LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 7



Informatika A'24 Nabilah Alfa Rahmah 2409106004

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

INSTRUKSI:

Lanjutkan program yang telah kalian buat pada Posttest 6, dengan ketentuan sebagai berikut:

- Buat 3 fungsi dengan dan tanpa parameter
- Buat 2 prosedur
- Gunakan minimal 3 variable global dan 5 variable lokal

Buat juga flowchart dari program yang kalian buat

Point +:

- Menggunakan fungsi rekursif
- Error Handling

PENJELASAN SOAL

Diperintahkan untuk melanjutkan program pada posttest 6 yaitu membuat program berupa:

a. Create: Membuat/menambah

b. Read: Melihat/membaca

c. Update: Mengubah/memperbarui

d. Delete: Menghapus

Operasi tersebut dibuat dengan menggunakan dictionary, sesuai intruksi yaitu:

- a. Membuat 3 fungsi dengan dan tanpa parameter
- b. Membuat 2 prosedur
- c. Menggunakan 3 variabel global dan 5 variabel lokal

Mendapatkan poin plus jika bisa:

- a. Membuat fungsi rekursif yaitu fungsi yang memanggil dirinya sendiri secara langsung atau tidak langsung.
- b. Error handling yaitu mekanisme untuk menangani kesalahan atau exception yang terjadi saat program berjalan.

PENJELASAN PROGRAM

- Program mencoba menampilkan "Manajemen Daftar Drama Korea di Netflix".
- Membuat dictionary dengan variabel admin_netflix dan membuat dictionary kosong untuk variabel pengguna, daftar_drakor, serta variabel total drakor yang diberi nilai 0.
- Membuat fungsi registrasi pengguna.
- Memanggil variabel global pengguna, membuat perintah untuk input register, mengganti variabel global pengguna yang kosong sesuai yang diinput, mengeluarkan berhasil registrasi.
- Membuat fungsi validasi angka dengan parameter pesan (sebagai fungsi rekursif) dan error handling menggunakan try-except agar tidak error jika memasukkan huruf pada input pilihan menu.
- Membuat prosedur login.
- Membuat perintah untuk input login. Jika username sesuai dengan dictionary global admin_netflix maka berhasil login sebagai admin, jika username sesuai dengan inputan register, maka berhasil login sebagai pengguna, dan jika selain itu, maka gagal login.
- Membuat fungsi tambah drakor.
- Memanggil variabel global daftar_drakor dan total_drakor. Membuat inputan judul, genre, tahun rilis, status. Mengganti dicitionary global sesuai inputan. Mengupdate total drakor.
- Membuat fungsi lihat drakor.
- Jika daftar_drakor masih kosong, tampilkan belum ada drakor yang tersedia. Selain itu tampilkan total drakor. Tampilkan juga daftar drakor ke berapa dengan menggunakan pengulangan for berikut juga dengan data-data yang sudah diinput sebelumnya.
- Membuat fungsi update drakor dengan parameter judul lama.

