

# Ejercicios para practicar break y continue en Java

## Ejercicio 1: Saltar números pares con continue

Escribe un programa que muestre los números del 1 al 20, pero **salte los números pares** usando continue.

### **Ejemplo de ejecución:**

Números impares del 1 al 20:

1  
3  
5  
7  
9  
11  
13  
15  
17  
19

## Ejercicio 2: Detenerse al encontrar un múltiplo de 7 con break

Crea un programa que muestre los números del 1 al 100, pero se **detenga cuando encuentre un múltiplo de 7** (sin mostrar los siguientes números).

### **Ejemplo de ejecución:**

Mostrando números del 1 al 100, pero se detiene en el primer múltiplo de 7:

1  
2  
3  
4  
5  
6

Se encontró un múltiplo de 7: 7

### **Ejercicio 3: Contar letras hasta un espacio con break**

Pide al usuario una palabra o frase y muestra cuántas letras hay **antes del primer espacio en blanco**.

Si no hay espacios, cuenta todas las letras.

#### **Ejemplo de ejecución 1:**

Introduce una palabra o frase: hola mundo

Número de letras antes del primer espacio: 4

#### **Ejemplo de ejecución 2:**

Introduce una palabra o frase: ordenador

Número de letras antes del primer espacio: 9

### **Ejercicio 4: Mostrar solo vocales usando continue**

Pide al usuario una palabra y muestra solo sus **vocales** (minúsculas o mayúsculas), **saltando las consonantes** con continue.

#### **Ejemplo de ejecución:**

Introduce una palabra: Programacion

Las vocales son:

o

a

a

i

o

### **Ejercicio 5: Buscar un número en un rango con break**

Pide al usuario un número entre 1 y 10. Recorre los números del 1 al 10 mostrando cada uno. Cuando llegues al número introducido por el usuario, **detén el bucle** usando break y muestra un mensaje indicando que se ha encontrado.

#### **Ejemplo de ejecución:**

Introduce un número entre 1 y 10: 4

1

2

3

Se ha encontrado el número 4. ¡Bucle detenido!

### **Ejercicio 6: Saltar múltiplos de 3 y detenerse en múltiplo de 10**

Muestra los números del 1 al 50.

- **Salta** (no muestres) los múltiplos de 3 usando continue.
- **Detén** el bucle si el número es múltiplo de 10 usando break.

**Ejemplo de ejecución:**

1

2

4

5

7

8

Detenido en 10

### **Ejercicio 7: Buscar una letra en varias palabras**

Crea un programa que tenga **tres palabras** almacenadas en variables tipo String.

Pide al usuario una **letra** y busca esa letra en cada palabra. Cuando se encuentre por primera vez, el programa debe mostrar la posición (número de palabra y posición del carácter) y **salir completamente del bucle** usando break con etiqueta.

**Ejemplo de ejecución:**

Introduce una letra a buscar: a

Buscando...

Letra encontrada en la palabra 2, posición 1

Búsqueda detenida.

### **Ejercicio 8: Comprobación de contraseña con límite de intentos**

Simula un sistema de inicio de sesión que verifica que las dos contraseñas pedidas son iguales con **dos bucles anidados**:

- El bucle externo controla los **intentos** (máximo 3).
- El bucle interno pide al usuario que confirme su **contraseña escribiéndola dos veces**.

Si las dos contraseñas coinciden, muestra "Contraseña confirmada" y **sale completamente del programa** usando break con etiqueta. Si se agotan los 3 intentos, muestra un mensaje de error.

**Ejemplo de ejecución 1:**

Introduce la contraseña: hola

Vuelve a introducir la contraseña: hola

Contraseña confirmada.

**Ejemplo de ejecución 2:**

Introduce la contraseña: hola

Vuelve a introducir la contraseña: adios

Las contraseñas no coinciden.

Introduce la contraseña: prueba

Vuelve a introducir la contraseña: prueba

Contraseña confirmada.

**Ejemplo de ejecución 3 (tres fallos):**

Introduce la contraseña: uno

Vuelve a introducir la contraseña: dos

Las contraseñas no coinciden.

Introduce la contraseña: tres

Vuelve a introducir la contraseña: cuatro

Las contraseñas no coinciden.

Introduce la contraseña: cinco

Vuelve a introducir la contraseña: seis

Las contraseñas no coinciden.

Has agotado los intentos.