LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 6



Informatika A'24 Nabilah Alfa Rahmah 2409106004

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

SOAL

INSTRUKSI:

Ubah program yang telah kalian buat pada Posttest 5, dari yang sebelumnya menggunakan list menjadi dictionary.

Buat juga flowchart dari program yang kalian buat

Soal Posttest 5:

Buatlah program dengan ketentuan berikut:

Bisa melakukan operasi Create, Read, Update, dan Delete (CRUD) menggunakan List atau Tuple

Poin (+):

- Multiuser (admin dan pengguna biasa)
- Error Handling
- Dapat Melakukan Register
- Menggunakan Nested List

PENJELASAN SOAL

Diperintahkan untuk mengubah program pada posttest 5 yang sebelumnya list menjadi dictionary.

Diketahui dari soal posttest 5 bahwa diperintahkan untuk membuat sebuah program yang bisa melakukan operasi, yaitu :

a. Create: Membuat/menambah

b. Read: Melihat/membaca

c. Update: Mengubah/memperbarui

d. Delete: Menghapus

Operasi tersebut dibuat dengan menggunakan list atau tupple. Diubah menjadi dictionary.

Mendapatkan poin plus jika bisa:

- a. Multiuser: admin dan pengguna biasa
- b. Error handling: mampu mnegatasi error
- c. Dapat melakukan register
- d. Menggunakan nested dictionary : Dictionary bisa diisi oleh dictionary lagi sehingga akan membentuk suatu dictionary yang bersarang.

PENJELASAN PROGRAM

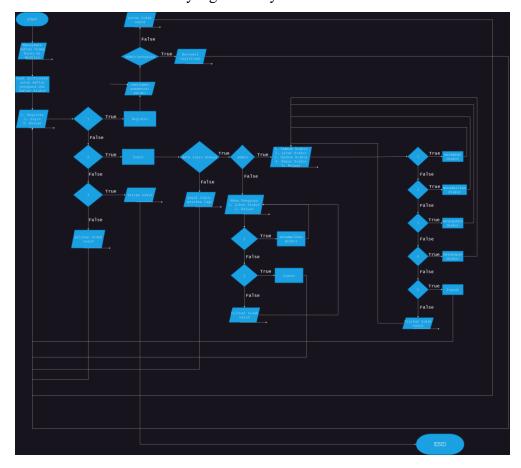
- Program mencoba menampilkan "Manajemen Daftar Drama Korea di Netflix".
- Membuat nested dictionary dengan variabel daftar_pengguna dan membuat dictionary kosong untuk variabel daftar drakor.
- Melakukan pengulangan dengan while yaitu while True.
- Program mencoba menampilkan menu awal netflix.
- Jika pilih 1, maka melakukan register dengan username, password, dan peran.
- Jika peran admin atau pengguna, jika username ada di daftar pengguna, maka mengeluarkan username sudah terdaftar. Dictionary di variabel daftar_pengguna berubah menjadi username, password, dan peran yang telah akan dimasukkan.
- Jika selain dari admin atau pengguna, maka peran tidak valid.
- Jika pilih 2, maka login dengan data dari register sebelumnya.
- Jika pengguna ada di daftar_pengguna dan data benar maka berhasil login..
- Jika pengguna di dictionary username, dengan key peran dan value admin, maka akan menampilkan menu admin.
- Menggunankan pengulangan while True kembali untuk memeriksa kondisi.

- Jika pilihan_admin = 1, maka menginput judul, genre, tahun rilis, status.
- Mengubah dictionary daftar_drakor sebelumnya menjadi data yang sudah diinput.
- Jika pilihan_admin = 2, maka jika daftar_drakor masih kosong, tampilkan belum ada drakor yang tersedia.
- Selain itu tampilkan daftar drakor ke berapa dengan menggunakan pengulangan for berikut juga dengan data-data yang sudah diinput sebelumnya.
- Jika pilihan_admin = 3, maka menginput judul lama untuk mengubah judul tersebut menjadi judul baru dan data baru lainnya.
- Jika pilihan_admin = 4, maka menginput judul lama untuk menghapus drakor, menggunakan perintah del dalam dictionary.
- Jika pilihan_admin = 5, maka menampilkan berhasil logout.
- Selain dari pilihan-pilihan admin tersebut maka menampilkan Anda salah input.
- Jika pengguna di dictionary username, dengan key peran dan value pengguna, maka menampilkan menu untuk pengguna biasa.
- Menggunankan pengulangan while True kembali untuk memeriksa kondisi.
- Jika pilihan_pengguna = 1, maka jika daftar_drakor masih kosong, tampilkan belum ada drakor yang tersedia.
- Selain itu tampilkan daftar drakor ke berapa dengan menggunakan pengulangan for berikut juga dengan data-data yang sudah diinput sebelumnya.
- Jika pilihan_pengguna = 2, maka menampilkan berhasil logout.
- Selain dari pilihan-pilihan pengguna tersebut, maka menampilkan pilihan tidak valid.
- Jika pengguna tidak ada di daftar_pengguna, maka menampilkan gagal login.

