

ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΜΙΚΡΟΎΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ, ΕΑΡΙΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ 2021-22

ΑΝΑΦΟΡΑ 2^{ΗΣ} ΟΜΑΔΑΣ ΑΣΚΗΣΕΩΝ

Ναταλία Μπούρδη

03119031

1^η ΑΣΚΗΣΗ

(α) Το παρακάτω πρόγραμμα αποθηκεύει σε φθίνουσα σειρά τους αριθμούς 0 έως 255 σε διαδοχικές θέσεις μνήμης, αρχίζοντας από το 0900H.

```
IN 10H

LXI H,0900H
MVI B,00H ; limit
MVI A,FFH ; initialize to 255
DO:
    CMP B
    MOV M,A
    JZ DONE ; (A) = 0 => DONE
    SUI 01H
    INX H ; next memory address
    JMP DO
DONE:
    END
```

Τρέχουμε το πρόγραμμα στον προσομοιωτή μLab και, πράγματι, στις θέσεις 0900H έως 09FFH βρίσκονται οι δεκαεξαδικοί αριθμοί FFH με 00H.

08FC	00	08FD	00	08FE	00	08FF	00	0900	FF	0901	FE	0902	F	0903	F	0904	FB
0905	FA	0906	F9	0907	F8	0908	F7	0909	F6	090A	F5	090B	F4	090C	F3	090D	F2
090E	F1	090F	F0	0910	EF	0911	E	0912	E	0913	E	0914	E	0915	E	0916	E9
0917	E8	0918	E7	0919	E6	091A	E5	091B	E4	091C	E3	091D	E2	091E	E1	091F	E0
0920	D	0921	D	0922	D	0923	D	0924	D	0925	D	0926	D9	0927	D8	0928	D7
0929	D6	092A	D5	092B	D4	092C	D3	092D	D2	092E	D1	092F	D0	0930	C	0931	C
0932	C	0933	C	0934	C	0935	C	0936	C9	0937	C8	0938	C7	0939	C6	093A	C5
093B	C4	093C	C3	093D	C2	093E	C1	093F	C0	0940	BF	0941	B	0942	B	0943	B
0944	B	0945	B	0946	B9	0947	B8	0948	B7	0949	B6	094A	B5	094B	B4	094C	B3
094D	B2	094E	B1	094F	B0	0950	AF	0951	A	0952	A	0953	A	0954	A	0955	A
0956	A9	0957	A8	0958	A7	0959	A6	095A	A5	095B	A4	095C	A3	095D	A2	095E	A1
095F	A0	0960	9F	0961	9E	0962	9D	0963	9C	0964	9B	0965	9A	0966	99	0967	98
0968	97	0969	96	096A	95	096B	94	096C	93	096D	92	096E	91	096F	90	0970	8F
0971	8E	0972	8D	0973	8C	0974	8B	0975	8A	0976	89	0977	88	0978	87	0979	86
097A	85	097B	84	097C	83	097D	82	097E	81	097F	80	0980	7F	0981	7E	0982	7D
0983	7C	0984	7B	0985	7A	0986	79	0987	78	0988	77	0989	76	098A	75	098B	74
098C	73	098D	72	098E	71	098F	70	0990	6F	0991	6E	0992	6D	0993	6C	0994	6B
0995	6A	0996	69	0997	68	0998	67	0999	66	099A	65	099B	64	099C	63	099D	62
099E	61	099F	60	09A0	5F	09A1	5E	09A2	5D	09A3	5C	09A4	5B	09A5	5A	09A6	59
09A7	58	09A8	57	09A9	56	09AA	55	09AB	54	09AC	53	09AD	52	09AE	51	09AF	50
09B0	4F	09B1	4E	09B2	4D	09B3	4C	09B4	4B	09B5	4A	09B6	49	09B7	48	09B8	47
09B9	46	09BA	45	09BB	44	09BC	43	09BD	42	09BE	41	09BF	40	09C0	3F	09C1	3E
09C2	3D	09C3	3C	09C4	3B	09C5	3A	09C6	39	09C7	38	09C8	37	09C9	36	09CA	35
09CB	34	09CC	33	09CD	32	09CE	31	09CF	30	09D0	2F	09D1	2E	09D2	2D	09D3	2C
09D4	2B	09D5	2A	09D6	29	09D7	28	09D8	27	09D9	26	09DA	25	09DB	24	09DC	23
09DD	22	09DE	21	09DF	20	09E0	1F	09E1	1E	09E2	1D	09E3	1C	09E4	1B	09E5	1A
09E6	19	09E7	18	09E8	17	09E9	16	09EA	15	09EB	14	09EC	13	09ED	12	09EE	11
09EF	10	09F0	0F	09F1	0E	09F2	0D	09F3	0C	09F4	0B	09F5	0A	09F6	09	09F7	08
09F8	07	09F9	06	09FA	05	09FB	04	09FC	03	09FD	02	09FE	01	09FF	00	0A00	00

