

# Nim

Scénario :

Cas d'utilisation : Jouer jeu Nim

Périmètre : Système de jeu

Niveau : But utilisateur

Acteur Principal : Les 2 joueurs

Parties prenantes et intérêts : Les 2 joueurs

Pré-conditions : aucune

Post-conditions : Les joueurs ont joués au jeu de Nim

Scénario nominal pour « Jouer jeu Nim » :

- 1 . Le système demande aux joueurs de saisir un nombre de tas supérieur ou égal à 1.
- 2 . Les joueurs saisissent un nombre de tas.
- 3 . Le système demande le nom du joueur 1.
- 4 . Les joueurs saisissent le nom du joueur 1.
- 5 . Le système demande le nom du joueur 2.
- 6 . Les joueurs saisissent le nom du joueur 2.
- 7 . Le système démarre une partie, le joueur 1 est définit joueur courant et commence.
- 8 . Le système affiche l'état de la partie.
- 9 . Le système invite le joueur courant à jouer un coup.
- 10 . Le joueur courant saisit son coup.
- 11 . Le système vérifie l'état de la partie.
- 12 . Le système détermine le vainqueur de la partie et affiche son nom
- 13 . Le système propose aux joueurs de rejouer.
- 14 . Les joueurs choisissent de ne pas rejouer.
- 15 . Le système affiche le nombre de partie gagnées de chaque joueur.
- 16 . Le système détermine le vainqueur et affiche le nom de celui-ci.

## Extension :

- 1.a La saisit du nombre de tas est invalide
  - 1 . Le système affiche l'erreur
  - 2 . Retour au point 1 du scénario nominal
  
- 10.a Le coup saisi par le joueur courant est invalide
  - 1 . Le système affiche l'erreur
  - 2 . Retour au point 8 du scénario nominal
  
- 11.a La partie en cours n'est pas terminée
  - 1 . Le système change le joueur courant
  - 2 . Retour au point 8 du scénario nominal
  
- 14.a Les joueurs décident de rejouer une partie.
  - 1 . Retour au point 7 du scénario nominal
  
- 16.a Les deux joueurs ont le même nombre de victoires
  - 1 . Le systèmes affiche ex æquo