**Liste des activités potentielles pour le mariage (Dote, Vin d’honneur, Soirée)**

## Jeu de la chaussure

* + Qui boude le plus souvent ?
  + Qui cuisine le mieux ?
  + Qui chante le mieux ?
  + Qui danse le mieux ?
  + Qui prépare le mieux ?
  + Qui fait le plus de chantage ?
  + Qui fait le plus de concessions ?
  + Qui pense aux dates d'anniversaire ?
  + Qui est le plus câlin ?
  + Qui offre le plus de cadeaux ?
  + Qui fait la vaisselle ?
  + Qui est le plus gourmand ?
  + Qui est le plus en retard ?
  + Qui est le plus difficile sur la nourriture ?
  + Qui a le plus de vêtements ?
  + Qui a le plus de chaussures ?
  + Qui dépense le plus ?
  + Qui est le plus maniaque ?
  + Qui est le plus sportif ?
  + Qui est le plus maladroit ?
  + Qui sort le plus ?
  + Qui choisit le film lors d'une soirée ciné ?
  + Qui utilise le plus son téléphone ?
  + Qui est le plus susceptible ?
  + Qui a le plus menti ce soir ?

## Jeu de connaissance des invites par les mariés (find the guest/Le jeu des ressemblances)

Vous aurez préparé à l’avance un listing de points communs que vous numéroterez et que vous distribuerez de manière à ce que tout le monde, à l’exception des nouveaux époux, en connaissent la teneur (les personnes assignées au service de chaque table se chargeront de les y déposer).

Ainsi, lorsque l’animateur dira : « toutes celles et ceux qui sont concernées par le point commun n°1 sont priés de se mettre debout », tous les invités concernés se lèveront.

Les mariés auront la tâche de deviner ce qui réunit tous ces derniers et pourront poser autant de questions qu’ils le souhaitent. Simple, non ? …Et s’ils éprouvent malgré tout, des difficultés, l’animateur peut les aider en leur suggérant des indices.

Le jeu des points communs est un jeu sympa qui permet à tous les invités de participer, même les plus timides.

Pour être sûr que tout le monde ait bien compris, on peut faire une question test pour commencer.

C’est un jeu assez rapide si les mariés sont perspicaces. On peut aller jusqu’à 15 affirmations. L’animateur a ainsi le **choix de passer ou non certaines affirmations** en fonction du temps que prennent les mariés pour trouver les réponses. Cela ménage également le suspense pour les invités qui serait gênés par l’une ou l’autre des questions.

Pour que cette animation se passe au mieux l’animateur précisera au public qu’il est important de **ne pas souffler les réponses**. Ceci permettra de faire mariner un peu les mariés et ajoutera à la bonne ambiance de cette animation.

Essayez de faire en sorte que **chaque invité soit concerné par au moins une affirmation.**

Il est toujours chouette de finir le jeu par une affirmation qui implique tout le monde et qui ravira les mariés. Celle-ci pourrait être par exemple :  “*Je suis fier et heureux d’être ici ce soir*” ou “Toutes les personnes souhaitant un bonheur sans fin aux jeunes mariés sont priées de se lever”.

***L’animation pourra ainsi se terminer sous une salve d’applaudissement***

Test : Toutes les femmes ou tous les hommes se lèvent.

* Toutes celles et ceux qui portent une chemise bleue / une robe rouge se lèvent
* Toutes celles et ceux qui portent un pantalon noir sont priées de se lever.
* Toutes celles et ceux qui ont moins (ou plus) de 40 ans sont priées de se lever
* Tous les retraités se lèvent
* Toutes les personnes appartenant à la famille du marié se lèvent.
* Tous les amis des mariés sont priés de se lever
* Les oncles et tantes des mariés sont priées de se lever
* Toutes les personnes de plus d’1m80 se lèvent
* Tous ceux qui portent des lunettes /des lentilles sont priées de se lever
* Toutes les personnes habitant la même ville que les mariés se lèvent
* Tous les écoliers / étudiants sont priés de se lever
* Tous les fumeurs sont priés de se lever.
* Toutes les personnes mariées se lèvent
* Toutes les personnes célibataires sont priées de se lever
* Toutes les personnes née le mois du mariage se lèvent
* Tous ceux qui sont allés à l’école / au collège / au lycée avec la mariée se lèvent
* Tous les musiciens sont priés de se lever
* Toutes les personnes mariées doivent se lever
* Toutes les personnes qui vont se marier dans l’année se lèvent

***Ça se corse pour les mariés…***

* Toutes celles et ceux qui sont des professionnels du secteur médical sont priées de se lever.
* Toutes les personnes possédant une voiture noire se lèvent
* Tous les gens heureux sont priés de se lever
* Tous ceux qui ont l’âge du marié sont priés de se lever
* Toutes les personnes nées en ce mois de mariage / le même mois que la mariée se lèvent
* Tous ceux qui évoluent comme professionnels dans le secteur médical se lèvent
* Tous ceux dont le prénom commence comme le marié par la lettre \* se lèvent
* Toutes les mamans sont priées de se lever.
* Toutes les personnes ayant fait un long voyage pour venir ce soir sont priées de se lever
* Toutes les personnes souhaitant un bonheur sans fin aux jeunes mariés sont priées de se lever

## What was the groom/bride age

 Les photos des mariés à différents âges sont projetées et les invités devinent leurs âges.

## Montage vidéo

un diaporama sur les mariés qu’on projette pendant la soirée, il permet de retracer l'histoire des mariés de la naissance jusqu'au mariage en passant par les moments forts du couple tel que la rencontre, la demande en mariage...

Exemple : vidéos du toqué, dote, mairie, VH, église.

