

MANUAL DE USUARIO PARA COMPETIDORES DEL TORNEO
LOGITECH SPEED MASTERS (FADECH ONLINE RACING).

M **BMW** **FIA** **Red Bull**

logitech **G**

SPEED MASTERS

FADECH
ONLINE RACING

POWERED BY **M** Movistar Fibra

BMW M4 Coupé

11 JULIO —
12 SEPTIEMBRE

PRIMER LUGAR
REPRESENTARÁ A CHILE EN EL MUNDIAL
DE FRANCIA, MARSELLA

JUEGO INSCRÍBETE HASTA EL 06 DE JULIO EN **SPEEDMASTERS.CL** PRODUCE

G SPORT **GAME CLUB**

GLOSARIO.

- 1.- PROCESO DE INSCRIPCIONES Y PARTICIPACIÓN DEL TORNEO.**
- 2.- REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN.**
- 3.- PÁGINA WEB OFICIAL DEL TORNEO (Centralización de la información).**
- 4.- TOORNAMENT (Página de inscripción y visualización del torneo).**
- 5.- DISCORD (Aplicación / Canal de comunicación).**
- 6.- FORMATO DEL TORNEO (Modalidad).**
- 7.- FECHAS.**
- 8.- CONFIGURACIÓN DE SALAS.**
- 9.- REGLAMENTO OFICIAL (Link de descarga).**
- 10.- CONTACTO STAFF.**

1.- PROCESO DE INSCRIPCIONES Y PARTICIPACIÓN DEL TORNEO.

Todos los participantes tienen que pertenecer a la FEDERACIÓN CHILENA DE AUTOMOVILISMO DEPORTIVO (**FADECH**) para poder participar del campeonato llamado “LOGITECH SPEED MASTERS (FADECH ONLINE SERIES)”. Hay algunos cupos entregados a las **marcas** que apoyan el evento que son la única excepción del torneo.

Todos los participantes deben ser residir en territorio nacional (Chile) y cumplir con todo el proceso que se detalla a continuación en este manual para poder participar.

La participación del torneo es TOTALMENTE GRATUITA para todos los federados de FADECH e invitados de las marcas.

Todos los participantes deben ser residentes de Chile por lo menos 6 meses demostrables para poder participar.

2.- REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN.

A continuación se informan los requisitos necesarios para que la participación se haga efectiva:

1.- Tener consola **Playstation 4** en cualquiera de sus ediciones (normal/slim/pro).

2.- Tener el juego “**Gran Turismo SPORTS**” instalado en su consola. De referencia el valor del juego lo pueden encontrar en este link: https://store.playstation.com/es-cl/product/UP9000-CUSA03220_00-GTSPORTS00000000

Esta versión llamada “Gran Turismo Spec II” incluye el monedas virtuales que necesita el juego para comprar los vehículos necesarios para el torneo:

https://store.playstation.com/es-cl/product/UP9000-CUSA03220_00-GTSPORTSPEC20000

3.- Contar con los controles (mando) de la consola en perfectas condiciones para poder participar (no tener volante no es motivo de exclusión).

4.- Tener activada la suscripción a “**PSN PLUS**” al momento de participar en las distintas fases de la competición. Esta cuenta es la que permite el desarrollo de la participación ONLINE de cada jugador.

nota: Las suscripciones a “PSN PLUS” están disponibles en los siguientes formatos; 14 días, 1 mes, 3 meses y/o anual, siendo la más recomendada la opción de 3 meses para la realización del torneo a partir de la fecha de inicio.

5.- Tener una conexión a Internet de por lo menos **4 MB**.

6.- Jugar con **CABLE DE RED** (LAN) conectado a la consola en lugar de la conexión vía WIFI y de ser posible, evitar realizar descargas o un uso intensivo de su red local (Netflix, Youtube etc) al momento de conectarse a las sesiones. Esto permite asegurar una buena conexión y baja latencia al momento de participar y evitar problemas en pista derivados de este (**LAG**).