(β) Επεκτείνουμε το πρόγραμμα ώστε να αποθηκεύεται το πλήθος των δυαδικών μηδενικών των παραπάνω δεδομένων στο ζεύγος καταχωρητών D-E.

```

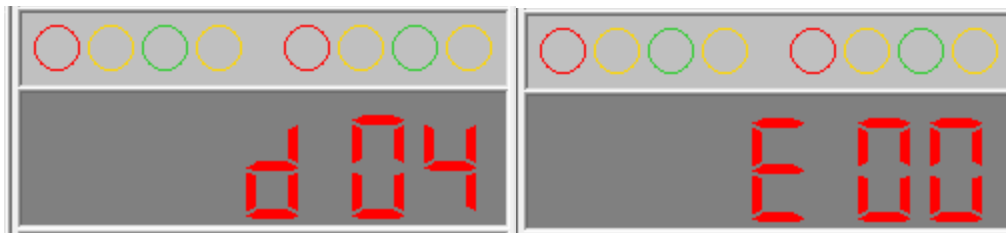
IN 10H

LXI H,0900H
LXI D,0000H ; initialize counter of zeros
MVI B,00H   ; limit
MVI A,FFH   ; initialize to 255
DO:
    CMP B
    MOV M,A
    JZ LB    ; (A) = 0 => LB
    SUI 01H
    INX H    ; next memory address
    JMP DO
LB:
    ; (b)
    MOV A,M
    MVI C,09H ; 8 bits -> 8 iterations
ROT:
    DCR C
    JZ DONE  ; (C)=0 => next number
    RRC
    JC ROT   ; IF CY = 0 COUNT IT
COUNT:
    INX D    ; count a zero
    JMP ROT
DONE:
    DCR L    ; previous memory address
    JNZ LB
    RST 1    ; interrupt to check D-E register

END

```

Με την εντολή `RST 1` διακόπτουμε την εκτέλεση του προγράμματος ώστε με το κουμπί `FETCH REG` και `STORE/INCR` να δούμε το περιεχόμενο όλων των καταχωρητών.



Το ζεύγος καταχωρητών DE περιέχει τον αριθμό `0400H = 1024DEC` οπότε επιβεβαιώνεται η ορθότητα του προγράμματος μας.

(γ) Επεκτείνουμε περαιτέρω το πρόγραμμα ώστε να αποθηκεύεται στον καταχωρητή C το πλήθος των αριθμών που είναι μεταξύ των `20H` και `70H`. Το τελικό πρόγραμμα:

```

IN 10H

LXI H,0900H
LXI D,0000H ; initialize counter of zeros
MVI B,00H   ; limit
MVI A,FFH   ; initialize to 255
DO:
    CMP B
    MOV M,A
    JZ LB      ; (A) = 0 => LB
    SUI 01H
    INX H      ; next memory address
    JMP DO

LB:
    ; (b)
    MOV A,M
    MVI C,09H ; 8 bits -> 8 iterations
ROT:
    DCR C
    JZ DONE   ; (C)=0 => next number
    RRC
    JC ROT     ; IF CY = 0 COUNT IT
COUNT:
    INX D      ; count a zero
    JMP ROT
DONE:
    DCR L      ; previous memory address
    JNZ LB
    ;RST 1     ; interrupt to check D-E register

    ; (g)
    MVI C,00H ; initialize counter
    MVI B,FFH
LG:
    MOV A,M    ; at first: M = 0900 => A=255 and L = 00
    INR L
    DCR B
    JZ FIN
    CPI 71H
    JNC LG     ; (A)>70H => next number
    CPI 20H
    JC LG      ; (A)<20H => next number
    INR C      ; within limits, count it
    JMP LG

FIN:
    ;RST 1     ; interrupt to check register C: expect 51H
    END

```

Με τον ίδιο τρόπο όπως στο ερώτημα (β), ελέγχουμε το περιεχόμενο του καταχωρητή C. Το περιεχόμενό του είναι αυτό που περιμέναμε. Δηλαδή 51H αριθμούς μεταξύ των 20H και 70H.



