**NHỮNG KHÁI NIỆM CƠ BẢN TRONG LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG**

**ĐỐI TƯỢNG (OBJECT)**

Đối tượng ở đây ta hiểu như khái niệm bên ngoài: Con người, Xe cộ, nhà cửa,…

Trong mỗi đối tượng thì có 2 thông tin:

* Thuộc tính: là thông tin của đối tượng
* Phương thức: là thao tác hành động mà đối tượng đó có thể thực hiện

**LỚP (CLASS)**

Lớp dung để định nghĩa một đối tượng, ta có để xây dựng những class để tạo ra những đối tượng khác nhau.

Nó đại diện cho những tập thuộc tính và phương thức chung cho tất cả các đối tượng của lớp này.

**Hướng đối tượng trong JAVA**

Bản chất Java là ngôn ngữ thuần hướng đối tượng, vì vậy đây là ngôn ngữ bậc cao.