Phyloloc - Plan Desarrollo

Contents

Convenciones	2
Estados de las Tareas	
Programadores	
Estimación	
Iteración 1	
Tareas a Implementar	
T01 Domain	
T02 Carga y Guardado de Arboles	
T03 Carga de Locaciones	
T04 Traverser	3
T05 Facade	3
T06 Aplicación y Menú Principal (GUI)	4
T07 Visualización de Arboles	4
T08 Seleccionar y Colorear Nodos	4
T09 Seleccionar Ancestros y Descendientes	
Cronograma Iteración 1	6
Project	
Entregable	
Iteración 2 - Propagación	
Tareas a Implementar	
T10 Recorrida del árbol de Hojas a raíz	8
T11 Propagación de probabilidades	8
T12 Factores de corrección	8
T13 Pantalla de Configuración de Propagación (GUI)	8
Cronograma Iteración 2	
Iteración 3 - Consenso	10
Tareas a Implementar	10
T14 Consenso Estricto	1
T15 Consensor Factory	1
T16 Observador de Consensor	12
T17 Pantalla de Informacion de Consenso	1
T18 Expansion y Colapso de Nodos (GUI)	12
Cronograma Iteración 3	12

Convenciones

Estados de las Tareas

- Desarrollo: Hay un programador desarrollando la tarea actualmente
- Pendiente Testing: Falta implementar los unit tests o algún test no tiene resultado correcto
- Pendiente Revisión: Falta que el código o la funcionalidad sea revisada por Fudepan
- Terminado: La tarea se encuentra finalizada

Programadores

Para simplificar las tablas se asocia un código a cada programador. El equipo es el siguiente:

• NB: Nicolás Bombau

CC: Carlos Castro

• DD: Damián Domé

• ET: Emmanuel Teisaire

Estimación

La estimación de horas se realizo en suponiendo que se trabaja en un lenguaje conocido por el equipo, y luego multiplicándola por un factor, en este caso, 1.5.

Los programadores cargaran las horas insumidas en cada tarea, de tal manera de poder ajustar el factor a la carga real de cada tarea, y poder extrapolar las desviaciones en las tareas futuras.

Iteración 1

Tareas a Implementar

T01 Domain

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

- Implementación de las clases base de árbol, colección de arboles y nodo.
- Implementación de iteradores para la colección de arboles y para los hijos de un nodo.
- Implementación de la creación de un hijo por parte de un nodo

Dependencias relacionadas a la tarea:

No tiene

Horas estimadas: 16

T02 Carga y Guardado de Arboles

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

- Parser implementado en Spirit para arboles
- Generador de archivos de texto a partir de arboles implementado en spirit
- Adaptación a la interface del sistema
- Se utilizara como base el trabajo de Thomas Mailund publicado en http://www.mailund.dk/index.php/2008/10/03/newick-c-parser-in-boostspirit/

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T01 Domain

Horas estimadas: 20

T03 Carga de Locaciones

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

- Parser de archivo de locaciones
- Integrar con parser de arboles para ya obtener los nodos con sus locaciones

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T01 Domain

Horas estimadas: 16

T04 Traverser

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

- Realizar recorridas del árbol hacia arriba y hacia abajo, desde la raíz o desde un nodo determinado
- Permitir que el cliente pase un visitor, y que se aplique el mismo a los nodos del recorrido

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T01 Domain

Horas estimadas: 20

T05 Facade

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

• Implementación de los wrappers del facade, llamando a los distintos módulos que abarca y adaptando los datos que sean necesarios

Dependencias relacionadas a la tarea:

- T02 Carga y Guardado de Arboles
- T03 Carga de Locaciones
- T04 Traverser

Horas estimadas: 16

T06 Aplicación y Menú Principal (GUI)

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

- Implementación de la aplicación principal
- Implementación del menú principal

Dependencias relacionadas a la tarea:

• No tiene

Horas estimadas: 8

T07 Visualización de Arboles

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

- Pantalla de visualización de arboles
- Implementación de algoritmo de dibujado de arboles

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T01 Domain

Horas estimadas: 32

T08 Seleccionar y Colorear Nodos

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

- Seleccionar nodos
- Colorear los nodos seleccionados

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T07 Visualización de Arboles

Horas estimadas: 8

T09 Seleccionar Ancestros y Descendientes

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

- Seleccionar ancestros de un nodo particular
- Seleccionar descendientes de un nodo particular

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T07 Visualización de Arboles

