LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 4 ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT



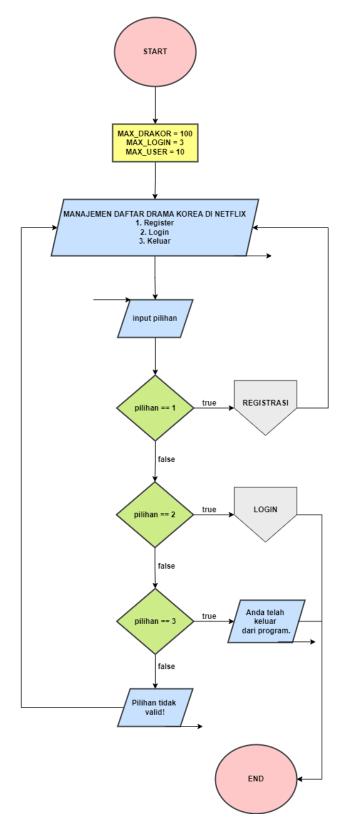
Disusun oleh: Nabilah Alfa Rahmah (2409106004)

Kelas (A1 '24)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

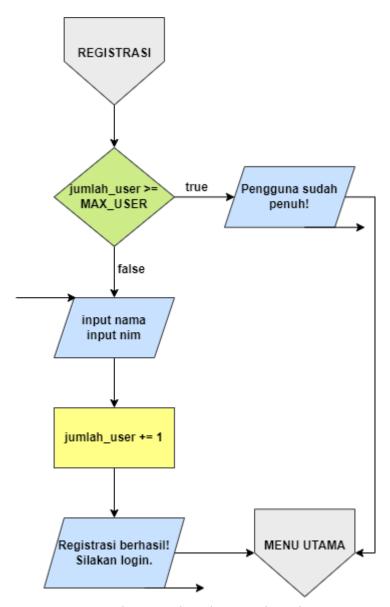
1. Flowchart

1.1 Menu Utama



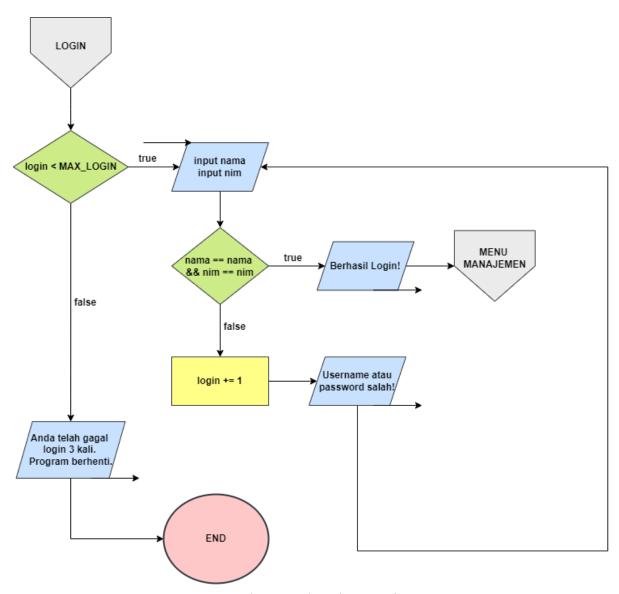
Gambar 1.1 Flowchart Menu Utama

1.2 Registrasi



