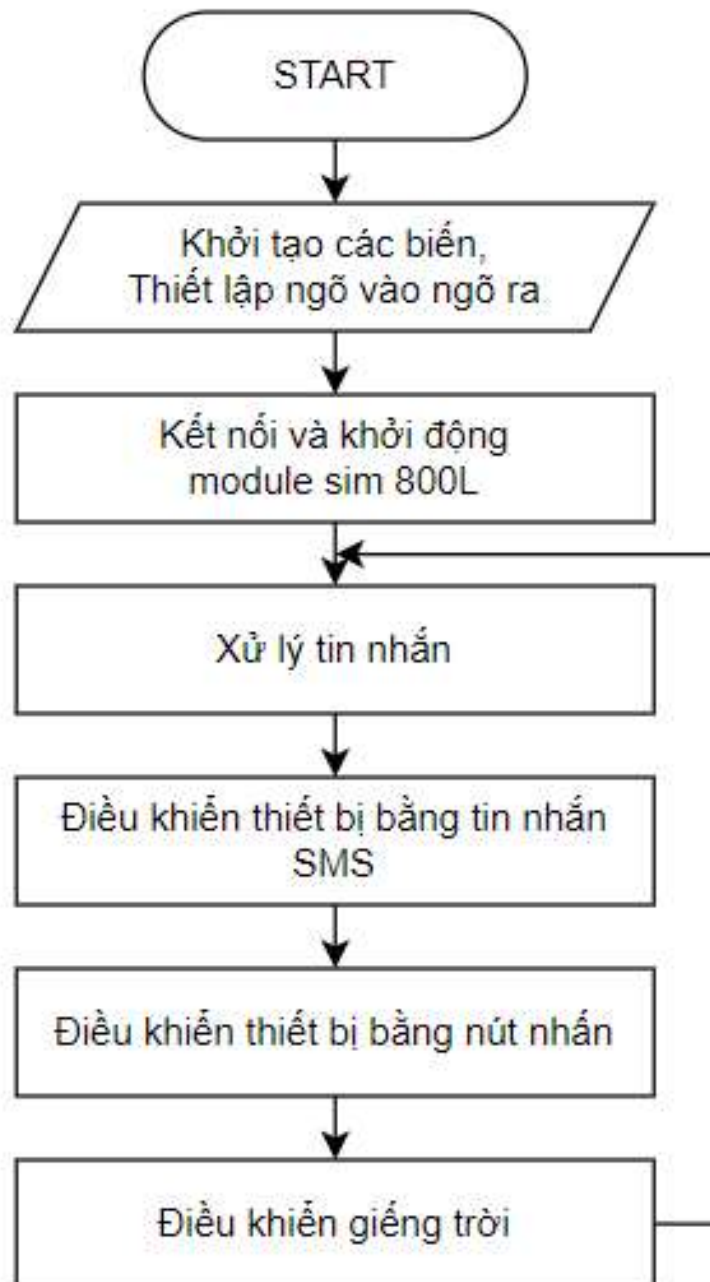
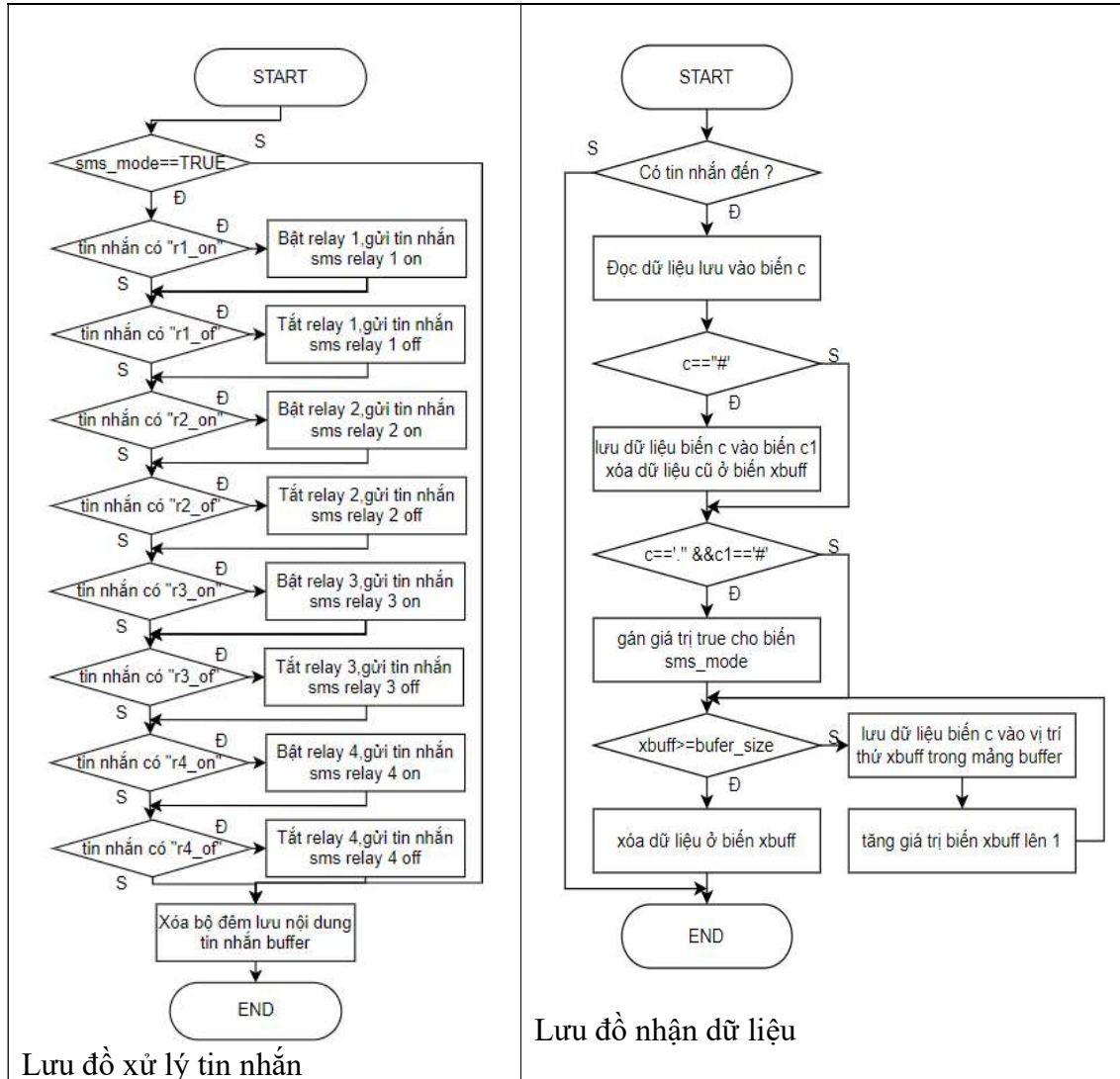


