







# ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 2 / 36





```
Περιεχόμενα
Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu
```

#### • Jinja2

- Control structures
- Template Hierarchy
- URL generation
- Error pages





# **TEMPLATES**





### **Templates**

#### **HTML** rendering

Αν και μπορούμε να επιστρέφουμε **HTML** απευθείας από τα *view* functions του **Flask**, δεν είναι ιδιαίτερα πρακτικό.

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 5 / 36





### **Templates**

#### Template engine

Το **Flask** κάνει χρήση της *template engine* **Jinja2** η οποία ρυθμίζεται αυτόματα από το ίδιο το framework.

Για να γίνει render ένα template (πρότυπο) αρκεί να κληθεί η συνάρτηση render\_template().

```
from flask import Flask, render_template
...
@app.route('/hello/<username>')
def hello(username):
    return render_template('hello.html', username=username)
```

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 6 / 36





### **Templates**

#### Folder structure

Τα templates, για να μπορέσει να τα βρει η μηχανή, πρέπει να βρίσκονται σε φάκελο templates ο οποίος πρέπει να βρίσκεται "δίπλα" στην Flask εφαρμογή.

Ομοίως τα static αρχεία πρέπει να βρίσκονται σε φάκελο static.

```
/app.py
/templates
   /hello.html
/static
   /css
     /style.css
   /js
     app.js
```





# JINJA2





## Jinja2

#### Jinja2

Η μηχανή **Jinja2** είναι ιδιαίτερα δυνατή και έχει τη δική της σύνταξη, που στα περισσότερα σημεία θυμίζει **Python**.





## Jinja2

#### Tags/Placeholders/Delimiters

Για την παρεμβολή "κώδικα" **Jinja2** μέσα στο πρότυπο, γίνεται χρήση των παρακάτω **tags**:

- **{%** ... **%}** για εντολές
- {{ ... }} για εκφράσεις (οι οποίες θα "τυπωθούν")
- {# ... #} για σχόλια (μη ορατά στο τελικό αποτέλεσμα)

Παρόλο που μπορούμε να έχουμε αρκετά σύνθετες εκφράσεις και εντολές μέσα στα ίδια τα templates, καλό είναι να το αποφεύγουμε.

Κρατάμε στα templates οτι έχει να κάνει με την εμφάνιση και τα υπόλοιπα ανήκουν μέσα στα view functions.





# **CONTROL STRUCTURES**

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu





### l

# **Control** structures

#### if

#### Για τον έλεγχο περιπτώσεων

```
<div>
{% if user %}
  <span>{{ user.username }}</span>
{% else %}
  <a href="/login">login</a>
{% endif %}
</div>
```

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 12 / 36





# **Control** structures

#### for

Για βρόχο πάνω σε στοιχεία/αντικείμενα

```
<h1>Products</h1>

{% for product in products %}
  {li>{{ product.title }}
{% endfor %}
```

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 13 / 36





# **Control** structures

#### macro

Για την επαναχρησιμοποίηση τμημάτων

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 14 / 36





# **FILTERS**





### **Filters**

#### **Built-in Filters**

Μέσα σε ένα **Jinja2** statement μπορούν να χρησιμοποιηθούν εντολές και μέθοδοι της **Python**, για να διαμορφώσουμε κατάλληλα το παραγόμενο αποτέλεσμα.

```
{{ page.title.capitalize() }}
{{ "Hello, {}!".format(name) }}
```

Παρόλα αυτά είναι προτιμότερη η χρήση των ενσωματωμένων φίλτρων, με τη χρήση του χαρακτήρα |, που είναι επαρκή για τις περισσότερες συνηθισμένες λειτουργίες.

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 16 / 36





### **Filters**

#### **HTML Escaping**

Δύο από τα πιο χρήσιμα φίλτρα, βρίσκονται στο module MarkupSafe.

e: κάνει escape το string που θα του δοθεί, δηλαδή αντικαθιστά τους "ὑποπτους" χαρακτήρες (>, <, &, ") με ασφαλείς.

safe: επισημαίνει ένα string ως ασφαλή, ώστε να μην γίνουν σε αυτό αντικαταστάσεις χαρακτήρων.

Η χρήση του **e** είναι, κυρίως, για την αποφυγή επιθέσεων, όπως **XSS** κ.λπ. Είναι αναγκαίο μόνο αν έχει ενεργοποιηθεί το **manual escaping**.

Το **safe** χρησιμοποιείται όταν κάποια έκφραση παράγει, με βεβαιότητα, ασφαλή κώδικα **HTML** και θέλουμε να εμφανίσουμε το περιεχόμενο ως έχει.

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 17 / 36





### **Filters**

#### **Custom Filters**

Η χρησιμότητα των φίλτρων φαίνεται, ιδιαίτερα, στη δυνατότητα ορισμού custom φίλτρων.

<span>{{ product.price|format\_currency }}</span>

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 18 / 36





## TEMPLATE HIERARCHY

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu





# Template Hierarchy

#### block

Για την καλύτερη οργάνωση των templates, συχνά χρειαζόμαστε ένα βασικό πρότυπο στο οποίο θα βασίζονται κάποια από/όλα τα υπόλοιπα.

Σε αυτό θα βρίσκονται τα κοινά στοιχεία μεταξύ των διαφόρων *views* ώστε να μην επαναλαμβάνονται.

