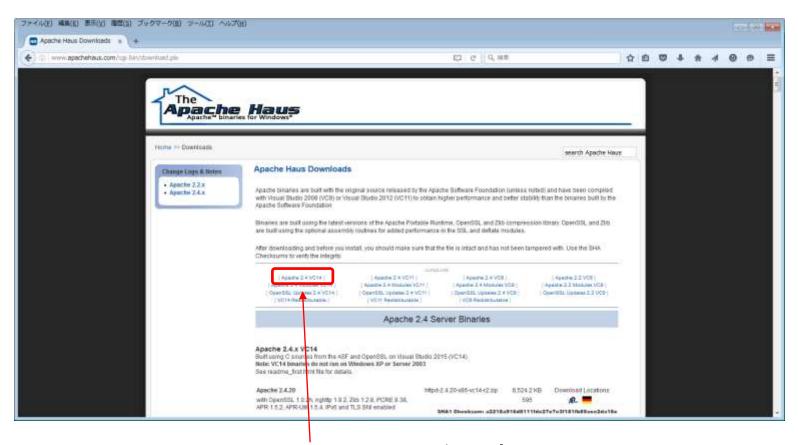
[Files for Microsoft Windows]を選択

1-4 Apacheのダウンロード



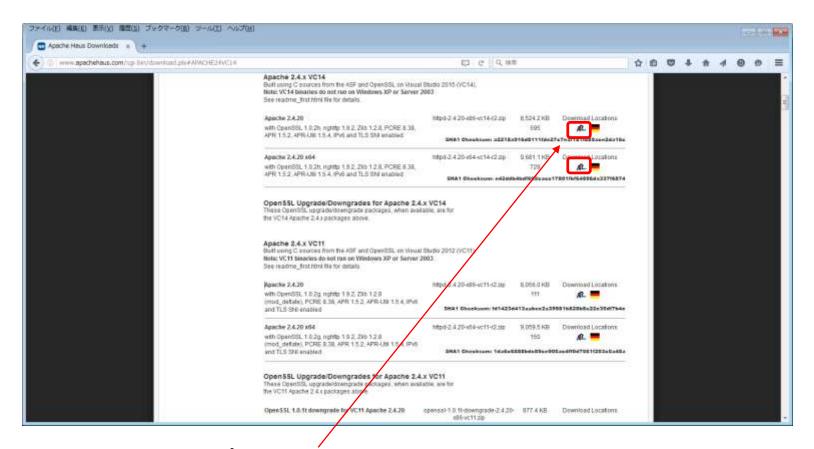
[ApacheHaus]を選択

1-5 Apacheのダウンロード



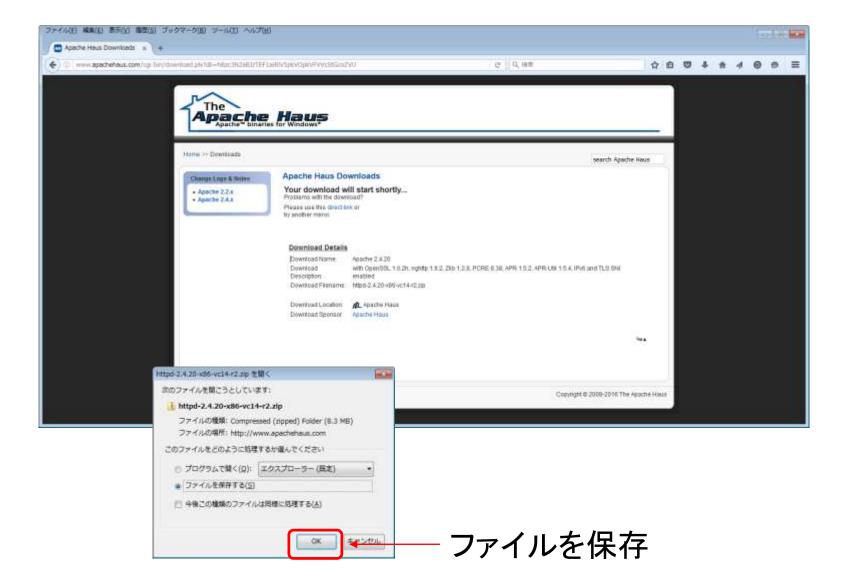
[Apache 2.4 VC14]を選択

1-6 Apacheのダウンロード

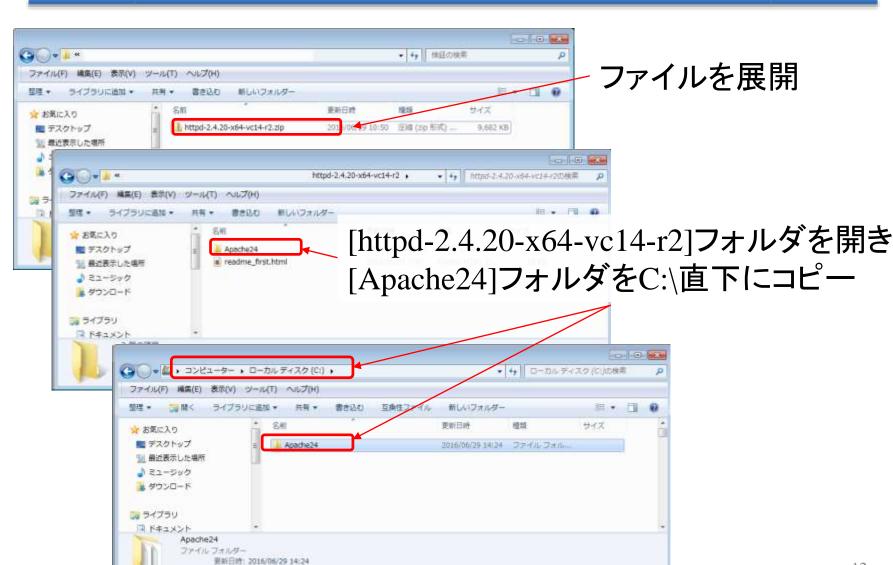


32bit版OS[Apache 2.4.20] 64bit版OS[Apache 2.4.20 x64] を選択

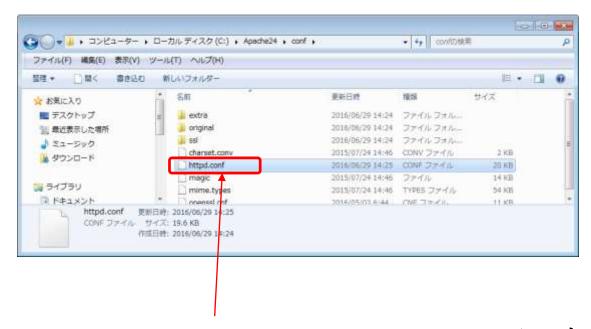
1-7 Apacheのダウンロード



1-8 Apacheのダウンロード

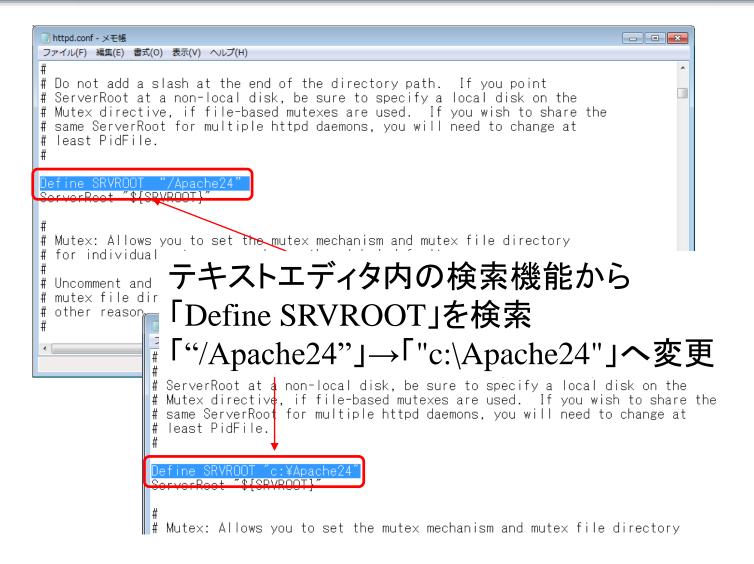


1-9 Apacheのダウンロード

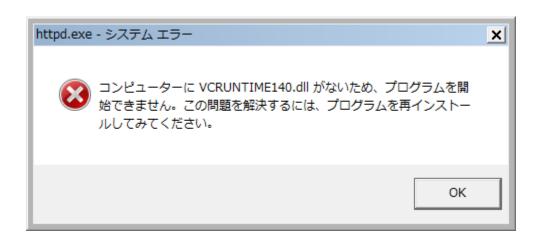


[C:\Apache24\conf\httpd.conf]ファイルを テキストエディタから開く

1-10 Apacheのダウンロード



1-11 Apacheのインストール



Apacheをインストールすると
「コンピューターにVCRUNTIME140.DLLがないため、
プログラムを開始できません。この問題を解決するには、
プログラムを再インストールしてみてください。」
とメッセージが表示される為、Visual Studio 2015 の
Visual C++ 再頒布可能パッケージをインストールします。