7.- Adquirir los automóviles solicitados por la organización para poder correr en las distintas etapas de la competencia detallados en las bases del torneo. Estos automóviles se consiguen al jugar y adquirir experiencia dentro del juego o bien, pagando el valor dispuesto en moneda real en la tienda online de Playstation. Se describen según la fase del torneo y todos de marca BMW:

- **Pre-clasificación:** Clase Gr3, BMW Modelo M4.
- **Fase de grupos:** Clase Gr3, BMW Modelo Z4.
- **Semifinales:** Clase Gr3, BMW Modelo M3.
- **Final:** Clase Gr3, BMW Modelo M6.

8.- Tener todas las pistas indicadas en las bases y detalles técnicos para poder participar.

9.- El participante debe tener y jugar con cuenta Chilena de Playstation.

10.- Realizar los tutoriales del juego tanto Arcade y Tutorial online que están dentro del juego.

11.- Todo lo mencionado desde el punto 1 al 10 es de consumo personal y necesario para participar. El valor de compra de estos productos no responde a cobertura de la organización. Es 100% responsabilidad del piloto que decide participar, cumplir con estos requisitos.

11.- Presentarse y cumplir con todo lo que se pida en este manual de usuario.

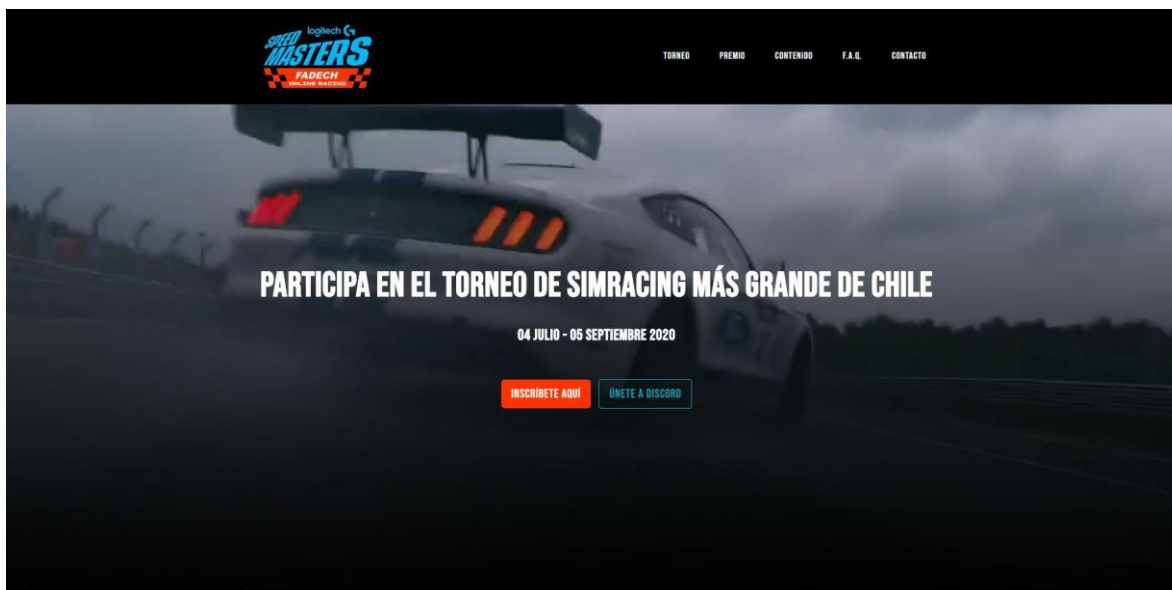
3.- PÁGINA WEB OFICIAL DEL TORNEO (Centralización de la información).

Aquí se va centralizar toda la información del torneo, tablas de puntos, posiciones, link a las redes oficiales, contacto y todo el contenido del torneo.

Si cada participante cumple con todo lo solicitado en el punto 2 de este manual ya puede acceder a nuestra página web y realizar su proceso de inscripción:

<http://www.speedmasters.cl>

Lo primero es acceder al link señalado y entrar en la pestaña “Inscríbete aquí”, el cual dirige a la página de “Toornament” que es donde se realiza el proceso de inscripción explicado en el punto 4 del presente manual. El otro link de acceso es “Únete a Discord”, donde accedes directamente al grupo oficial de comunicación del torneo explicado en el punto 5 del manual.



4.- TOORNAMENT (Página de inscripción y visualización del torneo).

En la página web habrá un link directo a la web de inscripción del torneo. Si cumples con todos los requisitos indicados en el Punto “2” de este manual ya puedes inscribirte en el torneo.



