|  |
| --- |
| TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  Ảnh có chứa Phông chữ, biểu tượng, Nhãn hiệu, văn bản  Mô tả được tạo tự động  **ĐỒ ÁN KẾT THÚC MÔN HỌC**  **“THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN TRÒ CHƠI”**    ***Đề tài:***  **THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN TRÒ CHƠI “ADAM ADVENTURE”**  **Nhóm sinh viên thực hiện:**  Đoàn Thành Đức 2051060447  Nguyễn Bảo Dương 2151061179  Ngô Thái Dương 2051063615    **Giảng viên phụ trách môn học:** ThS. Trương Xuân Nam    *Hà Nội, Tháng 11 năm 2023* |

**BẢNG PHÂN CHIA CÔNG VIỆC**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ và tên** | **Mã sinh viên** | **Công việc** |
| 1 | Nguyễn Bảo Dương | 2151061179 | - Thảo luận ý tưởng làm game  - Làm 3 phần design doc  - Tổng hợp, ghép doc |
| 2 | Ngô Thái Dương | 2051063615 | - Thảo luận ý tưởng làm game  - Tìm assets cho game  - Làm 2 phần design doc |
| 3 | Đoàn Thành Đức | 2051060447 | - Thảo luận ý tưởng làm game  - Làm high concept  - Làm pitch doc |

Contents

[**PHẦN 1: GIỚI THIỆU** 3](#_Toc153804996)

[1.High concept 3](#_Toc153804997)

[2.Giới thiệu nhóm làm game 3](#_Toc153804998)

[**PHẦN 2: TỔNG QUAN VỀ GAME** 4](#_Toc153804999)

[1.Thể loại game 4](#_Toc153805000)

[2.Yếu tố 4](#_Toc153805001)

[3.Nội dung 4](#_Toc153805002)

[4.Chủ đề 5](#_Toc153805003)

[5.Phong cách 5](#_Toc153805004)

[6.Loại người chơi được nhắm đến 5](#_Toc153805005)

[7.Game flow 5](#_Toc153805006)

[8.Look&feel 6](#_Toc153805007)

[9.Các khía cạnh tác động vào người chơi 6](#_Toc153805008)

[10.Mục tiêu trải nghiệm 7](#_Toc153805009)

[11.Trải nghiệm được lồng vào game 7](#_Toc153805010)

[**PHẦN 3: GAMEPLAY & MECHANICS** 7](#_Toc153805011)

[**PHẦN 4: STORY, SETTING & CHARACTER** 7](#_Toc153805012)

[1.Story 7](#_Toc153805013)

[**PHẦN 5: MÀN CHƠI** 8](#_Toc153805014)

[**PHẦN 6: GIAO DIỆN** 8](#_Toc153805015)

[**PHẦN 7: MỘT SỐ HÌNH ẢNH CỦA GAME** 8](#_Toc153805016)

# 

# **PHẦN 1: GIỚI THIỆU**

## 1.High concept

“Người Anh hùng dũng cảm chiến đấu với quái vật bằng vũ khí để bảo vệ hành tinh của mình “

## 2.Giới thiệu nhóm làm game

Ảnh có chứa văn bản, Mặt người, người, Tem bưu chính

Mô tả được tạo tự động

# PHẦN 2: TỔNG QUAN VỀ GAME

## 1.Thể loại game

Game nhập vai bắn súng, góc nhìn thứ 3

## 2.Yếu tố

Game mang tính giải trí, giúp tăng tư duy logic và độ nhanh nhạy thông qua việc di chuyển liên tục trong màn chơi   
Đối tượng nhắm tới là những người chơi trẻ thuộc độ tuổi 16-25.  
Game có hệ thống map đa dạng và thay đổi theo các màn khác nhau, có đa dạng các loại quái vật tránh gâynhàm chán.  
Hệ thống vật phẩm, quái vật trong game đa dạng theo loại, mức độ; tạo hứng  
thú, cuốn hút cho người chơi mà không cảm thấy nhàm chán. Có phần thưởng sau khi hoàn thành mỗi màn chơi.  
Phong cách, yếu tố phiêu lưu kết hợp với áp lực cao,độ linh hoạt, lối chơi thử thách là những điểm khác biệt, tạo nên sự nổi bật hơn so với một số game cùng thể loại trên thị trường.

## 3.Nội dung

Một game nhập vai 3D góc nhìn thứ ba lấy bối cảnh ở một hành tinh yên bình nhưng sự xuất hiện của các loại quái vật ở hành tinh khác đã thay đổi điều đó ở đó người chơi phải tiêu diệt các loại quái vật đó để bảo vệ hành tinh của mình   
Người chơi chọn nhân vật của mình với súng, sau đó tham gia vào màn chơi.  
Người chơi sẽ sử dụng súng để bắn vào những con quái vật,né những đòn tấn công nguy hiểm, chúng xuất hiện liên tục,rải rác ở các nơi các nhau trong bản đồ, nên người chơi sẽ phải nhanh tay bắn để chống lại và tiêu diệt những con quái vật nhiều cấp độ trong trò chơi.  
Áp lực cao, lối chơi thử thách kiểm tra sự chú ý của người chơi thật chi tiết.  
Phong cách, yếu tố phiêu lưu, kịch tính kết hợp với âm thanh tạo mức độ căng thẳng của trò chơi.  
Đồ họa đẹp mắt, pha trộn yếu tố đáng sợ của quái vật và hiện đại của các  
loại vũ khí nóng.

