



# Hướng đối tượng Lập trình



## Hoàn thành chương trình đào tạo Python

- Lập trình hướng đối tượng (OOP)  
cho phép các lập trình viên tạo các đối tượng của riêng họ có các phương thức và thuộc tính.
- Hãy nhớ lại rằng sau khi xác định một chuỗi, danh sách, từ điển hoặc các đối tượng khác, bạn có thể gọi các phương thức của chúng bằng cú pháp `.method_name()`.



## Hoàn thành chương trình đào tạo Python

Các phương thức này hoạt động như các hàm sử dụng thông tin về đối tượng, cũng như chính đối tượng đó để trả về kết quả hoặc thay đổi đối tượng hiện tại.

Ví dụ: điều này bao gồm việc thêm vào danh sách hoặc đếm số lần xuất hiện của một phần tử trong bộ dữ liệu.



## Hoàn thành chương trình đào tạo Python

OOP cho phép người dùng tạo các đối tượng của riêng họ.

Định dạng chung thường gây nhầm lẫn khi lần đầu gặp và tính hữu dụng của nó lúc đầu có thể không hoàn toàn rõ ràng.

Nói chung, OOP cho phép chúng ta tạo mã có thể lặp lại và có tổ chức.



## Hoàn thành chương trình đào tạo Python

Đối với các tập lệnh Python lớn hơn nhiều,  
bản thân các hàm không đủ để tổ chức và lặp lại.

Các tác vụ và đối tượng thường lặp lại có thể được  
xác định bằng OOP để tạo mã dễ sử dụng hơn.

Hãy kiểm tra cú pháp.



Hoàn thành chương trình đào tạo Python

```
lớp NameOfClass():
```

```
    def __init__(self, param1, param2):
```

```
        self.param1 = param1
```

```
        self.param2 = param2
```

```
    def some_method(self): #
```

```
        thực hiện một số hành
```

```
        động print(self.param1)
```



## Hoàn thành chương trình đào tạo Python

```
lớp NameOfClass():
```

```
    def __init__(self, param1, param2):
```

```
        self.param1 = param1
```

```
        self.param2 = param2
```

```
    def some_method(self): #
```

```
        thực hiện một số hành
```

```
        động print(self.param1)
```



## Hoàn thành chương trình đào tạo Python

lớp `NameOfClass()`:

```
def __init__(self, param1, param2):
```

```
    self.param1 = param1
```

```
    self.param2 = param2
```

```
def some_method(self): #
```

```
    thực hiện một số hành
```

```
    động print(self.param1)
```





## Hoàn thành chương trình đào tạo Python

lớp `NameOfClass()`:

```
def __init__(self, param1, param2):
```

```
    self.param1 = param1
```

```
    self.param2 = param2
```

```
def some_method(self): #
```

```
    thực hiện một số hành
```

```
    động print(self.param1)
```



# Hoàn thành chương trình đào tạo Python

lớp `NameOfClass()`:

```
def __init__(self, param1, param2):
```

```
    self.param1 = param1
```

```
    self.param2 = param2
```

```
def some_method(self): #
```

```
    thực hiện một số hành
```

```
    động print(self.param1)
```



## Hoàn thành chương trình đào tạo Python

```
lớp NameOfClass():
```

```
    def __init__(self, param1, param2):
```

```
        self.param1 = param1
```

```
        self.param2 = param2
```

```
    def some_method(self): #
```

```
        thực hiện một số hành
```

```
        động print(self.param1)
```



## Hoàn thành chương trình đào tạo Python

```
lớp NameOfClass():
```

```
    def __init__(self, param1, param2):
```

```
        self.param1 = param1
```

```
        self.param2 = param2
```

```
    def some_method(self): #
```

```
        thực hiện một số hành
```

```
        động print(self.param1)
```



## Hoàn thành chương trình đào tạo Python

lớp `NameOfClass()`:

```
def __init__(self, param1, param2):  
    self.param1 = param1  
    self.param2 = param2
```

```
def some_method(self): #  
    thực hiện một số hành  
    động print(self.param1)
```



Hoàn thành chương trình đào tạo Python

Hãy cùng khám phá Lập trình hướng đối tượng chi tiết hơn bằng mã!



# Hướng đối tượng Lập trình Giải pháp thách thức