

ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN

III

Trabajo Practico n°1

Natanael Daniel Brizuela.

Padrón: 110267

DNI: 44.883.420

[Mail:nbrizuela@fi.uba.ar](mailto:nbrizuela@fi.uba.ar) / danielmf148@gmial.com

Detalles de implementación

Ejemplos de implementación de polimorfismo:

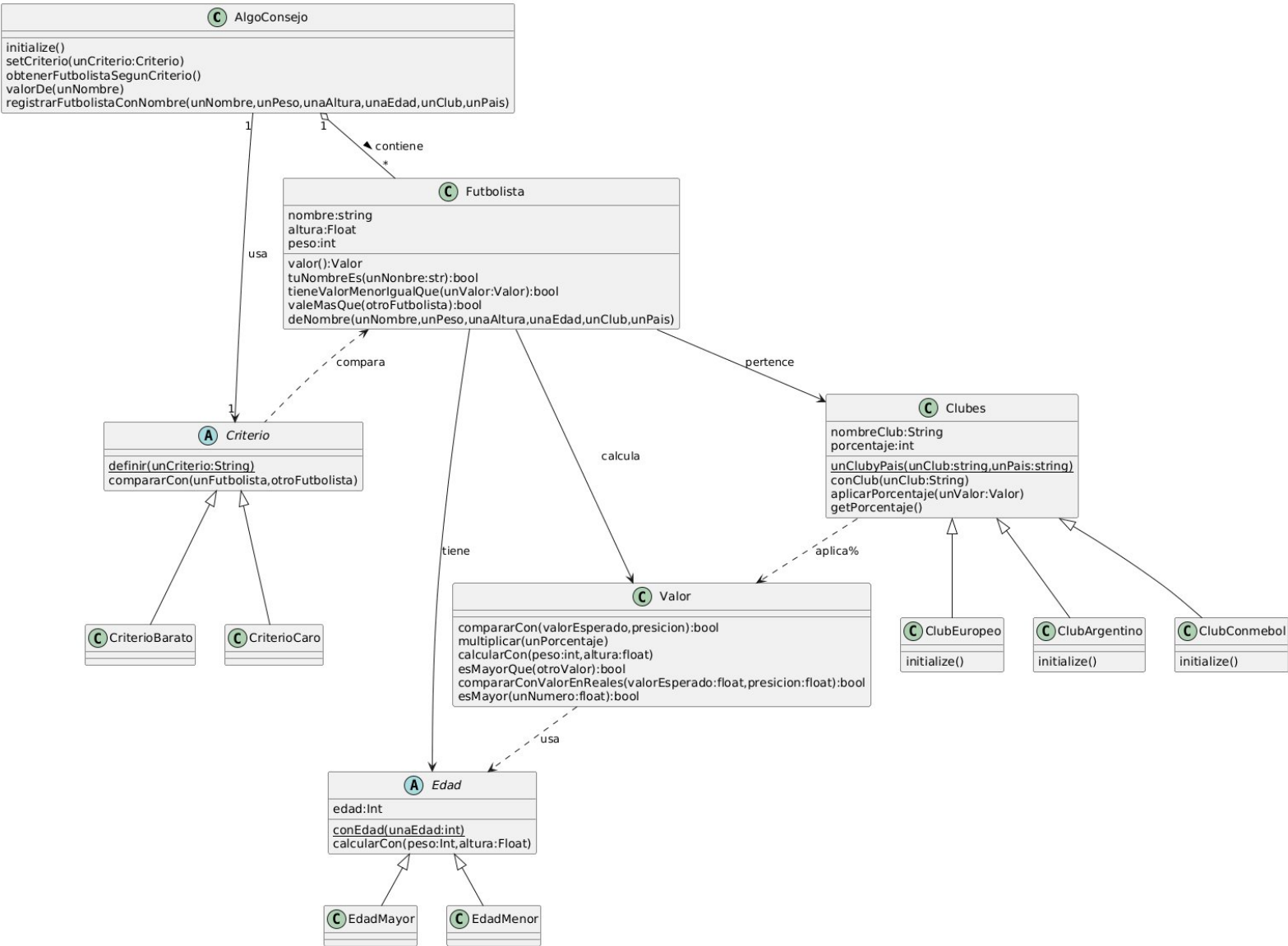
En la clase **Edad** y sus clases hijas:

```
Edad methodsFor:  
  calcularCon:peso yAltura: altura  
    self subclassResponsibility  
  
EdadMayor methodsFor:  
  calcularCon:peso yAltura: altura  
     $\wedge(100 * \text{peso} * (\text{altura} \text{ sqrt } ) / (\text{edad} \text{ raisedToInteger:3}))$ .  
  
EdadMenor methodsFor:  
  calcularCon:peso yAltura: altura  
     $\wedge((\text{peso} * \text{altura}) / \text{edad})$ 
```