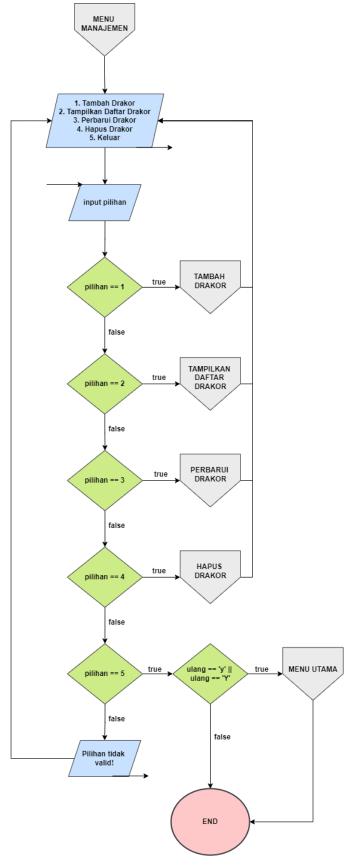
Gambar 1.2 Flowchart Registrasi

1.3 Login



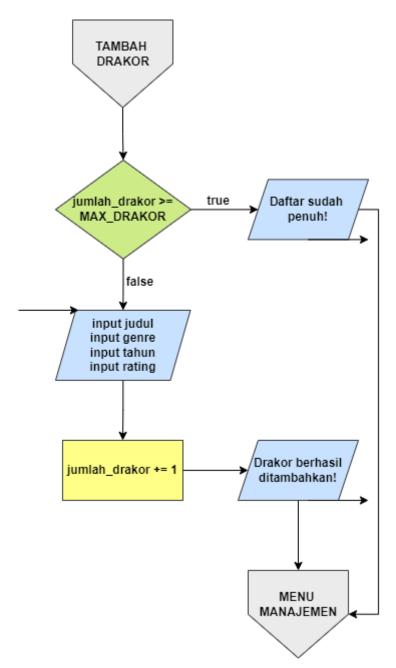
Gambar 1.3 Flowchart Login

1.4 Menu Manajemen



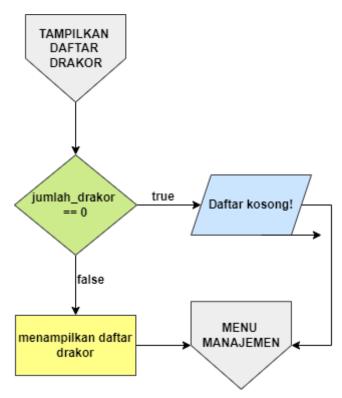
Gambar 1.4 Flowchart Menu Manajemen

1.5 Tambah Drakor



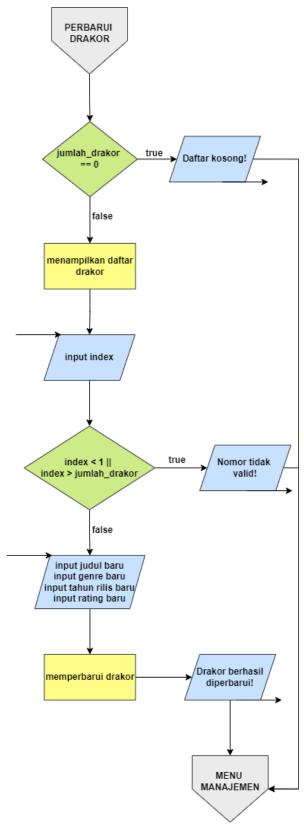
Gambar 1.5 Flowchart Tambah Drakor

1.6 Tampilkan Daftar Drakor



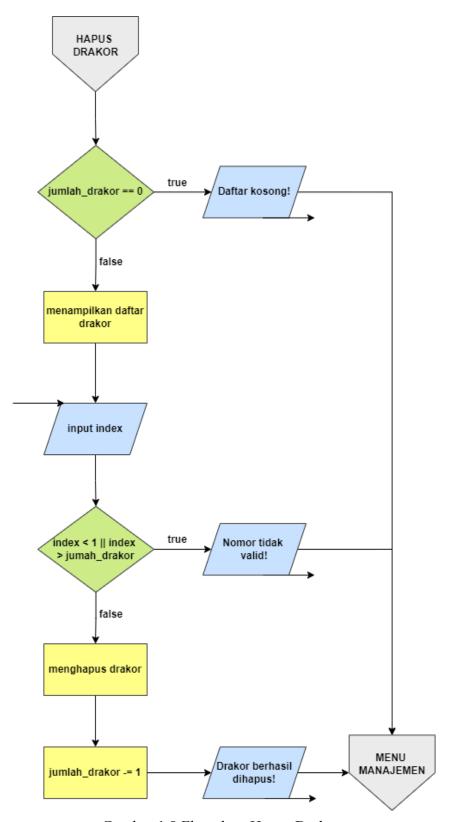
Gambar 1.6 Flowchart Tampilkan Daftar Drakor