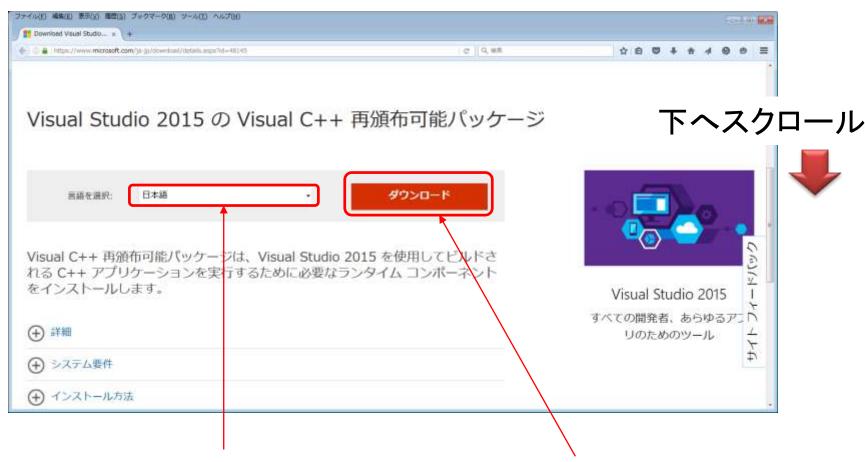
1-12 Visual C++ パッケージのダウンロード

• WebブラウザよりVisual Studio 2015 の Visual C++ 再頒布可能 パッケージのページにアクセスします。

https://www.microsoft.com/ja-jp/download/details.aspx?id=48145

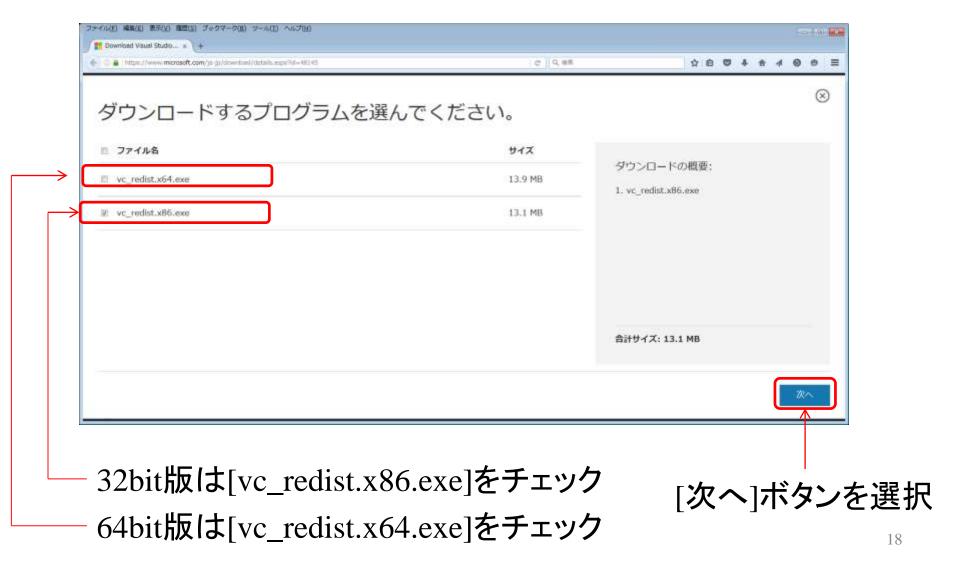


1-13 Visual C++ パッケージのダウンロード

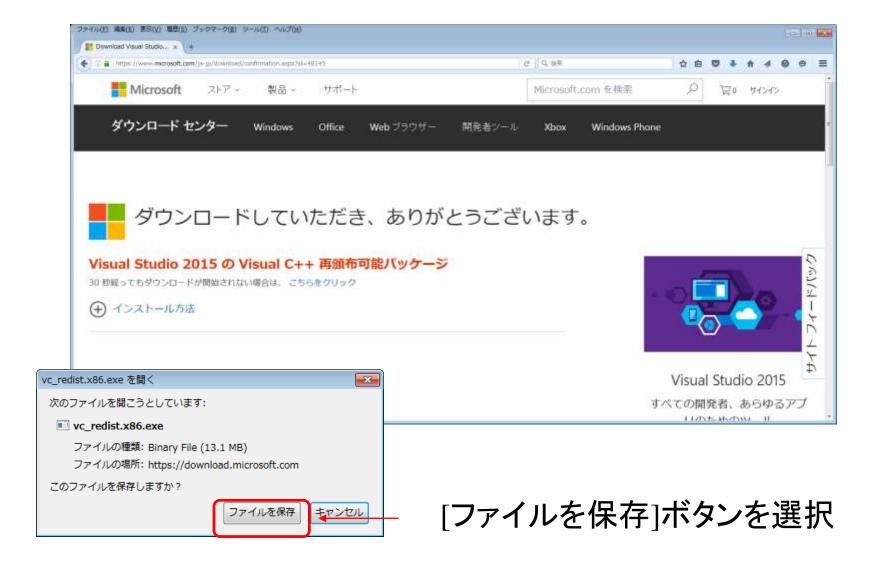


[日本語]を選択 [ダウンロード]ボタンを選択

1-14 Visual C++ パッケージのダウンロード

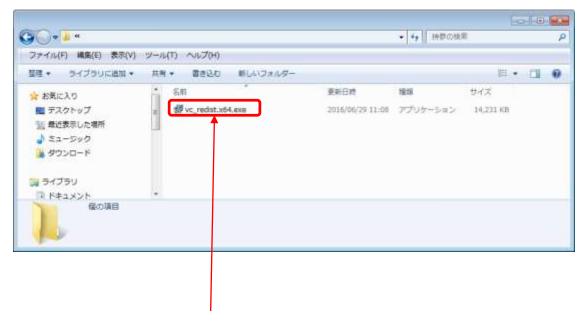


1-15 Visual C++ パッケージのダウンロード



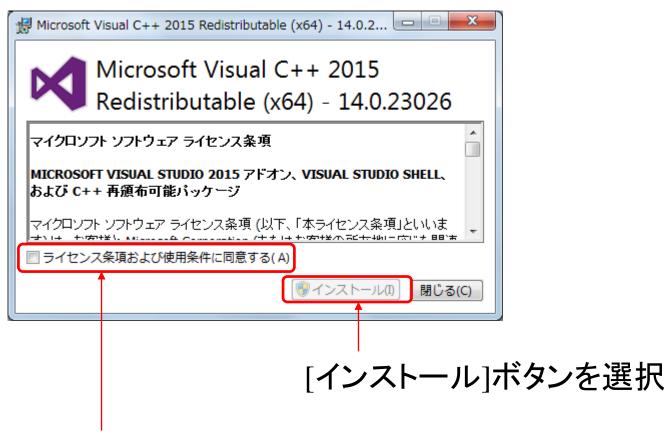
19

1-16 Visual C++ パッケージのセットアップ



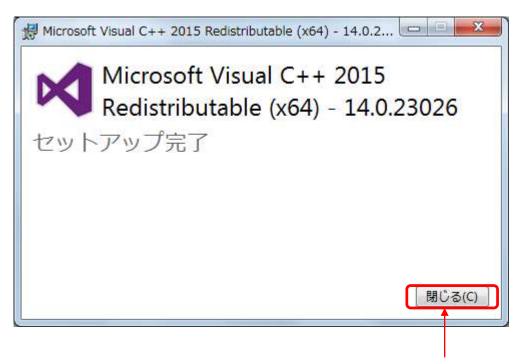
32bit版[vc_redist.x86.exe]ファイルをダブルクリック64bit版[vc_redist.x64.exe]ファイルをダブルクリック

