

My Project

Создано системой Doxygen 1.9.6

1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы	5
4 Классы	7
4.1 Класс Chapter	7
4.1.1 Подробное описание	7
4.1.2 Конструктор(ы)	8
4.1.2.1 Chapter()	8
4.1.2.2 ~Chapter()	8
4.1.3 Методы	8
4.1.3.1 addElement()	8
4.1.3.2 print()	8
4.2 Класс Component	9
4.2.1 Подробное описание	9
4.2.2 Конструктор(ы)	9
4.2.2.1 ~Component()	9
4.2.3 Документация по друзьям класса и функциям, относящимся к классу	9
4.2.3.1 Chapter	10
4.2.4 Данные класса	10
4.2.4.1 name	10
4.3 Класс Element	10
4.3.1 Подробное описание	11
4.3.2 Конструктор(ы)	11
4.3.2.1 Element()	11
5 Файлы	13
5.1 Файл D:/Lab5V2/Lab5V2/Lab5V2.cpp	13
5.1.1 Функции	13
5.1.1.1 getBar()	13
5.1.1.2 getKitchen()	14
5.1.1.3 main()	14
Предметный указатель	15

Глава 1

Иерархический список классов

1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

Component	9
Chapter	7
Element	10

Глава 2

Алфавитный указатель классов

2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

Chapter		
	Класс для раздела меню	7
Component		
	Базовый класс	9
Element		
	Класс для блюда/напитка	10

Глава 3

Список файлов

3.1 Файлы

Полный список файлов.

D:/Lab5V2/Lab5V2/[Lab5V2.cpp](#) 13

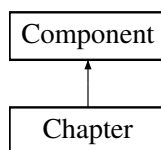
Глава 4

Классы

4.1 Класс Chapter

Класс для раздела меню

Граф наследования:Chapter:



Открытые члены

- `Chapter` (`std::string name`)
- `~Chapter` ()
- `void print` ()
- `void addElement` (`Component *elem`)

Открытые члены унаследованные от `Component`

- `virtual ~Component` ()

Дополнительные унаследованные члены

Открытые атрибуты унаследованные от `Component`

- `std::string name`
Название элемента

4.1.1 Подробное описание

Класс для раздела меню

4.1.2 Конструктор(ы)

4.1.2.1 Chapter()

```
Chapter::Chapter (
    std::string name ) [inline]
```

Конструктор раздела меню

Аргументы

in	name	Имя раздела
----	------	-------------

4.1.2.2 ~Chapter()

```
Chapter::~Chapter ( ) [inline]
```

Деструктор

4.1.3 Методы

4.1.3.1 addElement()

```
void Chapter::addElement (
    Component * elem ) [inline]
```

Добавление элемента в раздел

Аргументы

in	elem	Элемент, добавляемый в раздел
----	------	-------------------------------

4.1.3.2 print()

```
void Chapter::print ( ) [inline]
```

Интерфейс для вывода элемента на экран

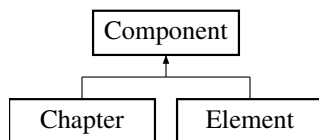
Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- D:/Lab5V2/Lab5V2/[Lab5V2.cpp](#)

4.2 Класс Component

Базовый класс

Граф наследования:Component:



Открытые члены

- virtual `~Component()`

Открытые атрибуты

- `std::string name`
Название элемента

Друзья

- class `Chapter`

4.2.1 Подробное описание

Базовый класс

4.2.2 Конструктор(ы)

4.2.2.1 `~Component()`

```
virtual Component::~Component ( ) [inline], [virtual]
```

Виртуальный деструктор

4.2.3 Документация по друзьям класса и функциям, относящимся к классу

4.2.3.1 Chapter

friend class [Chapter](#) [friend]

4.2.4 Данные класса

4.2.4.1 name

std::string Component::name

Название элемента

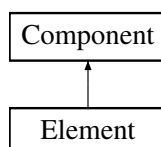
Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- D:/Lab5V2/Lab5V2/[Lab5V2.cpp](#)

4.3 Класс Element

Класс для блюда/напитка

Граф наследования:Element:



Открытые члены

- [Element](#) (std::string [name](#))

Открытые члены унаследованные от [Component](#)

- virtual [~Component](#) ()

Дополнительные унаследованные члены

Открытые атрибуты унаследованные от [Component](#)

- std::string [name](#)
Название элемента

4.3.1 Подробное описание

Класс для блюда/напитка

4.3.2 Конструктор(ы)

4.3.2.1 Element()

```
Element::Element (  
    std::string name )    [inline]
```

Конструктор блюда/напитка

Аргументы

in	name	Имя блюда/напитка
----	------	-------------------

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- D:/Lab5V2/Lab5V2/[Lab5V2.cpp](#)

Глава 5

Файлы

5.1 Файл D:/Lab5V2/Lab5V2/Lab5V2.cpp

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <string>
```

Классы

- class [Component](#)
Базовый класс
- class [Chapter](#)
Класс для раздела меню
- class [Element](#)
Класс для блюда/напитка

Функции

- [Chapter](#) * [getKitchen](#) ()
- [Chapter](#) * [getBar](#) ()
- int [main](#) ()

5.1.1 Функции

5.1.1.1 getBar()

[Chapter](#) * [getBar](#) ()

Вспомогательная функция для создания меню бара

5.1.1.2 getKitchen()

`Chapter * getKitchen ()`

Вспомогательная функция для создания меню кухни

5.1.1.3 main()

`int main ()`

Точка входа в программу

Предметный указатель

- ~Chapter
 - Chapter, [8](#)
- ~Component
 - Component, [9](#)

- addElement
 - Chapter, [8](#)

- Chapter, [7](#)
 - ~Chapter, [8](#)
 - addElement, [8](#)
 - Chapter, [8](#)
 - Component, [9](#)
 - print, [8](#)
- Component, [9](#)
 - ~Component, [9](#)
 - Chapter, [9](#)
 - name, [10](#)

- D:/Lab5V2/Lab5V2/Lab5V2.cpp, [13](#)

- Element, [10](#)
 - Element, [11](#)

- getBar
 - Lab5V2.cpp, [13](#)
- getKitchen
 - Lab5V2.cpp, [13](#)

- Lab5V2.cpp
 - getBar, [13](#)
 - getKitchen, [13](#)
 - main, [14](#)

- main
 - Lab5V2.cpp, [14](#)

- name
 - Component, [10](#)

- print
 - Chapter, [8](#)