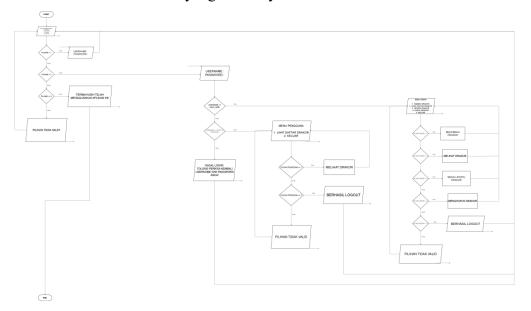
- Jika drakor yang ingin diupdate ada di daftar drakor maka tampilkan data drakor. Membuat inputan untuk data baru drakor, mengubah lagi dictionary daftar_drakor menjadi sesuai inputan baru, jika data baru tidak sama dengan data lama, maka data lama akan dihapus.
- Selain dari itu, mengeluarkan judul drakor tidak ditemukan.
- Membuat fungsi hapus drakor dengan parameter judul hapus.
- Memanggil variabel global total_drakor. Jika drakor yang ingin dihapus ada di daftar drakor maka tampilkan data drakor. Membuat variabel konfirmasi untuk inputan konfirmasi ya/tidak dalam proses menghapus drakor. Jika ya, maka hapus drakor dan total drakor diupdate. Jika tidak atau selain itu maka penghapusan dibatalkan.
- Selain dari itu, mengeluarkan judul drakor tidak ditemukan.
- Membuat prosedur untuk menu admin.
- Menggunakan perulangan while True. Mengeluarkan menu admin.
 Memanggil fungsi validasi angka dengan variabel pilihan admin.
- Jika pilihan admin = 1, maka memanggil fungsi tambah_drakor().
- Jika pilihan admin = 2, maka memanggil fungsi lihat drakor().
- Jika pilihan admin = 3, maka memanggil fungsi lihat_drakor() dan membuat inputan untuk judul drakor yang ingin diupdate lalu memanggil fungsi update_drakor(judul_lama).
- Jika pilihan admin = 4, maka maka memanggil fungsi lihat_drakor()
 dan membuat inputan untuk judul drakor yang ingin dihapus lalu
 memanggil fungsi hapus_drakor(judul_hapus).
- Jika pilihan admin = 5, maka mengeluarkan berhasil logout dan break.
- Selain dari itu maka pilihan tidak valid.
- Membuat prosedur untuk menu pengguna.
- Menggunakan perulangan while True. Mengeluarkan menu pengguna. Memanggil fungsi validasi_angka dengan variabel pilihan_pengguna. Jika pilihan pengguna = 1, maka memanggil

fungsi lihat_drakor(). Jika pilihan pengguna = 2, maka mengeluarkan berhasil logout. Selain dari itu maka mengeluarkan pilihan tidak valid.

- Melakukan pengulangan dengan while yaitu while True.
- Program mencoba menampilkan menu awal netflix.
- Memanggil fungsi validasi angka dengan variabel pilihan.
- Jika pilihan = 1, maka memanggil fungsi registrasi pengguna().
- Jika pilihan = 2, maka membuat variabel peran dan memanggil fungsi login(). Jika peran admin, maka memanggil fungsi menu_admin(). Jika peran pengguna, maka memnaggil fungsi menu_pengguna().
- Jika pilihan = 3, maka mengeluarkan ucapan terima kasih.
- Selain dari itu, maka mengeluarkan pilihan tidak valid.

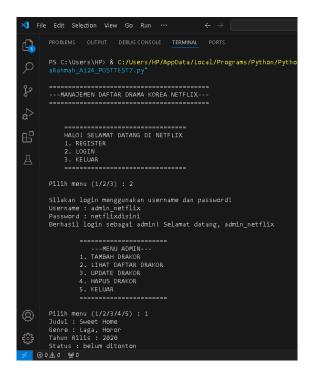
1.2 FLOWCHART

Berikut adalah flowchart yang telah saya buat.

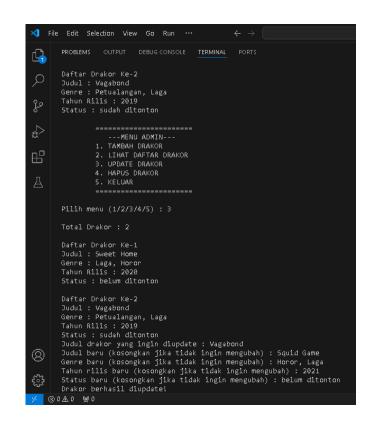


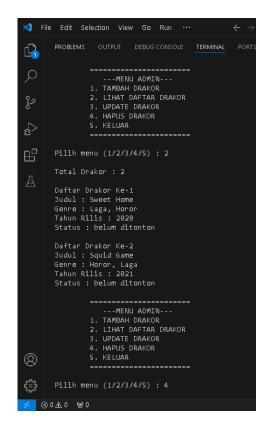
1.3 OUTPUT PROGRAM

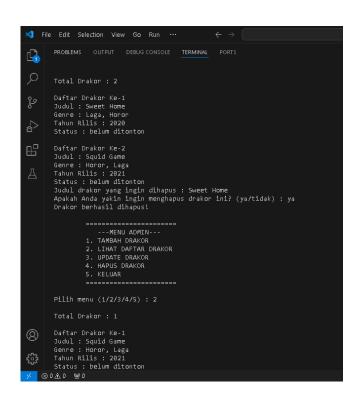
Berikut adalah output dari program yang telah saya buat beserta penjelasannya.