En la clase **Criterio** y sus clases hijas:

```
Criterio methodsFor:  
  comparar: unFutbolista con: otroFutbolista  
    self subclassResponsibility .  
  
CriterioBarato methodsFor:  
  comparar: unFutbolista con: otroFutbolista  
    (unFutbolista valeMasQue: otroFutbolista )ifTrue: [  
       $\wedge$ otroFutbolista].  
     $\wedge$ unFutbolista .  
  
CriterioCaro methodsFor:  
  comparar: unFutbolista con: otroFutbolista  
    (unFutbolista valeMasQue: otroFutbolista )ifTrue: [  
       $\wedge$ unFutbolista ].  
     $\wedge$ otroFutbolista.
```

Diagramas de clases



Diagramas de Secuencia

Futbolsita debe calcular su valor.

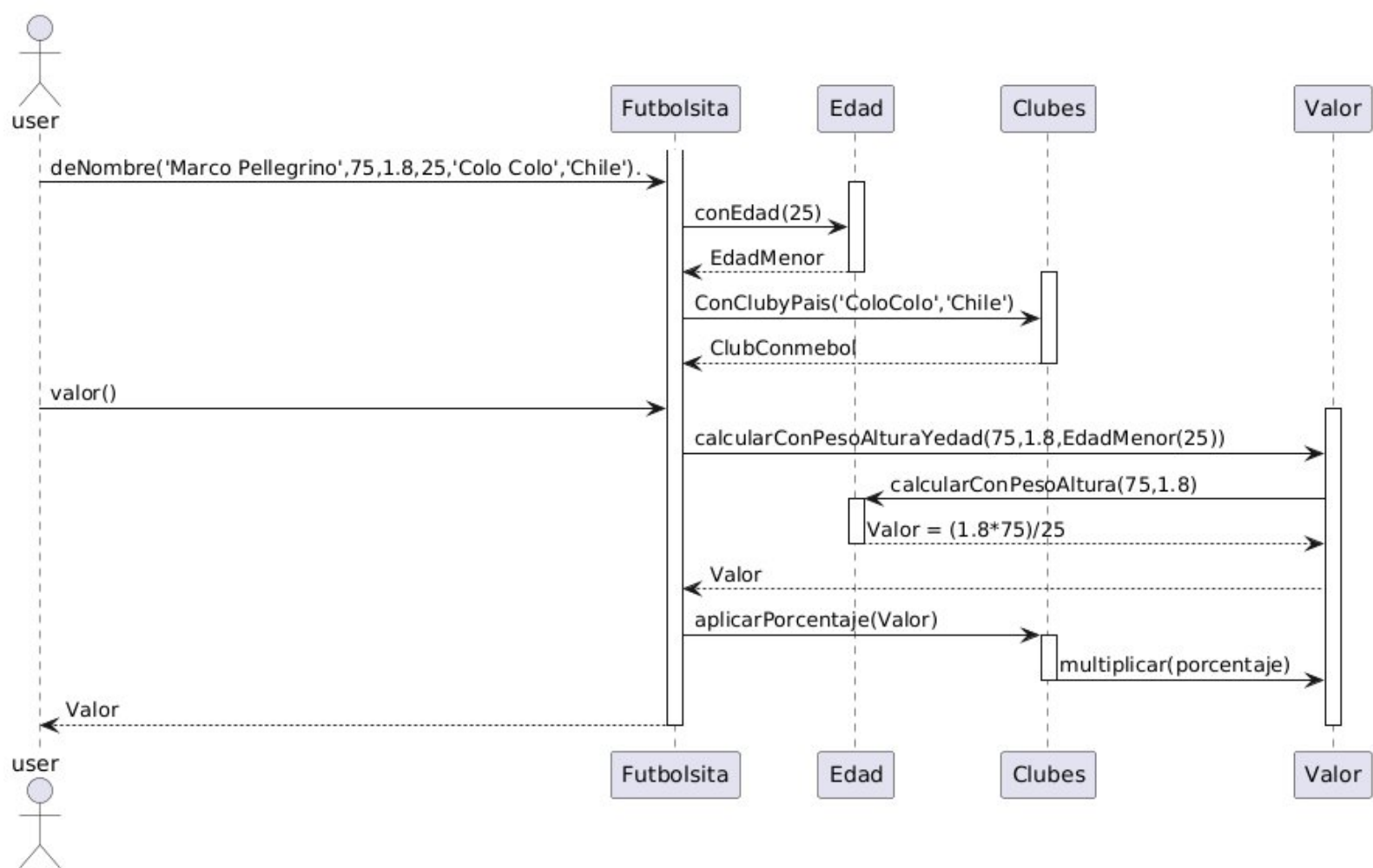


Diagrama de secuencia 2

