



# 张子浩

求职意向：初级前端开发



1996年7月10日



13780000992



nbhaohao@163.com



男



## 主要技能

HTML5&CSS3: 熟悉 HTML5 以及 CSS3 的样式与动画过渡效果。并能结合运用构建精美的网页,熟悉 Flex 布局, Float 布局, 熟悉语义化的概念。

ECMAScript (JavaScript): 熟悉原生 JS, 能够完成对 DOM 及 BOM 的操作。熟悉 ES6 的新特性, 如箭头函数, Promise, Class 等。遵循良好的代码规范, 有较好的抽象思想, 实现可维护可扩展的代码。

jQuery: 熟悉 jQuery 的常用 API, 能够使用 jQuery 制作网站, 轮播等效果。

AJAX: 熟悉 AJAX, 熟悉常见的请求方法, 能够实现原生 AJAX 以及封装原生 AJAX。

Node.js: 了解 Node.js 的使用, 能够使用 Node.js 与 Express 框架开发后端 API 为前端提供数据。

前端工具: 了解常用的处理 CSS 代码工具, 如 SASS, PostCSS. 了解常用的解决 JS 代码兼容性的工具, 如 Babel. 了解常用的项目打包工具, 如 WebPack.

Vue: 了解 Vue 的常用API, 了解 Vue-router 了解 MVC 思想

移动端页面: 能够使用 REM, vw/vh 技术解决移动端尺寸兼容性问题。

导航网站

支持 PC 端, 使用 原生 JS, Bootstrap 开发, 布局模仿了键盘的苹果键盘的风格, 鼠标点击按键可以绑定网址, 绑定网址后的按

键上方会显示网站图标，此时按下键盘相同的按键，就会打开一个新窗口，跳转到对应的网站。利用哈希表生成键盘按键，将各个功能封装为函数，具有良好的扩展性和可读性。

### 我的画板

支持 PC/手机端，使用 原生 JS, Canvas API 开发，主要思路是记录用户点击的位置坐标，以及下次点击的位置坐标，并用线将 2 个位置相连，即实现了 "画画" 的功能，所有元素的 px 单位全部使用 vw 代替，使用手机和电脑均可正常浏览。代码整体结构抽象度高，扩展性强，画笔的颜色，粗细，元素绑定事件的名称都使用变量，实现了使用一套逻辑，同时满足电脑端/手机端。



## 项目经验

### 飞天小魔女

支持 PC端，使用 原生 JS, 计时器函数的功能，以及 CSS3 动画，过渡效果 将代码的字符一个个写入页面，完美展现了卡通人物的制作过程，使用了 prism 库实现代码高亮，提供了调整速度的菜单，以及重新开始动画，立即结束动画功能。卡通人物为纯 CSS 效果实现。

### 网易云音乐

支持 PC/手机端，使用 JQuery, LeanCloud, HTML5 audio 开发，手动搭建 MVC 架构，实现模块化，使用事件广播传递思想，实现模块之间的相互通信 实现后台系统，提供新增，编辑歌曲信息，编辑歌单信息，搜索歌曲功能。页面整体支持滑动切换，播放歌曲页面光碟具有动画，在手机端有较好的音乐播放效果。

### 在线简历编辑器

支持 PC 端，使用 Vue, Element UI 编写前端页面, LeanCloud 实现后端数据库支持，实现用户登录/注册功能，实现在线编辑简历内容，打造属于自己的简历，实现导出 PDF 或直接打印，实现了生成分享链接，方便发送给他人查看，整体 UI 美观，交互效果丰富。



## 工作经历

宁波乐飞网络科技有限公司 时间：2017年11月至2018年5月 岗位：前端开发

工作内容：网页端及移动端的项目开发，涉及使用的框架有 jQuery, Bootstrap, LayUI, MUI



## 教育背景

中央广播电视大学 大专 时间：2013年12月至2015年1月

