



ESCOLA SUPERIOR DA  
TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO  
INSTITUTO INFNET

GRADUAÇÕES EM  
**ENGENHARIAS,  
COMPUTAÇÃO,  
SOFTWARE E  
CIÊNCIA DE DADOS**

**VESTIBULAR 2022**



GRADUAÇÕES PRÁTICAS, ORIENTADAS AO MERCADO, QUE FORMAM PROFISSIONAIS DE ELITE



# INSTITUTO INFNET EDUCAÇÃO SUPERIOR ORIENTADA AO MERCADO

A Escola Superior da Tecnologia da Informação forma profissionais de elite, em graduações orientadas às demandas do mercado. É a escola de excelência para o setor de tecnologia.



"Os cursos foram cuidadosamente projetados para posicionar nossos alunos muito bem no mercado de trabalho. Os conteúdos são atualizados, completamente em linha com o que as empresas demandam e a maior parte dos professores também é profissional de mercado. O aprendizado, em laboratórios e em regime trimestral, é intensivo. Além disso, a metodologia dos cursos é baseada em competências e na realização de projetos, o que estimula o aprendizado ativo e é valorizado pelas empresas."

**Prof. Eduardo Ramos**  
Reitor do Instituto Infnet

# SUMÁRIO

18 ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS | 3 anos

24 ENGENHARIA DE SOFTWARE | 4 anos

30 ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO | 5 anos

36 BANCO DE DADOS BI E BIG DATA | 3 anos

42 REDES DE COMPUTADORES (IOT E CLOUD) | 3 anos

48 GESTÃO DA TI | 3 anos

54 SISTEMAS DE INFORMAÇÃO | 4 anos

60 JOGOS DIGITAIS | 3 anos

## FAZER SUA GRADUAÇÃO NO INSTITUTO INFNET É ESPECIAL

### CERTIFICAÇÕES PROFISSIONAIS

Além de obter um diploma valorizado pelo mercado, na maioria das graduações o aluno também se **prepara para certificações profissionais** da Microsoft, Oracle e outros líderes de mercado.

### TODAS AS AULAS EM LABORATÓRIO

São as únicas graduações ministradas **totalmente em laboratório**, com uma workstation por aluno na modalidade presencial. Coloca-se em prática na hora, através de exercícios e projetos, as novas competências aprendidas. Na modalidade Live, o aprendizado também é prático.

### PROJECT BASED LEARNING (PBL)

O aprendizado se dá através de **práticas e desafios parecidos com os que o aluno encontra no mercado de trabalho**. É um jeito muito mais moderno de ensinar, com foco nos verdadeiros desafios da profissão, sem decoreba. Além disso, o corpo docente é formado por profissionais atuantes, com ótima bagagem, o que possibilita a rica troca de experiências e networking.

### COACH

Na modalidade live, seu progresso é acompanhado por um coach profissional do Instituto Infnet, desde o dia que você se matricula até a sua formatura. **O coach é como um personal trainer** em uma academia. A gente sabe que parte do sucesso de uma graduação depende do aluno ter orientação e apoio da instituição, e o coach é seu parceiro nessa empreitada.

### COMPETENCY-BASED LEARNING

A graduação é baseada no modelo de competências. Isto é, o aluno progride na medida em que adquire novas competências úteis para sua carreira, formando-se quando domina o conjunto de competências necessárias para a profissão. Essa é **uma visão mais alinhada com o mercado** de trabalho do que as antigas "grades curriculares".

### VESTIBULAR SEM DECOREBA

O Infnet preocupa-se em escolher os alunos mais preparados para os seus cursos. Assim, o vestibular não testa somente o conteúdo assimilado pelo candidato no ensino médio. **A prova valoriza o profissional**, testa seu raciocínio lógico, seus conhecimentos em informática, português e inglês aplicados, isto é, habilidades necessárias para uma carreira de sucesso.



Informações sobre o processo seletivo.

## ADMISSÃO

**Bolsas de Estudos**  
**Programa de Mérito Enem**  
**Programa de Bolsa por Mérito e Necessidade**  
**Programa Prouni**

## FINANCIAMENTOS

**Programa de Financiamento Estudantil (FIES)**

# FORMAS DE INGRESSO

## PROCESSO SELETIVO

Estudar no Instituto Infnet fará uma grande diferença em sua vida profissional. As Graduações são ministradas por professores que conhecem o mercado de trabalho. O ensino é “mão na massa”, prático e 100% em laboratório com projetos que encaram os desafios reais do meio corporativo.

**Quais os pré-requisitos para um aluno fazer uma graduação no Infnet?**

- Ter completado o Ensino Médio.
- Ser aprovado em nosso processo seletivo.

**Quais são as formas de ingresso?**

- Vestibular: prova presencial ou a qualquer momento na Plataforma Online.
- Nota do Enem: boletim do Enem com média acima de 500 pontos (edições válidas a partir de 2010).
- Portadores de Diploma: mediante documentação de comprovação exigida.
- Transferência: mediante documentação de comprovação exigida.

**Que nota em preciso ter no ENEM para ficar isento de fazer o vestibular do Infnet?**

A partir de 500 pontos de média geral das provas

## VESTIBULAR PRESENCIAL

**Formato e conteúdo da prova**

No dia do vestibular você fará uma prova de redação (discursiva) e provas de múltipla escolha de Raciocínio Lógico, Português aplicado, Inglês aplicado e Informática. O candidato que zerar qualquer uma das provas estará automaticamente eliminado.

**Como proceder no dia da prova:**

Chegue com 30 minutos de antecedência. Não será permitida a entrada após o início da prova. A prova terá duração de 3 horas. Para realizar a prova, traga 1 Kg de alimento não perecível, que será doado para a Casa do Papai Noel. É imprescindível a apresentação de um documento original válido, com foto nítida e recente. Não será aceita fotocópia, mesmo se estiver autenticada.

**Local da prova:**

O Instituto Infnet está localizado do “miolo” do centro da cidade do Rio de Janeiro, facilitando sua chegada até o local. É possível utilizar o Metrô, descendo na Estação da Carioca, pegar uma barca para a Praça XV, ou utilizar os ônibus que passam pela Av. Rio Branco, 1º de Março ou Presidente Vargas. Para quem vem de carro, a melhor opção é o estacionamento do Edifício Garagem Menezes Cortes.

**ETAPAS DO PROCESSO DE MATRÍCULA**

**1. Inscreva-se em nosso processo seletivo**

Preencha o formulário de inscrição em nossos sites e nos informe qual forma de ingresso é mais adequada para você.

**2. Confira o resultado de seu processo**

Em até 48h após a realização do exame, você receberá o contato de um de nossos Consultores Educacionais com o resultado do seu processo.

**3. Combine um dia para fazer sua matrícula**

Combine com um Consultor Educacional o melhor dia para você fazer sua matrícula.

**4. Faça sua matrícula**

Venha ao Infnet no dia combinado, com todos os documentos necessários, e torne-se um aluno Infnet.

**Documentação necessária para realizar sua matrícula:**

- certificado de conclusão do ensino médio
- histórico escola
- documento de identidade ou CPF
- certidão de nascimento ou casamento
- título de eleitor
- certificado de quitação militar (apenas para homens)

Você receberá essa lista detalhada no momento da realização da matrícula. Se não estiverem disponíveis de imediato, alguns documentos podem ser entregues ao longo do curso, conforme a orientação do Consultor Educacional que lhe ajudará no processo de matrícula.

**Quanto precisarei me dedicar aos estudos para concluir uma graduação?**

Além do horário das aulas, por semana você deverá se dedicar 5 a 8 horas adicionais nas graduações presenciais e 10 a 12 horas adicionais nas graduações Live.