1-17 Visual C++ パッケージのセットアップ



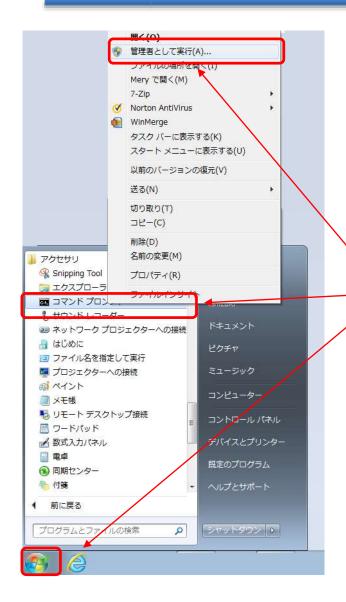
[ライセンス条項および使用条件に同意する]に チェックを入れる

1-18 Visual C++ パッケージのセットアップ



セットアップが完了したら[閉じる]ボタンを選択

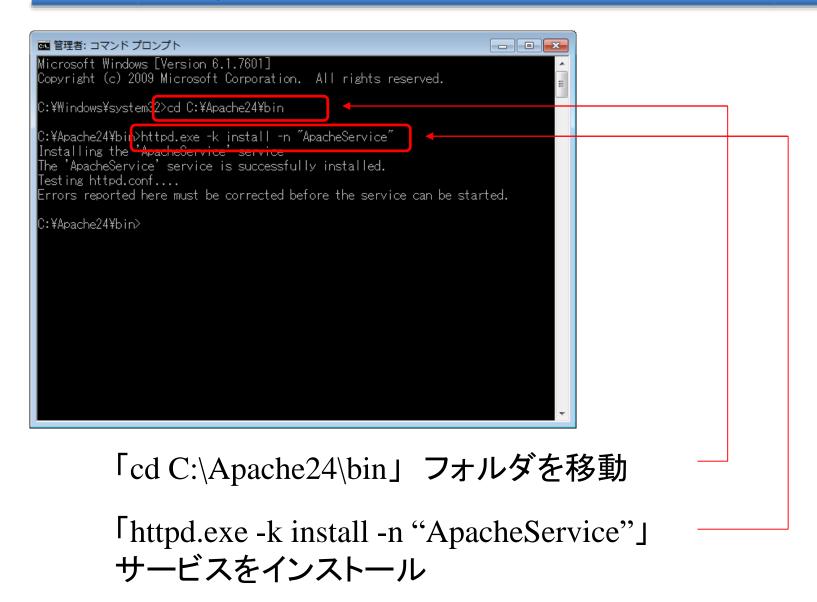
1-19 Apacheのインストール



• Apacheをインストールします。

スタートメニュー - 「コマンドプロンプト」右クリック - ローカルメニューより 「管理者として実行」を選択

1-20 Apacheのインストール

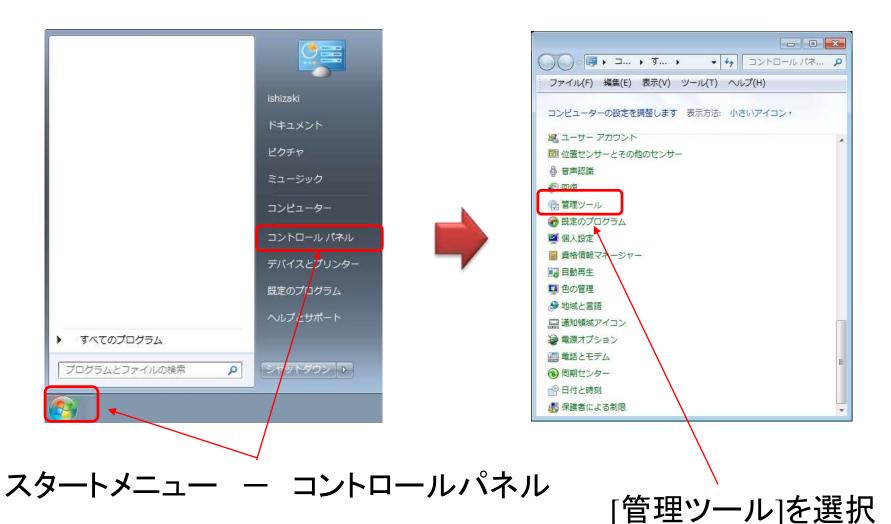


1-21 Apacheのインストール



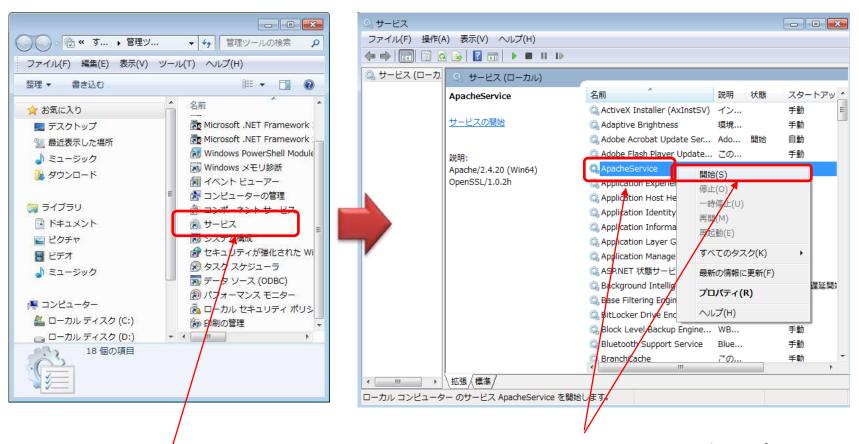
[アクセスを許可する]ボタンを選択

1-22 Apacheの起動



26

1-23 Apacheの起動



[サービス]を選択

[ApacheService]を選択 [開始]を選択

1-24 Apacheの起動

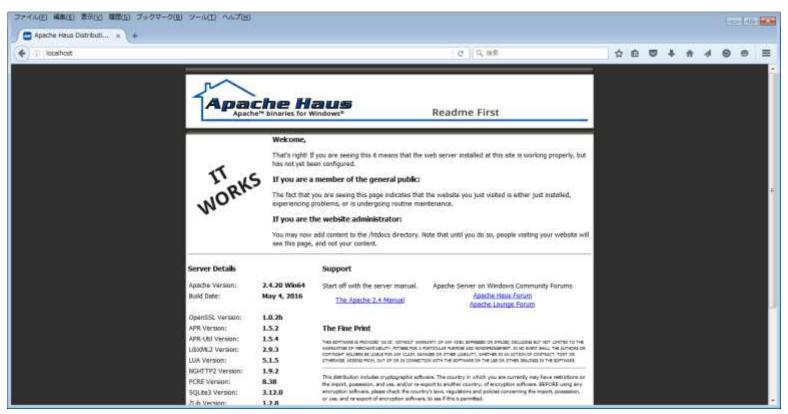
MacはApacheがインストールされている為、 Apacheを起動します。



「sudo apachectl start」を実行し、Apacheを起動

1-25 Apacheの起動の確認

WebブラウザよりローカルのApacheのページにアクセスします。 http://localhost



1-26 Cesiumのダウンロード

WebブラウザよりCesiumのページにアクセスします。 https://cesiumjs.org/

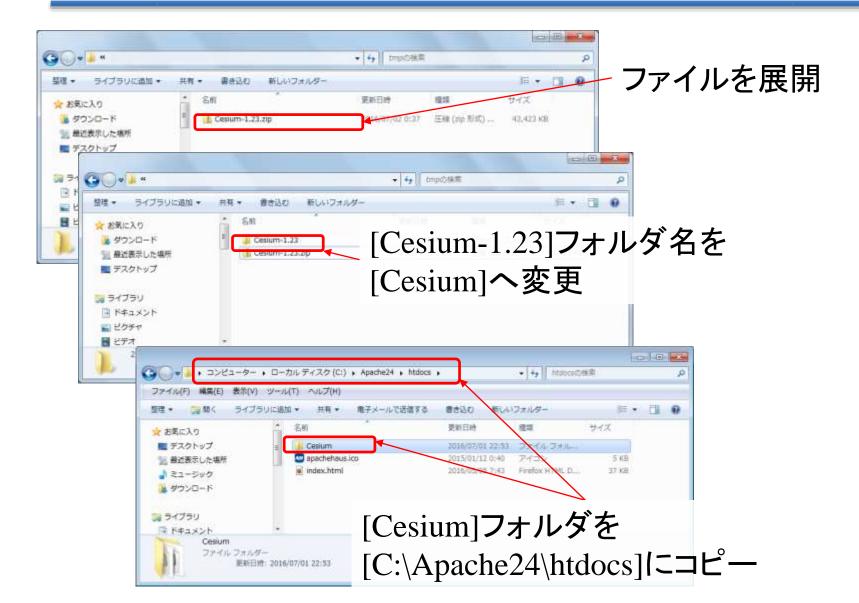


1-27 Cesiumのダウンロード



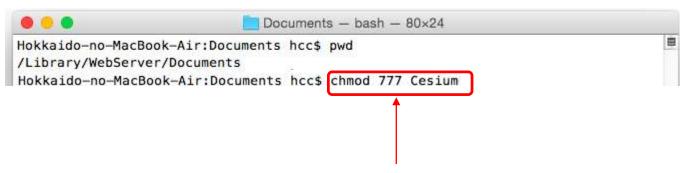
「ファイルを保存する」を選択、「OK」ボタンを選択

1-28 Cesiumのダウンロード



1-29 Cesiumのダウンロード

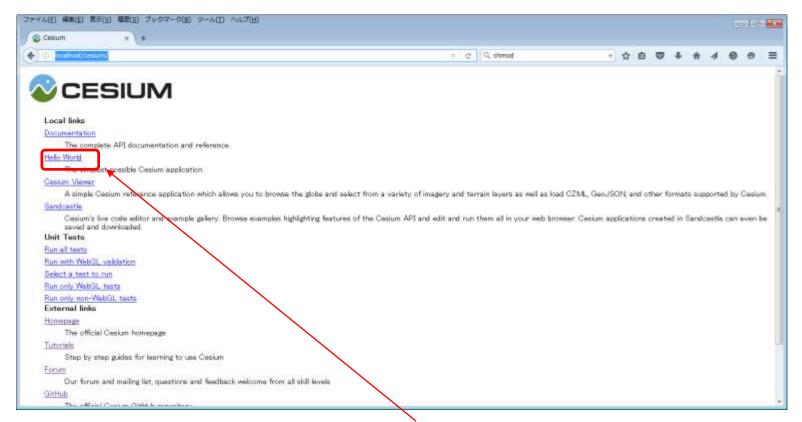
 MacはApacheがインストールされている為、 [/Library/WebServer/Documents]に [Cesium]ディレクトリをコピーします。



「Cesium」 ディレクトリのアクセス権を変更

1-30 Cesiumの表示

WebブラウザよりローカルのCesiumのページにアクセスします。 http://localhost/cesium/



1-31 Cesiumの表示

最も単純な[Hello World]のCesiumが表示されます。マウスで操作してみましょう。



Images on 世界衛星モザイク画像 obtained from site https://lpdaac.usgs.gov/data access maintained by the NASA Land Processes Distributed Active Archive Center (LP DAAC), USGS/Earth Resources Observation and Science (EROS) Center, Sioux Falls, South Dakota, (Year). Source of image data product.

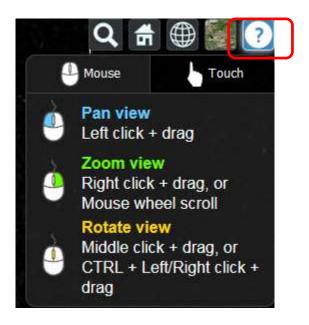
※ 通常はBing Maps Aerialが表示されますがBing Maps利用規約に違反する恐れがある為 地理院地図の空中写真・衛星画像 最新(2007年~)の画面キャプチャに変更しています。

1-32 ナビゲーションの指定

 右側の[Navigation Instructions] ② を選択して ナビゲーションの指定を行います。



地理院地図の空中写真・衛星画像 最新(2007年~)



Images on 世界衛星モザイク画像 obtained from site https://lpdaac.usgs.gov/data access maintained by the NASA Land Processes Distributed Active Archive Center (LP DAAC), USGS/Earth Resources Observation and Science (EROS) Center, Sioux Falls, South Dakota, (Year). Source of image data product.

1-33 地図の指定

• 右側の 🌉 を選択して地図画像、地形の指定を行います。



1-34 地図の指定

• 地形を指定すると地形表現が可能です。



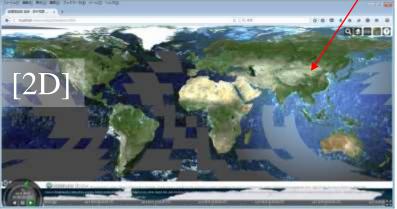
地理院地図の空中写真・衛星画像 最新(2007年~)

1-35 2D/3D/Columbus Viewの切替

右側の[2D/3D] ● を選択して、2D/3D/Columbus Viewの切替を行います。

ATEN.





[3D]

[2D]

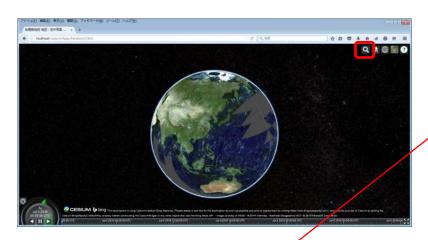
[Columbus View]

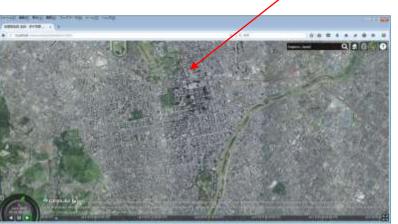


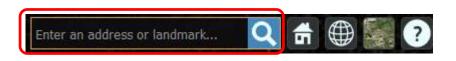
地理院地図の空中写真・衛星画像 最新(2007年~)

1-36 住所やランドマークの検索

右側の Q を選択して住所やランドマークの検索を行います。





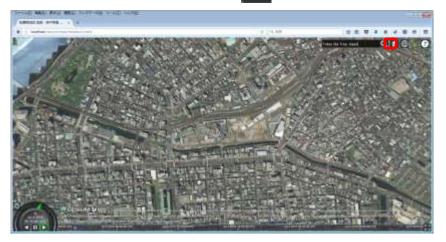


Sapporo, Japan Q [札幌市]と入力
Tokyo Sky Tree, Japan Q [東京スカイ
ツリー]と入力



1-37 初期状態に戻る

• 右側の[View Home] 🚮 を選択し、初期状態に戻します。







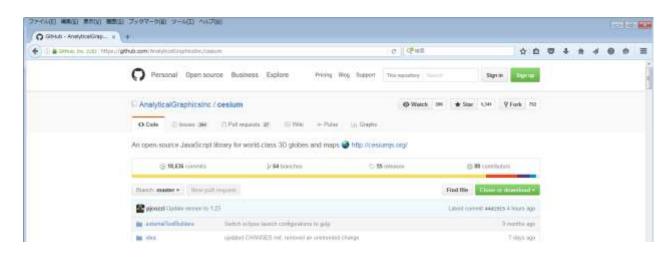
地理院地図の空中写真・衛星画像 最新(2007年~)

Cesiumの説明

Cesiumについて説明します。

2-1 Cesiumについて

- CesiumはWebGLを利用し、3D表現が可能
- プラグイン無しでWebブラウザで利用可能
- ・オープンソースである
- Google Earth APIより柔軟性がある
- ソースはGitHubにある

