

EJERCICIOS CON BUCLES

FOR...

Ejercicio 1

Muestra los números múltiplos de 5 de 0 a 100 utilizando un bucle for .

Ejercicio 2

Muestra los números del 320 al 160, contando de 20 en 20 hacia atrás utilizando un bucle for.

Ejercicio 3

Escribe un programa que muestre los n primeros términos de la serie de Fibonacci. El primer término de la serie de Fibonacci es 0, el segundo es 1 y el resto se calcula sumando los dos anteriores, por lo que tendríamos que los términos son 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144... El número n se debe introducir por teclado.

Ejercicio 4

Realiza un programa que sume los 100 números siguientes a un número entero y positivo introducido por teclado. Se debe comprobar que el dato introducido es correcto (que es un número positivo).

Ejercicio 5

Realiza un programa que pinte una pirámide por pantalla. La altura se debe pedir por teclado. El carácter con el que se pinta la pirámide también se debe pedir por teclado. Pista: usa while y for.

Ejercicio 6

Igual que el ejercicio anterior pero esta vez se debe pintar una pirámide hueca. Pista: usa while y for.

Ejercicio 7

Muestra por pantalla todos los números primos entre 2 y 100, ambos incluidos. Pista: usa while y for.

Ejercicio 8

Escribe un programa que lea un número n e imprima una pirámide de números con n filas como en la siguiente figura:

```
1
121
12321
1234321
```

Ejercicio 9

Escribe un programa que calcule el factorial de un número entero leído por teclado.

Ejercicio 10

Escribe un programa que muestre por pantalla todos los números enteros positivos menores a uno leído por teclado que no sean divisibles entre otro también leído por teclado.

Ejercicio 11

Codifica un programa que pida un número entero, entre 0 y 20, y que muestre en pantalla una secuencia de números, repitiendo cada número tantas veces como el valor que representa.

Dime un número: 5

```
1
22
333
4444
55555
```