

EJERCICIOS CON BUCLES

WHILE...

Ejercicio 1

Muestra los números múltiplos de 5 de 0 a 100 utilizando un bucle while.

Ejercicio 2

Muestra los números del 320 al 160, contando de 20 en 20 hacia atrás utilizando un bucle while.

Ejercicio 3

Realiza un programa que nos diga cuántos dígitos tiene un número introducido por teclado.

Ejercicio 4

Escribe un programa que calcule la media de un conjunto de números positivos introducidos por teclado. A priori, el programa no sabe cuántos números se introducirán. El usuario indicará que ha terminado de introducir los datos cuando meta un número negativo.

Ejercicio 5

Escribe un programa que diga si un número entero introducido por teclado es o no primo. Un número primo es aquel que sólo es divisible entre él mismo y la unidad.

Ejercicio 6

Escribe un programa que obtenga los números enteros comprendidos entre dos números introducidos por teclado y validados como distintos, el programa debe empezar por el menor de los enteros introducidos e ir incrementando de 7 en 7.

Ejercicio 7

Realiza un programa que pinte una pirámide por pantalla. La altura se debe pedir por teclado. El carácter con el que se pinta la pirámide también se debe pedir por teclado.

```
Dibujar una piramide
.....
Introduce la altura de la piramide: 5
Introduce el simbolo para rellenar: D
  D
 DDD
DDDDD
DDDDDD
DDDDDDDD
```

Ejercicio 8

Realiza un programa que vaya pidiendo números hasta que se introduzca un número negativo y nos diga cuántos números se han introducido, la media de los impares y el mayor de los pares. El número negativo sólo se utiliza para indicar el final de la introducción de datos pero no se incluye en el cómputo.

Ejercicio 9

Escribe un programa que muestre, cuente y sume los múltiplos de 3 que hay entre 1 y un número leído por teclado. Considera el 3 múltiplo de 3 también.

Ejercicio 10

Realiza un programa que vaya pidiendo números hasta que se introduzca un número negativo y nos diga cuántos números se han introducido, la media de los impares y el mayor de los pares. El número negativo sólo se utiliza para indicar el final de la introducción de datos pero no se incluye en el cómputo.

Ejercicio 11

Escribe un programa que permita ir introduciendo una serie indeterminada de números mientras su suma no supere el valor 10000. Cuando esto último ocurra, se debe mostrar el total acumulado, el contador de los números introducidos y la media.

Ejercicio 12

Realiza un programa que pida un número por teclado y que luego muestre ese número al revés.

Ejercicio 13

Realiza un programa que pida primero un número y a continuación un dígito. El programa nos debe dar la posición (o posiciones) contando de izquierda a derecha que ocupa ese dígito en el número introducido.

Ejercicio 14

Programa que dada una cantidad de euros (múltiplo de 5) realizar el desglose de billetes (500,200,100,50,20,10,5), siempre intentando dar el mínimo de billetes posible.