Για να το επιτύχουμε αυτό χρησιμοποιούμε το tag block και την "εντολή" extends.

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 20 / 36





# Template Hierarchy

#### block

Στο βασικό template ορίζουμε περιοχές στις οποίες μπορούν τα υπόλοιπα templates να παρεμβάλουν το δικό τους περιεχόμενο.

Αυτές οι περιοχές μπορούν να περιέχουν ήδη κάποιο default περιεχόμενο ή και όχι.

Ένα **block** μπορεί να οριστεί και ως **required**.

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 21 / 36





## Template Hierarchy

#### Base Template

```
<html>
<head>
    <title>{% block title %}{% endblock %} - Site</title>
</head>
<body>
   <div id="main">
      {% block main required %}{% endblock %}
   </div>
   <div id="footer">
        {% block footer %}
        © Copyright {{ year }}.
        {% endblock %}
    </div>
</body>
</html>
```





## Template Hierarchy

#### **Child Template**

```
{% extends "base.html" %}

{% block title %}Home page{% endblock %}

{% block main %}
  <h1>This is the home page</h1>
{% endblock %}
```

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 23 / 36





## **Template** Hierarchy

#### include

Στην οργάνωση των templates βοηθά και η χρήση της εντολής include.

Ο ρόλος της είναι προφανής, μας επιτρέπει την ενσωμάτωση άλλων αρχείων στο template.

```
<body>
  {% include " header.html" %}
  {% block main required %}{% endblock %}
  {% include " footer.html" %}
</body>
```

24 / 36 Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu





# URL GENERATION

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 25 / 36





# **URL** generation

#### url\_for()

Μέσα στα templates, αλλά και στα view functions, συχνά αναφερόμαστε σε URLs που αφορούν, είτε σε κάποιο route/view function, είτε σε κάποιο static asset.

Αν και μπορούμε να ορίσουμε αυτά τα *URLs* εμείς, καλό είναι να τα δημιουργούμε μέσω της κατάλληλης *function* του **Flask**.

```
# for view functions
url_for('view_function_name', param1=value1, ...)
# for static assets
url_for('static', filename='...')
```





# Παράδειγμα

# URL generation

```
<html>
 <head>
   <link rel="stylesheet"</pre>
         href="{{ url for('static', filename='css/style.css') }}">
 </head>
 <body>
   <l
      {% for key, product in products.items() %}
     <1i>>
        <a href="{{ url for('product details', sku=key) }}">
          {{ product.title }}
       </a>
     {% endfor %}
   </body>
</html>
```





# **URL** generation

#### redirect

Στα πλαίσια ενός view function η url\_for είναι χρήσιμη στην περίπτωση που πρέπει να γίνει ανακατεύθυνση σε άλλη διεύθυνση.

Για την ανακατεύθυνση θα γίνει χρήση της συνάρτησης redirect.

Προσοχή η redirect χρησιμοποιείται "πάντα" με την εντολή **return**, όλες οι *view function* **πρέπει** να επιστρέφουν κάτι.

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 28 / 36





#### Παράδειγμα

# **URL** generation

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 29 / 36





# **ERROR PAGES**

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 30 / 36





### **Error pages**

#### abort

Πέρα από την ανακατεύθυνση σε άλλο view μπορούμε, με κώδικα, να ανακατευθύνουμε το χρήστη σε σελίδα σφάλματος.

Σε αυτή την περίπτωση θα γίνει χρήση της συνάρτησης abort.

Η συνάρτηση **abort** του **Flask** module δέχεται, ως όρισμα, το κατάλληλο HTTP status code.

return abort(error\_code)

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 31 / 36





#### Παράδειγμα

## Error pages

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 32 / 36





### **Error pages**

#### errorhandler

Τι είναι πιο σωστό, να εμφανίσω ένα σφάλμα, π.χ. 404, ή να ανακατευθύνω σε μια custom σελίδα λάθους;

Μπορούν να γίνουν και τα δύο, με τη συνάρτηση abort() επιστρέφω το επιθυμητό σφάλμα και με τον decorator errorhandler αναθέτω τη διαχείριση των σφαλμάτων σε κατάλληλα views.

```
@app.errorhandler(404)
def page not found(e):
    app.logger.debug(e)
    return render template('errors/404.html'), 404
```

33 / 36 Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu





## Χρήσιμα links

- Quickstart Flask Documentation (2.1.x) https://flask.palletsprojects.com/en/2.1.x/quickstart/
- Template Designer Documentation Jinja Documentation (3.1.x) https://jinja.palletsprojects.com/en/3.1.x/templates/

- Primer on Jinja Templating Real Python https://realpython.com/primer-on-jinja-templating/
- Jinja2 Tutorial Part 1 Introduction and variable substitution |

https://ttl255.com/jinja2-tutorial-part-1-introduction-a...

34 / 36 Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu





### Extra info

List of HTTP status codes - Wikipedia https://en.wikipedia.org/wiki/List\_of\_HTTP\_status\_codes

List of Builtin Filters — Jinja Documentation (3.1.x) https://jinja.palletsprojects.com/en/3.1.x/templates/#...





# THANK YOU!

Nikos Bilalis - n.bilalis@sae.edu 36 / 36