También puedes acceder directamente por este link:

<https://www.toornament.com/es/tournaments/3673021684952154112/information>

Luego de dar click en “REGISTRO”, ya puedes acceder al formulario de inscripción donde se solicita la siguiente información:

Información del jugador

Nombre de usuario del jugador

ID online de PSN (Nombre de usuario online)

E-mail del jugador [\(Privado\)](#)

Código de Torneo (Entregado por FADECH). [\(Privado\)](#)

Teléfono (Formato: +56 9 XXXX XXXX) [\(Privado\)](#)

Discord (Formato: NAME #XXXX) [\(Privado\)](#)

Fecha de nacimiento (Formato: XX/XX/XXXX)

Dirección Completa. [\(Privado\)](#)

Cédula de Identidad (RUT) [\(Privado\)](#)

Asociación que representa [\(Privado\)](#)

Es muy importante ingresar el código de torneo identificador de los federados de FADECH para poder participar:

LOGITECHSPEEDMASTERSFOM20

***Una vez inscritos les llegará un mail confirmando la inscripción.**

5.- DISCORD (Canal de comunicación).



Es una plataforma social que permite crear grupos de chat para poder comunicarse vía audio o video con las personas. Esta plataforma es muy usada en el mundo GAMER y es la que se va utilizar como comunicación entre los participantes y la organización. Para poder obtenerla necesitas poner atención en los siguientes puntos:

1. Descargar la app "DISCORD" para dispositivos móviles en "Google Play", "Play Store" o "Appstore" según corresponda.
2. La aplicación para PC se puede bajar en este link en forma gratuita: <https://discord.com/>
3. Crearse una cuenta en "registrar" usando tu correo electrónico.
4. Tienes que colocar un nombre de usuario (ID/Nickname) - de preferencia usar tu ID de PSN.
5. Clickea este link para unirte al grupo del torneo : <https://invite.gg/speedmasters>
6. Te unirás dentro del servidor donde podrás hablar y coordinar tus partidas.
7. En el grupo de discord se responderán dudas y se dejará en forma detallada toda la información del torneo.
8. Habrá administradores que estaran para apoyarlos en lo referente a la realización y detalles, durante todo el transcurso de este.
9. Por este mismo medio se coordinarán las salas, podrás contactar a otros participantes y además, va ser el medio de fiscalización de IDENTIDAD hacia los pilotos. Esto es para evitar suplantaciones al momento de competir.
10. Comunicación de los comisarios de pista y organizadores con los participantes y viceversa.

6.- FORMATO DEL TORNEO (Modalidad).

Fases

- **El torneo consta de 4 fases totalmente online.**
- Preclasificación: Los inscritos son divididos en grupos de 12 pilotos para que en una serie de 2 pistas (sesión de 10 min cada una), cada piloto pueda registrar el mejor tiempo posible. Luego y a partir de la suma del mejor tiempo del piloto en cada pista, se elaborará una tabla en la que quedará reflejado el resultado y por ende, quienes serán parte de los 96 pilotos que avanzan a la siguiente ronda.
- Fase de Grupos: Los 96 pilotos que avanzan de la ronda anterior, son divididos en 8 grupos de 12 pilotos según el resultado en la fase anterior (tabla). En esta fase se realizará una nueva sesión de 10 min en un nuevo circuito y cuyo resultado definirá en esta ocasión, la posición de salida en parrilla y que dará paso a una carrera de 15 vueltas en el mismo circuito.

Ejemplo de elaboración de grupos en esta etapa:

Grupo A: Tiempos 1°-9°-17°-25°-33°-41°-49°-57°-65°-73°-81°-89°
Grupo B: Tiempos 2°-10°-18°-26°-34°-42°-50°-58°-66°-74°-82°-90°
Grupo C: Tiempos 3°-11°-19°-27°-35°-43°-51°-59°-67°-75°-83°-91°

Luego se corre un calendario de 12 carreras por sumatoria de puntos para que los 6 primeros pilotos de cada grupo (48) avancen a la siguiente ronda**.

Una vez determinado el ranking cada piloto tendrá asignado el número para identificarse en pista de acuerdo a su posición en el ranking.