- Jika pilih 3 dari menu paling atas, maka menampilkan ucapan terima kasih.
- Selain dari ketiga pilihan di menu utama, maka menampilkan pilihan tidak valid.
- Menggunakan try-except sebagai error handling di menu utama, menu admin, dan menu pengguna agar menampilkan pesan jika hanya angka saja yang bisa dimasukkan.

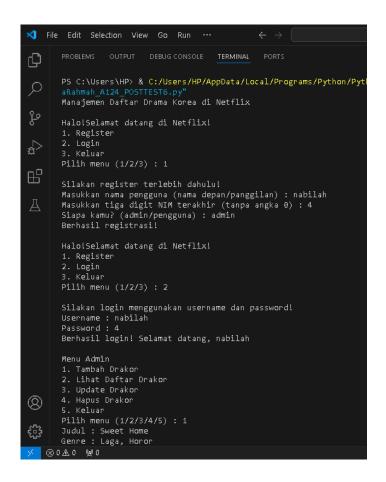
1.2 FLOWCHART

Berikut adalah flowchart yang telah saya buat.



1.3 OUTPUT PROGRAM

Berikut adalah output dari program yang telah saya buat beserta penjelasannya.











```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

HaloiSelamat datang di Netflixi

1. Register

2. Login

3. Keluar
Pilih menu (1/2/3): 2

Silakan login menggunakan username dan password!
Username: bil

Password: 4
Berhasil login! Selamat datang, bil

Menu Pengguna

1. Lihat baftar Drakor

2. Keluar
Pilih menu (1/2): 1

Daftar Drakor Ke-1

Judul: Squid Game
Genre: Horor, Laga
Tahun Rilis: 2021

Status: belum ditonton

Menu Pengguna

1. Lihat Daftar Drakor

2. Keluar
Pilih menu (1/2): 2

Berhasil Logout!

HaloiSelamat datang di Netflixi

1. Register

2. Login

3. Keluar
Pilih menu (1/2/3): 3

Terima kasih telah menggunakan aplikasi ini!
PSC:\Users\MP)

SOAO WO
```

PENJELASAN OUTPUT

- Menampilkan judul program.
- Menampilkan sambutan sekaligus menu utama.
- Dengan menginput 1, program meminta untuk register, dengan memasukkan nama pengguna, password, dan peran.
- Menampilkan pilihan menu kembali setelah berhasil registrasi.
- Dengan menginput 2, program meminta untuk login dengan username dan password.
- Setelah berhasil login, ditampilkan menu untuk admin sesuai peran yang diinput di menu utama.
- Dengan menginput 1, program meminta untuk menginput judul, genre, tahun, status.
- Program menampilkan drakor berhasil ditambahkan.
- Menampilkan pilihan menu kembali.
- Dengan menginput 1, program meminta untuk menginput judul, genre, tahun, status.
- Program menampilkan drakor berhasil ditambahkan.

- Menampilkan pilihan menu kembali.
- Dengan menginput 2, program menampilkan inputan drakor sebelumnya.
- Menampilkan pilihan menu kembali.
- Dengan menginput 3, program meminta menginput judul lama atau judul yang ingin diubah, lalu menginput lagi drakor baru.
- Menampilkan drakor berhasil diupdate.
- Menampilkan pilihan menu kembali.
- Dengan menginput 2, program menampilkan inputan drakor sebelumnya dan yang sudah diganti/diubah.
- Menampilkan pilihan menu kembali.
- Dengan menginput 4, program meminta menginput judul yang ingin dihapus,
- Menampilkan drakor berhaisl dihapus.
- Menampilkan pilihan menu kembali.
- Dengan menginput 2, program menampilkan inputan drakor sebelumnya dan yang sudah dihapus menjadi tidak ada.
- Menampilkan pilihan menu kembali.
- Dengan menginput 5, program menampilkan berhasil logout.
- Menampilkan pilihan menu utama.
- Dengan menginput 1, program meminta untuk register, dengan memasukkan nama pengguna, password, dan peran.
- Menampilkan pilihan menu kembali setelah berhasil registrasi.
- Dengan menginput 2, program meminta untuk login dengan username dan password.
- Setelah berhasil login, ditampilkan menu untuk pengguna sesuai peran yang diinput di menu utama.
- Dengan menginput 1, program akan menampilkan inputan drakor sebelumnya.
- Menampilkan pilihan menu kembali.

- Dengan menginput 2, program menampilkan berhasil logout.
- Menampilkan pilihan menu utama.
- Dengan menginput 2, program menampilkan ucapan terima kasih.