

Test Jam Plan

Основная часть: 30 минут

Кратко о сессии

План состоит из 1 блока. Каждый блок включает концепции и упражнения. Общая длительность основной части: ~30 минут.

Принципы обратной связи

- **Один голос за раз:** после сцены даёт обратную связь один выбранный человек, остальные добавляют только по запросу.
- **Чувствительность участников:** заранее спросите у игроков, какого стиля обратной связи они хотят (мягкая, поддерживающая / более прямолинейная).
- **Наблюдаемое поведение, не личности:** формулируйте наблюдения через конкретные действия в сцене, а не через оценки людей.

План по блокам

Блок 1. Test Block (~30 минут)

Концепции:

Base Reality

Установленная нормальная, реалистичная обстановка сцены до того, как произойдёт первое необычное событие (игра). Включает в себя Кто, Что, Где и физическое/эмоциональное состояние персонажей.

Как применять: Установи ясный, конкретный и реалистичный фундамент для твоей сцены через согласие с партнёром по сцене. Это позволяет зрителям заметить необычное, когда оно появится, что отмечает начало комедии.

Упражнения:

EXERCISE: THREE LINE SCENES

Упражнение на практику для быстрого и эффективного установления Кто, Что и Где сцены.

Инструкции (группа 6–10 человек):

Два импровизатора исполняют короткие сцены, которые длятся всего три реплики диалога. Это заставляет исполнителей установить Кто, Что и Где как можно быстрее и ясно, без траты времени или добавления ненужной информации.

__Во время обсуждения после упражнений давайте обратную связь по одному человеку, следя за тоном и потребностями игроков.__
