

# EJERCICIOS CON BUCLES

## ***DO...WHILE***

### Ejercicio 1

Muestra los números múltiplos de 5 de 0 a 100 utilizando un bucle do-while.

### Ejercicio 2

Muestra los números del 320 al 160, contando de 20 en 20 hacia atrás utilizando un bucle do while

### Ejercicio 3

Escribe un programa que pida una base y un exponente (entero positivo) y que calcule la potencia.

### Ejercicio 4

Realiza el control de acceso a una caja fuerte. La combinación será un número de 4 cifras que tú elijas (no hace falta pedir al usuario). El programa nos pedirá la combinación para abrirla. Si no acertamos, se nos mostrará el mensaje “Lo siento, esa no es la combinación” y si acertamos se nos dirá “La caja fuerte se ha abierto satisfactoriamente”. Tendremos cuatro oportunidades para abrir la caja fuerte.

### Ejercicio 5

Muestra la tabla de multiplicar de un número introducido por teclado.

### Ejercicio 6

Escribe un programa que muestre en tres columnas, el cuadrado y el cubo de los 5 primeros números enteros a partir de uno que se introduce por teclado.

### Ejercicio 7

Escribe un programa que lea una lista de diez números y escriba por pantalla cuántos son positivos, y cuántos son negativos.

### Ejercicio 8

Escribir un programa en java que pida un número entero positivo (valida que introduzca un número positivo, considera el 0 no válido) y nos diga si es primo o no.

## Ejercicio 9

Diseña un algoritmo que lea y acepte únicamente aquellos que sean mayores que el último dado. La introducción de números finaliza con la introducción de un 0. Al final se mostrará:

1. El total de números introducidos, excluido el 0.
2. El número de fallos cometidos.