

# Dataset: Teamfigh Tactics champions patch 9.21

*Narcís Bustins Núñez*

*Novembre del 2019*

## Context

Riot games ha creat recentment un videojoc anomenat Teamfight Tactics (TFT), aquest està guanyant molta popularitat i sembla que seguirà augmentant. Aquest projecte pretén crear un scraper que sigui útil al llarg del temps. El TFT, com qualsevol altre videojoc online, s'actualitza periòdicament i la idea és poder extreure nous datasets amb el mateix format a cada nova actualització. (actualitzant els nous valors però mantenint el format).

El lloc triat per tal d'obtenir la informació és [lolchess](#), ja que proporciona tot el necessari per a construir el dataset. L'objectiu d'aquesta pàgina és ajudar als jugadors de diferents videojocs a partir de la informació que disposa (estadístiques internes dels videojocs, partides jugades pels jugadors, etc.).

## Descripció

Aquest conjunt de dades ha estat generat com a pràctica de Tipologia i cicle de vida de les dades. El dataset compta amb informació sobre els diferents camps del videojoc Teamfigh tactics desenvolupat per Riot Games. En concret es pot trobar la informació de l'actualització 9.21.

## Títol del dataset

El títol d'aquest dataset és **Teamfigh Tactics champions patch 9.21**. El títol està format pel nom del videojoc al qual fa referència, el contingut del joc que es tracta (els camps) i finalment un número indicant la versió del videojoc que conté els valors emmagatzemats.

## Imatge descriptiva



## Contingut

Per a cada campió es poden trobar les següents característiques:

- **Name:** Nom del campió.
- **HealthLv1:** Valor de salut del campió a nivell 1.
- **HealthLv2:** Valor de salut del campió a nivell 2.
- **HealthLv3:** Valor de salut del campió a nivell 3.
- **AttackDamageLv1:** Valor de dany del campió a nivell 1.
- **AttackDamageLv2:** Valor de dany del campió a nivell 2.
- **AttackDamageLv3:** Valor de dany del campió a nivell 3.
- **DPSLv1:** Valor de dany per segon del campió a nivell 1.
- **DPSLv2:** Valor de dany per segon del campió a nivell 2.
- **DPSLv3:** Valor de dany per segon del campió a nivell 3.
- **Range:** Rang d'atac del campió (1-4).
- **AttackSpeed:** Valor de la velocitat d'atac del campió.
- **Armor:** Valor de l'armadura del campió.
- **MagicalResistance:** Valor de la resistència màgica del campió.
- **Origin:** Origen o orígens (separats per "-") del campió.
- **Class:** Classe del campió.
- **Cost:** Cost en monedes de cada peça del campió.

## Inspiració

Sóc jugador del TFT, durant l'estiu vaig tenir la idea d'intentar crear un algorisme per tal d'avaluar i recomanar composicions de campsions, encara que l'algorisme es trobava en un avançat estat el vaig abandonar perquè no tenia una forma òptima d'obtenir les dades que necessitava. Cursant l'assignatura de Tipologia i cicle de vida de les dades vaig tenir l'oportunitat i vaig decidir intentar-ho. Aquestes dades crec que poden ser útils pels jugadors professionals, ja que podran avaluar molts aspectes tècnics del videojoc, es poden fer estudis de balanceig, algorismes que ajudin a decidir la millor jugada, valorar la millor composició, etc. Crec que pot tenir moltes possibilitats.

## Agraïments

Les dades han estat extretes de la web [lolchess](#). S'han utilitzat tècniques de web scraping a través de la llibreria *Beautiful Soup 4* de Python.

## Llicència

La llicència triada és la **CC BY-SA 4.0 License** aquesta comporta les següents condicions:

- S'ha de proporcionar el nom del creador del conjunt de dades i indicar els canvis realitzats.
- Es permet ús comercial.
- Les contribucions realitzades a partir d'aquest treball hauran de tenir la mateixa llicència.

## Codi font i dataset

Tant el codi font com el dataset es poden trobar en el següent repositori <https://github.com/nbustins/tftscraper>.