

Exercices - 0

Variables

Exercice 0.1

Comment modifier la déclaration des variables pour que le `console.log` retourne 4 ?

```
myVar = 4;

function titi(){
  myVar = 5;
}

titi();

console.log(myVar);
```

Exercice 0.2

Comment faire pour que mon code passe dans le *else* ?

```
if(1 == true){
  console.log('OK');
} else {
  console.log('NOK');
}
```

Fonctions

Exercice 1.1

Faire une fonction *show* qui affichera en console le texte passé en paramètre.

Exemple : `show('coucou');`

Exercice 1.2

Nous voulons stocker notre fonction faite dans l'exercice précédent dans une variable. Utilisez cette fonction et affichez le résultat en console. [aide](#)

Exercice 1.3 ([aide](#))

Écrire un script qui affiche "*coucou*" en console toutes les secondes .

Exercice 1.4

Écrire un script qui affiche "coucou" en console toutes les secondes et s'arrête après le 3e passage.

Exercice 1.5 ([aide](#))

Écrire un script qui affiche "coucou" en console au bout de 2 secondes.

Tableaux

Exercice 2.1

Nous avons les valeurs 4,3,5,8 ; mettre ces valeurs dans un tableau et ressortir en console :

- toutes les valeurs
- la première valeur
- la taille du tableau

Exercice 2.2

En reprenant votre tableau de l'exercice précédent, trier ce tableau et le sortir en console.

Exercice 2.3

Faire une boucle *for* et, à chaque tour, afficher la valeur en console.

Exercice 2.4

Faire une boucle *foreach* et, à chaque tour, afficher la valeur en console.

Math

Exercice 3.1

Nous avons les valeurs 9,11,55,22 ; comment trouver la valeur minimum et maximum ? Afficher votre résultat en console.

Exercice 3.2

Afficher en console un numéro au hasard via une fonction javascript.

Exercice 3.3

Afficher en console la valeur de PI (via une constante javascript).

Exercice 3.4

Afficher en console la valeur arrondie de PI à la valeur supérieure et inférieure.

Regexp ([aide](#))

Exercice 4.1

Écrire une regexp pour ressortir le chiffre dans la chaîne "Coucou 3".

Exercice 4.2

Écrire une regexp pour ressortir la lettre dans la chaîne "1231f156415".

Exercice 4.3

Écrire une regexp pour ressortir le mot "yolo" dans la chaîne "fjezoifjezyoloceuhfez".

Exercice 4.4

Écrire une regexp pour ressortir le mot "yolo" (le mot cherché est en minuscule) dans la chaîne "FOEIJFOEZIJFEYOLOFEZKUHFEI" .

Exercice 4.5 ([aide](#))

Écrire une regexp pour ressortir les chaînes de caractères dans la chaîne "fezf1548ffdsaf515154v54654" et sortir les valeurs en console.

Entiers

Exercice 5.1

Sans modifier les lignes actuelles, comment faire ressortir le typeof en "number" et non en "string" ?

```
var test = "0123";  
console.log(typeof test);
```

Exercice 5.2

Additionnez ces deux valeurs et affichez le résultat en console.

```
var uno = "01";  
var dos = "02";
```

chaînes

Exercice 6.1

Sans modifier les lignes actuelles, comment faire ressortir le typeof en "string" et non en "number" ?

```
var test = 0123;  
  
console.log(typeof test);
```

Exercice 6.2

Ressortez la chaîne en console sous la forme "Hello World".

```
var hello = "Hello";  
var world = "World";
```

Dates ([aide](#))

Exercice 7.1

Ressortir l'heure en console.

Exercice 7.2

Afficher en console la date sous la forme "23/10/2015".

Exercice 7.3

Afficher en console la date sous la forme "23 octobre 2015" (en français).

Objets ([aide](#) & [aide](#))

Exercice 8.1

Créer un JSON avec 2 élèves :

- prénom : Han / nom : Solo
- prénom : Chew / nom : Bacca

Afficher cet objet en console.

Exercice 8.2

Créer un JSON avec 2 tableaux de JSON à l'intérieur :

- prof :
 - prénom : Han / nom : Solo
 - prénom : Chew / nom : Bacca
- élève :
 - prénom : Marty / nom : McFly
 - prénom : Doc / nom : Brown

Ressortir cet objet en console.

Exercice 8.3

Avec le JSON fait dans l'exercice précédent, affichez en console le nom de *Marty*.

Exercice 8.4

Nous avons un JSON au format texte ; affichez en console la valeur du prénom.

```
var text = '{"name" : "Dupont", "first_name" : "Jean"}';
```

Exercice 8.5

Nous avons le JSON suivant :

```
var number = {"random" : "1"};
```

Nous voulons qu'il nous ressorte un nombre aléatoire. Placez une fonction pour qu'en faisant `number.random()` ; elle affiche un nombre aléatoire en console.