2^η ΑΣΚΗΣΗ

Το πρόγραμμα σε Assembly 8085:

```

        LXI B,00CBH      ; 200ms delb

START:
        LDA 2000H        ; load dip switches
        RAR              ; to get lsb
        JC START         ; if on, go to start
L1:      ; its on after off
        LDA 2000H
        RAR
        JNC L1           ; if still off, go to L1 looking again
L2:
        LDA 2000H
        RAR
        JC L2            ; if it's on after on
        ;if we reached here it's OFF-ON-OFF
TIMER_ON:
        MVI D,4BH        ; 75x200ms = 15s
        MVI H,05H        ; counter to reverse leds every second
        MVI E,FFH
TSTART:
        CALL DELB        ; introduce 200ms delay
        DCR D            ; decrease the counter
        JZ START         ; 15 seconds passed, go to START
        DCR H
        JNZ CONT
        MOV A,E          ; reverse leds if a second has passed
        CMA
        MOV E,A
        STA 3000H
        MVI H,05H
CONT:
        LDA 2000H        ; load dip switches
        RAR              ; to get lsb
        JC TSTART        ; if on, go to start
TL1:
        CALL DELB        ; introduce 200ms delay
        DCR D            ; decrease the timer counter

```

```

        JZ L1
        DCR H
        JNZ CONT2
        MOV A,E
        CMA
        MOV E,A
        STA 3000H
        MVI H,05H
CONT2:   LDA 2000H
        RAR
        JNC TL1          ; if still off, go to TL1 looking again
TL2:     CALL DELB
        DCR D
        JZ L2
        DCR H
        JNZ CONT3
        MOV A,E
        CMA
        MOV E,A
        STA 3000H
        MVI H,05H
CONT3:   LDA 2000H
        RAR
        JC TL2           ; if it's on after on
        JMP TIMER_ON     ; restart timer

        END

```

3^η ΑΣΚΗΣΗ

i. Πρόγραμμα συνεχούς λειτουργίας που διαβάζει την πόρτα εισόδου των dip switches και με βάση το 1^ο αριστερότερο ON, ανάβει το αντίστοιχης τάξης led και όλα τα υψηλότερης τάξης led μετά από αυτό.

```

START:   LDA 2000H
        MVI B,09H
ROT:     ; loop to find the first ON switch
        DCR B
        JZ NOLEDS       ; there are no switches on
        RAL
        JNC ROT

        MVI A,09H
        SUB B
        MOV B,A          ; (B) = how many leds we want ON
        MVI A,00H

```

```

OUTP:                ; we add (B) ones on the left
    RRC
    ORI 80H           ; 80H is 10000000
    DCR B
    JNZ OUTP

    CMA               ; reverse LED logic
    STA 3000H
    JMP START
NOLEDS:              ; turn off all leds if no switch is ON
    MVI A,FFH
    STA 3000H
    JMP START

    END

```

ii. Πρόγραμμα που αναμένει πάτημα του πληκτρολογίου και μόνο των αριθμών 1 έως 8. Για αριθμούς από 1 έως 4 αναβοσβήνουν (με ρυθμό ½ sec) 4 φορές και τα 4 LSB led ενώ για αριθμούς από 5 έως 8 αναβοσβήνουν 4 φορές και τα 4 MSB led.

```

    LXI B,01F4H       ; 500ms delay
START:
    MVI D,04H         ; 4 iterations
    CALL KIND
    CPI 00H           ; no response for pressing of 0
    JZ START
    CPI 05H           ; 0 < (A) < 5 => LSBS
    JC LSBS
    CPI 09H           ; 5 <= (A) < 9 => MSBS
    JNC START
MSBS:
    MVI A,0FH         ; 4 MSBs ON (reverse logic) for 1/2 sec
    STA 3000H
    CALL DELB
    MVI A,FFH         ; all OFF for 1/2 sec
    STA 3000H
    CALL DELB
    DCR D             ; decrease counter of iterations
    JNZ MSBS
    JMP START
LSBS:
    MVI A,F0H         ; 4 LSBs ON for 1/2 sec
    STA 3000H
    CALL DELB
    MVI A,FFH
    STA 3000H
    CALL DELB
    DCR D
    JNZ LSBS
    JMP START

    END