1.7 Perbarui Drakor



Gambar 1.7 Flowchart Perbarui Drakor

1.8 Hapus Drakor



Gambar 1.8 Flowchart Hapus Drakor

2. Analisis Program

Program ini bertujuan untuk mengelola daftar drama Korea di Netflix dengan fitur utama berupa registrasi pengguna, login, serta manajemen drakor dengan CRUD (Create, Read, Update, dan Delete). Ketika program dijalankan, pengguna ditampilkan menu utama berisi registrasi jika ingin mendaftarkan akun, login jika ingin masuk ke sistem, dan keluar dari program. Di sistem manajemen, pengguna dapat memilih menu tambah, tampilkan, perbarui, hapus drakor, maupun keluar dari program. Pada pilihan keluar, pengguna bisa menentukan lagi ingin mengulang program atau tidak.

Secara keseluruhan, program ini dirancang untuk membantu pengguna dalam mengelola daftar drama Korea di Netflix dengan cara yang sistematis dan terstruktur.

3. Source Code

3.1 Fitur Registrasi

Fitur ini digunakan untuk melakukan registrasi akun baru dengan memasukkan nama lengkap sebagai username dan NIM sebagai password.

Source Code:

```
void registrasi(Data &dt) {
   if (dt.jumlah_user >= MAX_USER) {
      cout << "Pengguna sudah penuh!" << endl;
   } else {
      cout << "Masukkan nama lengkap sebagai username: ";
      getline(cin, dt.users[dt.jumlah_user].nama);
      cout << "Masukkan NIM sebagai password: ";
      getline(cin, dt.users[dt.jumlah_user].nim);
      dt.jumlah_user++;
      cout << "Registrasi berhasil! Silakan login.\n";
   }
}</pre>
```

3.2 Fitur Login

Fitur ini digunakan untuk melakukan login dengan memasukkan nama dan NIM sebagai username dan password maksimal 3 kali percobaan.

```
bool login_user(Data &dt, string &user_sekarang) {
    string nama, nim;
    int login = 0;
    while (login < MAX_LOGIN) {</pre>
        cout << "Username: ";</pre>
        getline(cin, nama);
        cout << "Password: ";</pre>
        getline(cin, nim);
        bool valid = false;
        for (int i = 0; i < dt.jumlah_user; i++) {</pre>
             if (dt.users[i].nama == nama && dt.users[i].nim == nim) {
                 user_sekarang = nama;
                 valid = true;
                 break;
        if (valid) {
             cout << "Berhasil Login!" << endl;</pre>
```

```
return true;
} else {
    login++;
    cout << "Username atau password salah! Percobaan " << login << "
dari 3.\n";
}
}
cout << "Anda telah gagal login 3 kali. Program berhenti.\n";
    return false;
}</pre>
```

3.3 Menu Manajemen

Menu pilihan dengan fitur-fitur yang dapat dipilih sesuai keinginan pengguna.

Source Code:

3.4 Fitur Tambah Drakor

Fitur ini menyimpan data drakor ke dalam array.

```
// OverLoading
void tambah_drakor(Data &dt, string judul, string genre, int tahun, float
rating) {
    dt.daftar_drakor[dt.jumlah_drakor++] = {judul, genre, tahun, rating};
    cout << "Drakor berhasil ditambahkan!\n";
}

void tambah_drakor (Data &dt) {
    string judul, genre;
    int tahun;
    float rating;

cout << "Masukkan Judul: ";
    getline(cin, judul);</pre>
```

```
cout << "Masukkan Genre: ";
  getline(cin, genre);
  cout << "Masukkan Tahun Rilis: ";
  cin >> tahun;
  cout << "Masukkan Rating: ";
  cin >> rating;
  cin.ignore();

tambah_drakor(dt, judul, genre, tahun, rating);
}
```

3.5 Fitur Tampilkan Daftar drakor

Fitur ini menampilkan data dalam bentuk tabel.