- Semifinales: Los 48 pilotos clasificados se dividen en 4 grupos de 12 pilotos, serie de 3 carreras por sumatoria de puntos. Luego los 3 primeros de cada grupo (12) avanzan a la siguiente ronda. En esta fase tendremos 5 min. de qualy para definir la posición de salida y luego darán 8 vueltas los pilotos.

Para la definición de los grupos se utiliza el mismo criterio de la fase de grupos a partir de los puntos obtenidos por los pilotos en dicha fase.

Ejemplo:

Grupo A: Puestos 1°-5°-9°-13°-17°-21°-25°-29°-33°-37°-41°-45°

Grupo B: Puestos 2°-6°-10°-14°-18°-22°-26°-30°-34°-38°-42°-46°

Grupo C: Puestos 3°-7°-11°-15°-19°-23°-27°-31°-35°-39°-43°-47°

- Final: 12 Pilotos, serie de 3 carreras por sumatoria de puntos. En esta fase tendremos 5 min. de qualy para definir la posición de salida y luego darán 12 vueltas los pilotos.

*En caso de empate se realizará una sala adicional dónde se los pilotos en dichas situación realizarán una nueva qualy para llenar los cupos que hagan falta.

**En caso de empate se tendrán en cuenta la suma de las mejores ubicaciones logradas durante el calendario, es decir, cantidad de victorias, 2dos Puestos, 3ros Puestos y así sucesivamente.

7.- FECHAS.

- **Preclasificación:**

Cada día correrán 4 grupos en simultáneo (cada grupo de 12 pilotos) cada hora pensando en un máximo de 400 participantes por día (en caso de más participantes se requerirá disponer un día adicional).

Cada piloto será notificado de su sala y la hora a la que deberá presentarse.

- Sábado 11 de Julio de 11hrs a 18 hrs una sala cada hora

- Domingo 12 de Julio desde las 11hrs a 18 hrs una sala cada hora - una sala cada hora

- **Fase de grupos:**

Los 8 grupos serán divididos en 2 turnos de a 4 grupos, 4 grupos a las 20hrs y otros 4 grupos a las 22hrs estarían corriendo de manera simultánea.

Cada Fecha de esta fase contempla 10 minutos de clasificación y 15 vueltas de carrera.

- Fecha #1 / sábado 18 de julio.

- Fecha #2 / domingo 19 de julio.

- Fecha #3 / sábado 25 de julio.

- Fecha #4 / domingo 26 de julio.

- Fecha #5 / sábado 01 de agosto.

- Fecha #6 / domingo 08 de agosto.

- Fecha #7 / sábado 15 de agosto.

- Fecha #8 / domingo 16 de agosto.

- Fecha #9 / sábado 22 de agosto

- Fecha #10 / domingo 23 de agosto.

- Fecha #11 / Sábado 29 de septiembre

- Fecha #12 / Domingo 30 de septiembre.

- **Semifinales:**

Los 4 grupos correrían de manera simultánea.

Cada Fecha de esta fase contempla 5 minutos de clasificación y 8 vueltas de carrera.

- Sábado 05 de septiembre (48 pilotos).

- **Final:**

- Sábado 12 sábado de septiembre (12 pilotos)