```

iii. Πρόγραμμα που κάνει απευθείας ανάγνωση του πληκτρολογίου χωρίς χρήση της ρουτίνας KIND. Το αποτέλεσμα του κωδικού εμφανίζεται στα 2 αριστερότερα 7-segment display.

```
IN 10H
SCAN0:
    MVI A,FEH          ; line 0
    STA 2800H          ; scan line0
    LDA 1800H          ; load the results to A
    ANI 07H            ; isolate 3 lsbs
    MVI B,86H          ; the char code of INSTR STEP
    CPI 06H
    JZ  OUTF           ; INSTR STEP
    MVI B,85H
    CPI 05H
    JZ  OUTF           ; FETCH PC
SCAN1:
    MVI A,FDH
    STA 2800H
    LDA 1800H
    ANI 07H            ; isolate 3 lsbs
    MVI B,82H
    CPI 03H
    JZ  OUTF           ; FETCH ADDRESS
    MVI B,80H
    CPI 05H
    JZ  OUTF           ; FETCH REG
    MVI B,84H
    CPI 06H
    JZ  OUTF           ; RUN
SCAN2:
    MVI A,FBH
    STA 2800H
    LDA 1800H
    ANI 07H            ; isolate 3 lsbs
    MVI B,81H
    CPI 03H
    JZ  OUTF           ; DECR
    MVI B,83H
    CPI 05H
    JZ  OUTF           ; STINCR
    MVI B,00H
    CPI 06H
    JZ  OUTF           ; 0
SCAN3:
    MVI A,F7H
    STA 2800H
    LDA 1800H
    ANI 07H            ; isolate 3 lsbs
    MVI B,03H
    CPI 03H
    JZ  OUTF           ; 3
    MVI B,02H
```

```

        CPI 05H
        JZ OUTP          ; 2
        MVI B,01H
        CPI 06H
        JZ   OUTP        ; 1
SCAN4:
        MVI A,EFH
        STA 2800H
        LDA 1800H
        ANI 07H          ; isolate 3 lsbs
        MVI B,06H
        CPI 03H
        JZ OUTP          ; 6
        MVI B,05H
        CPI 05H
        JZ   OUTP        ; 5
        MVI B,04H
        CPI 06H
        JZ   OUTP        ; 4
SCAN5:
        MVI A,DFH
        STA 2800H
        LDA 1800H
        ANI 07H          ; isolate 3 lsbs
        MVI B,09H
        CPI 03H
        JZ   OUTP        ; 9
        MVI B,08H
        CPI 05H
        JZ   OUTP        ; 8
        MVI B,07H
        CPI 06H
        JZ   OUTP        ; 7
SCAN6:
        MVI A,BFH
        STA 2800H
        LDA 1800H
        ANI 07H          ; isolate 3 lsbs
        MVI B,0CH
        CPI 03H
        JZ   OUTP        ; C
        MVI B,0BH
        CPI 05H
        JZ   OUTP        ; B
        MVI B,0AH
        CPI 06H
        JZ   OUTP        ; A
SCAN7:
        MVI A,7FH
        STA 2800H
        LDA 1800H
        ANI 07H          ; isolate 3 lsbs

```



```

MVI B,0FH
CPI 03H
JZ   OUTP      ; F
MVI B,0EH
CPI 05H
JZ   OUTP      ; E
MVI B,0DH
CPI 06H
JZ   OUTP      ; D
JMP SCAN0

