

Day4 最短路

A

dijkstra模板。

B

floyd模板题

C

SPFA模板，或者使用dijkstra的优先队列优化模板。

D

建图跑dijkstra。注意dis数组的初始值需要至少 10^{18} 。记录路径可以再松弛操作的时候，记录某一点的前继节点，然后递归的输出即可。如：

```
void dijkstra() {
    .....
    for (int i = head[u]; ~i; i = e[i].next) {
        .....
        if (dis[v] > dis[u] + w) {
            .....
            pre[v] = u;
        }
    }
    .....
}

void print(int x) {
    if (x == -1) {
        return;
    }
    print(pre[x]);
    cout << x << " ";
}
```

E

建立一张负边权的图。使用SPFA判断是否存在负环。如果存在则为YES。

F

题意：给出 n 个车站的坐标，和每一单位距离的花费 d ，从 x 到 y 的花费定义为 $dis(x, y) * d$ 。每到达一个车站 i 都会免去 $a[i]$ 的花费，问从1到 n 的最少花费是多少。

相当于给定了点，经历一张完全图，每个边的距离分别是 $(|x_i - x_j| + |y_i - y_j|) * d - a_i$

由于点数很少，所以可以直接跑Flody，写的快。

G

相遇的情况，可以分为在点相遇，或者在边上相遇，对其分类讨论。

首先用Dijkstra算法，记录 S 到 T 的最短路径长度为 L ，路径数量为 cnt 。根据乘法原理，全部的方案数量为 $f = cnt^2$ 。

然后再次跑最短路，记录从 S 出发走到点 x 的路程为 d_1 ，方案为 f_1 ，记录从 T 出发走到点 x 的路程为 d_2 ，方案为 f_2 。

如果考虑在点 x 相遇的情况，当且仅当 $d_1 = d_2 = \frac{L}{2}$ 时候相遇，其方案数量为 $g = f_{x1}^2 * f_{x2}^2$ 。

如果考虑在边 (u, v) 相遇的情况，当且仅当 $2 * dis_u < L \wedge 2 * dis_v < L$ 时候相遇，其方案数量为 $z = f_{u1}^2 * f_{v2}^2$ 。

所以最后的方案数为： $f - g - z$ ，注意取模的情况。

时间复杂度： $O(n \log(n + m))$