МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Отчет по лабораторной работе № 2.25 Управление процессами в Python По дисциплине «Теории программирования и алгоритмизации»

Выполнил студент группы ИВТ	Г-б-о-20)-1
Бобров Н. В. « »	20_	_г.
Подпись студента		
Работа защищена « »	20_	_г.
Проверил Воронкин Р. А.		
	(подпи	сь)

Цель работы: приобретение навыков написания многозадачных приложений на языке программирования Python версии 3.х.

Ход работы

- 1. Создал общедоступный репозиторий на Github и клонировал его на локальный сервер.
- 2. После ознакомления с теоретическим материалом приступил к выполнению задания.

Условие задания: для своего индивидуального задания лабораторной работы 2.23 необходимо реализовать вычисление значений в двух функций в отдельных процессах.

3. Доработал код из прошлого задания, для выполнения задачи индивидуального задания.

Рисунок 1 – Фрагмент кода программы

Рисунок 2 – Результат выполнения индивидуального задания

Контрольные вопросы:

1. Как создаются и завершаются процессы в Python?

Классом, который отвечает за создание и управление процессами является *Process* из пакета *multiprocessing*. Он совместим по сигнатурам методов и конструктора с *threading.Thread*, это сделано для более простого перехода от многопотокового приложения к многопроцессному.

За ожидание завершения работы процесса(ов) отвечает метод *join*, со следующей сигнатурой: *join*([timeout]).

При вывозе метода *join()* выполнение программы будет остановлено до тех пор пока соответствующий процесс не завершит работу. Параметр *timeout* отвечает за время ожидания завершения работы процесса, если указанное время прошло, а процесс еще не завершился, то ожидание будет прервано и выполнение программы продолжится дальше. В случае, если метод *join()* завершился по таймауту или в результате того, что процесс был завершен аварийно (терминирован), то он вернет *None*.

2. В чем особенность создания классов-наследников от Process?

В классе наследнике от *Process* необходимо переопределить метод *run()* для того, чтобы он (класс) соответствовал протоколу работы с процессами.

- 3. Как выполнить принудительное завершение процесса?
- В отличии от потоков, работу процессов можно принудительно завершить, для этого класс *Process* предоставляет набор методов:
- terminate() принудительно завершает работу процесса. В *Unix* отправляется команда *SIGTERM*, в *Windows* используется функция *TerminateProcess()*.
- kill() метод аналогичный *terminate()* по функционалу, только вместо *SIGTERM* в *Unix* будет отправлена команда *SIGKILL*.
 - 4. Что такое процессы-демоны? Как запустить процесс-демон?

Процессы демоны по своим свойствам похожи на потоки-демоны, их суть заключается в том, что они завершают свою работу, если завершился родительский процесс.

Указание на то, что процесс является демоном должно быть сделано до его запуска (до вызова метода *start())*. Для демонического процесса запрещено самостоятельно создавать дочерние процессы. Эти процессы не являются демонами (сервисами) в понимании *Unix*, единственное их свойство — это завершение работы вместе с родительским процессом.

Указать на то, что процесс является демоном можно при создании экземпляра класса через аргумент *daemon*, либо после создания через свойство *daemon*.

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы успешно приобретены навыки по написания многозадачных приложений на языке программирования Python версии 3.х.