```

OUTP:

```

MOV A,B          ; character code in A
ANI 0FH          ; isolate the 4 LSBs
STA 0B00H        ; put them in the 5th display slot
MOV A,B
ANI F0H          ; isolate the 4 MSBs
RLC
RLC
RLC
RLC
STA 0B01H        ; put them in the 6th display slot
MVI A,10H        ; spaces in the 4 rightmost slots
STA 0AFCH
STA 0AFDH
STA 0AFEH
STA 0AFFH
LXI D,0AFCH      ; our data is at 0AFCH - 0B001H
CALL STDM
CALL DCD

JMP SCAN0
END

```

4^η ΑΣΚΗΣΗ

START:

```

LDA 2000H
MOV B,A          ; B holds dip switches state
RAR
ORA B            ; the 2 OR gates
MOV D,A          ; X1 in bit 2
RAR
RAR
ANA D            ; x1 AND (A0 or B0)
MOV E,A          ; X0 in lsb
MOV A,B          ; dip switch state in A again
RAR
ANA B            ; the 2 AND gates on the left

```

```

MOV C,A      ; X2 in bit 4
RAR
RAR
XRA C        ; the XOR gate
MOV B,A      ; X3 in bit 4

MVI A,01H
ANA E        ; isolate X0
MOV E,A
MVI A,04H
ANA D        ; isolate X1
RAR          ; put it in bit 1
ORA E
MOV D,A

MVI A,10H
ANA C        ; isolate X2
RAR
RAR
ORA D        ; put it in bit 2
MOV C,A

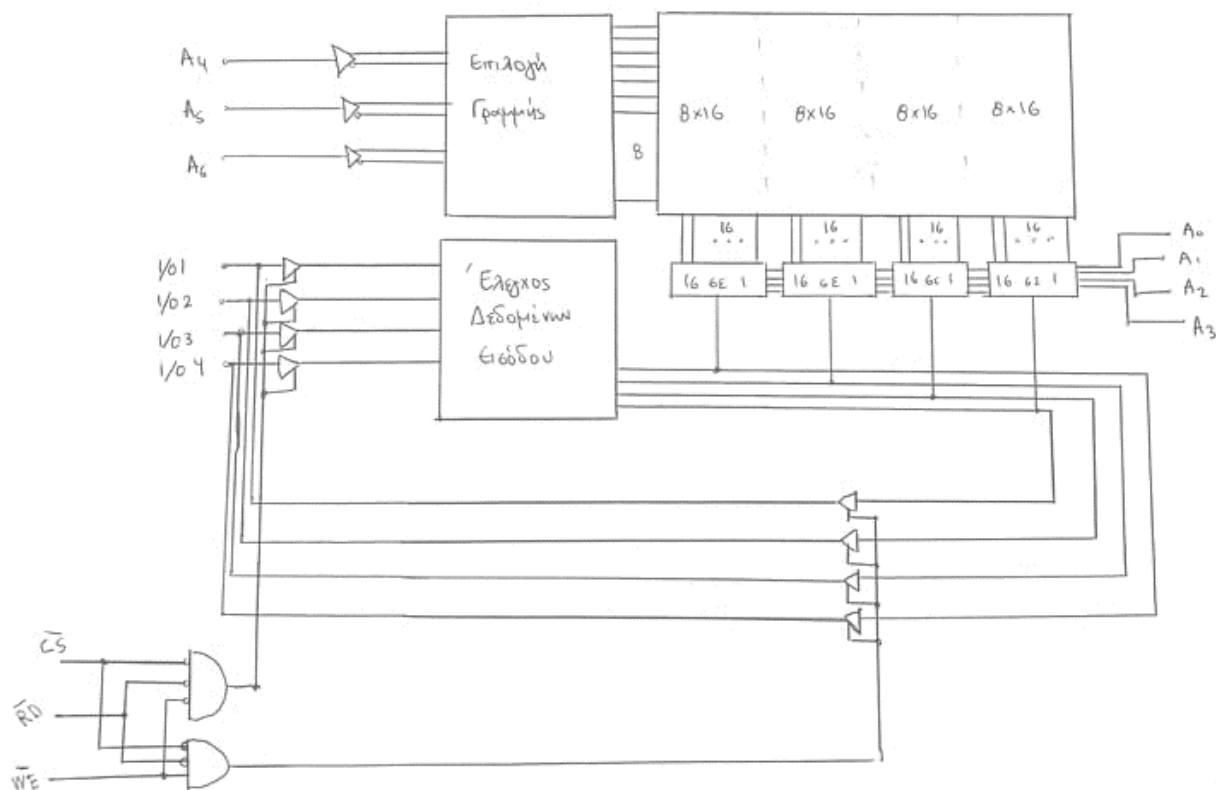
MVI A,10H
ANA B        ; isolate X3
RAR
ORA C        ; put it in bit 4
CMA         ; LEDs in reverse logic
STA 3000H

JMP START
END

