Programa: RecetasCocina

Idea: Tener una lista de recetas (platos con ingredientes) y poder pedir al usuario añadir recetas (pidiendo nombre de plato con ingredientes) o buscar recetas en base a ingredientes (y si falta ingredientes decir cuales faltan).

Los ingredientes tienen cantidad “int”. Usaremos mapas para tener clave-valor con ingrediente y un int que será su cantidad.

Para guardar recetas con ingredientes podemos usar un txt o un json (<https://github.com/nlohmann/json?tab=readme-ov-file#read-json-from-a-file>)

Primero probaremos hacerlo con txt, usando una línea para cada receta seguido de sus ingredientes, ejemplo:

1. Tortilla\_de\_patata Patata 3 Huevo 2 Cebolla 1

Tortilla\_de\_patata 🡪 nombre de comida (receta)

Patata 🡪 nombre de ingrediente

3 🡪 número de ingredientes (3 patatas)

Huevo 🡪 segundo nombre de ingrediente

El programa también puede mostrar todos los ingredientes y recetas (al leer el fichero de recetas ir añadiendo ingredientes por nombre a un vector con el nombre de ingredientes, verificando si ya existe en el vector, e ir añadiendo recetas a vector de recetas con memoria dinámica)

Usar csv o json para Nombre de receta 🡪 instrucciones

Usaremos csv ya que solo guardaremos las instrucciones