

Studio ed implementazione di una architettura avanzata basata su VPN per Security Assessment

Nicola Bena

Ottobre 2018

- Framework per la **valutazione** ed il **monitoraggio continuo** di servizi cloud
- valutazione che certe proprietà (non solo di sicurezza) siano rispettate mediante **raccolta continua di evidenze**
- per l'utente finale MoonCloud è offerto **as-a-service**
 - inserisce informazioni sul target
 - MoonCloud effettua valutazione
 - mostra risultati

Obiettivo della tesi: estendere MoonCloud per poter analizzare reti aziendali classiche o cloud private

- cercando di rimanere ancora **as-a-service**
- la rete target è protetta da almeno un firewall/NAT, le sue risorse non sono accessibili dall'esterno
- soluzione: utilizzare una **VPN** tra MoonCloud e le reti dei clienti

La VPN deve:

- essere **flessibile**
- **lightweight** per il cliente: non deve configurare niente

Soluzione:

- device **Linux** portato nella rete target che fa da VPN client
- in MoonCloud i **VPN server**
- **OpenVPN** per il collegamento VPN
- **nftables** (successore di **iptables**) per risolvere problemi di configurazione

Sfida 1 – NAT al contrario

- IP src dei pacchetti MoonCloud verso la rete target appartiene alla rete MoonCloud
- la rete target deve inviare le risposte al VPN client, ma senza rotte configurate le invierebbe al proprio default gateway

NAT al contrario: tutti i pacchetti provenienti dalla VPN vengono immessi nella rete target usando come IP sorgente quello del client VPN

- stesso NET ID della rete target
- quindi le risposte possono tornargli senza problemi
- realizzato con **nftables**

Sfida 2 – IP mapping

“Ogni rete connessa alla VPN deve stare in reti IP diverse”¹

- si vuole che un server gestisca il maggior numero di reti target diverse
- alta probabilità che due reti abbiano lo stesso NET ID

IP mapping: *mappare* ogni rete target in una nuova rete **garantita univoca** perché scelta da MoonCloud

- tutta MoonCloud conosce solo indirizzi mappati quindi unici

¹<https://openvpn.net>

Sfida 2 – IP mapping (2)

- ① Quando si registra un nuovo cliente, le sue reti vengono **mappate** in reti nuove ed univoche
- ② il cliente specifica il target dell'analisi usando l'indirizzo IP reale
- ③ MoonCloud ne ottiene la **versione mappata** in maniera tutto **trasparente**: è il l'IP dst dell'analisi
- ④ l'analisi parte, nel **VPN client**
 - richieste MoonCloud → host target:
 - ① modifica IP dst mappato → IP originale
 - ② applica *NAT al contrario* ed invia ai target
 - risposte target → MoonCloud:
 - ① applica inverso di *NAT al contrario*
 - ② modifica IP src originale → IP mappato
- per fare il mapping lato client si usa **nftables**

- Staticità configurazione server

- OpenVPN si configura con file di testo letti all'avvio
- necessità di specificare per ogni client quali reti raggiunge per inserire rotte nel kernel dell'OS
- **Soluzione:** sfruttare hook **client-connect** per eseguire uno script che aggiunga le rotte all'OS ogni volta che un client si connette
 - lo script viene riletto ad ogni nuova connessione
 - **client-disconnect** per rimuoverle

- Rotte server-side

- il client deve conoscere le reti presenti *dietro* il server per questioni di routing
- non è possibile sapere a priori quali siano
- **Soluzione:** il server applica NAT sui pacchetti verso la VPN

La VPN potrebbe essere sfruttata da attaccanti. Si usano le seguenti contromisure:

- **lato server** si usano **regole di firewalling** che consentono di passare alle richieste di MoonCloud ed alle sole risposte ad esse
 - No richieste provenienti dalla rete target
- un **host malevolo** nella rete target dovrebbe passare due livelli di NAT e le regole lato server

Microservizio integrato in MoonCloud per gestire la soluzione VPN

- creazione file di **configurazione** per **OpenVPN**
 - **trasferimento** via SSH ai server
- gestione **certificati** di client e server
 - creazione
 - revoca e rinnovo mediante **CRL**
- gestione **IP mapping**
 - assegnazione nuove reti ai client
 - creazione file di **configurazione** per **nftables**
 - dato un IP originale ritornare quello mappato