Horas estimadas: 4

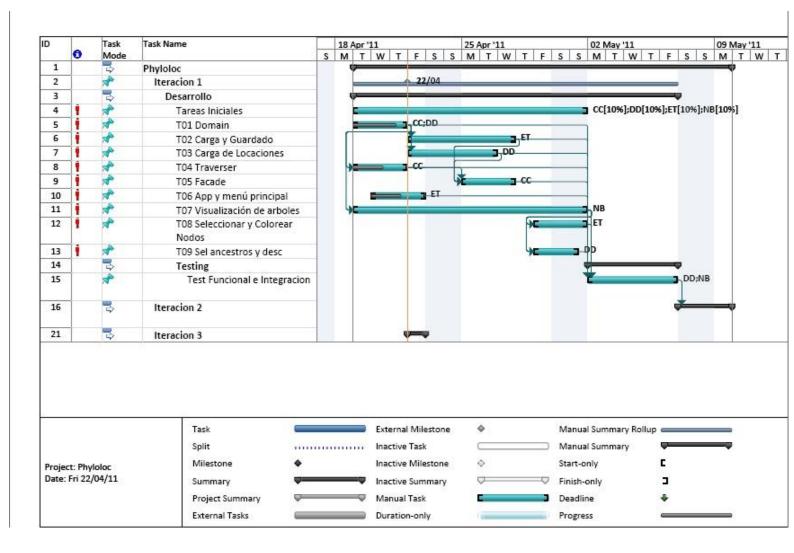
Cronograma Iteración 1

Tarea	Depen	Progra	Fechal	FechaFi	Hs	Hs	Estado	Comentario del estado
	dencia	mador	nicio	n	Esti	Insu		
	S				ma	mida		
					das	S		
Tareas	-	CC -	22/04	01/05	32	60	-	-
Iniciales		DD -						
		ET -						
		NB						
T01 Domain	-	CC -	19/04	22/04	16	18		
		DD						
T02 Carga y	T01	ET	22/04	28/04	20	21		
guardado de								
arboles								
T03 Carga de	T01	DD	23/04	26/04	12	8		
Locaciones								
T04	T01	CC	19/04	22/04	20	12		
Traverser								
T05 Facade	T02	CC	23/04	26/04	16	10		
	T03							
	T04							
Т06 Арр у	-	ET	20/04	22/04	8	5		
menú								
principal								
T07	T01	NB	19/04	01/05	32	92		
Visualización								
de arboles								
T08	T07	ET	28/04	30/04	8	8		
Seleccionar y								
Colorear								
Nodos								
T09 Sel	T07	ET	30/04	01/05	4	18		-
ancestros y								
descendient								
es								

El desarrollo de la Iteración 1 debe completarse el 1/05, siendo la tarea critica T07 Visualización de arboles. Dado que el 28/05 todas las otras tareas deberían estar terminadas, el 28/05 se debería poder ver un preview de la aplicación, si bien con ciertos faltantes en la visualización de arboles.

El total de horas de desarrollo de la iteración 1 es 136 horas. Una vez finalizado el desarrollo, se calcula el tiempo de testing de integración y funcional como un 25% de las horas de desarrollo, lo que llevaría a 32 hs de testing, a realizarse entre el 01/05 al 06/05, siendo esta la fecha de entrega final de la iteración 1.

Project



Entregable

El entregable de la iteración es una aplicación con interfaz visual capaz de cargar arboles de archivos y guardarlos, visualizarlos, seleccionar y colorear nodos, y seleccionar ancestros y descendientes de nodos.

Iteración 2 - Propagación

Tareas a Implementar

T10 Recorrida del árbol de Hojas a raíz

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

• Implementación de método del traverser para recorrida del árbol de hojas a la raíz que será utilizado durante la propagación.

Dependencias relacionadas a la tarea:

T04 Traverser

Horas estimadas: 24

T11 Propagación de probabilidades

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

- Implementacion de algoritmo de propagación de probabilidades
- Implementacion de visitor de propagación, y orquestación de llamadas a traverser
- Aspecto de Nodo Propagado

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T10 Recorrida del árbol de Hojas a raíz

Horas estimadas: 40

T12 Factores de corrección

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

- Integracion topológica y geográfica durante la propagacion
- Agregado de Factor de corrección geográfico y factor de corrección de largo de rama, con ponderación parametrizable, es decir, uno puede decidir la importancia de ambos factores durante la propagación de probabilidades

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T10 Recorrida del árbol de Hojas a raíz