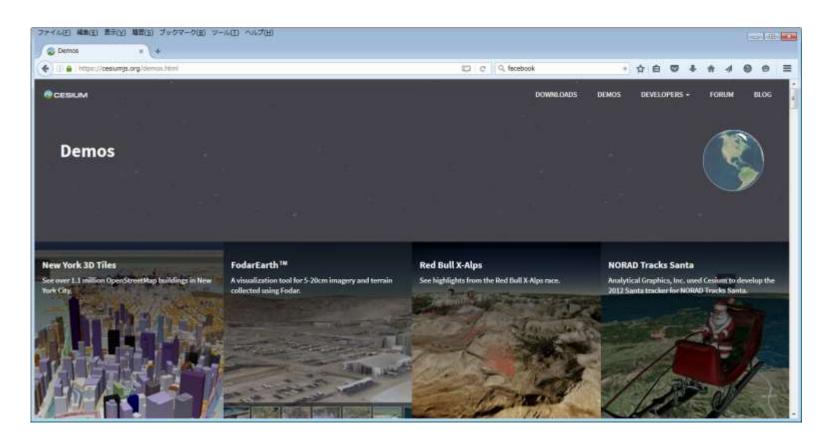


2-2 Cesiumの注目

- Google earth Proが無償となり、 高度な機能が無料で利用できる
- 2015年12月にGoogle Earth APIの廃止に伴い Web上にGoogle Earthのような3D表示が できない
- Google Earth APIの代替として世界的に移行 されている
- 国土地理院様の地理院地図Globeの試験 公開にCesiumが採用されている

2-3 Cesiumの更新頻度やデモ

- CesiumのVersionは頻繁に更新
- デモが多くあります



ハンズオン2

- いろいろ実装してみる -

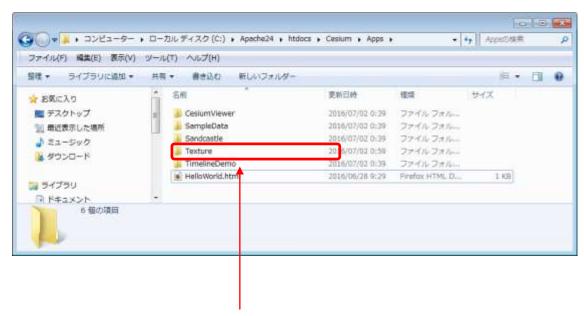
サンプルデータを使いコードを書いてみます。

3-0 何ができるのか?

「ハンズオン2」は以下を目標に進めていきます。

- ベースマップの変更
- 図形形状の表示
- KMZ、GeoJson等ファイルの表示

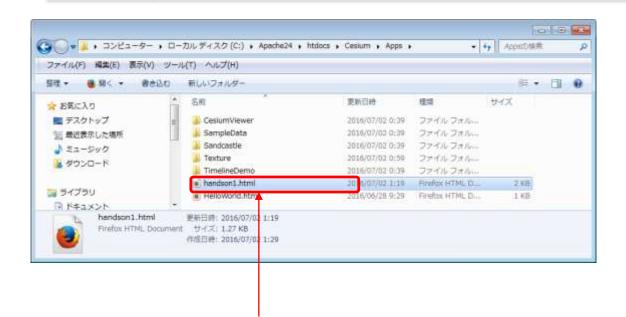
3-1 Textureのコピー



ハンズオン用の[Texture]フォルダを [C:\Apache24\htdocs\Cesium\Apps] ヘコピー

※ 本Textureは北海道地図株式会社「GISMAP Texture 夏」になります。本ハンズオン以外での利用はできませんのでご留意ください。

3-2 Textureタイル画像の表示



[HelloWorld.html]を複製し [handson1.html]ファイルを作成

3-3 Textureタイル画像の表示

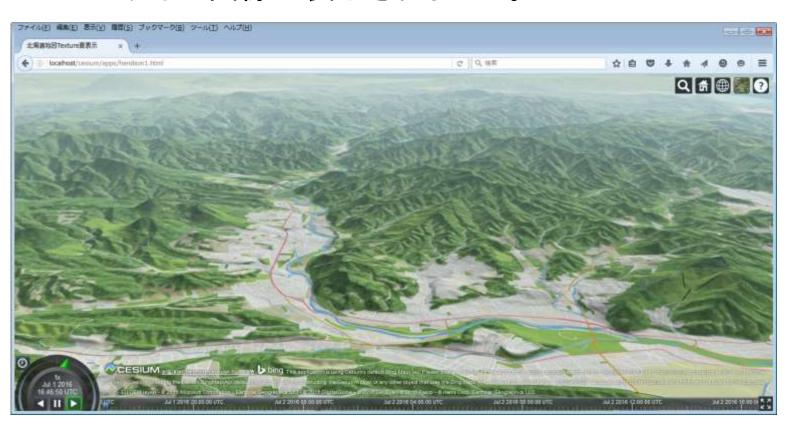
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
                                                                HTMLのタイトル変更
<head>
 <!-- Use correct character set. -->
 <meta charset="utf-8">
 <!-- Tell IE to use the latest, best version. -->
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="Æ=edge">
 <!-- Make the application on mobile take up the full browser screen and disable user scaling. -->
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, minimum-scale=1, user-scalable=no">
 <title>北海道地図Texture夏表示</title>
 <script src="../Build/Cesium/Cesium.js"></script>
 <style>
   @import url(../Build/Cesium/Widgets/widgets.css);
   html, body, #cesiumContainer {
     width: 100%; height: 100%; margin: 0; padding: 0; overflow: hidden;
 </style>
</head>
<body>
 <div id="cesiumContainer"></div>
 <script>
  var viewer = new Cesium.Viewer('cesiumContainer');
  var tms = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
  url: 'Texture/SUMMER/\{z\}/\{x\}/\{y\}.png',
  credit: new Cesium.Credit('北海道地図株式会社 GISMAP Texture 夏', 'logo_small_texture.png', 'http://www.hcc.co.jp'),
  maximumLevel: 14
  var current_image = viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(tms);
 </script>
</body>
</html>
```

3-4 Textureタイル画像の表示

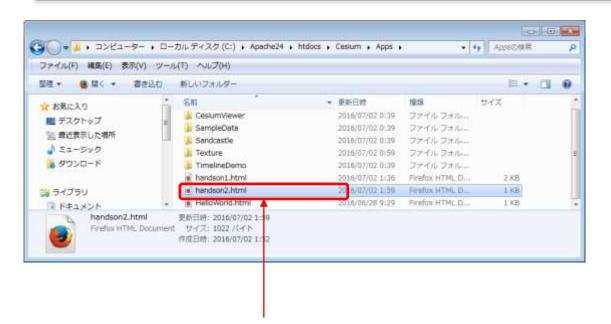
```
var tms = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
                      ↑ タイル画像のメソッド
 url: 'Texture/SUMMER/\{z\}/\{x\}/\{y\}.png',
    ↑ Textureタイル画像のフォルダ構成
 credit: new Cesium.Credit('北海道地図株式会社 GISMAP
  Texture 夏', 'logo_small_texture.png', 'http://www.hcc.co.jp'),
    ↑ クレジット表示
 maximumLevel: 14
    ↑ ズームレベルの数
 });
 var current_image =
  viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(tms);
               ↑ タイル画像をレイヤとして登録
```

3-5 Textureタイル画像の表示

• 拡大・移動して北海道札幌近辺を表示します。 Textureタイル画像が表示されました。



3-6 地理院地図を表示



[HelloWorld.html]を複製し [handson2.html]ファイルを作成

3-7 地理院地図を表示

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
                                                                HTMLのタイトル変更
<head>
 <!-- Use correct character set. -->
 <meta charset="utf-8">
 <!-- Tell IE to use the latest, best version. -->
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="Æ=edge">
 <!-- Make the application on mobile take up the full browser screen and disable user scaling. -->
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, minimum-scale=1, user-scalable=no">
 <title>地理院地図 地図</title>
 <script src="../Build/Cesium/Cesium.js"></script>
 <style>
   @import url(../Build/Cesium/Widgets/widgets.css);
   html, body, #cesiumContainer {
     width: 100%; height: 100%; margin: 0; padding: 0; overflow: hidden;
 </style>
</head>
<body>
 <div id="cesiumContainer"></div>
 <script>
  var viewer = new Cesium.Viewer('cesiumContainer');
  var imageProvider = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
    url: '//cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/std/{z}/{x}/{y}.png',
    maximumLevel: 18
  var current_image = viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(imageProvider);
 </script>
</body>
</html>
```

3-8 地理院地図を表示

```
var imageProvider = new
Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
    url: '//cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/std/{z}/{x}/{y}.png',
     ↑ 地理院地図の指定
    maximumLevel: 18
     ↑ ズームレベルの数
  });
  var current_image =
    viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider
    (imageProvider);
       地理院地図をレイヤとして登録
```

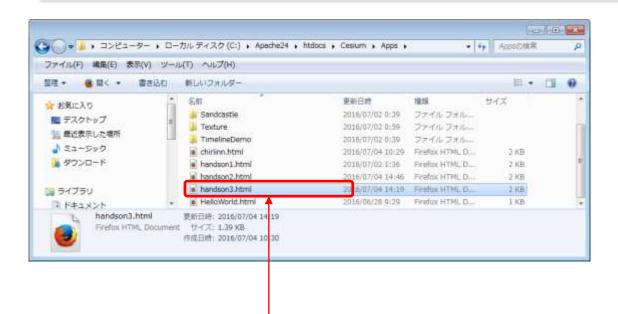
3-9 地理院地図の表示

• 地理院地図が表示されました。



地理院地図

3-10 地理院地図-写真を表示



[HelloWorld.html]を複製し [handson3.html]ファイルを作成

3-11 地理院地図-写真を表示

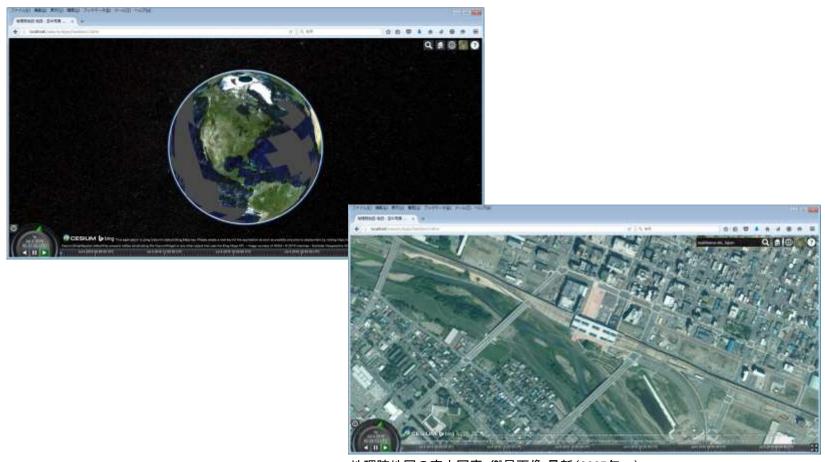
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
                                                                HTMLのタイトル変更
<head>
 <!-- Use correct character set. -->
 <meta charset="utf-8">
 <!-- Tell IE to use the latest, best version. -->
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="X=edge">
 <!-- Make the application on mobile take up the full browser screen and disable user scaling. -->
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, minimum-scale=1, user-scalable=no">
 <title>地理院地図 地図・空中写真 最新(2007年~)</title>
 <script src="../Build/Cesium/Cesium.js"></script>
 <style>
   @import url(../Build/Cesium/Widgets/widgets.css);
   html, body, #cesiumContainer {
     width: 100%; height: 100%; margin: 0; padding: 0; overflow: hidden;
 </style>
</head>
<body>
 <div id="cesiumContainer"></div>
 <script>
  var viewer = new Cesium.Viewer('cesiumContainer');
  var imageProvider = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
    url: '//cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/ort/{z}/{x}/{y}.jpg',
    maximumLevel: 18
  var current_image = viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(imageProvider);
 </script>
</body>
</html>
```

3-12 地理院地図-写真を表示

