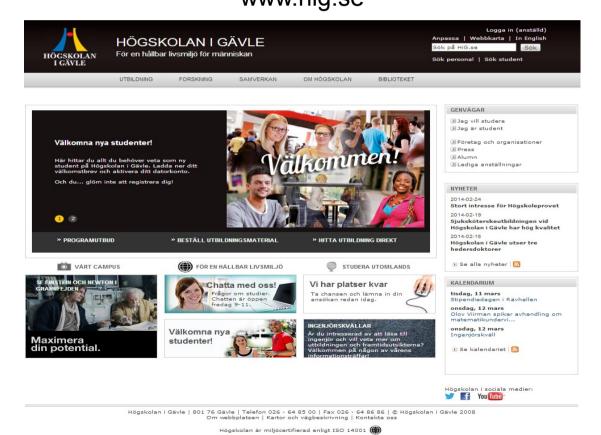




Besök oss!

Ingenjörskväll 12 mars (sista anmälningsdag 10 mars) www.hig.se





Disclaimer

- Innehållet i denna fil är tagen utan skaparnas medvetande eller medgivande
- Bilder och kodsnuttar är snodda ifrån https://developer.android.com utan dess medvetande eller medgivande



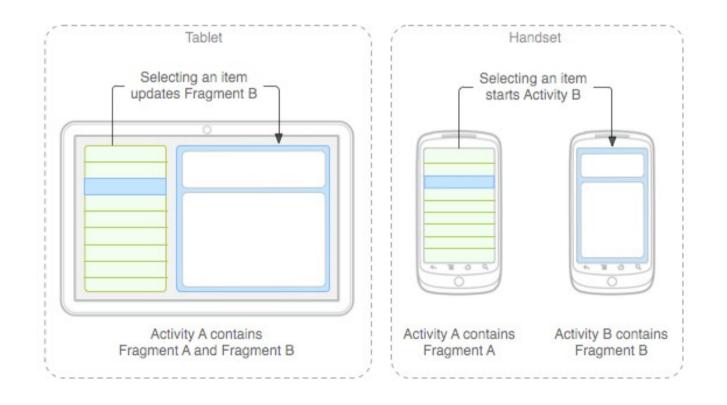
FRAGMENT - Bakgrund

- Aktiviteter
 - Views
- Android < 3.0 uteslutande på telefoner
- Surfplattor med stora skärmar -UI är inte skapat för den storleken
- → Fragment
 - · Sub-aktiviteter, med helt egna views
 - · Flera fragment kan finnas i en Aktivitet
 - Dessa kan dynamiskt hanteras beroende på rotation och/eller enhet



FRAGMENT

- Fragment är en del av UI i en aktivitet
- Ett fragment är en modul i ett UI som kan återanvändas i flera aktiviteter





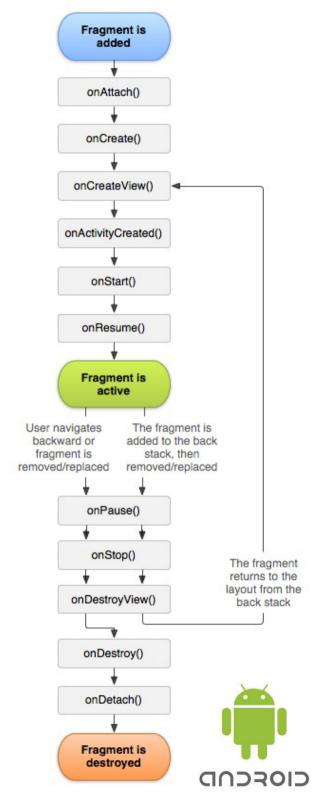
Regler för Fragment

- Fragment kan inte finnas utan en aktivitet
- Fragmentets livscykel är bunden till aktivitetens
- Fragment har sin egna UI



Livscykel

- Fragment beroende av aktivitet
 - Aktivitet förstörs → beroende fragment förstörs
 - Aktivitet pausad → beroende fragment pausade
 - Aktivitet kör → fragmenten kan manipuleras oberoende
- Fragment förändringar (remove, add etc.)
 - back stack
 - Bakåt-knappen aktiverar back stack



FRAGMENT

- Två versioner
 - android.support.v4.app.Fragment
 - android.app.Fragment
- Lever i aktivitetens ViewGroup
- Lägga till i ens projekt
 - Utan eget UI som en osynlig arbetare
 - XML: deklarera ett <fragment> element i aktivitetens layout-fil
 - Kod: lägg till ett Fragment i en existerande ViewGroup



FRAGMENT - arv

- Alla som ärver av Fragment eller dess sub-klasser måste ha en tom publik konstruktor
- Fragment åter-initieras ofta såsom vid state restore
- OBS!!! Ingen tom konstruktor = runtime exception
- Callback funtioner, exempelvis: onCreate(), onStart(), onStop()



FRAGMENT – callback funktioner

- onAttach()
- onCreate(Bundle)
- onCreateView(LayoutInflater, ViewGroup, Bundle)
- onActivityCreated(Bundle)
- onStart()
- onResume()
- onPause()
- onStop()
- onDestroyView()
- onDestroy()
- onDetach()



FRAGMENT - UI

- Egen layout
- För att ha ett UI så måste onCreateView() implementeras
 - Denna kallas på när systemet ber fragmentet att rita sin UI
 - Implementationen måste returnera en View som root i hierarkin som skapar ditt fragments layout

> Ex:



Fragment i aktivitet alt. 1

- Utan UI m.h.a. kod
- Kan användas som ex.vis bakgrundstråd
- Använd add(Fragment, String)
- Då inget View ID finns så används findFragmentByTag() för att få tag i fragmentet



Fragment i aktivitet alt. 2

XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="horizontal"
    android: layout width="match parent"
    android:layout height="match parent">
    <fragment android:name="com.example.news.ArticleListFragment"</pre>
            android:id="@+id/list"
            android:layout weight="1"
            android:layout width="0dp"
            android:layout height="match parent" />
    <fragment android:name="com.example.news.ArticleReaderFragment"</pre>
            android:id="@+id/viewer"
            android:layout weight="2"
            android:layout width="0dp"
            android:layout height="match parent" />
</LinearLayout>
```



Fragment i aktivitet alt. 3

Kod



FRAGMENT - hantering

- FragmentManager hanterar alla fragment
 - > Få tag i existerande fragment i aktiviteten
 - findFragmentById()
 - findFragmentByTag()
 - popBackStack()
 - > AddOnBackStackChangedListener()
- Fragment Transaction

```
/*byt ut fragmentet i container med ett nytt fragment och
  *lägg det förra fragmentet på backstack*/
transaction.replace(R.id.fragment_container, newFrag);
transaction.addToBackStack(null);
transaction.commit();
```

