Texto

Descripción generada automáticamente

EL juego comienza con una pantalla de bienvenida, mostrando las ultima puntuacioes.

La partida comienza con unos bloques formados por 3 cuadrados de colores, descienden desde la parte superior de la pantalla. Estos bloques se pueden mover de izquierda, derecha y abajo. También los cuadrados de cada bloque se pueden rotar, cambiando el orden.

Al llegar al final de la pantalla los bloques se apilan, y cuando los cuadrados se alinean formando filas verticales, horizontales o diagonales de 3 o más cuadrados del mismo color, estos se borran obteniendo así un numero determinado de puntos, que se guardaran en nuestro marcador.

A medida que avanza el juego, la velocidad a la que aparecen los bloques aumenta.

Para pasar de nivel tenemos que conseguir una determinada cantidad de puntos.

Si acumulamos tantos bloques que no pueden aparecer nuevos, perderemos la partida.