```
var imageProvider = new
Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
    url: '//cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/ort/{z}/{x}/{y}.jpg',
     ↑ 地理院地図-写真の指定
    maximumLevel: 18
     ↑ ズームレベルの数
  });
  var current_image =
    viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider
    (imageProvider);
       地理院地図-写真をレイヤとして登録
```

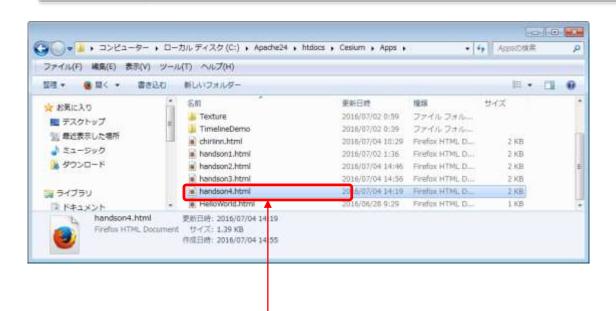
3-13 地理院地図-写真の表示

地理院地図-写真が表示されました。



地理院地図の空中写真・衛星画像 最新(2007年~)

3-14 初期表示時の位置変更



[HelloWorld.html]を複製し [handson4.html]ファイルを作成

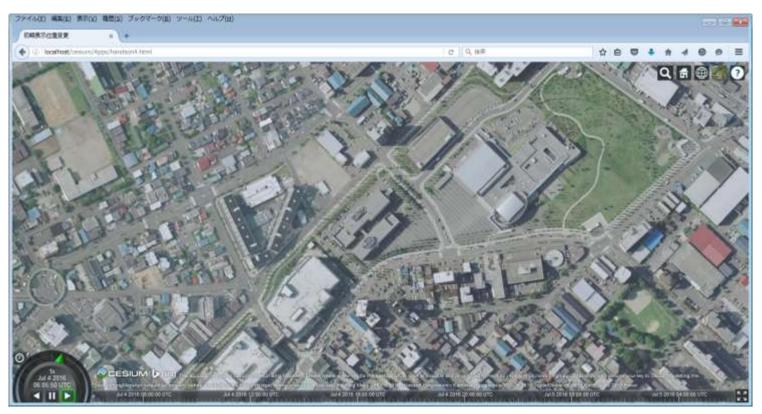
3-15 初期表示時の位置変更

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
                                                                HTMLのタイトル変更
<head>
 <!-- Use correct character set. -->
 <meta charset="utf-8">
 <!-- Tell IE to use the latest, best version. -->
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="Æ=edge">
 <!-- Make the application on mobile take up the full browser screen and disable user scaling. -->
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, minimum-scale=1, user-scalable=no">
 <title>初期表示位置変更</title>
 <script src="../Build/Cesium/Cesium.js"></script>
 <style>
   @import url(../Build/Cesium/Widgets/widgets.css);
   html, body, #cesiumContainer {
     width: 100%; height: 100%; margin: 0; padding: 0; overflow: hidden;
 </style>
</head>
<body>
 <div id="cesiumContainer"></div>
 <script>
  var viewer = new Cesium.Viewer('cesiumContainer');
  var imageProvider = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
    url: '//cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/ort/{z}/{x}/{y}.jpg',
    maximumLevel: 18
  viewer.camera.flyTo({
    destination: Cesium.Cartesian3.fromDegrees(141.3860555, 43.056222, 1000)
  var current_image = viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(imageProvider);
 </script>
</body>
</html>
```

3-16 初期表示時の位置変更

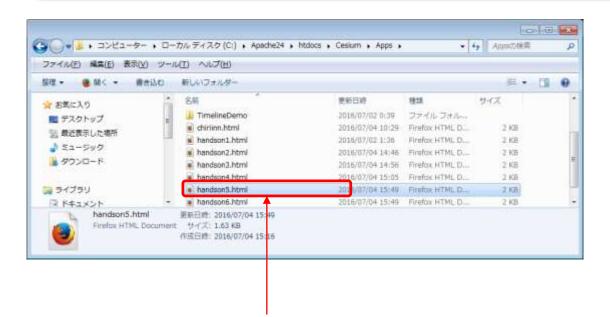
3-17 初期表示時の位置変更

• 所期表示時の位置が変更されました。



地理院地図の空中写真・衛星画像 最新(2007年~)

3-18 ポリゴンの表示



[HelloWorld.html]を複製し [handson5.html]ファイルを作成

3-19 ポリゴンの表示

```
<script>
  var viewer = new Cesium.Viewer('cesiumContainer');
  var imageProvider = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
    url: \frac{y}{z}/\frac{x}{y}.jpg',
    maximumLevel: 18
  });
  var current_image = viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(imageProvider);
  var shikaku = viewer.entities.add({
  name: 'shikaku',
    polygon: {
     hierarchy: Cesium.Cartesian3.fromDegreesArray([
                                141.3860555, 43.056222,
                                141.3870555, 43.056222,
                                141.3870555, 43.066222,
                                141.3860555, 43.066222]),
     material: Cesium.Color.RED.withAlpha(0.5),
  viewer.zoomio(snikaku);
  </script>
</body>
</html>
```

3-20 ポリゴンの表示

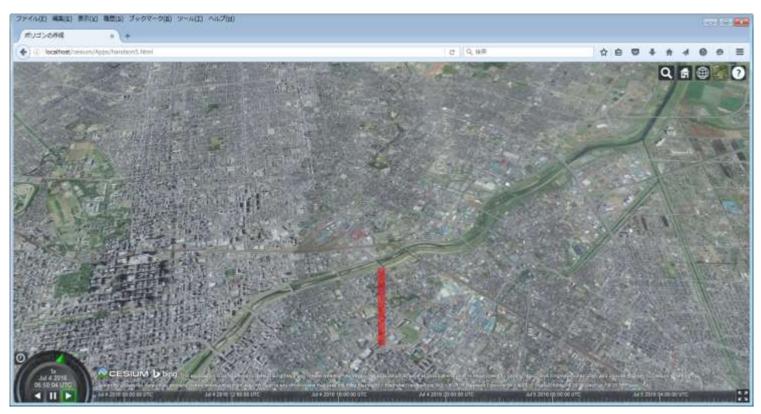
```
var shikaku = viewer.entities.add({ ←実体追加
name: 'shikaku', ←実体の名前
 polygon: { ←ポリゴンを指定
  hierarchy: Cesium.Cartesian3.fromDegreesArray([
                  141.3860555, 43.056222,
                  141.3870555, 43.056222,
 ポリゴンの座標-
                  141.3870555, 43.066222,
                  141.3860555, 43.066222]),
  material: Cesium.Color.RED.withAlpha(0.5),
                       ↑塗りの色 ↑透過率
});
viewer.zoomTo(shikaku); ←実体にズーム
```

※ outlineColor の外形線の色指定はver 1.23では正常に 反映されません。



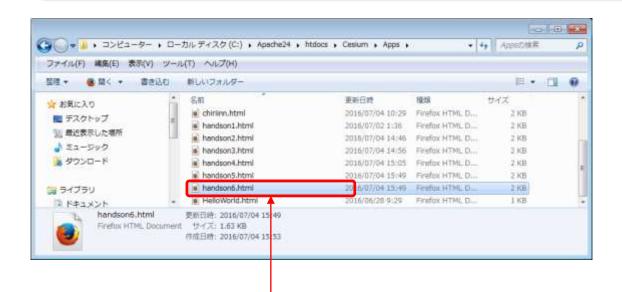
3-21 ポリゴンの表示

• ポリゴンが表示されました。



地理院地図の空中写真・衛星画像 最新(2007年~)

3-22 ボックスの表示



[HelloWorld.html]を複製し [handson6.html]ファイルを作成

3-23 ボックスの表示

```
<script>
  var viewer = new Cesium.Viewer('cesiumContainer');
  var imageProvider = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
    url: \frac{y}{z}/\frac{x}{y}.jpg',
    maximumLevel: 18
  var current_image = viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(imageProvider);
                var blueBox = viewer.entities.add({
                  name: 'Blue box',
                  position: Cesium.Cartesian3.fromDegrees(141.3860555, 43.056222, 0),
                  box: {
                    dimensions: new Cesium.Cartesian3(10.0, 10.0, 10.0),
                    material: Cesium.Color.BLUE
                });
                viewer.zoomTo(blueBox);
 </script>
</body>
</html>
```

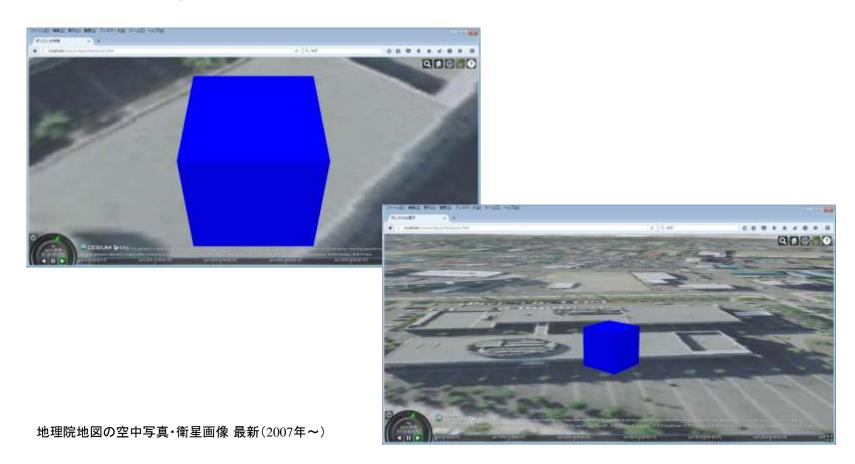


3-24 ボックスの表示

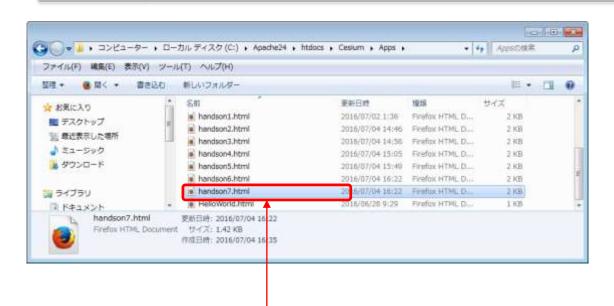
```
var blueBox = viewer.entities.add({ ←実体追加
 name: 'Blue box', ←実体の名前
 position: Cesium.Cartesian3.fromDegrees ←ボックスの位置を
  (141.3860555, 43.056222, 0),
                                    経度、緯度で指定
  box: { ←ボックスを指定
   dimensions: new Cesium.Cartesian3(10.0, 10.0, 10.0),
   material: Cesium.Color.BLUE
                                    ↑ボックスの
                                     X、Y、Zを指定
              ↑ボックスの色を指定
 });
viewer.zoomTo(blueBox); ←実体にズーム
```

