МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Отчет по лабораторной работе №12 Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Руthon3

по дисциплине «Технологии программирования и алгоритмизация»

Выполнил студент группы ИВТ	Г-б-о-2	0-1
Бобров Н. В. « »	20_	_г.
Подпись студента		
Работа защищена « »	20_	_г.
Проверил Воронкин Р. А.		
	(подпи	сь)

Цель работы: приобретение навыков построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы:

- 1. Создал общедоступный репозиторий, клонировал его на локальный сервер.
- 2. Создал проект и новое виртуальное окружение, затем установил пакет библиотеки jsonschema. Сохранил список зависимостей.

```
PS C:\Users\DNS\PycharmProjects\pythonProject5> conda env export > environment.yml
PS C:\Users\DNS\PycharmProjects\pythonProject5> pip freeze > requirements.txt
```

Рисунок 1 – Сохранение данных виртуального окружения

- 3. Изучил теоретический материал и приступил к выполнению лабораторной работы.
 - 4. Написал код из примера и выполнил его.

```
if os.path.exists(args.filename):
   workers = load_workers(args.filename)
   workers = []
if args.command == "add":
   workers = add_worker(
       workers,
       args.name,
       args.post,
       args.year
elif args.command == "display":
   display_workers(workers)
elif args.command == "select":
   selected = select_workers(workers, args.period)
   display_workers(selected)
if is_dirty:
   save_workers(args.filename, workers)
```

Рисунок 2 – Код для выполнения примера

Рисунок 3 – Результат выполнения программы

- 5. Приступил к выполнению индивидуального задания.
- 6. Для своего варианта из лабораторной 2.16 дополнительно реализовал интерфейс командной строки, дополнив код необходимыми параметрами.

Рисунок 2 – Код, дополненный необходимыми параметрами

Рисунок 3 – Результат добавление данных и вывода

7. Проверил выполнение команды, которая выводит список студентов со средним баллов 4.0 и выше.

```
PS C:\Users\DNS\PycharmProjects\pythonProject5> python individual.py select students.json --select=1
Successfully!

* Bobrov Nikolay группа № 5

* Smirnov Anrew группа № 7
```

Рисунок 4 – Вывод студентов с баллов выше 4.0

8. Выполнил задание повышенной сложности с использованием библиотеки click.

```
| imal |
```

Рисунок 5 – Решение задачи с помощью пакета click

1 Bobrov Nikolay 5 5 4 5 5 4 2 Ivanov Ivan 3 2 2 3 4 2 3 Smirnov Anrew 7 5 4 5 5 5 4 Nikolay Bobrov 10 5 5 5 4 5 5 Arsen Wenger 17 5 4 5 5 5
3 Smirnov Anrew
4 Nikolay Bobrov 10 5 5 5 4 5
5 Arsen Wenger 17 5 4 5 5 5
C:\Users\DNS\PycharmProjects\pythonProject5> python ind2.py select students.j

Рисунок 6 – Результат выполнения программы

Контрольные вопросы:

1. В чем отличие терминала и консоли?

Терминал (от лат. terminus — граница) — устройство или ПО, выступающее посредником между человеком и вычислительной системой. Обычно данный термин используется, когда точка доступа к системе вынесена в отдельное физическое устройство и предоставляет свой пользовательский интерфейс на основе внутреннего интерфейса (например, сетевых протоколов).

Консоль console — исторически реализация терминала с клавиатурой и текстовым дисплеем. В настоящее время это слово часто используется как синоним сеанса работы или окна оболочки командной строки. В том жесмысле иногда применяется и слово "терминал".

2. Что такое консольное приложение?

Консольное приложение console application — вид ПО, разработанный с расчётом на работу внутри оболочки командной строки, т.е. опирающийся на текстовый ввод-вывод.

3. Какие существуют средства языка программирования Руthon для построения приложений командной строки?

Python 3 поддерживает несколько различных способов обработки аргументов командной строки.

Встроенный способ – использовать модуль sys. С точки зрения имен и использования, он имеет прямое отношение к библиотеке С (libc). Второй способ – это модуль getopt, который обрабатывает как короткие, так и длинные параметры, включая оценку значений параметров.

4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля sys?

Это базовый модуль, который с самого начала поставлялся с Python. Он использует подход, очень похожий на библиотеку C, с использованием argc и argv для доступа к аргументам.

Модуль sys реализует аргументы командной строки в простой структуре списка с именем sys.argv

5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля getopt?

Как вы могли заметить ранее, модуль sys разбивает строку командной строки только на отдельные фасеты. Модуль getopt в Python идет немного дальше и расширяет разделение входной строки проверкой параметров.

Основанный на функции С getopt, он позволяет использовать как короткие, так и длинные варианты, включая присвоение значений.

6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля argparse Начиная с версий Python 2.7 и Python 3.2, в набор стандартных библиотек была включена библиотека argparse для обработки аргументов (параметров, ключей) командной строки.

Для начала рассмотрим, что интересного предлагает argparse:

- анализ аргументов sys.argv;
- конвертирование строковых аргументов в объекты вашей программы и работа с ними;
 - форматирование и вывод информативных подсказок.

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы были приобретены навыки построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.