

Câu hỏi trong Lab 2:

1. Khi nào nên sử dụng phương thức truy cập (Accessor methods)?

Phương thức truy cập nên được sử dụng để lấy (getter) hoặc chỉnh sửa (setter) các thuộc tính riêng tư trong một lớp một cách an toàn. Chúng giúp duy trì tính đóng gói (encapsulation), kiểm soát quyền truy cập vào dữ liệu và đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu bằng cách cho phép xác thực trước khi thay đổi giá trị.

2. Nếu bạn tạo một phương thức khởi tạo (constructor) để tạo một đối tượng DVD theo tiêu đề, sau đó tạo một phương thức khởi tạo để tạo DVD theo thể loại, Java có cho phép điều này không?

Có, Java cho phép điều này thông qua **nạp chồng constructor** (constructor overloading), nghĩa là bạn có thể định nghĩa nhiều constructor với danh sách tham số khác nhau.

3. Hãy thử thêm một phương thức addDigitalVideoDisc cho phép truyền một số lượng tham số tùy ý cho DVD. So với việc sử dụng mảng làm tham số, bạn thích cách nào hơn trong trường hợp này?

Varargs (tham số biến đổi) được ưu tiên hơn mảng vì nó mang lại sự linh hoạt và cải thiện khả năng đọc mã nguồn, cho phép truyền nhiều đối số mà không cần tạo mảng một cách thủ công.

4. Java là ngôn ngữ lập trình truyền tham trị (Pass by Value) hay truyền tham chiếu (Pass by Reference)?

Java là ngôn ngữ **truyền tham trị (Pass by Value)**, có nghĩa là một bản sao của giá trị biến sẽ được truyền vào phương thức.

a. Sau khi gọi swap(jungleDVD, cinderellaDVD), tiêu đề của các DVD không thay đổi vì Java sử dụng truyền tham trị. Phương thức chỉ hoán đổi bản sao của tham chiếu, chứ không phải bản thân đối tượng thực sự.

b. Sau khi gọi changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle()), tiêu đề của jungleDVD thay đổi vì phương thức này trực tiếp sửa đổi thuộc tính của đối tượng bằng setTitle(). Thay đổi này có hiệu lực vì nó tác động trực tiếp đến đối tượng thật, không chỉ là một bản sao.