Source Code:

3.6 Fitur Perbarui Drakor

Fitur ini memperbarui data berdasarkan nomor urut.

```
cin >> index;
  if (index < 1 || index > dt.jumlah_drakor) {
      cout << "Nomor tidak valid!" << endl;
} else {
      cin.ignore();
      cout << "Masukkan Judul Baru: ";
      getline(cin, dt.daftar_drakor[index - 1].judul);
      cout << "Masukkan Genre Baru: ";
      getline(cin, dt.daftar_drakor[index - 1].genre);
      cout << "Masukkan Tahun Rilis Baru: ";
      cin >> dt.daftar_drakor[index - 1].tahun;
      cout << "Masukkan Rating Baru: ";
      cin >> dt.daftar_drakor[index - 1].rating;
      cin.ignore();
      cout << "Drakor berhasil diperbarui!\n";
}
}
</pre>
```

3.7 Fitur Hapus Drakor

Fitur ini menghapus data berdasarkan nomor urut.

```
void hapus drakor(Data &dt) {
    if (dt.jumlah drakor == ∅) {
        cout << "Daftar kosong!" << endl;</pre>
        cout << fixed << setprecision(1);</pre>
        cout << "\nDaftar Drama Korea:\n";</pre>
        cout << left << setw(5) << "No"</pre>
              << setw(30) << "Judul"
              << setw(25) << "Genre"
              << setw(10) << "Tahun"
              << setw(10) << "Rating" << endl;</pre>
        cout << string(78, '-') << endl;</pre>
        tampilkan_drakor(dt.daftar_drakor, 0, dt.jumlah_drakor);
        int index;
        cout << "Masukkan nomor drakor yang ingin dihapus: ";</pre>
        cin >> index;
        cin.ignore();
        if (index < 1 || index > dt.jumlah_drakor) {
             cout << "Nomor tidak valid!" << endl;</pre>
             for (int i = index - 1; i < dt.jumlah_drakor - 1; i++) {</pre>
                 dt.daftar_drakor[i] = dt.daftar_drakor[i + 1];
             dt.jumlah_drakor--;
```

```
cout << "Drakor berhasil dihapus!\n";
}
}
</pre>
```

3.8 Fitur Keluar

Fitur ini program keluar dari loop while (true) dengan break dan kembali ke opsi ulang program.

Source Code:

```
case 5:
    cout << "Keluar dari program...\n";
    break;</pre>
```

3.9 Opsi Ulang Program

Pengguna diberikan opsi untuk mengulang program atau keluar menggunakan perulangan do-while.

```
do {
    cout << "Apakah Anda ingin mengulang program? (y/n): ";
    cin >> ulang;
    cin.ignore();
    if (ulang != 'y' && ulang != 'Y' && ulang != 'n' && ulang != 'N') {
        cout << "Input tidak valid! Masukkan 'y' untuk ya atau 'n' untuk
tidak.\n";
    }
} while (ulang != 'y' && ulang != 'Y' && ulang != 'n' && ulang != 'N');</pre>
```

4. Uji Coba dan Hasil Output

=======================================				
MANAJEMEN DAFTAR DRAMA KOREA DI NETFLIX				
MENU UTAMA				
=======================================				
1. Register				
2. Login				
3. Keluar				
Pilih (1-3): 1				
Masukkan nama lengkap sebagai username: Nabilah Alfa Rahmah				
Masukkan NIM sebagai password: 2409106004				
Registrasi berhasil! Silakan login.				
menu utama				
=======================================				
1. Register				
2. Login				
3. Keluar				
Pilih (1-3): 2				
Username: Nabilah Alfa Rahmah				
Password: 2409106004				
Berhasil Login!				
MENU MANAJEMEN				
1. Tambah Drakor				
1. Talibari bi akti				
2 Tampilkan Daftar Drakor				
2. Tampilkan Daftar Drakor 3. Perhanui Drakor				
2. Tampilkan Daftar Drakor 3. Perbarui Drakor 4. Hapus Drakor				