## FINANCIAMENTOS

**Programa de Financiamento Estudantil (FIES)**

O Instituto Infnet participa do Programa de Financiamento Estudantil (Fies), que se destina a estudantes matriculados em cursos de graduação presencial de instituições de ensino superior não gratuitas, na forma da Lei 10.260/2001.

**BOLSAS DE ESTUDOS**

O Instituto Infnet oferece as seguintes bolsas de estudo para seus alunos:

**Programa de Mérito Enem**

Com este programa o candidato pode obter bolsas de estudo nas Graduações do Instituto Infnet e ficar isento de fazer o vestibular, conforme pontuação conquistada nas provas do ENEM.

A Bolsa Mérito Enem é cumulativa sob o desconto concedido para ingressantes e, desta forma, dependendo da média geral adquirida, o aluno poderá obter mais de 70% de bolsa.

O programa é válido apenas para matrículas feitas a partir de janeiro de 2013 e provas do ENEM realizadas a partir de 2010. O resultado do ENEM (boletim) é obrigatório no momento da matrícula. Essa bolsa é válida apenas para os cursos de Graduação na modalidade presencial.

**Programa de Bolsa por Mérito e Necessidade**

O objetivo do programa é oferecer bolsas de 25% a 100% para alunos particularmente talentosos e que não tenham condições financeiras de arcar com os custos da graduação, mas não estão qualificados para o ProUni.

**Programa Prouni**

Um programa do governo federal que distribui bolsas de 100%, de acordo com a nota do ENEM, para alunos de baixa renda que estudaram toda a vida em escolas públicas.

# ENTENDA AS DIFERENÇAS ENTRE AS GRADUAÇÕES PARA ESCOLHER O CURSO CERTO PARA VOCÊ

PARA QUEM PREFERE A ÁREA DE NEGÓCIOS, E QUER TRABALHAR IMPLANTANDO E GERINDO SISTEMAS DE INFORMAÇÃO NAS EMPRESAS, O CURSO É O SEGUINTE:

**Sistemas de Informação (Negócios e Gestão)** forma os analistas de negócio, profissionais focados nos clientes e usuários finais dos softwares, concentrados em questões organizacionais, de implantação e processos de negócios. Neste curso, a tecnologia não é a atividade fim, mas a forma do profissional atender aos objetivos de negócio das empresas. É uma graduação de quatro anos, executado em parceria com a Escola de Negócios do Instituto.

PARA QUEM QUER APLICAR A TECNOLOGIA EM ATIVIDADES DE ENTRETENIMENTO, HÁ O SEGUINTE CURSO:

**Jogos Digitais** forma game designers, que são os profissionais responsáveis pelo planejamento e desenvolvimento do projeto de jogos. O game designer é o “arquiteto” de um jogo. O profissional formado no curso aprende também a programação necessária para criar jogos utilizando diferentes motores de jogos (game-engines). Ele entende profundamente dos diversos estilos de jogos e é capaz de produzir um jogo eficiente em seu propósito, seja diversão, educação ou outro. A graduação dura três anos e é executada em parceria com a Escola de Comunicação e Design Digital do Instituto.

PARA QUEM DESEJA DESENVOLVER SOFTWARE, HÁ TRÊS CURSOS:

**Análise e Desenvolvimento de Sistemas** é a principal graduação para devs, voltada para o mercado de trabalho e com duração de três anos. Ensina as tecnologias mais requisitadas, como .NET, Java, JavaScript, Python e Android, para você começar a atuar rapidamente na profissão.

**Engenharia de Software**, com quatro anos de duração, ensina o ciclo completo do desenvolvimento de sistemas, incluindo requisitos de software, design e arquitetura de software, construção e teste de software, manutenção e configuração de sistemas e gestão do próprio processo de engenharia de software. Há blocos específicos para engenharia disciplinada de software e engenharia de softwares escaláveis, além do programa cobrir Android, .NET, Java, Python e Front-end, tanto com metodologias preditivas quanto ágeis.

**Engenharia de Computação** com cinco anos de duração, forma engenheiros capazes de projetar e desenvolver soluções computacionais complexas, incluindo o planejamento e construção de computadores, periféricos e sistemas que realizem a integração entre hardware e software. Cobre assuntos como IoT, data science, robótica, processamento de sinais, sistemas embarcados e inteligência artificial, além do desenvolvimento de software para Android e as plataformas Java, .NET e Python.

PARA QUEM DESEJA TRABALHAR COM A INFRAESTRUTURA DE TI, HÁ DOIS CURSOS:

**Gestão da Tecnologia da Informação** é uma graduação abrangente, ideal para quem deseja atuar como administrador de sistemas de TI em uma empresa. O profissional formado está apto a gerir uma infraestrutura completa, incluindo sistemas operacionais, redes e bancos de dados, nas principais plataformas do mercado. É ministrado em três anos.

**Redes de Computadores** é um curso com mais aprofundamento nas tecnologias e menos ensino de gestão. Trata de todos os assuntos relacionados às redes, desde o planejamento físico até questões de segurança, virtualização, datacenters e outras. Trata ainda de aspectos ligados à governança e a gerência de projetos de redes. Também dura três anos.

PARA QUEM QUER TRABALHAR NA GESTÃO DE DADOS, BIG DATA E BUSINESS INTELLIGENCE, HÁ UM CURSO IDEAL:

**Banco de Dados (Bi e Big Data)** trata da gestão de grandes volumes de dados para apoiar a tomada de decisão e a inteligência de negócio. É um curso que cobre aspectos técnicos da gestão e otimização dos bancos de dados, com o diferencial de ensinar ao aluno como extrair informações úteis desses dados, uma atividade conhecida como business intelligence, assim como a lidar com grande volume e variedade de dados, o que é conhecido como big data. A graduação dura três anos.



# INFRAESTRUTURA

Nas suas graduações presenciais, o Instituto oferece todas as aulas em laboratórios de alto nível, com uma workstation por aluno.

## SALAS DE ESTUDO EM GRUPO

A metodologia de ensino do Infnet privilegia o aprendizado através de projetos, como ocorre no dia a dia das empresas. Os alunos podem contar com a plataforma online do Instituto para fazer os trabalhos em grupo, ou podem se reunir em suas confortáveis instalações, que incluem salas exclusivas para atividades em grupo.

## CENTRO DE EXAMES

O Infnet é o principal centro autorizado de exames do Rio de Janeiro. Estudando no Infnet, o aluno pode obter as principais certificações, tais como da Microsoft, PMI, IBM, Oracle e Cisco, com todas as condições de infraestrutura e ensino para a sua aprovação.

## AUDITÓRIOS

Os auditórios do Instituto não param: são diversas palestras técnicas por semana, sobre os mais diversos temas em TI, para complementar o aprendizado dos alunos.

# BIBLIOTECA ESPECIALIZADA

O Instituto possui uma biblioteca especializada e atualizada em TI, com mais de 20 mil volumes físicos e 30 mil títulos digitais que vão muito além dos indicados no currículo de cada graduação.

Estão à disposição dezenas de livros de gestão de projetos e segurança da informação, gerência estratégica da informação, aquisição de software, além de conceitos fundamentais como estruturas de dados e ciência da computação. Também compõem o acervo uma coleção de livros atualizados dos preparatórios para certificações, como Microsoft, Oracle, Cisco, Java, LPI, PMI, ITIL, além de livros sobre assuntos específicos da TI, como help desk e suporte técnico. É um acervo único em termos de atualização e foco em TI.



"Encontrei no Infnet o que realmente procurava: uma faculdade com comprometimento de fazer do estudo uma opção séria e professores que são profissionais atuantes. Juntando esses dois grandes pilares, temos então uma Instituição que atende não só a mim, mas a todos que procuram um curso ou uma formação séria para se preparar para o mercado."