Horas estimadas: 24

T13 Pantalla de Configuración de Propagación (GUI)

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

- Pantalla donde uno pueda configurar aspectos de la propagación, como ser:
 - o Ponderación de factor de largo de rama
 - o Ponderación de factor de dispersión geográfica
 - o Cantidad de Pasadas a realizar

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T10 Recorrida del árbol de Hojas a raíz

Horas estimadas: 20

T14 Pantalla de Detalle del nodo

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

 Pantalla donde uno pueda visualizar el detalle de un nodo, como por ejemplo el vector de locaciones

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T10 Recorrida del árbol de Hojas a raíz

Horas estimadas: 20

T15 Busqueda de Nodos Terminales

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

• Proveer la funcionalidad de buscar nodos terminales por nombre de la locacion

Dependencias relacionadas a la tarea:

T04 Traverser

Horas estimadas: 32

Cronograma Iteración 2

	0							
Tarea	Depen	Progra	Fechal	FechaFi	Hs	Hs	Estado	Comentario del estado
	dencia	mador	nicio	n	Esti	Insu		
	S				ma	mida		
					das	S		

T10 Recorrida del árbol de hojas a raiz	-	DD	21/05	30/05	24	0	-	
T11 Propagación de probabilidad es	T10	СС	21/05	07/06	40	0	-	
T12 Factores de corrección	T10	ET	21/05	30/05	24	0	-	
T13 Pantalla de Configuració n de Propagación	T10	NB	21/05	28/05	24	0	-	
T14 Pantalla de Detalle del nodo	T10	NB	28/05	05/06	20	0	-	
T15 Busqueda de Nodos Terminales	T04	DD/ET	30/05	06/06	32	0	-	

El total de horas de la Iteracion 2 es 164 hs, por lo que si se agrega un 35% adicional para testing funcional y de integración, se agregan 60hs de testing, ya que se deberá poner especial foco en el testing, debiendo preparar muchos test cases, por la complejidad del problema, y la cantidad de casos de borde que presenta.

El desarrollo de la iteración 2 debe estar terminado el 07/06, quedando 6 dias para que 4 personas realicen el test de integración y funcional, entregándose finalmente el 13/06 la iteración 2.

Iteración 3 - Consenso

Tareas a Implementar

T14 Consenso Estricto

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

• Implementacion del algoritmo de consenso estricto

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T04 Traverser

Horas estimadas: 40

T15 Consensor Factory

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

• Factory de consensors para proveer un modelo de extensibilidad, permitiendo agregar otras implementaciones de consenso en el futuro

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T04 Traverser

Horas estimadas: 8

T16 Observador de Consensor

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

 Observador de consensor que notifique a la GUI cuando un nodo es agregado o suprimido del consenso

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T14 Consenso Estricto

Horas estimadas: 12

T17 Pantalla de Informacion de Consenso

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

• Pantalla que muestre, para un nodo, la información específica de consenso

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T07 Visualización de arboles

Horas estimadas: 12

T18 Expansion y Colapso de Nodos (GUI)

Funcionalidades relacionadas a la tarea:

• Colapsar y expandir un nodo en la pantalla de visualización de arboles

Dependencias relacionadas a la tarea:

• T07 Visualización de arboles

Horas estimadas: 12

Cronograma Iteración 3

Tarea	Depen	Progra	Fechal	FechaFi	Hs	Hs	Estado	Comentario del estado
	dencia	mador	nicio	n	Esti	Insu		
	S				ma	mida		
					das	S		
T14	T04	CC -	15/06	30/06	40	0	-	
Consenso	Traver	DD						
Estricto	ser							
T15	T04	ET	15/06	19/06	12	0	-	
Consensor	Traver							
Factory	ser							
T16	T14	ET	15/06	20/28	12	0	-	
Observador								
de								
Consensor								
T17 Pantalla	T07	NB	15/06	19/06	12	0	-	
de	Visuali							
Informacion	zacion							
de Consenso	de							
	Arbole							
	S							
T18	T07	NB	15/06	29/06	16	0		
Expansion y	Visuali							
Colapso de	zacion							
Nodos	de							
	Arbole							
	s							

El total de horas de la Iteración 3 es 92 hs, por lo que si se agrega un 25% adicional para testing funcional y de integración, se agregan 25hs de testing.

El desarrollo de la iteración 3 debe estar terminado el 30/06, quedando 6 dias para que 2 personas realicen el test de integración y funcional, entregándose finalmente el 05/07 la iteración 3.