Gambar 4.1 Register, Login, Tambah Drakor

```
Pilihan (1-5): 1
Masukkan Judul: Study Group
Masukkan Genre: Laga, Komedi
Masukkan Tahun Rilis: 2025
Masukkan Rating: 9
Drakor berhasil ditambahkan!
_____
      MENU MANAJEMEN
_____
1. Tambah Drakor
2. Tampilkan Daftar Drakor
3. Perbarui Drakor
4. Hapus Drakor
5. Keluar
Pilihan (1-5): 1
Masukkan Judul: Squid Game 2
Masukkan Genre: Drama, Thriller, Horror
Masukkan Tahun Rilis: 2024
Masukkan Rating: 8.2
Drakor berhasil ditambahkan!
MENU MANAJEMEN
_____
1. Tambah Drakor
2. Tampilkan Daftar Drakor
3. Perbarui Drakor
4. Hapus Drakor
5. Keluar
Pilihan (1-5): 1
Masukkan Judul: Crash Landing on You
Masukkan Genre: Romance, Drama
```

Gambar 4.1 Register, Login, Tambah Drakor

Gambar 4.1 Register, Login, Tambah Drakor

====	menu manajemen			
2. T 3. P 4. H	ambah Drakor ampilkan Daftar Drakor erbarui Drakor apus Drakor eluar			
Pili	han (1-5): 2			
Daft	ar Drama Korea:			
No	Judul	Genre	Tahun	Rating
1 2 3	Study Group Squid Game 2 Crash Landing on You	Laga, Komedi Drama, Thriller, Horror Romance, Drama	2025 2024 2019	9.0 8.2 9.0

Gambar 4.2 Tampilkan Daftar Drakor

MENU MANAJEMEN				
 1. Tambah Drakor				
. Tampilkan Daftar Drakor				
3. Perbarui Drakor				
4. Hapus Drakor				
5. Keluar				
Pilihan (1-5): 3				
Daftar Drama Korea:				
No Judul	Genre	Tahun	Rating	
		Tahun 2025		
		2025	9.0	
1 Study Group	Laga, Komedi Drama, Thriller, Horror	2025	9.0	
1 Study Group 2 Squid Game 2 3 Crash Landing on You Masukkan nomor drakor yang ingin d	Laga, Komedi Drama, Thriller, Horror Romance, Drama	2025 2024	9.0	
1 Study Group 2 Squid Game 2 3 Crash Landing on You Masukkan nomor drakor yang ingin d	Laga, Komedi Drama, Thriller, Horror Romance, Drama diperbarui: 2	2025 2024	9.0	
1 Study Group 2 Squid Game 2 3 Crash Landing on You Masukkan nomor drakor yang ingin d Masukkan Judul Baru: Squid Game 2 Masukkan Genre Baru: Drama, Thrill	Laga, Komedi Drama, Thriller, Horror Romance, Drama diperbarui: 2	2025 2024	9.0	
1 Study Group 2 Squid Game 2 3 Crash Landing on You Masukkan nomor drakor yang ingin d Masukkan Judul Baru: Squid Game 2 Masukkan Genre Baru: Drama, Thrill Masukkan Tahun Rilis Baru: 2024	Laga, Komedi Drama, Thriller, Horror Romance, Drama diperbarui: 2	2025 2024	9.0	
1 Study Group 2 Squid Game 2 3 Crash Landing on You Masukkan nomor drakor yang ingin d Masukkan Judul Baru: Squid Game 2 Masukkan Genre Baru: Drama, Thrill	Laga, Komedi Drama, Thriller, Horror Romance, Drama diperbarui: 2	2025 2024	9.0	