Vanderson Araújo  
Aluno de Gestão da TI.

O aluno também conta com cerca de 80 periódicos de TI online e diversos outros disponíveis na biblioteca, tais como os seguintes:

- **Interesse geral em computação:** Communications of the ACM, Computational Intelligence e Journal of Computer Science & Technology
- **Engenharia de software:** Software Engineering Notes, Journal of Information Systems & Technology Management, Information Systems Research, Frontiers in Robotics and AI e Data Science Journal.
- **Gestão:** Harvard Business Review, Mundo Project Management, Journal of Global Information Management e Information Systems Research

"Já estudei em duas faculdades, e agora, conhecendo o Infnet, cheguei à conclusão que nenhuma graduação tem a qualidade de ensino e infraestrutura como a do Instituto."

Fagner Moutinho Almeida,  
aluno de Gestão da TI



# AS DUAS MODALIDADES DE ENSINO OFERECIDAS:

## PRESENCIAL

“Prefiro o jeito tradicional de estudar e posso ir à faculdade todos os dias, no Centro do Rio de Janeiro.”

- Você assiste aulas diariamente em uma **infraestrutura de primeiro mundo**: salas de aula com uma workstation por aluno, em um campus moderno, no coração do Centro do Rio de Janeiro.
- Você tem contato pessoal e diário com o corpo docente do Instituto Infnet.
- Você constrói uma sólida **rede de contatos** através da convivência diária com os alunos que muitas vezes já são profissionais de mercado.
- Você tem acesso a uma biblioteca **completa e focada** na área de tecnologia.
- Áreas de convivência, estudo individual e em grupo são oferecidas para você ao longo do curso.
- A Escola Superior da Tecnologia da Informação fica muito bem localizada, praticamente em frente ao metrô da Carioca.

## LIVE

“Quero ter aulas ao vivo pela internet, pois prefiro estudar sem sair de casa.”

- São aulas diárias, de 20:30 às 22:00 ou de 7:00 às 8:30, que você pode assistir ao vivo ou gravadas.
- O seu diploma é igual ao de uma graduação presencial. É um diploma tradicional de graduação, reconhecido e respeitado no mercado.
- Todos os seus professores são da Escola Superior da Tecnologia da Informação do Instituto Infnet.
- O modelo junta o melhor de dois mundos: você assiste aulas com um professor em tempo real e não precisa se deslocar para a Escola, ganhando um tempo precioso para estudar e muita flexibilidade nos seus horários.
- As avaliações semestrais se dão em Ambientes Profissionais, o que ajuda aos alunos na aproximação com o mercado.
- Você conta com uma plataforma educacional completa, para fazer e entregar exercícios ao longo do período, assistir palestras e tutoriais, comunicar-se com outros alunos, etc.
- Você precisa de um lugar calmo para estudar, com um bom computador, além de assumir o compromisso de realizar as tarefas combinadas, ler, assistir vídeos e tutoriais, desenvolver projetos e fazer as mais diversas atividades acadêmicas.



# O QUE É PBL?

É um método de ensino alternativo às aulas expositivas tradicionais, e que resulta em um entendimento mais profundo dos conteúdos, uma melhoria nas competências interpessoais e no desenvolvimento da criatividade. O método oferece a oportunidade do aluno explorar desafios aplicáveis ao mundo real, similares aos que ele encontra no mercado de trabalho, aumentando a retenção das competências e conceitos aprendidos. PBL pode significar Project Based Learning ou Portfolio Based Learning. São elementos-chave do processo:

## MAIS PRÁTICA, MENOS TEORIA

Ao invés de ensinar aos alunos um monte de teoria e, de vez em quando, aplicar uma fração dela através de um trabalho, fazemos o exato oposto: oferecemos desafios cada vez mais difíceis para os alunos resolverem, com a apresentação de alguns conceitos para apoiá-los. Consequentemente, os alunos procuram a teoria e as ferramentas que precisam, aplicam, trabalham juntos e se ajudam. É uma abordagem muito mais parecida com o que acontece na vida real, em uma empresa ou organização.

## PROJETOS DESAFIADORES E INTERDISCIPLINARES

Cada projeto oferece um problema significativo para o aluno resolver, de dificuldade compatível com os desafios reais da profissão. Através

dos projetos, é possível integrar conhecimentos que no modelo tradicional são tratados apenas isoladamente.

## COMPETÊNCIAS ESSENCIAIS

Os projetos são focados nos objetivos de aprendizado dos alunos, mas também incluem o desenvolvimento de competências transversais ao conteúdo, como análise crítica, solução de problemas e conflitos, colaboração, autogestão e gestão de projetos.

## PORTFÓLIO

Na indústria criativa, o método leva à formação de portfólio durante a formação do aluno, algo especialmente valorizado pelo mercado de trabalho.

## CONTEXTO

Os projetos são desafios similares aos encontrados no mundo

real, tendo assim significado concreto para os alunos e criando engajamento e entusiasmo no aprendizado.

## REFLEXÃO E FEEDBACK

Os alunos refletem sobre o aprendizado, a efetividade da coleta de informações, a qualidade do trabalho e os obstáculos encontrados, além de darem e receberem feedback como parte de seu aprendizado.

Estudos da ciência da educação mostram que praticando e tendo *feedbacks* sistemáticos, os alunos aprendem mais e fixam melhor os conteúdos. No método, são trabalhadas competências tidas como necessárias para o mercado de hoje, como o pensamento crítico, criativo e a percepção de que existem várias maneiras para a realização de uma tarefa.

# O QUE É CBL? (COMPETENCY-BASED LEARNING)?

É trocar as tradicionais grades de disciplinas, centradas nos conteúdos que o aluno deve aprender, por um método focado nas competências necessárias para o aluno exercer sua profissão. O curso passa a ser orientado para o desenvolvimento de cada uma dessas competências, usando para isso os conteúdos e exercícios mais adequados, sejam eles textos, aulas, vídeos, debates, projetos, casos etc.

Quando um curso no modelo CBL é desenvolvido, os educadores não começam a preparar um plano de aula baseado na escolha de conteúdos e leituras. Em vez disso, começam por identificar as competências necessárias para a atuação do profissional e, em seguida, selecionam os conteúdos para apoiar o aprendizado dos alunos em cada uma delas. No caso do Instituto Infnet, que usa paralelamente o método de aprendizado por projetos, normalmente esses conteúdos são atividades práticas, e não apenas leituras e vídeos.

O aluno progride no curso na medida em que adquire novas competências e torna-se apto para se formar quando domina todo o conjunto de competências necessárias para a nova profissão. Esse modelo é muito mais alinhado com o mercado de trabalho, pois as empresas podem ter certeza de quais competências o profissional formado domina.

## PONTOS ESSENCIAIS DO CBL:

- ✓ Alinhado com o mercado de trabalho
- ✓ Centrado nas competências necessárias para o exercício profissional
- ✓ Mais prático que o modelo tradicional de ensino



# GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

ESCOLA SUPERIOR DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Se você quer desenvolver sistemas, jogos e apps para celular, essa é a graduação certa. É a principal graduação para devs, super voltada para o mercado de trabalho. Ensina as tecnologias mais requisitadas, como .NET, Java, JavaScript, Python e Android, para você começar a atuar rapidamente na profissão.



# GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

## FUNDAMENTOS

### ORIENTAÇÃO AO MERCADO

Além de uma sólida base conceitual, existe o cuidado de se fazer a ponte com as práticas de mercado. Isso é parte essencial do aprendizado baseado em projetos. Os professores são profissionais atuantes, o que traz uma rica troca de experiências e networking para a sala de aula. Em pesquisa, 95% dos alunos informam que estão inseridos no mercado.