3-25 ボックスの表示

ボックスが表示されました。



3-26 複数の図形形状の表示



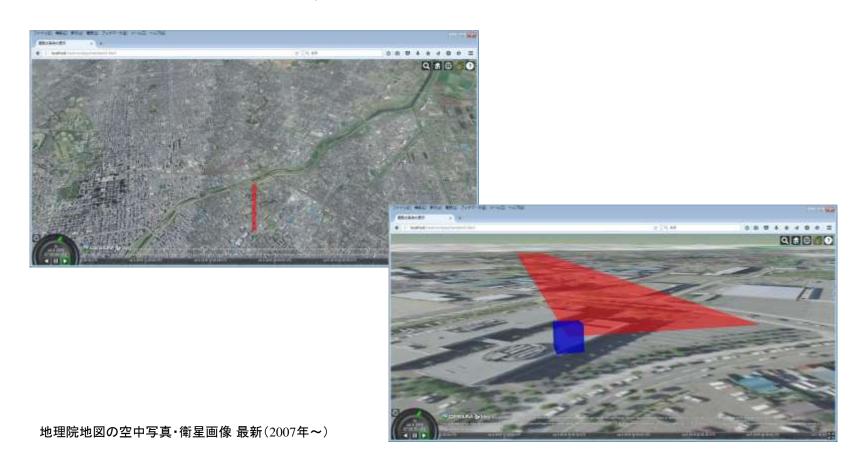
[HelloWorld.html]を複製し [handson7.html]ファイルを作成

3-27 複数の図形形状の表示

```
<script>
 var viewer = new Cesium.Viewer('cesiumContainer');
 var imageProvider = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
   url: '//cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/ort/{z}/{x}/{y}.jpg',
   maximumLevel: 18
 var current_image = viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(imageProvider);
              var blueBox = viewer.entities.add({
                              name: 'Blue box',
                              position: Cesium.Cartesian3.fromDegrees(141.3860555, 43.056222, 0),
                              box: {
                                dimensions: new Cesium.Cartesian3(10.0, 10.0, 10.0),
                                material: Cesium.Color.BLUE.withAlpha(0.5),
               var shikaku = viewer.entities.add({
                name: 'shikaku',
                              polygon: {
                              hierarchy: Cesium.Cartesian3.fromDegreesArray([
                                            141.3860555, 43.056222,
                                             141.3870555, 43.056222,
                                             141.3870555, 43.066222,
                                            141.3860555, 43.066222]),
                              material: Cesium.Color.RED.withAlpha(0.5),
                                               ←ボックス、ポリゴンを含めた実体へズーム
               viewer.zoomTo(viewer.entities);
</script>
```

3-28 複数の図形形状の表示

• ボックス、ポリゴンが表示されました。



3-29 Cesiumで扱える図形形状

形状名称	表示例	コード
Boxes		<pre>var hcc = viewer.entities.add({ name : 'hcc', position: Cesium.Cartesian3.fromDegrees(142.2860888, 43.7680666, 0.0), box : { dimensions : new Cesium.Cartesian3(10.0, 10.0, 10.0), material : Cesium.Color.BLUE.withAlpha(0.5), } });</pre>
Circles and Ellipses		<pre>var hcc = viewer.entities.add({ position: Cesium.Cartesian3.fromDegrees(142.2860888, 43.7680666, 0.0), name : 'hcc', ellipse : { semiMinorAxis : 10.0, semiMajorAxis : 10.0, height: 20.0, material : Cesium.Color.GREEN.withAlpha(0.5), } });</pre>
Corridor		<pre>var hcc = viewer.entities.add({ name : 'hcc', corridor : { positions : Cesium.Cartesian3.fromDegreesArray([142.2860888, 43.7680666, 142.2861888, 43.7680666, 142.2861888, 43.7682666, 142.2862888, 43.7683666]), width : 5.0, material : Cesium.Color.RED.withAlpha(0.5), outline : true, outlineColor : Cesium.Color.RED } });</pre>

3-30 Cesiumで扱える図形形状

形状名称	表示例	コード
Cylinder	SHAN SHAN SHAN SHAN SHAN SHAN SHAN SHAN	<pre>var hcc = viewer.entities.add({ name : 'hcc', position: Cesium.Cartesian3.fromDegrees(142.2860888, 43.7680666, 0.0), cylinder : { length : 10.0, topRadius : 10.0, bottomRadius : 10.0, material : Cesium.Color.GREEN.withAlpha(0.5), outline : true, outlineColor : Cesium.Color.DARK_GREEN } });</pre>
Cones		<pre>var hcc = viewer.entities.add({ name : 'hcc', position: Cesium.Cartesian3.fromDegrees(142.2860888, 43.7680666,0), cylinder : { length : 10.0, topRadius : 0.0, bottomRadius : 10.0, material : Cesium.Color.YELLOW } });</pre>
Polylines		<pre>var hcc = viewer.entities.add({ name : 'hcc', polyline : { positions : Cesium.Cartesian3.fromDegreesArray([0, 0,</pre>

3-31 Cesiumで扱える図形形状

形状名称	表示例	コード	
Polygons		<pre>var hcc = viewer.entities.add({ name : 'Hcc', polygon : { hierarchy : Cesium.Cartesian3.fromDegreesArray([142.2850888, 43.7686666, 142.2873888, 43.7686666, 142.2873888, 43.7676666, 142.2850888, 43.7676666]), material : Cesium.Color.RED.withAlpha(0.5), outline : true, outlineColor : Cesium.Color.BLACK } });</pre>	
Polyline Volumes		<pre>function computeCircle(radius) { var positions = []; for (var i = 0; i < 360; i++) { var radians = Cesium.Math.toRadians(i); positions.push(new Cesium.Cartesian2(radius * Math.cos(radians), radius * Math.sin(radians))); } return positions; } var hcc = viewer.entities.add({ name : 'hcc', polylineVolume : { positions : Cesium.Cartesian3.fromDegreesArray([142.2860888, 43.7685666,</pre>	

3-32 Cesiumで扱える図形形状

形状名称	表示例	コード
Rectangles		<pre>var hcc = viewer.entities.add({ name : 'hcc', rectangle : { coordinates : Cesium.Rectangle.fromDegrees(142.2860888, 43.7685666, 142.2870888, 43.7695666), material : Cesium.Color.GREEN.withAlpha(0.5), rotation : Cesium.Math.toRadians(45), extrudedHeight : 30.0, height : 10.0, outline : true, outlineColor : Cesium.Color.GREEN } });</pre>
Spheres		<pre>var hcc = viewer.entities.add({ name : 'hcc', position: Cesium.Cartesian3.fromDegrees(142.2860888, 43.7685666, 0.0), ellipsoid : { radii : new Cesium.Cartesian3(30.0, 30.0, 30.0), material : Cesium.Color.YELLOW.withAlpha(0.5), outline : true, outlineColor : Cesium.Color.BLACK } });</pre>

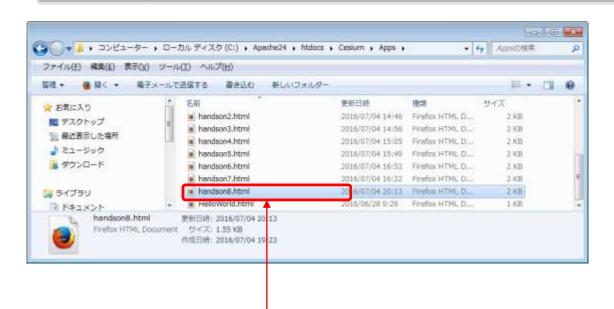
地理院地図の空中写真・衛星画像 最新(2007年~)

3-33 Cesiumで扱える図形形状

形状名称	表示例	コード
Ellipsoids		<pre>vvar hcc = viewer.entities.add({ name : 'hcc', position: Cesium.Cartesian3.fromDegrees(142.2860888, 43.7685666, 0.0), ellipsoid : { radii : new Cesium.Cartesian3(20.0, 20.0, 40.0), material : Cesium.Color.BLACK.withAlpha(0.5), } });</pre>
Walls		<pre>var hcc = viewer.entities.add({ name : 'hcc', wall : { positions : Cesium.Cartesian3.fromDegreesArrayHeights([142.2860888, 43.7685666,10,</pre>

地理院地図の空中写真・衛星画像 最新(2007年~)

3-34 初期表示時の標高指定



[HelloWorld.html]を複製し [handson8.html]ファイルを作成

3-35 初期表示時の標高指定

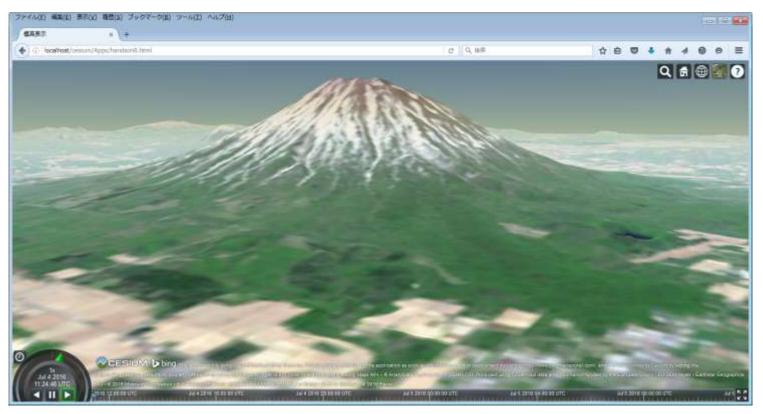
```
<script>
  var viewer = new Cesium.Viewer('cesiumContainer');
  var imageProvider = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
    url: \frac{y}{z}/\frac{x}{y}.jpg',
    maximumLevel: 18
  var current_image = viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(imageProvider);
  var terrainProvider = new Cesium.CesiumTerrainProvider({
    url: '//assets.agi.com/stk-terrain/world'
  viewer.terrainProvider = terrainProvider;
  viewer.camera.flyTo({
    destination: Cesium.Cartesian3.fromDegrees(140.745611, 42.9006388, 0),
                  orientation: {
                    heading: Cesium.Math.toRadians(150.0),
                    pitch: Cesium.Math.toRadians(-10.0),
                     roll: 0.0
  });
 </script>
</body>
</html>
```