Gambar 4.3 Perbarui Drakor

```
MENU MANAJEMEN
1. Tambah Drakor
2. Tampilkan Daftar Drakor
3. Perbarui Drakor
4. Hapus Drakor
5. Keluar
Pilihan (1-5): 4
Daftar Drama Korea:
No Judul
                                                              Tahun
                                   Genre
                                                                        Rating
    Study Group Laga, Komedi 2025
Squid Game 2 Drama, Thriller, Horror 2024
Crash Landing on You Romance, Drama 2019
                                                                        9.0
    Squid Game 2
                                                                        8.7
                                                                        9.0
Masukkan nomor drakor yang ingin dihapus: 3
Drakor berhasil dihapus!
```

Gambar 4.4 Hapus Drakor

MENU MANAJEMEN
1. Tambah Drakor 2. Tampilkan Daftar Drakor 3. Perbarui Drakor 4. Hapus Drakor 5. Keluar
Pilihan (1-5): 5 Keluar dari program Apakah Anda ingin mengulang program? (y/n): y
MANAJEMEN DAFTAR DRAMA KOREA DI NETFLIX
MENU UTAMA
1. Register 2. Login 3. Keluar Pilih (1-3):

Gambar 4.5 Keluar dan Ulang Program

```
MENU MANAJEMEN

Tambah Drakor

Tampilkan Daftar Drakor

Rerbarui Drakor

Hapus Drakor

Keluar

In Menu (1-5): 5

Keluar dari program...

Apakah Anda ingin mengulang program? (y/n): n

Iterima KASIH! BYE!
```

Gambar 4.6 Keluar dan Tidak Ulang Program

```
-----
       MENU UTAMA
_____
1. Register
Login
3. Keluar
Pilih (1-3): 2
Username: nabila
Password: 4
Username atau password salah! Percobaan 1 dari 3.
Username: bil
Password: 2
Username atau password salah! Percobaan 2 dari 3.
Username: nab
Password: 3
Username atau password salah! Percobaan 3 dari 3.
Anda telah gagal login3 kali. Program berhenti.
PS D:\alfa\praktikum-apl\post-test\post-test-apl-3>
```

Gambar 4.7 Login Gagal 1-3 Kali

5. Langkah-Langkah Git

5.1 git init

Digunakan untuk menginisialisasi repository Git di dalam folder proyek. Setelah perintah ini dilakukan, folder .git akan dibuat di dalam direktori proyek.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\HP\Documents\Nabilah Alfa\praktikum-apl> git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/HP/Documents/Nabilah Alfa\praktikum-apl/.git/
PS C:\Users\HP\Documents\Nabilah Alfa\praktikum-apl>
```

Gambar 5.1 Git Init

5.2 git add

Digunakan untuk menambahkan perubahan ke dalam staging area sebelum commit, dapat digunakan untuk menambahkan file tertentu maupun semua file dalam proyek.

```
PS D:\alfa\praktikum-apl> git add .
```

Gambar 5.2 Git Add

5.3 git commit -m "Pesan Commit"

Digunakan untuk menyimpan perubahan di dalam repository Git dengan pesan deskriptif.

```
PS D:\alfa\praktikum-apl> git commit -m "selesai program"

[main e0c95d2] selesai program

2 files changed, 287 insertions(+)

create mode 100644 post-test/post-test-apl-4/2409106004-NabilahAlfaRahmah-PT-4.cpp

create mode 100644 post-test/post-test-apl-4/2409106004-NabilahAlfaRahmah-PT-4.exe
```

Gambar 5.3 Git Commit

5.4 git remote add origin link repo git

Digunakan untuk menghubungkan repository lokal dengan repository di GitHub.

Gambar 5.4 Git Remote

5.5 git push -u origin main

Digunakan untuk mengunggah perubahan dari repository lokal ke repository di GitHub. -u origin main berarti mengatur branch main sebagai default untuk push ke origin.

Gambar 5.5 Git Push