### DE ALTA EMPREGABILIDADE

O compromisso do Instituto é formar desenvolvedores que sejam disputados pelo mercado. Para isso, o curso é cuidadosamente planejado para cobrir as principais plataformas em uso no mercado. Se você está buscando novas oportunidades, você terá no Instituto um aliado que agregará valor ao seu currículo.

### 100% EM LABORATÓRIO

Computadores são as ferramentas do dia a dia dos desenvolvedores. Por que não usá-los da mesma forma, durante a graduação? No Instituto, todas as aulas são em laboratório, com uma workstation por aluno. O Infnet inova e estabelece um novo padrão de qualidade, oferecendo a única graduação 100% prática do estado.

## CERTIFICAÇÃO

### CERTIFICAÇÕES

Ajuda na preparação para 4 exames e certificações oficiais:

- **Bloco Desenvolvimento Java:**  
1Z0-808: Oracle Certified Java Programmer  
OMG Certified UML Professional
- **Bloco Desenvolvimento Front-end:**  
70-480 Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3
- **Bloco Desenvolvimento .Net:**  
70-486 Developing ASP.NET MVC Web Applications  
70-487 Developing Microsoft Azure and Web Services



**Nome do Curso:** Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

**Foco:** Plataformas Java, .NET para aplicações Web, Android e Cloud Computing.

**Diretriz da Instituição:** Voltado para a formação de alta empregabilidade na área de desenvolvimento de sistemas. Forma profissionais com capacidade de aplicar as tecnologias em plataformas efetivamente usadas no mercado de hoje, incluindo o sistema mobile Android e o modelo de Cloud Computing.

**Tipo do Diploma:** Graduação. Habilita para o exercício profissional como desenvolvedor ou analista de sistemas e permite continuação dos estudos em Pós-Graduação, MBA, Mestrado e Doutorado, e a participação em concursos públicos.

**Carga Horária:** 2.500 horas, incluindo aulas, estágio, atividades complementares e optativas.

**Duração:** Cerca de três anos.

**Autorização:** Presencial: Autorizado pelo MEC no Diário Oficial pela portaria nº 89 de 17 de março de 2008 e reconhecido pela portaria nº303 de 27 de dezembro de 2012. Autorizado na modalidade Live no Diário Oficial pela Portaria nº 95, de 09 de abril de 2020.

**Salas de Aula:** 100% ministrado em laboratório, com uma workstation por aluno, no formato presencial.

**Certificações:** Ajuda na preparação para as certificações: 1Z0-808: Oracle Certified Java Programmer\*, OMG Certified UML Professional\*, 70-480 Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3\*, 70-486 Developing ASP.NET MVC Web Applications\* e 70-487 Developing Microsoft Azure and Web Services\*.

\*Vouchers para os exames de certificação Oracle Java Programmer, Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3, Microsoft Web Applications, Microsoft Web Services incluídos na mensalidade apenas da modalidade presencial.

\*\* Com o objetivo de valorizar o egresso no mercado de trabalho, a graduação exige que todos os seus formandos tenham sido aprovados em duas certificações profissionais dentre as previstas no curso. Os exames são feitos em Centros de Exames disponíveis na maior parte dos estados brasileiros e países do mundo, e o custo da maioria dos exames varia de US\$85.00 a US\$175.00.

**Corpo Docente:** Reconhecido pelo MEC com nota máxima. Professores com experiência prática de mercado.

**Destaques:** Referenciais de acordo com o Catálogo Nacional de Cursos Superiores de Tecnologia (MEC/SETEC) e da ACM (Association for Computing Machinery), a referência mundial para estudos da TI.

**Principais Cargos:** Projetista de Software, Desenvolvedor de Software, Gerente de Projetos Software, Administrador de ACM (Association for Computing Machinery), a Bancos de Dados, Consultor ou Auditor de Sistemas e Programador.

**Modalidade:** Oferecida nas modalidades Presencial e Live.

**Infraestrutura:** Na modalidade Live, para um bom desempenho na utilização dos softwares utilizados no curso, é necessário que você possua um computador com CPU Intel i5 ou superior, com pelo menos 8 gigabytes de memória, 500 gigabytes livres de espaço em disco e possibilidade de executar o Windows em ambiente virtualizado.

**Observações:** Os blocos finais de graduação em Engenharia de Software (últimos 1,5 anos do programa) são agendados apenas no turno noturno. É importante lembrar que a Instituição pode alterar a oferta de classes em razão da disponibilidade de infraestrutura e demanda.



“Em um País em que o desemprego assusta tanto quanto os índices altíssimos de violência, falar em vagas ociosas pode até parecer utopia. E, na maioria dos casos, é mesmo. Entretanto, em meio a esse cenário desolador, existe um setor ávido por novos profissionais: o da Tecnologia da Informação (TI).

A grita é global e o assunto já extrapolou os limites da mídia especializada no assunto. Sobram vagas em TI e faltam muitos profissionais capacitados para atender às exigências das empresas do segmento, tido como um dos mais auspiciosos da economia brasileira e mundial, em que as novidades são diárias e existe a necessidade de um fluxo constante de mão de obra qualificada.

(...) Porém como formar os profissionais para atender às necessidades do hoje, do amanhã e do depois de amanhã? Certificação é a resposta. Certificar é atestar a competência do profissional e assegurar que ele está adequado aos modelos e apto a desenvolver determinada função.

(...) Entre as certificações de profissionais, as internacionais PMI e ITIL, voltadas para a certificação de gerentes de projetos, ainda são as mais recomendadas. Há também as de linguagem, fornecidas por empresas desenvolvedoras de software, como da Microsoft, Oracle, Cisco e Sun.

Há demanda por profissionais qualificados, inúmeras oportunidades para ganhar conhecimento e crescer nesse mercado. A recomendação é escolher a área que mais interessa, melhorar a capacitação e certificação com empresas idôneas e buscar uma nova e promissora colocação”

**Ernesto Haberkorn**, fundador da TOTVS

# GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Desenvolvimento Front-End	Desenvolvimento Java	Desenvolvimento .NET	Arquitetura de Computadores, Sistemas Operacionais e Redes	Desenvolvimento Android	Modelagem e Otimização de Sistemas
Interfaces com HTML e CSS	Fundamentos do Desenvolvimento Java	Fundamentos de Desenvolvimento com C#	Arquitetura de Computadores e Sistemas Operacionais	Fundamentos do Desenvolvimento Android	Matemática Discreta, Estrutura de Dados e Algoritmos
Fundamentos do Desenvolvimento JavaScript	Orientação a Objetos com UML e Modelagem de Dados	Fundamentos do Desenvolvimento de Aplicações Web ASP .NET	Fundamentos do Desenvolvimento Python	Desenvolvimento de Interfaces Android	Análise de Negócios
Interação Humano-Computador para Desenvolvimento Front-end Web	Desenvolvimento Web com Java	Desenvolvimento com serviços WCF e Microsoft Azure	Arquitetura de Redes de Computadores	Desenvolvimento Kotlin: Android	Algoritmos Avançados
Frameworks Front-End e Conexão com Back-End	Desenvolvimento de Serviços em Nuvem com Java	Desenvolvimento de Aplicações Web ASP .NET MVC e Web API	Desenvolvimento Python para Sistemas Operacionais e Redes	Segurança, Monetização e Publicação de Aplicativos Android	Especificação de Sistemas
<b>Projeto em Desenvolvimento Front-End</b>  Desenvolvimento de um site ou sistema responsivo utilizando Vue.js para consumir dados de uma API JSON remota ou através de Mocks.	<b>Projeto em Desenvolvimento Java</b>  Um sistema Web completo com back-end Java, acompanhado de documentação de suposições e dependências, análise de projetos similares, análise de requisitos e modelagem dos principais casos de uso.	<b>Projeto em Desenvolvimento .NET</b>  Software em .NET acompanhado de documentação de requisitos, matriz de rastreabilidade, diagramas de pacotes e de classes e diagrama demonstrando a arquitetura da aplicação.	<b>Projeto em Arquitetura de Computadores, Sistemas Operacionais e Redes</b>  Um software em Python que explore conceitos de arquitetura de redes, arquitetura de computadores e/ou de sistemas operacionais, acompanhado de relatório explicativo.	<b>Projeto em Desenvolvimento Android</b>  Um aplicativo Android escrito em Kotlin e publicado na loja de apps Google Play, com documentação do desenvolvimento e artefatos da metodologia Scrum de planejamento e execução do projeto.	<b>Projeto em Modelagem e Otimização de Sistemas</b>  Um projeto organizado no padrão PMI envolvendo a modelagem e otimização de um novo sistema ou a ampliação e otimização de um sistema construído em um projeto anterior. O projeto inclui a apresentação de artefatos de gerenciamento de projetos, da modelagem e da otimização.