## Choregraphies

## Chants

## Théâtre (pour raconter de façon rigolote l’histoire des mariés)

## Pour la dote (balafons avec musiques en dialecte)

## Le blind test (deviner qui est auteur de la musique ou le titre)

* musiques de films
* musiques de séries télé
* musiques des années 80
* musiques des dessins animés…

## Who knows the bride/groom best (to the guests)

Faire des QCM ou des QRO avec des questions sur les maries, ceci a l’attention des invites pour déterminer qui aura le plus de réponses

## Le jeu des 12 mois

Afin de garantir le succès du jeu des 12 mois, il est important de solliciter des personnes **joueuses et dynamiques**, qui ne manqueront pas, de par leur bonhommie naturelle, de faire rire toute l’assemblée en présence.

**Qui sont impliqués :** Tous les invités, activement ou passivement.

12 personnes sont désignées pour jouer. Vous pourrez idéalement les sélectionner à l’avance ou sur place lors de l’évènement.

**Matériel / Accessoires nécessaires pour le jeu des 12 mois :**

* Douze chaises
* Une liste regroupant le nom de chacun des candidats du jeux.
* Une liste d’objets à trouver pour sûr dans la salle de réception.
* Le récapitulatif des gages attribués et qui sera destiné aux jeunes mariés.
* Douze enveloppes et douze fiches “gage” préparées pour le bon souvenir des “perdants”
* Éventuellement des extraits musicaux préparés à l’avance

**Durée approximative de l’animation du jeu des 12 mois :** 20 minutes

L’animateur du jeu désigne au hasard ou selon un choix dicté à l’avance, 12 personnes, qu’il invite une à une à se présenter avec leurs chaises sur le devant de la scène. Il s’agira idéalement d’un entourage proche, des personnes joueuses et dynamiques et amenées à rencontrer régulièrement les jeunes mariés. Les chaises sont alignées les unes à coté des autres et les participants peuvent s’y installer. Leur arrivée peut être mise en ambiance par une musique de circonstance. L’animateur du jeu explique de façon claire le déroulement du jeu, en s’adressant à la fois aux joueurs et au public. Il annonce donc qu’il faut, à son signal, aller récupérer un objet précis le plus rapidement possible et revenir s’asseoir…Cet objet sera glané auprès des invités impliqués, dans la salle, à l’extérieur, et parfois même dans des endroits insolites. Interdiction au joueur d’aller chercher un objet lui appartenant ou appartenant à un candidat ou à l’animateur.

**Chaque nouvelle mission peut être rythmée par une musique entrainante et de circonstance.**

Attention : Tacles, Taser et prises de kung-fu sont strictement interdits. Mais…Qui va à la chasse perd sa place ...!

A chaque nouvelle mission, durant la courte absence des concurrents**, une chaise est définitivement enlevée** par l’animateur de manière à ce que le dernier revenu ne puisse s’asseoir (principe des chaises musicales). Il est donc éliminé, Peu à peu le nombre de participants s’amenuisent donc, et les objets à ramener sont de moins en moins simples à trouver…

Le gagnant, dernier restant du jeu, sera invité par les jeunes époux à l’occasion de leurs “noces de coton” (douzième mois) pour partager une bouteille de champagne ou pour dîner chez eux en V.I.P!

**Vêtements et accessoires :**

*Vous pourrez corser ce jeu des 12 mois en y incluant des variantes.*

* Un chapeau (*en paille, en cuir, melon…*)
* Un lacet de chaussure
* Un miroir de poche
* Un tube de rouge à lèvres (*ou un mascara, un fard à paupières…*)
* Une chaussure (*gauche, droite, de femme, d’homme, à talon…*)
* Un gilet
* Une chemise (*à carreaux, à col Mao, à pois…*)
* Une montre (*à aiguilles, à écran digital…*)
* Une cravate (*avec ou sans motif…*)

**Objets du quotidien :**

*Vous pourrez corser ce jeu des 12 mois en y incluant des variantes.*

* Des clefs (*de voiture, de porte…*)
* Des lunettes
* Un crayon à bille ou un stylo
* Un mobile (*iphone ou une autre marque de téléphone portable…*)
* Un paquet de cigarettes
* Un permis de conduire (*français, étranger…*)
* Une carte d’identité (*délivrée dans tel ou tel département…*)
* Un verre d’eau plein
* Une cuillère (*ou fourchette, couteau à huitres…*)
* Une pièce de 1€ (*ou un billet de 50€, de 100€…*)
* Une alliance ou un autre bijou

**Objets pouvant être insolites :**

*Vous pourrez corser ce jeu des 12 mois en y incluant des variantes.*

* Un objet comestible de couleur rouge
* Une personne plus jeune que le joueur, ou plus âgée
* Un brin d’herbe au bout de pelouse
* Une fleur
* Une pierre / Un caillou
* Une jeune célibataire
* Une personne née l’année, le mois ou la semaine du mariage.

## photobooth cadre photo avec noms des mariés et date du mariage (pour prendre les photos) + affiche avec photo des mariés (soirée)

## Game wheel (jeu de la roue) ????????

## Giant jenga??????

## Limbo???????

## who is going to do it????????

## Le jeu de l’ombrelle???????

## Brise glace

## Humouriste

## Remise des cadeaux speciale.

## Défilé des photos de la dote et mairie (musique en fond sonore)

## Les activités devraient inclure aussi les invites de tout âge (plus les anciens) ex: choix des artistes (Takam II).

## Deux pistes libres (1ere piste libre mode freestyle: ou les invites sont amenés à aller chercher d’autres invités à danser.  2eme Piste libre .).

## Photos à imprimer sur place. (Modique somme ex: 100 frs ).

## Livre d’or

## Une pièce à concevoir avec l’apport de chaque invite pour présenter la pièce finale a la soirée.