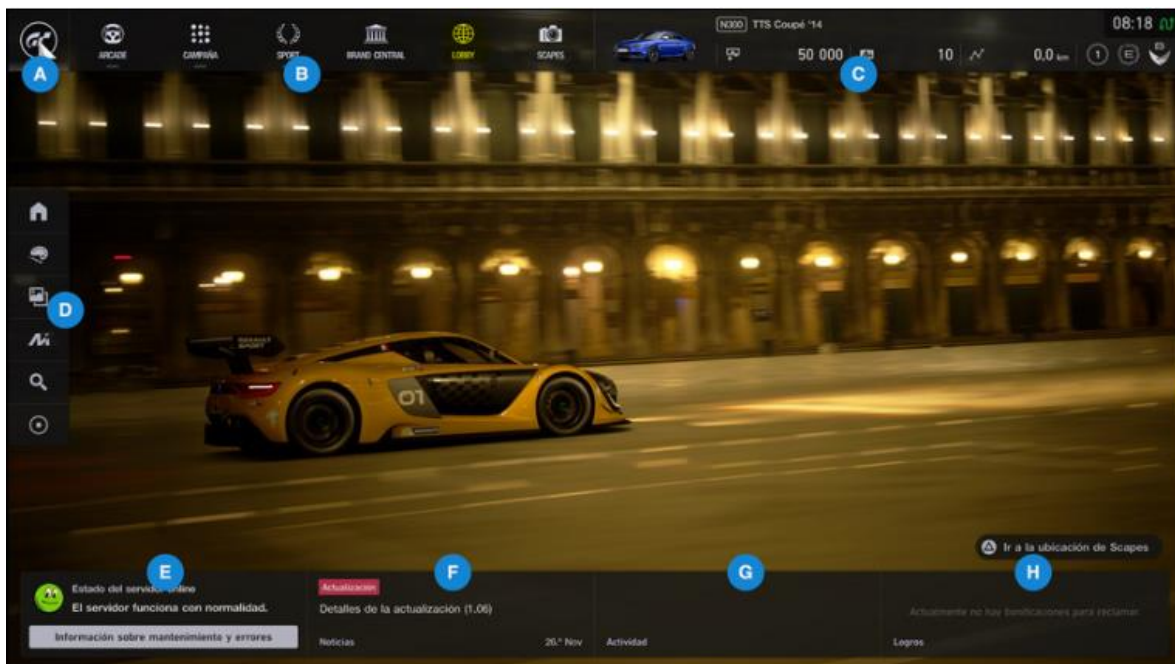
Cada Fecha de esta fase contempla 5 minutos de clasificación y 12 vueltas de carrera.

8.- CÓMO ENTRAR A UNA SALA DE PRECLASIFICACIÓN O DE CARRERA.

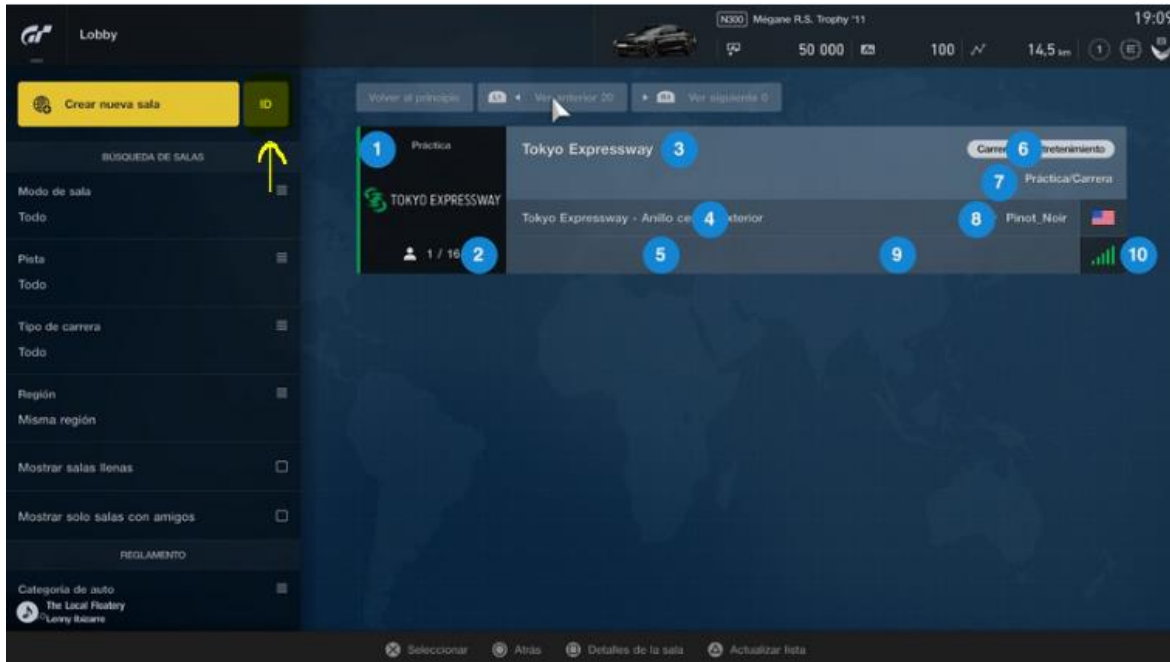
Una vez inscrito en la competencia los participantes serán informados de la hora y la sala a la que deberán ingresar para realizar su contrarreloj en la fase de preclasificación.