## TECNOLOGIAS PREVISTAS PARA ESTUDO:

• **Sistemas Operacionais:**  
Java, .NET

• **Linguagens/IDEs:**  
Java/Netbeans IDE, C#/Visual Studio, Python & Google App Engine, Objective C/ XCode, HTML5, JavaScript e Java/ Eclipse.

• **Frameworks:**  
Spring/Hibernate, .NET, Bootstrap(jQuery)/Angular.js, iOS e Android SDK.

• **Integração com back-end:**  
REST, .NET e JSON.

• **Controle de versionamento:**  
Mercurial/Bitbucket, Microsoft Team Foundation Services/ Codeplex, Git/ Github e Subversion/Google Project Hosting.

• **Metodologias:**  
CMMi Waterfall, pair XP, code and fi x, PSP/TSP, Scrum, Agile Kanban e DAD.

• **Colaboração e design de artefatos:**  
Star UML, Floobits, VSanywhere, Screenhero, Visual Paradigm, Trello e Jira.

Em razão de mudança de versão, mudanças de mercado e aprendizados decorrentes do próprio processo acadêmico, o Instituto Infnet se reserva o direito de alterar a matriz curricular e as tecnologias ensinadas em qualquer tempo, não sendo garantido que os temas dos blocos, os nomes e os conteúdos das disciplinas previstos quando da matrícula de um aluno se mantenham ao longo do curso deste aluno. Entendemos que a matriz curricular de um curso de graduação deve ser dinâmica, compromissada com a melhoria contínua, e não estanque.



# GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

ESCOLA SUPERIOR DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Forma engenheiros de alto nível para uma demanda concreta do mercado: profissionais capazes de projetar e desenvolver soluções computacionais complexas. Você aprende o ciclo completo do desenvolvimento de sistemas, incluindo requisitos de software, design e arquitetura de software, construção e teste de software, manutenção e configuração de sistemas e gestão do próprio processo de engenharia de software. Há blocos específicos para engenharia disciplinada de software e engenharia de softwares escaláveis, além do programa cobrir Android, .NET, Java, Python e Front-end, tanto com metodologias preditivas quanto ágeis.

**Nome do Curso:** Engenharia de Software

**Foco:** Plataformas Java, .NET para aplicações, Cloud Computing, fábricas de software e inteligência artificial.

**Diretriz da Instituição:** Voltado para a formação de alta empregabilidade na área de engenharia de software, com tecnologias de uso corrente pelo mercado.

**Tipo de Diploma:** Graduação. Habilita para o exercício profissional como Engenheiro de Software e permite continuação dos estudos em Pós-Graduação, MBA, Mestrado e Doutorado, e a participação em concursos públicos.

**Carga Horária:** 3.360 horas, incluindo aulas, estágio, atividades complementares e optativas.

**Duração:** Cerca de quatro anos.

**Autorização:** Presencial: Autorizado pelo MEC no Diário Oficial pela portaria nº 611 de 30 de novembro de 2014. Autorizado na modalidade Live no Diário Oficial pela Portaria nº 929, de 27 de novembro de 2015.

**Salas de Aula:** 100% ministrado em laboratório, com uma workstation por aluno, no formato presencial. Nota 4,5 em 5 pelo MEC em infraestrutura.

**Certificações:** Ajuda na preparação para as certificações: 1Z0-808: Oracle Certified Java Programmer\*, OMG Certified UML Professional\*, 70-480 [Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3]\*, 70-486 Developing ASP.NET MVC Web Applications\* e 70-487 Developing Microsoft Azure and Web Services\*.

\*Vouchers para os exames de certificação Oracle Java Programmer, Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3, Microsoft Web Applications, Microsoft Web Services incluídos na mensalidade apenas da modalidade presencial.

\*\* Com o objetivo de valorizar o egresso no mercado de trabalho, a graduação exige que todos os seus formandos tenham sido aprovados em duas certificações profissionais dentre as previstas no curso. Os exames são feitos em Centros de Exames disponíveis na maior parte dos estados brasileiros e países do mundo, e o custo da maioria dos exames varia de US\$85.00 a US\$175.00.

**Corpo Docente:** Professores com experiência prática de mercado.

**Destaques:** Forma os profissionais mais valorizados do setor de software, um segmento de salários altos e vagas sobrando. O salário médio de um gerente de sistemas é de R\$10 a 20 mil. Mesmo estagiários ganham bolsas significativas: a bolsa média de estágio em engenharia no Brasil é de R\$2.008,00 para alunos do último ano (fonte: Exame/Robert Half).

**Principais Cargos:** Engenheiro de Software, Analista de Sistemas, Arquiteto de Software, Analista de Qualidade de Software, Gerente de Projeto de Sistemas, Gerente de Sistemas, Projetista de Sistemas de Software e Projetista de Testes.

**Currículo:** Referenciais da Sociedade Brasileira de Computação (SBC); Diretrizes Curriculares Nacionais para as Engenharias (MEC/CNE); Referenciais Curriculares para Bacharelado e Licenciatura (MEC/SESu) e Association for Computing Machinery (ACM), a referência mundial para estudos da TI.

**Modalidade:** Oferecida nas modalidades Presencial e Live.

**Observações:** Os blocos finais de graduação em Engenharia de Software (últimos 1,5 anos do programa), em razão de suas características específicas necessárias para o aprofundamento dos temas tratados e da necessidade dos alunos de participarem de programas de estágio, são agendados apenas nos turnos Manhã 1 (7:00 às 9:30, iniciando sempre em abril e em outubro) e Noite 2 (19:40 às 22:10, iniciando sempre em janeiro e em julho), não sendo oferecidos no turno da tarde. É importante lembrar que a Instituição pode alterar a oferta de classes em razão da disponibilidade de infraestrutura e demanda.

# GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

## FUNDAMENTOS

### ORIENTADA AO MERCADO

O curso atende à demanda por profissionais de sólida formação conceitual, mas com foco principal no mercado de trabalho e não na pesquisa acadêmica. A maior parte das graduações de alto nível em Engenharia de Software são mais voltadas para a pesquisa acadêmica do que para os métodos e tecnologias usadas no mercado. O curso, assim, contribui para o desenvolvimento da indústria de software no Brasil, e oferece uma oportunidade ímpar de carreira para seus alunos.

### VISÃO SISTÊMICA

A graduação forma profissionais com uma visão sistêmica das fases do processo de desenvolvimento de software, desde a concepção, passando pela análise, desenho da solução, implementação, testes e segurança.

