

# ESTRUCTURAS DE REPETICION

Al momento de trabajar con arrays necesitamos poder manejar estructuras que nos permitan manipularlos de forma masiva para evitar un trabajo extenso y excesivo.

Para ello , JavaScript nos provee de estructuras llamadas bucles.

## BUCLES

Son unas estructuras, porcion de codigo que se ejecutara ciclicamente a partir de una condicion.

Esta condicion va a permitir no solamente que se inicie la ejecucion sino que finalize, evitando que se ejecute de forma infinita.

### For

La estructura de este bucle se compone de una condicion que se coloca dentro de parentesis, y unas llaves que contienen lo que se ejecutara en caso de cumplirse dicha condicion.

La condicion consiste de 3 partes:

- Una exprecion inicial, usualmente un contador que indica su valor inicial.
  - La condicion que va a definir cuando se entra al bucle o no.
- Se ejecuta al finalizar el bucle y suele ser la suma en 1 unidad del contador.

Ejemplo:

```
let array=["ab","bc","hjkh","opqr"];
let nuevoArray;

for(let index=0; i < array.lenght ; i++){

    nuevoArray.pusch(array[i])

}
console.log(nuevoArray)
```

// lo que se ve en consola

```
["ab","bc","hjkh","opqr"]
```

### While

Este bucle es similar al for, con la unida diferencia que no va a tener un contador, sino que en la condicion le indicamos hasta el momento en que dejara de ejecutarse.

Es decir que le indicaremos que se ejecute hasta que se cumpla esa condicion.

Ejemplo:

```
while( llueva=== false){

    //daremos una vuelta al parque

}
```