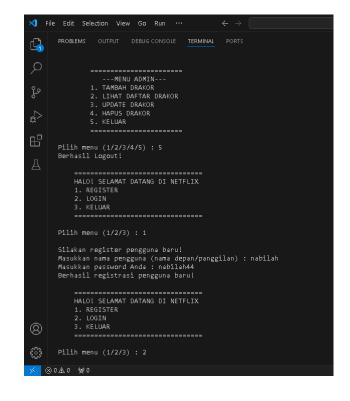












```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Silakan login menggunakan username dan password!
Username : nabilah
Password : nabilahA--
1. LIHAT DAFTAR DRAKOR
2. KELUAR

Pilih menu (1/2) : 1
Total Drakor ke-1
Judul : Squid Game
Genre : Heren, Laga
Tahun Rilis : 2021
Status : belum ditonton

Pilih menu (1/2) : 2
Berhasil Logout!

Pilih menu (1/2) : 2
Perhasil Logout!

Pilih menu (1/2) : 2
Perhasil Logout!
```

```
Pilih menu (1/2/3) : 3
Terima kasih telah menggunakan aplikasi ini!
PS C:\Users\HP>

※ ⊗ 0 ▲ 0 № 0
```

PENJELASAN OUTPUT

- Menampilkan judul program.
- Menampilkan sambutan sekaligus menu utama.
- Dengan menginput 2, program meminta untuk login dengan username dan password.
- Setelah berhasil login, ditampilkan menu untuk admin sesuai username dan password khusus admin yang diinput saat login.
- Dengan menginput 1, program meminta untuk menginput judul, genre, tahun, status.
- Program menampilkan drakor berhasil ditambahkan.
- Menampilkan pilihan menu kembali.

- Dengan menginput 1, program meminta untuk menginput judul, genre, tahun, status.
- Program menampilkan drakor berhasil ditambahkan.
- Menampilkan pilihan menu kembali.
- Dengan menginput 2, program menampilkan total dan inputan drakor sebelumnya.
- Menampilkan pilihan menu kembali.
- Dengan menginput 3, program menampilkan daftar drakor dan meminta menginput judul lama atau judul yang ingin diubah, lalu menginput lagi drakor baru.
- Menampilkan drakor berhasil diupdate.
- Menampilkan pilihan menu kembali.
- Dengan menginput 2, program menampilkan total dan inputan drakor sebelumnya dan yang sudah diganti/diubah.
- Menampilkan pilihan menu kembali.
- Dengan menginput 4, program menampilkan daftar drakor dan meminta menginput judul yang ingin dihapus juga meminta konfirmasi.
- Menampilkan drakor berhasil dihapus.
- Menampilkan pilihan menu kembali.
- Dengan menginput 2, program menampilkan total dan inputan drakor sebelumnya dan yang sudah dihapus menjadi tidak ada.
- Menampilkan pilihan menu kembali.
- Dengan menginput 5, program menampilkan berhasil logout.
- Menampilkan pilihan menu utama.
- Dengan menginput 1, program meminta untuk register, dengan memasukkan nama pengguna dan password.
- Menampilkan pilihan menu kembali setelah berhasil registrasi.
- Dengan menginput 2, program meminta untuk login dengan username dan password.

- Setelah berhasil login, ditampilkan menu untuk pengguna sesuai peran yang diinput di menu utama.
- Menampilkan pilihan menu pengguna.
- Dengan menginput 1, program akan menampilkan inputan drakor sebelumnya.
- Menampilkan pilihan menu kembali.
- Dengan menginput 2, program menampilkan berhasil logout.
- Menampilkan pilihan menu utama.
- Dengan menginput 3, program menampilkan ucapan terima kasih.