```

5^η ΑΣΚΗΣΗ

Η εσωτερική δομή μιας μνήμης SRAM 128x4 bit:



Η τετραγωνική διάταξη αποτελεί τον πίνακα της μνήμης με 8x64 στοιχεία μνήμης. Βάσει τις γραμμές A4-A6 της διεύθυνσης επιλέγεται μία από τις 8 γραμμές του πίνακα. Τα bits σε κάθε γραμμή είναι οργανωμένα κατά τετράδες. Η επιλογή μεταξύ των 16, συνολικά, τετράδων γίνεται με 4 πολυπλέκτες 16 σε 1 σύμφωνα με τις γραμμές διεύθυνσης A0-A3. Οι γραμμές I/O1 - I/O4 είτε καθορίζουν τα δεδομένα που θα εγγραφούν στη μνήμη (λειτουργία εγγραφής) είτε λαμβάνουν το περιεχόμενο της μνήμης (λειτουργία ανάγνωσης).

Έστω ότι θέλουμε να διαβάσουμε από την διεύθυνση 0011 1100.

A6-4: 0011 \Rightarrow επιλογή της 3^{ης} γραμμής

A3-0: 1100 \Rightarrow επιλογή της 12^{ης} τετράδας

Για ανάγνωση τα σήματα είναι

- $\overline{CE} = 0$
- $\overline{RD} = 0$
- $\overline{WE} = 1$

Οπότε η πύλη AND που ενεργοποιεί τους απομονωτές της εξόδου παίρνει τη τιμή 1 και η πύλη AND που ενεργοποιεί τους απομονωτές εισόδου παίρνει τη τιμή 0. Έτσι, το περιεχόμενο της διεύθυνσης 3CH οδηγείται στα I/O1 – 4.