3-36 初期表示時の標高指定

```
var terrainProvider =
  new Cesium.CesiumTerrainProvider({
                   ↑ 標高指定のメソッド
     url: '//assets.agi.com/stk-terrain/world'
           ↑ STK World Terrainを指定
   });
viewer.terrainProvider = terrainProvider;
  標高を登録
```

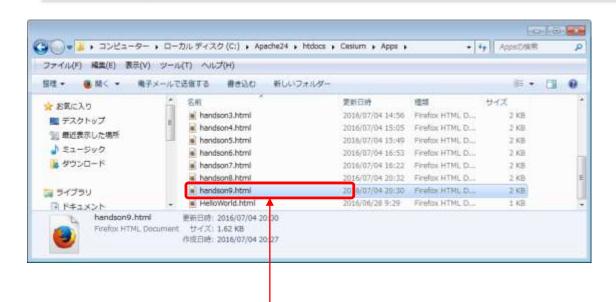
3-37 初期表示時の標高指定

• 初期表示時標高が指定されました。



地理院地図の空中写真・衛星画像 最新(2007年~)

3-38 エフェクト指定



[HelloWorld.html]を複製し [handson9.html]ファイルを作成

3-39 エフェクト指定

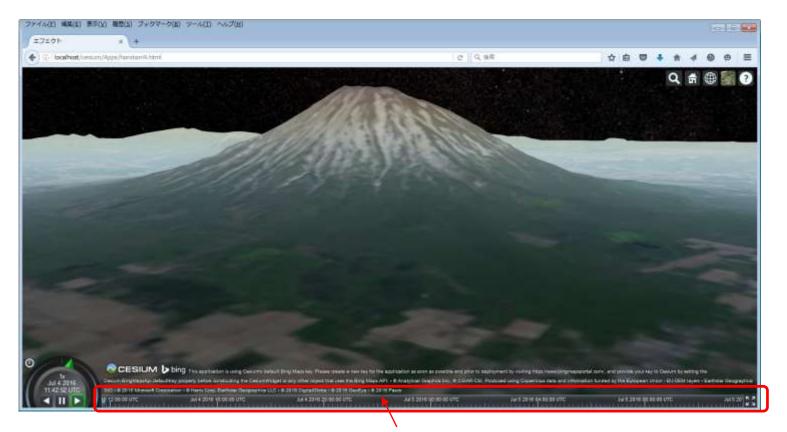
```
<script>
  var viewer = new Cesium.Viewer('cesiumContainer');
  var imageProvider = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
    url: '//cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/ort/{z}/{x}/{y}.jpg',
    maximumLevel: 18
  });
  var current_image = viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(imageProvider);
   var terrainProvider = new Cesium.CesiumTerrainProvider({
    url: '//assets.agi.com/stk-terrain/world',
    requestVertexNormals: true
  viewer.terrainProvider = terrainProvider;
   viewer.scene.globe.enableLighting = true;
  viewer.camera.flyTo({
    destination: Cesium.Cartesian3.fromDegrees(140.745611, 42.9006388, 0),
                   orientation: {
                     heading: Cesium.Math.toRadians(150.0),
                     pitch: Cesium.Math.toRadians(-10.0),
                     roll: 0.0
  });
 </script>
</body>
</html>
```

3-40 エフェクト指定

```
var terrainProvider =
  new Cesium.CesiumTerrainProvider({
     url: '//assets.agi.com/stk-terrain/world',
     requestVertexNormals: true
         ↑ リクエストにより再描画
           trueにしないと地形が光と連動しない
  });
viewer.terrainProvider = terrainProvider;
viewer.scene.globe.enableLighting = true;
              時間により光の位置を変更
```

3-41 エフェクト指定

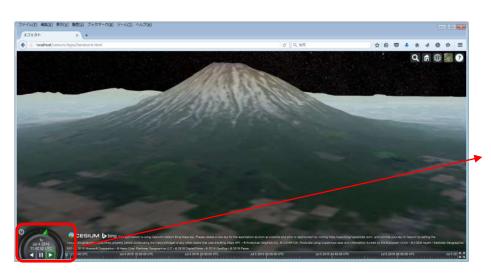
エフェクトが指定されました。

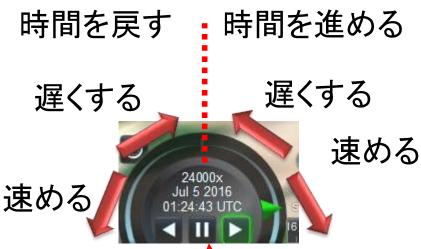


協定世界時 UTC: Coordinated Universal Time

3-42 エフェクト指定

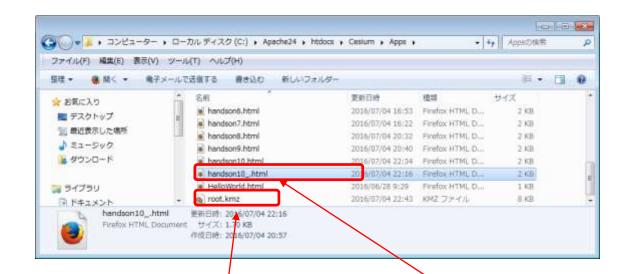
エフェクトが指定されました。





時間を速めたり、遅くしたり設定が可能

3-43 KMZを表示



[HelloWorld.html]を複製し [handson10.html]ファイルを作成

[root.kmz]ファイルをコピー kmzファイルはGoogle Earth Pro から作成可能

3-44 KMZを表示

```
<script>
  var viewer = new Cesium.Viewer('cesiumContainer');

var imageProvider = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
    url: '//cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/ort/{z}/{x}/{y}.jpg',
    maximumLevel : 18
});

var current_image = viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(imageProvider);

var SapporoRoot = viewer.dataSources.add(Cesium.KmlDataSource.load('.'root.kmz'));

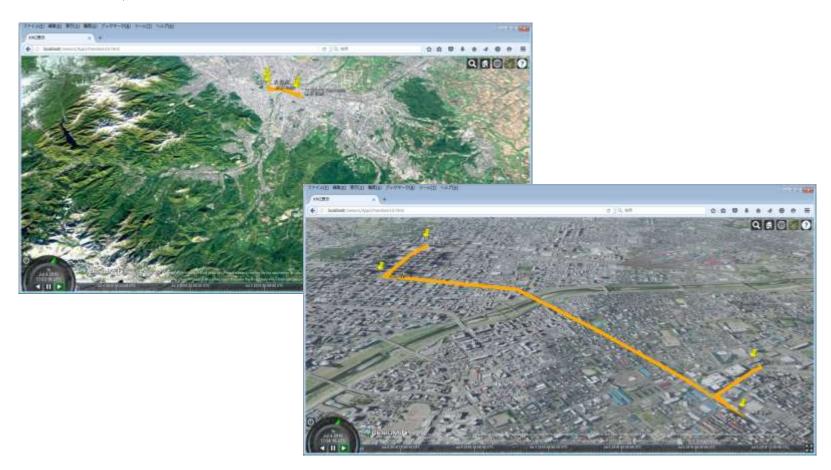
viewer.zoomTo(SapporoRoot);

</script>
</body>
</html>
```

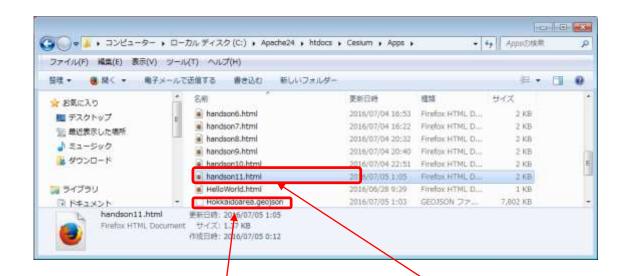
3-45 KMZを表示

3-46 KMZを表示

• KMZが表示されました。



3-47 GeoJsonを表示



[HelloWorld.html]を複製し [handson11.html]ファイルを作成

[Hokkaidoarea.geojson]ファイルをコピー 国土数値情報 http://nlftp.mlit.go.jp/ksj/ 行政区域から作成 QGISを利用してShape → GeoJsonへ変換

3-48 GeoJsonを表示

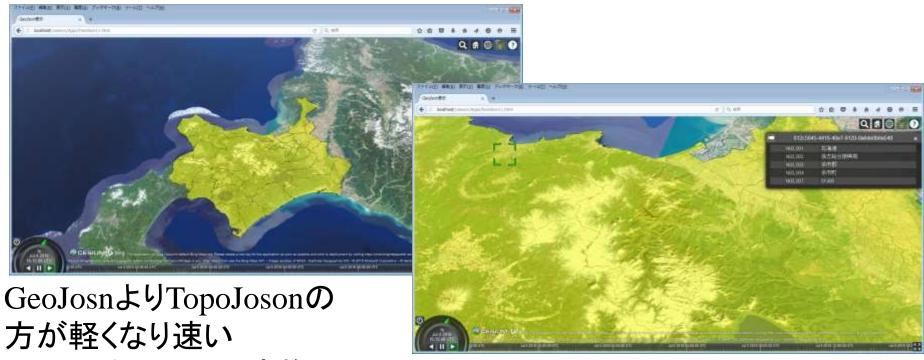
```
<script>
  var viewer = new Cesium.Viewer('cesiumContainer');
  var imageProvider = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
    url: '//cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/ort/{z}/{x}/{y}.jpg',
    maximumLevel: 18
  });
  var current_image = viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(imageProvider);
  var Hokkaido = viewer.dataSources.add(Cesium.GeoJsonDataSource.load('./Hokkaidoarea.geojson', {
     stroke: Cesium.Color.BLACK,
      fill: Cesium.Color.YELLOW.withAlpha(0.5),
     strokeWidth: 5
  }));
  viewer.zoomTo(Hokkaido);
 </script>
</body>
</html>
```

3-49 GeoJsonを表示

```
var Hokkaido =
  viewer.dataSources.add
     (Cesium.GeoJsonDataSource.load
              ↑ GeoJsonを表示するメソッド
       ('./Hokkaidoarea.geojson', {
              ↑ GeoJsonを指定
          stroke: Cesium.Color.BLACK,
              ↑ 外形線の色を指定
          fill: Cesium.Color.YELLOW.withAlpha(0.5),
              ↑ 塗りの色を指定
         strokeWidth: 5
              ↑ 外形線の幅を指定
}));
```

