

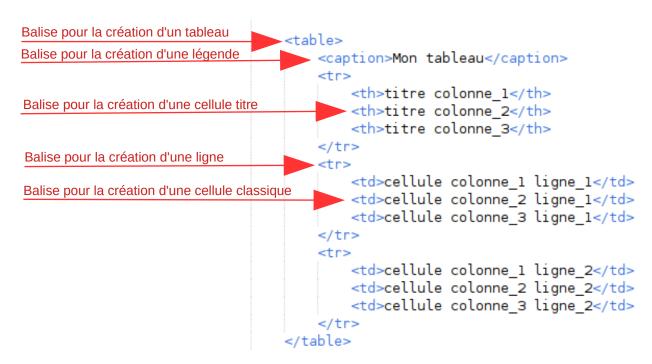
TD 2 – Les tableaux



EXERCICE N°1



Dans un nouveau projet *HTML5Application* sous **NetBeans** nommé *TableauxExo1*, recopiez le code suivant entre les balises <body> et </body> de votre page **index.html.** Le titre dans l'onglet pour cette page sera *Tableau Exo1* :



Que constatez-vous lors de l'affichage du tableau ? Pour les cellules titres le texte est automatiquement en gras

Toujours dans le fichier *index.htlm*, entre les balises <head> et </head> ajoutez les lignes suivantes :

```
<style>
    table{
        border: lpx black solid;
}

Avec cette ligne, toutes les balises  disposeront d'une bordure noire pleine de 1 pixel.

Visualisez le résultat!
```

Appliquez cette règle aux cellules en modifiant la règle, visualisez le résultat.

Procédez de la même manière pour les cellules de titre.

Si on souhaite dessiner un tableau avec des traits simples, il est nécessaire d'ajouter également :

```
table {
    border-collapse: collapse;
}
```

TD2 – Les tableaux Page 1/4

EXERCICE 2



Dans un nouveau projet que vous nommerez **JO_2021**, codez la page **index.html** permettant d'avoir le rendu suivant :

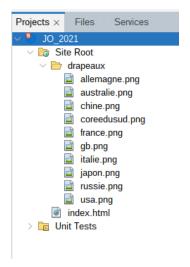
Tokyo 2021

1011/0 2021					
	Or	Argent	Bronze		
USA	39	41	33		
Chine	38	32	18		
Japon	27	14	17		



Modifiez votre code HTML pour que le tableau occupe 50 % de la page et que la largeur de chaque colonne soit identique.

Dans un deuxième temps, copiez le fichier *drapeaux.zip* dans le dossier *public_html* de votre projet. Dans **NetBeans**, vous devez obtenir le résultat suivant :





Modifiez votre page pour avoir le rendu suivant :

Tokyo 2021

	Or	Argent	Bronze
	39	41	33
*3	38	32	18
	27	14	17

Vous pouvez constater qu'une cellule peut contenir du texte ou une image!



Si ce n'est déjà fait, arrangez-vous pour que si l'image n'existe pas, elle soit remplacée automatiquement par le nom du pays.

TD2 – Les tableaux Page 2/4

EXERCICE 3



Créez un nouveau projet HTML5Application nommé *TableauxExo3*. Codez votre page pour obtenir le rendu suivant :

```
C1L1
  C2L1
  C3L1
  C4L1
 C1L2
  C2L2
  C3L2
  C4L2
 C1L3
  C2L3
  C3L3
  C4L3
```

C1L1	C2L1	C3L1	C4L1
C1L2			
C1L3	C2L3	C3L3	C4L3

Étape suivante fusion des lignes de la colonne 3

Nombre de lignes fusionnées

```
C1L1
    C2L1
    fusion de lignes
    C4L1</
  C1L2
                            Fusion des lignes
    C2L2
                            Ces 2 cellules n'existent plus
    C4L2
  C1L3
                            C1L1 C2L1
                                               C4L1
    C2L3
                            C1L2|C2L2|fusion de lignes|C4L2
    C4L3
                            C1L3|C2L3
                                               C4L3
```

TD2 – Les tableaux Page 3/4

Étape suivante, fusion des colonnes 1 et 2 de la ligne 2

```
C1L1
   C2L1
   fusion de lignes
                               Nombre de colonnes fusionnées
   C4L1
 Tusion de colonnes
   C4L2
 Fusion des lignes
   C1L3
   C2L3
                      C1L1
                             C2L1
                                               C4L1
   C4L3
                    fusion de colonnes fusion de lignes
 C4L2
C1L3
                             C2L3
                                               C4L3
```

EXERCICE 4



 ${\tt Dans\ un\ nouveau\ projet\ \textbf{SalleDeSport},\ codez\ une\ page\ HTML\ permettant\ d'avoir\ le\ rendu\ suivant\ :}$

Planning salle de sport

	Mercredi	Samedi		
8h-9h	Gym salle 1	Muscu salle1	Gym salle 2	
9h-10h	Judo collo 1	Judo salle 1+salle2		
10h-11h	Judo salle 1			
11h-12h	Muscu salle 1	Gym salle 1	Muscu salle 2	

EXERCICE 5



Pour finir, dans un nouveau projet, codez une page HTML permettant de visualiser votre emploi du temps.

TD2 – Les tableaux Page 4/4