Para ingresar a la sala siga los siguientes pasos:

1. Infórmese sobre la hora y la sala a la que debe ingresar
2. A través de los canales de información de la competencia y de la respectivas salas la organización proveerá un código de 20 dígitos ej: 0475-4327-6878-7958-4836
3. Ingrese al juego Gran Turismo Sports a través de su consola PlayStation
4. En la página de inicio seleccione la opción LOBBY (Ver imagen - Logo amarillo)

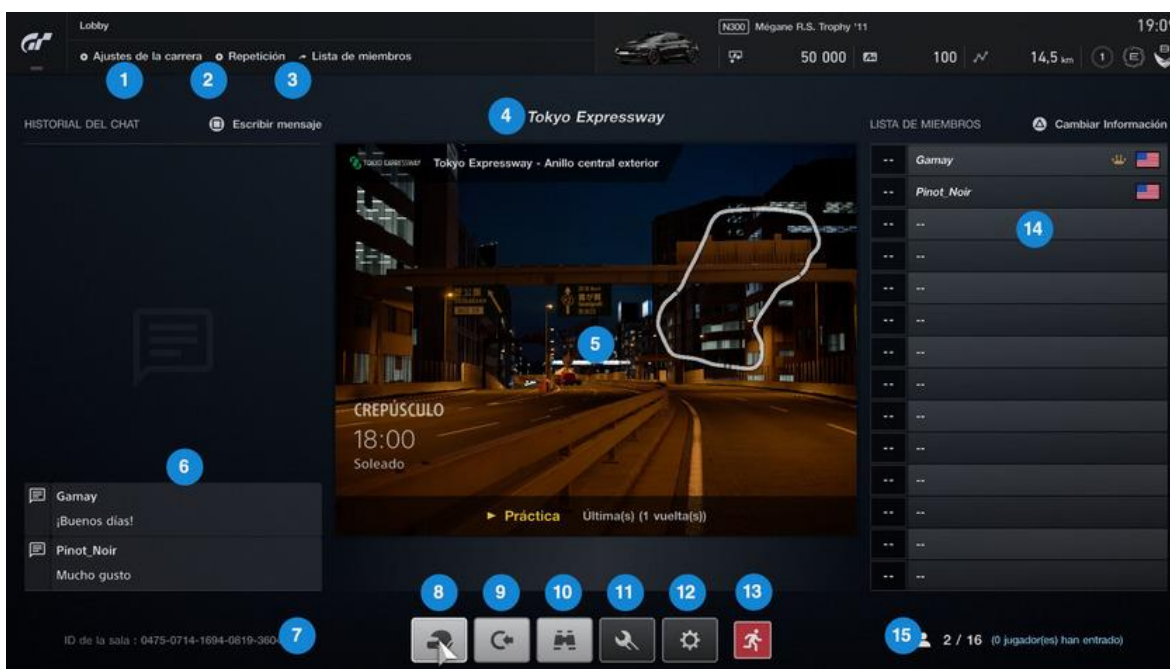


5. En la pantalla de Lobby seleccione la opción ID



6. A continuación se abrirá un cuadro donde deberá ingresar los 20 números del código proporcionado “sin los guiones” y seleccione “OK”

7. Una vez que haya ingresado a la sala verá la siguiente pantalla



8. A continuación seleccione la llave u opción (11) de la imagen anterior para configurar las opciones de su auto por ejemplo como los compuestos de neumáticos.
9. Luego seleccione el piñon u opción (12) de la imagen para ajustar sus opciones de conducción.
10. Finalmente seleccione la opción de la flecha u opción (9) de la imagen para ir a la pista.

9.- REGLAMENTO OFICIAL (Link de descarga).

Para obtener la información completa de las bases del torneo puedes acceder a este link:

PONER LINK

Link con toda la información de la configuración de las salas y detalles técnicos de cada fase (por ejemplo: clima, neumaticos, bencina, pistas, etc):

PONER LINK

10.- CONTACTO STAFF:

Para cualquier duda o soporte te pueden poner en contacto con:

DEFINIR