3-50 GeoJsonを表示

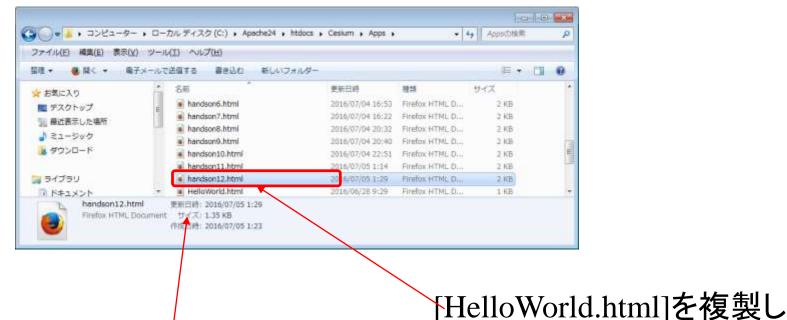
• GeoJsonが表示されました。



Node.jsを利用して変換した

Hokkaidoall.topojsonを表示して速度の違いを確認してくださいただし、座標の精度が落ちる場合があります

3-51 画像を表示



[handson12.html]ファイルを作成

[foss4g-hkd-2016.png]ファイルをコピー

3-52 画像を表示

```
<script>
  var viewer = new Cesium.Viewer('cesiumContainer');
  var imageProvider = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
    url: '//cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/ort/\{z\}/\{x\}/\{y\}.jpg',
    maximumLevel: 18
  });
  var current_image = viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(imageProvider);
  var img = viewer.entities.add({
    position: Cesium.Cartesian3.fromDegrees(141.3860555, 43.056222),
    billboard:{
      image: './foss4g-hkd-2016.png'
  });
  viewer.zoomTo(img);
 </script>
</body>
</html>
```

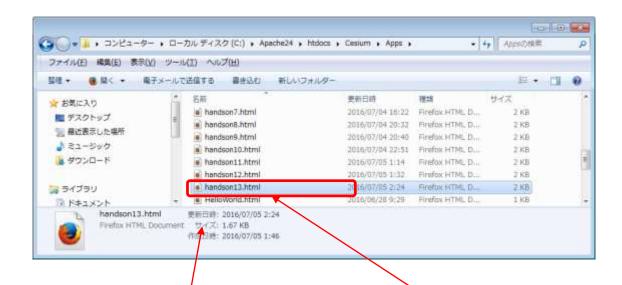
3-53 画像を表示

3-54 画像を表示

画像が表示されました。



3-55 動画を球に表示



[HelloWorld.html]を複製し [handson13.html]ファイルを作成

[weed.mp4]ファイルをコピー

3-56 動画を球に表示

```
</style>
  <video id="weed" style="display: none;" autoplay="" loop="">
      <source src="./weed.mp4" type=" video/mp4 ">
      Your browser does not support the <code>video</code> element.
   </video>
</head>
<body>
 <div id="cesiumContainer"></div>
 <script>
  var viewer = new Cesium.Viewer('cesiumContainer');
  var imageProvider = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
    url: '//cyberjapandata.gsi.go.jp/xyz/ort/{z}/{x}/{y}.jpg',
    maximumLevel: 18
  var current_image = viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(imageProvider);
  var videoElement = document.getElementById('weed');
  var sphere = viewer.entities.add({
      position: Cesium.Cartesian3.fromDegrees(141.3860555, 43.056222, 1000),
     ellipsoid: {
        radii: new Cesium.Cartesian3(1000, 1000, 1000),
        material: videoElement
  });
  viewer.zoomTo(sphere);
 </script>
</body>
</html>
```

3-57 動画を球に表示

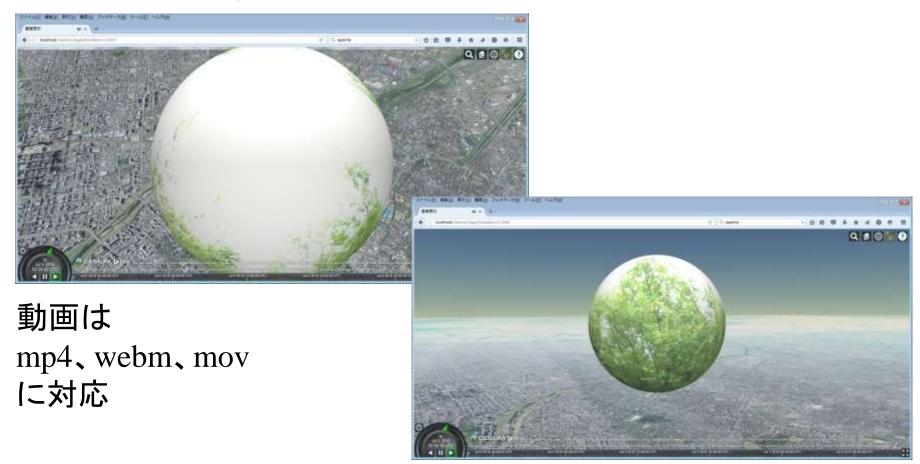
```
<video id="weed" style="display: none;"</pre>
 ビデオ要素の一意のIDビデオを非表示
                     ②で定義する球に表示
  autoplay="" loop="">
 ビデオを ビデオを
 自動再生 繰り返し再生
    <source src="./weed.mp4" type="video/mp4">
                  ↑動画指定 ↑mp4指定
    Your browser does not support the <code>video</code>
    element.
</video>
```

3-58 動画を球に表示

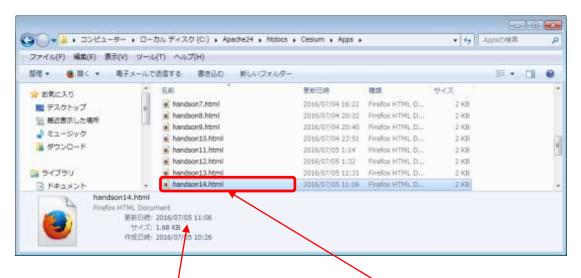
```
var videoElement = document.getElementById('weed');
                      ↑ビデオ要素の一意のIDを指定
var sphere = viewer.entities.add({
  position: Cesium.Cartesian3.fromDegrees
     (141.3860555, 43.056222, 1000),
        ellipsoid: { ← 球体を指定
        radii: new Cesium.Cartesian3(1000, 1000, 1000),
        material: videoElement
                    ↑ 球体にビデオを表示
});
```

3-59 動画を球に表示

• 動画が球に表示されました。



3-60 3Dモデルを表示



[HelloWorld.html]を複製し [handson14.html]ファイルを作成

[Anotogastersieboldii.gltf]ファイルをコピーゼロエ房様から商用利用可能な3Dモデルデータをダウンロードし、obj2gltfを利用してobj → gltfへ変換ゼロエ房様 http://www.eonet.ne.jp/~zerokobo/

3-61 3Dモデルを表示

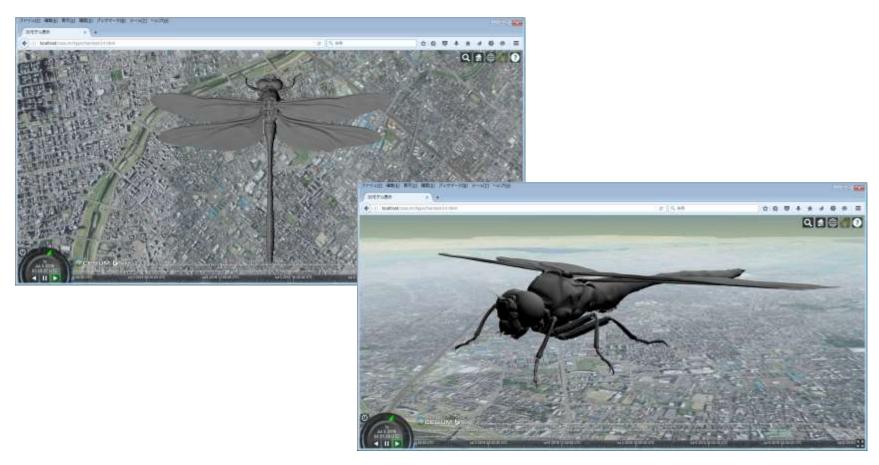
```
<script>
  var viewer = new Cesium.Viewer('cesiumContainer');
  var imageProvider = new Cesium.UrlTemplateImageryProvider({
    url: \frac{y}{z}/\frac{x}{y}.jpg',
    maximumLevel: 18
  });
  var current_image = viewer.scene.imageryLayers.addImageryProvider(imageProvider);
  var modelMatrix = Cesium.Transforms.eastNorthUpToFixedFrame(
     Cesium.Cartesian3.fromDegrees(141.3860555, 43.056222, 500.0));
  var model = viewer.scene.primitives.add(Cesium.Model.fromGltf({
     url: './Anotogastersieboldii.gltf',
     modelMatrix: modelMatrix,
      scale : 50.0
  }));
  viewer.camera.flyTo({
    destination: Cesium.Cartesian3.fromDegrees(141.3860555, 43.056222, 5000)
  });
 </script>
</body>
</html>
```

3-62 **3Dモデルを表示**

```
var modelMatrix =
  Cesium.Transforms.eastNorthUpToFixedFrame(
                      ↑モデルの配置位置指定のメソッド
     Cesium.Cartesian3.fromDegrees
       (141.3860555, 43.056222, 500.0));
            ↑モデルの配置位置 経度、緯度、高さ
var model =
  viewer.scene.primitives.add(Cesium.Model.fromGltf({
                           ↑gltfのモデルのメソッド
     url: './Anotogastersieboldii.gltf', ←gltfの指定
     modelMatrix: modelMatrix, ←モデルの配置位置
     scale: 50.0 ← モデルの拡大率
}));
```

3-63 3Dモデルを表示

• 3Dモデルが表示されました。



地理院地図の空中写真・衛星画像 最新(2007年~)

フォーマット

読み込み・変換j実績があるフォーマットについて 説明します。

4-1 フォーマット

フォーマット	拡張子	データ種別	処理手順
Jpeg	*Jpg / *.jgw	画像 / ワールドファイル	Jpg/jgw → 画像タイル → Cesium
Tiff	*.tif / *.tfw	画像 / ワールドファイル	tif/tfw → 画像タイル → Cesium
Shapefile	*.shp	ベクターデータ	Shp → GeoJson → Cesium
GeoJson	*.json	ベクターデータ	GeoJson → Cesium
TopoJson	*topojson	ベクターデータ	TopoJson → Cesium
KMZ	*.kmz	ベクターデータ	KMZ → Cesium
CZML	*.czml	ベクターデータ / 時間	CZML → Cesium
obj	*.obj	3Dモデル	obj → gltf → Cesium
gltf	*.gltf	3Dモデル	gltf → Cesium
XYZ	*.xyz	標高データ	XYZ → 標高タイル → Cesium
Tiff	*.tif	標高データ	TIF → 標高タイル → Cesium
ReCap	*.rcp / *.rcs	点群	ReCap(ライセンス必要) → pts → pnts/json → Cesium

ありがとうございます



 \sim Mapping & Communication \sim