## 4.Chủ đề

Game giết quái vật, phiêu lưu,hành động

## 5.Phong cách

Phong cách tăm tối,một chút kịch tính với những con quái vật nguy hiểm,đầy hấp dẫn, nơi mỗi đòn đánh, mỗi kỹ năng và mỗi màn chơi đều quyết định sự sống còn của hành tinh này.

## 6.Loại người chơi được nhắm đến

Những người chơi được ngắm đến là những người trên 16 tuổi. Có hứng thú  
với cảm giác được nhập vai vào một thế giới mới, được hóa thân vào một người anh hùng cùng với đó là việc được đối đầu với những con quái vật đáng sợ, ghê rợn để trải nghiệm những cảm xúc mới chưa từng xuất hiện ngoài đời thực,được giải trí sau những giờ làm việc và học tập căng thẳng.

## 7.Game flow

Tại menu người chơi sẽ chọn các mục tương ứng:  
• Play game: Vào các màn chơi  
• Setting: Cài đặt game  
• Info: Thông tin nhóm làm game  
• Quit: Thoát khỏi game  
Tại menu màn chơi: người chơi chọn màn chơi để vào game, chỉ chọn được  
những màn chơi đã mở khóa  
Trong game người chơi sử dụng các phím:  
• Phím A,S,D,W để di chuyển nhân vật.  
• Sử dụng chuột để thay đổi hướng nhìn của nhân vật.  
• Nhấn chuột để bắn đạn.  
• Phím ESC để vào menu Pause

## 8.Look&feel

Bối cảnh trong game là một hành tinh yên bình nhưng sự xuất hiện của quái vật đã thay đổi điều đó, bị tàn phá bởi lũ quái vật trở nên đổ nát. Tại đây chúng làm xáo trộn mọi thứ, tạo các trướng ngại vật để ẩn nấp gây ra khó khăn để xác định vị trí và tìm được cách tiêu diệt chúng.  
Phong cách tăm tối, kịch tính cả về hình ảnh lẫn âm thanh. Tạo dồn dập,bất ngờ trong game, khiến kích thích sự tò mò của người chơi, kích thích sự ham khám phá, nhập vai đi đến cuối game.  
Âm thanh nền tạo cảm giác bí hiểm,kịch tính,có phần hào hùng. Âm thanh phát ra từ các con quái vật, cộng thêm tiếng súng bắn, tiếng vỏ đạn rơi càng tăng sự kích thích cho người chơi.

## 9.Các khía cạnh tác động vào người chơi

Khi chơi game, người chơi sẽ được tác động bởi rất nhiều khía cạnh khác nhau.  
Như hình ảnh trong game, âm thanh phát ra trong game. Cách điều khiển nhân vật, cách bắn quái vật.  
Người chơi phải suy nghĩ chiến lược hợp lý,thao tác phù hợp để có thể tiêu diệt được tất cả quái vật để hoàn thành màn chơi.  
Người chơi được hòa nhập vào cốt truyện trong game, khiến người chơi có  
cảm giác như một anh hùng thực thụ. Tinh thần anh dũng cứu lấy hành tinh của mình sẽ được đẩy lên cao trào.

## 10.Mục tiêu trải nghiệm

Giúp người chơi nhập vai vào khung cảnh trong game, tạo ra những cảm xúc  
mà không bao giờ có ngoài đời thực. Mang lại những phút giây thư giãn, giải trí sau những giờ học tập và làm việc căng thẳng. Từ việc chơi game, giúp người chơi có cái nhìn tích cực hơn về cuộc sống ngoài đời thực,giúp cho mọi người nâng cao chất lượng học tập ,làm việc hiệu quả hơn sống có trách nhiệm và có ích cho xã hội hơn.

## 11.Trải nghiệm được lồng vào game

Trải nghiệm nhập vai bắn những con quái vật, để thực hiện một mục  
tiêu cao cả cuối cùng là giải cứu hành tinh khỏi quái vật tàn ác. Mang lại trải nghiệm hết sức thú vị và có ý nghĩa trong cuộc sống

# **PHẦN 3: GAMEPLAY & MECHANICS**

# **PHẦN 4: STORY, SETTING & CHARACTER**

## 1.Story

Tựa game về câu chuyện giả tượngg của một thành phố ở tương lai trong 1 thế giới tràn ngập hòa bình thì không biết từ đâu xuất hiện ra quái vật slime tấn công mọi người , điều đó buộc nhân vật chính của chúng ta , Adam Patterson, 1 chàng thanh niên trẻ tuổi phải đứng lên tiêu diệt slime và tìm hiểu nguồn gốc của lũ slime kia để diệt trừ hậu họa . Trên con đường tiêu diệt slime , anh đã giải cứu được hai chàng trai , Alex làm nghề thợ rèn và Lucian làm dược sĩ . Với sự giúp đỡ của hai người họ , Adam lại tiếp tục con đường tiêu diệt slime nhằm mang lại bình yên cho thành phố .

# **PHẦN 5: MÀN CHƠI**

# **PHẦN 6: GIAO DIỆN**

# **PHẦN 7: MỘT SỐ HÌNH ẢNH CỦA GAME**