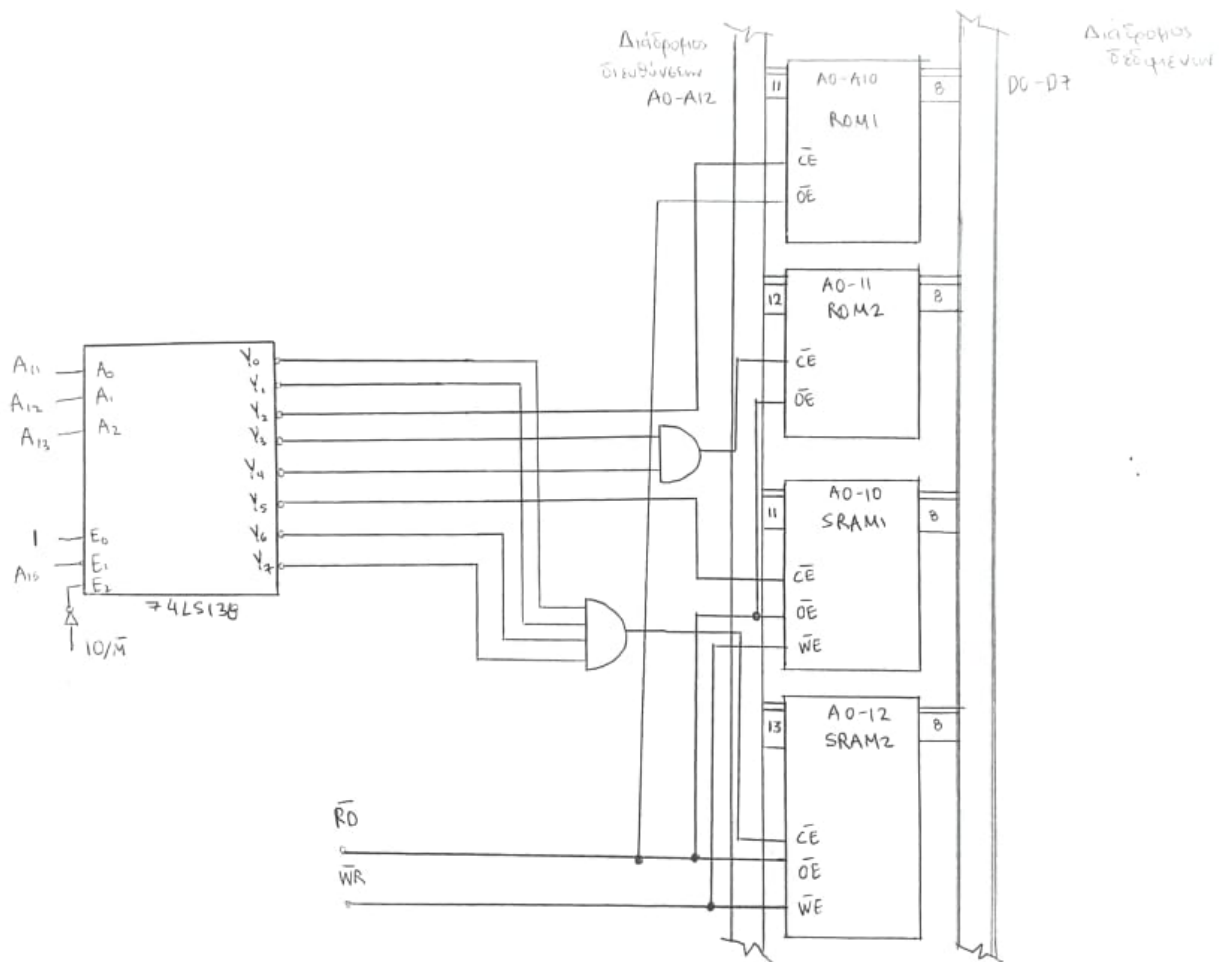
6^η ΑΣΚΗΣΗ

Ο χάρτης μνήμης του συστήματος:

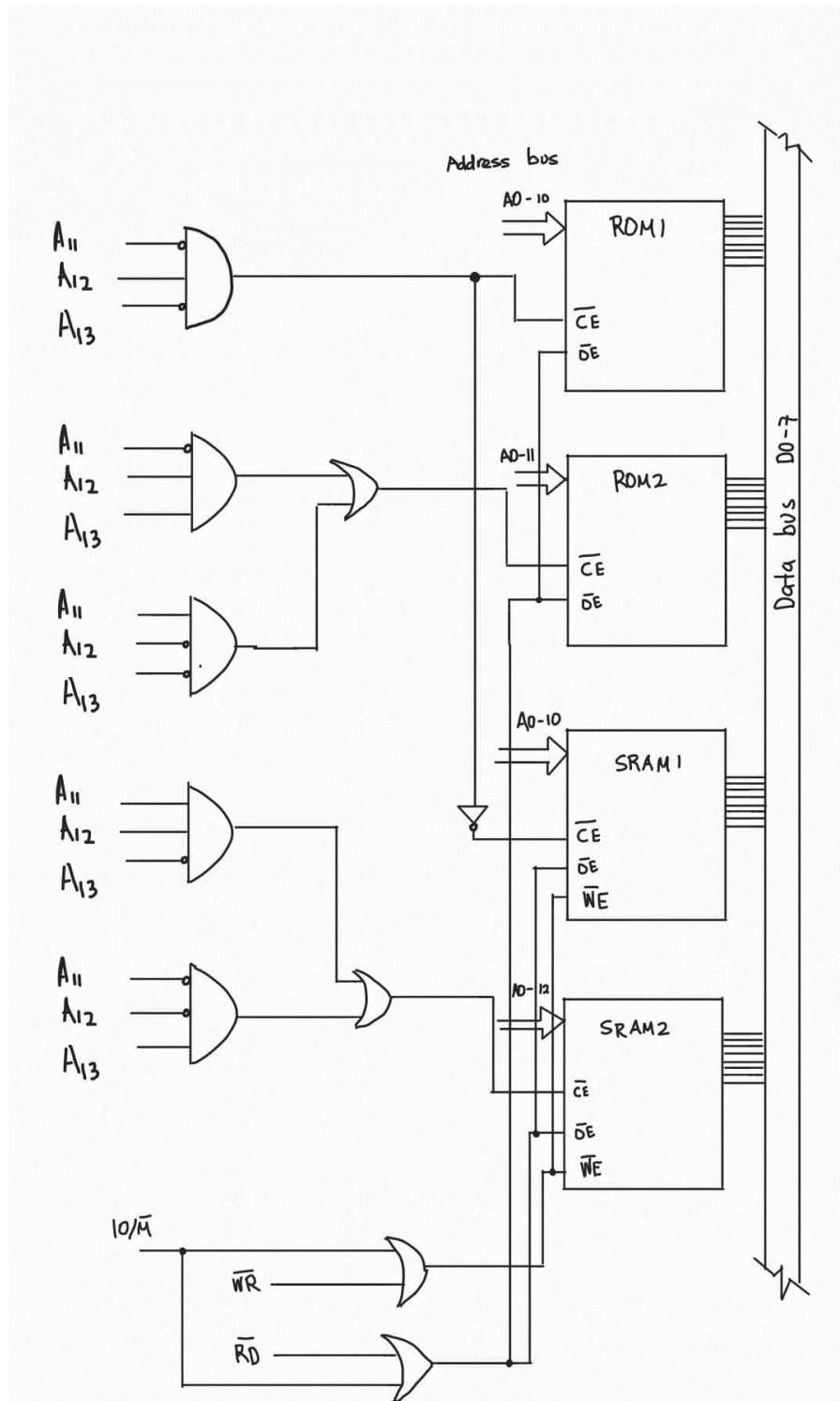
Δεν χρησιμοποιείται	4K
ROM1	2K
ROM2	4K
SRAM1	2K
SRAM2	8K
Δεν χρησιμοποιείται	44K