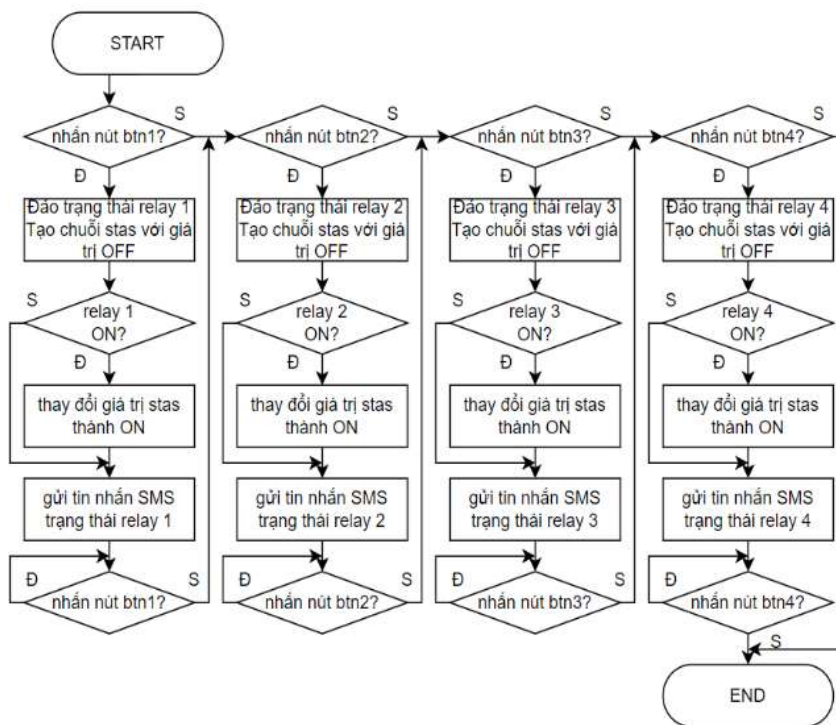
LƯU ĐỒ

1.Lưu đồ chương trình chính

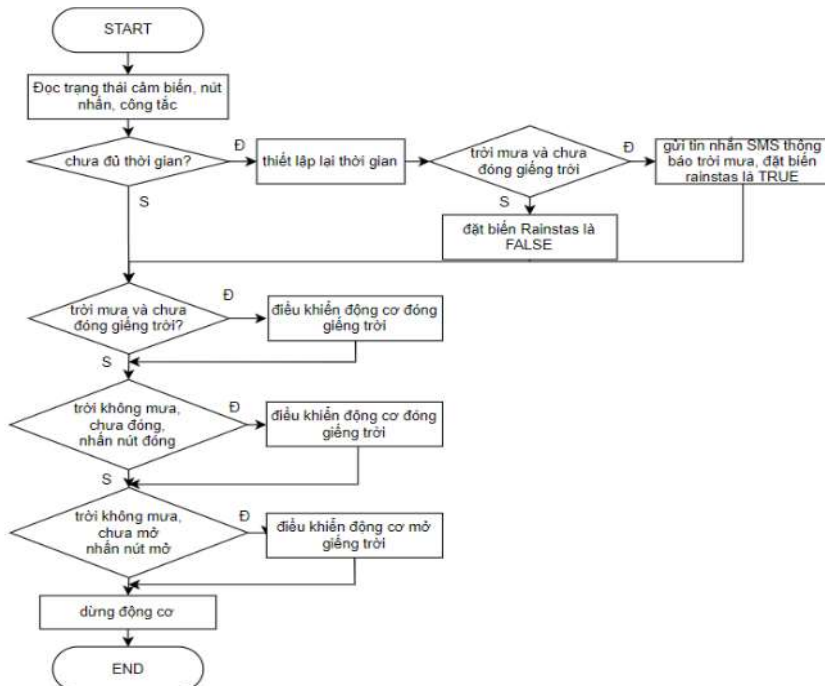


2. Lưu đồ chương trình con





Lưu đồ xử lý nút nhấn



Lưu đồ xử lý giếng trời