	Διευθύνσεις	A15-12	A11-8	A7-4	A3-0
ROM1	1000H	0001	0000	0000	0000
	17FFH	0001	0111	1111	1111
ROM2	1800H	0001	1000	0000	0000
	27FFH	0010	0111	1111	1111
SRAM1	2800H	0010	1000	0000	0000
	2FFFH	0010	1111	1111	1111
SRAM2	3000H	0011	0000	0000	0000
	4FFFH	0100	1111	1111	1111

α) Υλοποίηση με αποκωδικοποιητή 3 σε 8 και λογικές πύλες:



β) Υλοποίηση αποκλειστικά με λογικές πύλες:



7^η ΑΣΚΗΣΗ

Διαθέτουμε:

- ROM των 16KB,
- 2 RAM των 4KB και των 8KB,

- mP 8085,
- καταχωρητές και απομονωτές των 8 bits,
- κωδικοποιητές 3 σε 8 και
- βασικές λογικές πύλες.

Και επιχειρούμε να σχεδιάσουμε ένα μικροϋπολογιστικό σύστημα με τον εξής χάρτη μνήμης:

1000-1FFF Hex	: ROM (4KB)
2000-4FFF Hex	: RAM (12KB)
5000-7FFF Hex	: ROM (12KB)
8000 Hex	: θύρα εισόδου (Memory map I/O)
80 Hex	: θύρα εξόδου (Standard I/O)

Αναλυτικά ο χάρτης μνήμης χρησιμοποιώντας 1 ROM των 16K, 1 RAM 4K και 1 RAM 8K:

	Διευθύνσεις	A15-12	A11-8	A7-4	A3-0
ROM	1000H	0001	0000	0000	0000
	1FFFH	0001	1111	1111	1111
RAM1 (4K)	2000H	0010	0000	0000	0000
	2FFFH	0010	1111	1111	1111
RAM1 (8K)	3000H	0011	0000	0000	0000
	4FFFH	0100	1111	1111	1111
ROM	5000H	0101	0000	0000	0000
	7FFFH	0111	1111	1111	1111

Mem map I/O	8000H	1000	0000	0000	0000
Standard I/O	80H	0000	0000	1000	0000

Το μΥ-Σ:

(Στη συγκεκριμένη σχεδίαση λόγω της ύπαρξης μόνο δύο θυρών, δε γίνεται πλήρης αποκωδικοποίηση)