### TECNOLOGIA DE PONTA

O currículo cobre assuntos de ponta, exigidos pelo mercado, como as plataformas Java e .NET, além dos conteúdos de base, como Teoria da Computação, Engenharia e Arquitetura de Software. Com isso, o aluno pode ingressar imediatamente no mercado de trabalho em posições valorizadas, mesmo sem experiência prévia.

### 100% EM LABORATÓRIO

Computadores são as ferramentas do dia a dia dos desenvolvedores. Por que não usá-los da mesma forma, durante a graduação? No Instituto, todas as aulas são em laboratório, com uma workstation por aluno. O Infnet inova e estabelece um novo padrão de qualidade, oferecendo a única graduação 100% prática do estado.

## CERTIFICAÇÃO

### CERTIFICAÇÕES

Ajuda na preparação para 5 exames e certificações oficiais:

- **Bloco Desenvolvimento Java:**  
1Z0-808: Oracle Certified Java Programmer  
OMG Certified UML Professional
- **Bloco Desenvolvimento Front-end:**  
70-480 [Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3]
- **Bloco Desenvolvimento .Net:**  
70-486 Developing ASP.NET MVC Web Applications  
70-487 Developing Microsoft Azure and Web Services



A certificação é um dos pilares da empregabilidade na área de TI. As empresas sempre tiveram dificuldade em medir o conhecimento técnico na hora das contratações. Profissionais certificados largam com enorme vantagem na hora de disputar uma vaga, pois a empresa já sabe que pode confiar na competência técnica de quem é certificado.



“Eu já havia decidido pelo Infnet devido a ótima avaliação no MEC e alta aceitação no mercado. O Infnet tem muito conteúdo de qualidade, e é necessário que você cumpra uma carga horária de estudos como em um curso presencial. A recompensa é ver todo esforço e dedicação serem avaliados por professores altamente gabaritados, antenados com as tecnologias e atuantes na área.

Em minha turma tem pessoas de todos os cantos do Brasil e também do mundo. Alguns já atuam na área e trocam muitas idéias e dicas de emprego, vagas e tudo mais. Contam suas experiências e como chegaram onde estão. Isso é muito empolgante. Além dos alunos, os professores são excelentes. Muitas histórias inspiradoras e muita dedicação em nos ajudar a trilhar o caminho certo na área que estou estudando.”

### CAIO VETTORACI

Aluno de Engenharia de Software e Engenheiro de Produção com MBA em Gerenciamento de Projetos



# GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

Desenvolvimento Front-End	Desenvolvimento Java	Desenvolvimento .NET	Arquitetura de Computadores, Sistemas Operacionais e Redes	Desenvolvimento Android	<p>Em razão de mudança de versão, mudanças de mercado e aprendizados decorrentes do próprio processo acadêmico, o Instituto Infnet se reserva o direito de alterar a matriz curricular e as tecnologias ensinadas em qualquer tempo, não sendo garantido que os temas dos blocos, os nomes e os conteúdos das disciplinas previstos quando da matrícula de um aluno se mantenham ao longo do curso deste aluno. Entendemos que a matriz curricular de um curso de graduação deve ser dinâmica, compromissada com a melhoria contínua, e não estanque.</p>
Interfaces com HTML e CSS	Fundamentos do Desenvolvimento Java	Fundamentos de Desenvolvimento com C#	Arquitetura de Computadores e Sistemas Operacionais	Fundamentos do Desenvolvimento Android	
Fundamentos do Desenvolvimento JavaScript	Orientação a Objetos com UML e Modelagem de Dados	Fundamentos do Desenvolvimento de Aplicações Web ASP .NET	Fundamentos do Desenvolvimento Python	Desenvolvimento de Interfaces Android	
Interação Humano-Computador para Desenvolvimento Front-end Web	Desenvolvimento Web com Java	Desenvolvimento com serviços WCF e Microsoft Azure	Arquitetura de Redes de Computadores	Desenvolvimento Kotlin: Android	
Frameworks Front-End e Conexão com Back-End	Desenvolvimento de Serviços em Nuvem com Java	Desenvolvimento de Aplicações Web ASP .NET MVC e Web API	Desenvolvimento Python para Sistemas Operacionais e Redes	Segurança, Monetização e Publicação de Aplicativos Android	
<b>Projeto em Desenvolvimento Front-End</b>  Desenvolvimento de um site ou sistema responsivo utilizando Vue.js para consumir dados de uma API JSON remota ou através de Mocks.	<b>Projeto em Desenvolvimento Java</b>  Um sistema Web completo com back-end Java, acompanhado de documentação de suposições e dependências, análise de projetos similares, análise de requisitos e modelagem dos principais casos de uso.	<b>Projeto em Desenvolvimento .NET</b>  Software em .NET acompanhado de documentação de requisitos, matriz de rastreabilidade, diagramas de pacotes e de classes e diagrama demonstrando a arquitetura da aplicação.	<b>Projeto em Arquitetura de Computadores, Sistemas Operacionais e Redes</b>  Um software em Python que explore conceitos de arquitetura de redes, arquitetura de computadores e/ou de sistemas operacionais, acompanhado de relatório explicativo.	<b>Projeto em Desenvolvimento Android</b>  Um aplicativo Android escrito em Kotlin e publicado na loja de apps Google Play, com documentação do desenvolvimento e artefatos da metodologia Scrum de planejamento e execução do projeto.	

## TECNOLOGIAS PREVISTAS PARA ESTUDO:

- **Sistemas Operacionais:**  
Java, .NET
  - **Linguagens/IDEs:**  
Java/Netbeans IDE, C#/Visual Studio, Python & Google App Engine, Objective C/ XCode, HTML5, JavaScript e Java/Eclipse.
  - **Frameworks:**  
Spring/Hibernate, .NET, Bootstrap(jQuery)/ Angular.js, iOS e Android SDK.
  - **Integração com back-end:**  
REST, .NET e JSON.
- **Controle de versionamento:**  
Mercurial/Bitbucket, Microsoft Team Foundation Services/ Codeplex, Git/ Github e Subversion/Google Project Hosting.
  - **Metodologias:**  
CMMi Waterfall, pair XP, code and fi x, PSP/ TSP, Scrum, Agile Kanban e DAD.
  - **Colaboração e design de artefatos:**  
Star UML, Floobits, VSanywhere, Screenhero, Visual Paradigm, Trello e Jira.

Computação e Inteligência Artificial	Engenharia Disciplinada de Softwares	Engenharia de Softwares Escaláveis
Inteligência artificial simbólica: fundamentos	Análise, Projeto e Construção Disciplinada de Softwares I	Desenvolvimento de Software Ágil e Escalável com Microserviços
Inteligência artificial em jogos: fundamentos	Melhores Práticas de Codificação	Algoritmos Avançados
Inteligência Artificial simbólica: lógica, planejamento e ação	Análise, Projeto e Construção Disciplinada de Softwares II	Melhores Práticas em DevOps
Inteligência artificial em jogos: decisão e estratégia	Refatoração	Segurança no Processo e Desenvolvimento de Software
<b>Projeto em Computação e Inteligência Artificial</b>  Implementação de algoritmos de inteligência artificial no contexto de um ou mais jogos, com documentação e explicação das estruturas de dados, algoritmos e estratégias de inteligência artificial utilizados no projeto.	<b>Projeto em Engenharia Disciplinada de Softwares</b>  Um software complexo escrito em Java ou .NET C#, utilizando a metodologias ágeis DAD (Disciplined Agile) e Unified Process, acompanhado de relatório com artefatos de modelagem de objetos e de engenharia de software demonstrando a execução de pelo menos três iterações.	<b>Projeto em Engenharia de Softwares Escaláveis</b>  Um projeto de software criado utilizando a metodologia SAFe, publicado em nuvem, que segue boas práticas de segurança nos processos da engenharia de software e nos códigos criados, além de implementar SOA, integração contínua e regras de negócio complexas.



# GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

ESCOLA SUPERIOR DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Forma engenheiros capazes de projetar e desenvolver soluções computacionais complexas, incluindo o planejamento e construção de computadores, periféricos e sistemas que realizem a integração entre hardware e software. É uma graduação que exige dedicação intensa, pois sua missão é entregar profissionais de elite para mercado de trabalho. Cobre assuntos como IoT, data science, robótica, processamento de sinais, sistemas embarcados e inteligência artificial, além do desenvolvimento de software para Android e as plataformas Java, .NET e Python.



**Nome do Curso:** Engenharia de Computação

**Foco:** Plataformas Java, .NET para aplicações, Cloud Computing, fábricas de software, inteligência artificial, circuitos digitais, robótica e automação.

**Diretriz da Instituição:** Graduação. Habilita para o exercício profissional como Engenheiro de Software ou Engenheiro de Computação e permite continuação dos estudos em Pós-Graduação, MBA, Mestrado e Doutorado, e a participação em concursos públicos.

**Carga Horária:** 4.440 horas, incluindo aulas, estágio, atividades complementares e optativas.

**Duração:** Cerca de cinco anos.  
O aluno que completar o curso de Engenharia de Computação e desejar obter também o diploma em Engenharia de Software deverá cursar um bloco da graduação de Engenharia de Software. Ou seja, o aluno pode obter ambos os diplomas em 23 trimestres letivos (cerca de 6 anos).

**Autorização:** Presencial: Autorizado pelo MEC no Diário Oficial pela portaria nº1398 de 18 de setembro de 2009. Autorizado na modalidade Live no Diário Oficial pela Portaria nº 927, de 27 de novembro de 2015.

**Salas de Aula:** 100% ministrado em laboratório, com uma workstation por aluno, no formato presencial. Nota 4,2 em 5 pelo MEC em infraestrutura, no reconhecimento.

**Certificações:** Ajuda na preparação para as certificações: 1Z0-808: Oracle Certified Java Programmer\*, OMG Certified UML Professional\*, 70-480 [Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3]\*, 70-486 Developing ASP.NET MVC Web Applications\* e 70-487 Developing Microsoft Azure and Web Services\*.

\*Vouchers para os exames de certificação Oracle Java Programmer, Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3, Microsoft Web Applications, Microsoft Web Services incluídos na mensalidade apenas na modalidade presencial.

\*\* Com o objetivo de valorizar o egresso no mercado de trabalho, a graduação exige que todos os seus formandos tenham sido aprovados em duas certificações profissionais dentre as previstas no curso. Os exames são feitos em Centros de Exames disponíveis na maior parte dos estados brasileiros e países do mundo, e o custo da maioria dos exames varia de US\$85.00 a US\$175.00.

**Corpo Docente:** Reconhecido pelo MEC com nota 4,8 em 5,0 na modalidade presencial.

**Destaques:** Forma profissionais prontos para trabalhar com software, hardware e sistemas embarcados. O setor de software no Brasil é um segmento de salários altos e vagas sobrando. O salário médio de um gerente de sistemas é de R\$10 a 20 mil. Mesmo estagiários ganham bolsas significativas: a bolsa média de estágio em engenharia no Brasil é de R\$2.008,00 para alunos do último ano (fonte: Exame/Robert Half)

**Principais Cargos:** Engenheiro de Software, Desenvolvedor de Sistemas Embarcados, Projetista de Hardware, Analista de Sistemas, Arquiteto de Software, Analista de Qualidade de Software, Gerente de Projeto de Sistemas, Gerente de Sistemas, Projetista de Sistemas de Software e Projetista de Testes.

**Currículo:** Referenciais da Sociedade Brasileira de Computação (SBC); Diretrizes Curriculares Nacionais para as Engenharias (MEC/CNE); Referenciais Curriculares para Bacharelado e Licenciatura (MEC/SESu) e Association for Computing Machinery (ACM), a referência mundial para estudos da TI.

**Modalidade:** Oferecida nas modalidades Presencial e Live.

**Observações:** Os blocos finais de graduação em Engenharia de Computação (últimos 2,5 anos do programa), em razão de suas características específicas necessárias para o aprofundamento dos temas tratados e da necessidade dos alunos de participarem de programas de estágio, são agendados apenas nos turnos Manhã 1 (7:00 às 9:30), iniciando sempre em abril e em outubro, não sendo oferecidos no turno da tarde. É importante lembrar que a Instituição pode alterar a oferta de classes em razão da disponibilidade de infraestrutura e demanda.

# GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

## FUNDAMENTOS

### ORIENTADA AO MERCADO

O Engenheiro de Computação é frequentemente solicitado para administrar e desenvolver soluções integradas de hardware e software que contribuam para o processo industrial. Ele também costuma trabalhar na criação de tecnologias para smartphones, tablets e computadores. Quando formado no Instituto Infnet, tem como diferencial o domínio completo da engenharia de software, desde a concepção, passando pela análise, desenho da solução, implementação, testes e segurança. Ele atende à demanda por profissionais de sólida formação conceitual em hardware e software, mas com foco principal no mercado de trabalho e não na pesquisa acadêmica.

### SOFTWARE + HARDWARE

A graduação oferece uma sólida formação em planejamento e construção de computadores, periféricos e integração entre hardware e software, especialmente relacionadas à automação, incluindo assuntos atuais relacionadas a drones, inteligência artificial, machine learning, IoT, Big Data e Wearables. Ao final de sua graduação, o aluno pode também obter o diploma de Engenheiro de Software com um ano adicional de estudos.

### TECNOLOGIA DE PONTA

O currículo cobre assuntos de ponta, exigidos pelo mercado, como as plataformas Java e .NET, além dos conteúdos de base, como Teoria da Computação, Engenharia e Arquitetura de Software. Com isso, o aluno pode ingressar imediatamente no mercado de trabalho em posições valorizadas, mesmo sem experiência prévia.

### 100% EM LABORATÓRIO

Computadores são as ferramentas do dia a dia dos desenvolvedores. Por que não usá-los da mesma forma, durante a graduação? No Instituto, todas as aulas são em laboratório, com uma workstation por aluno. O Infnet inova e estabelece um novo padrão de qualidade, oferecendo a única graduação 100% prática do estado.

## CERTIFICAÇÃO

### CERTIFICAÇÕES

Ajuda na preparação para 5 exames e certificações oficiais:

- **Bloco Desenvolvimento Java:**  
1Z0-808: Oracle Certified Java Programmer  
OMG Certified UML Professional
- **Bloco Desenvolvimento Front-end:**  
70-480 [Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3]
- **Bloco Desenvolvimento .Net:**  
70-486 Developing ASP.NET MVC Web Applications  
70-487 Developing Microsoft Azure and Web Services



A certificação é um dos pilares da empregabilidade na área de TI. As empresas sempre tiveram dificuldade em medir o conhecimento técnico na hora das contratações. Profissionais certificados largam com enorme vantagem na hora de disputar uma vaga, pois a empresa já sabe que pode confiar na competência técnica de quem é certificado.



“O Infnet é uma instituição reconhecida por sua qualidade de ensino. Seu foco e metodologia de trabalho garantem um aprendizado para o aluno, realmente voltado para o mercado.”

### DIOGO MENDONÇA

Sócio-Fundador da Inova Softwares, onde desempenha tarefas como administração, gestão de projetos, coordenação e treinamento de equipe de desenvolvimento de software web e desktop.

GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

Desenvolvimento Front-End	Desenvolvimento Java	Desenvolvimento .NET	Arquitetura de Computadores, Sistemas Operacionais e Redes	Desenvolvimento Android	IoT e Data Science	Processamento Digital de Sinais
Interfaces com HTML e CSS	Fundamentos do Desenvolvimento Java	Fundamentos de Desenvolvimento com C#	Arquitetura de Computadores e Sistemas Operacionais	Fundamentos do Desenvolvimento Android	Matemática para Data Science e Machine Learning	Introdução à Matemática para Processamento Digital de Sinais
Fundamentos do Desenvolvimento JavaScript	Orientação a Objetos com UML e Modelagem de Dados	Fundamentos do Desenvolvimento de Aplicações Web ASP .NET	Fundamentos do Desenvolvimento Python	Desenvolvimento de Interfaces Android	Internet of Things	Introdução ao Processamento Digital de Sinais
Interação Humano-Computador para Desenvolvimento Front-end Web	Desenvolvimento Web com Java	Desenvolvimento com serviços WCF e Microsoft Azure	Arquitetura de Redes de Computadores	Desenvolvimento Kotlin: Android	Data Science	Matemática para Processamento Digital de Sinais
Frameworks Front-End e Conexão com Back-End	Desenvolvimento de Serviços em Nuvem com Java	Desenvolvimento de Aplicações Web ASP .NET MVC e Web API	Desenvolvimento Python para Sistemas Operacionais e Redes	Segurança, Monetização e Publicação de Aplicativos Android	Data Analytics e Machine Learning em IoT	Processamento Digital de Sinais
<b>Projeto em Desenvolvimento Front-End</b>  Desenvolvimento de um site ou sistema responsivo utilizando Vue.js para consumir dados de uma API JSON remota ou através de Mocks.	<b>Projeto em Desenvolvimento Java</b>  Um sistema Web completo com back-end Java, acompanhado de documentação de suposições e dependências, análise de projetos similares, análise de requisitos e modelagem dos principais casos de uso.	<b>Projeto em Desenvolvimento .NET</b>  Software em .NET acompanhado de documentação de requisitos, matriz de rastreabilidade, diagramas de pacotes e de classes e diagrama demonstrando a arquitetura da aplicação.	<b>Projeto em Arquitetura de Computadores, Sistemas Operacionais e Redes</b>  Um software em Python que explore conceitos de arquitetura de redes, arquitetura de computadores e/ou de sistemas operacionais, acompanhado de relatório explicativo.	<b>Projeto em Desenvolvimento Android</b>  Um aplicativo Android escrito em Kotlin e publicado na loja de apps Google Play, com documentação do desenvolvimento e artefatos da metodologia Scrum de planejamento e execução do projeto.	<b>Projeto em IoT e Data Science</b>  Implementar um sistema de predição baseado dados obtidos a partir de sensores de dispositivos IoT conectados à nuvem, documentando a solução e explicando a modelagem utilizada.	<b>Projeto em Processamento Digital de Sinais</b>  Um software que implementa algoritmos de processamento digital de sinais. O entregável deve envolver processamento em tempo real ou o processamento de grande volume de dados previamente coletados.

TECNOLOGIAS PREVISTAS PARA ESTUDO:

- **Sistemas Operacionais:**  
Java, .NET
  - **Linguagens/IDEs:**  
Java/Netbeans IDE, C#/Visual Studio, Python & Google App Engine, Objective C/ XCode, HTML5, JavaScript e Java/Eclipse.
  - **Frameworks:**  
Spring/Hibernate, .NET, Bootstrap(jQuery)/ Angular.js, iOS e Android SDK.
  - **Integração com back-end:**  
REST, .NET e JSON.
- **Controle de versionamento:**  
Mercurial/Bitbucket, Microsoft Team Foundation Services/ Codeplex, Git/ Github e Subversion/Google Project Hosting.
  - **Metodologias:**  
CMMi Waterfall, pair XP, code and fi x, PSP/ TSP, Scrum, Agile Kanban e DAD.
  - **Colaboração e design de artefatos:**  
Star UML, Floobits, VSanywhere, Screenhero, Visual Paradigm, Trello e Jira.

Sistemas Digitais Embarcados	Sistemas Robóticos	Computação e Inteligência Artificial	Em razão de mudança de versão, mudanças de mercado e aprendizados decorrentes do próprio processo acadêmico, o Instituto Infnet se reserva o direito de alterar a matriz curricular e as tecnologias ensinadas em qualquer tempo, não sendo garantido que os temas dos blocos, os nomes e os conteúdos das disciplinas previstos quando da matrícula de um aluno se mantenham ao longo do curso deste aluno. Entendemos que a matriz curricular de um curso de graduação deve ser dinâmica, compromissada com a melhoria contínua, e não estanque.
Fundamentos de Eletrônica Digital em HDL	Fundamentos de Sistemas Robóticos com ROS	Inteligência artificial simbólica: fundamentos	
Fundamentos do Desenvolvimento Assembly para ARM: Simuladores	Fundamentos de Visão Computacional	Inteligência artificial em jogos: fundamentos	
Sistemas Embarcados com FPGA	Aplicações Robóticas com ROS	Inteligência Artificial simbólica: lógica, planejamento e ação	
Desenvolvimento Assembly para ARM: Wearables & IoT	Veículos Autônomos	Inteligência artificial em jogos: decisão e estratégia	
<b>Projeto em Sistemas Digitais Embarcados</b>  Projetar e construir um sistema digital embarcado. Na fundamentação do projeto, deve estar presente ampla discussão sobre os conceitos da física nele empregados, assim como toda a documentação de software e hardware desenvolvidos.	<b>Projeto em Sistemas Robóticos</b>  O projeto envolve a produção de dois entregáveis: (1) o desenvolvimento de um sistema robótico de carro autônomo (Duckiebot) capaz de, mediante treinamento e auto-aprendizado, se comportar corretamente diante de desafios gerados proceduralmente; (2) o desenvolvimento de um robô baseado na plataforma ROS, do tipo drone, capaz de percorrer caminhos e evitar obstáculos utilizando visão computacional.	<b>Projeto em Computação e Inteligência Artificial</b>  Implementação de algoritmos de inteligência artificial no contexto de um ou mais jogos, com documentação e explicação das estruturas de dados, algoritmos e estratégias de inteligência artificial utilizados no projeto.	





# GRADUAÇÃO EM BANCO DE DADOS (BI E BIG DATA)

ESCOLA SUPERIOR DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Se você deseja trabalhar com Big Data, Business Intelligence, bancos de dados corporativos e na nuvem, essa é a graduação certa. Você vai aprender a manipular sistemas para organizar, estruturar, distribuir e garantir a segurança das informações de uma organização. Também vai aprender a manipular grandes volumes de dados para apoiar a tomada de decisão e a inteligência de negócio.

**Nome do Curso:** Curso Superior de Tecnologia em Banco de Dados.

**Foco:** Business Intelligence e Big Data.

**Diretriz da Instituição:** Voltado para a formação de profissionais envolvidos na inteligência do negócio, como Cientistas de Dados ou Arquitetos de Dados.

**Tipo do Diploma:** Graduação. Habilita para o exercício profissional como DBA, Cientista ou Arquiteto de Dados e permite continuação dos estudos em Pós-Graduação, MBA, Mestrado e Doutorado, e a participação em concursos públicos.

**Carga Horária:** 2.500 horas, incluindo disciplinas obrigatórias, estágio, atividades complementares e disciplinas optativas.

**Duração:** Cerca de três anos.

**Autorização:** Presencial: Autorizado pelo MEC no Diário Oficial pela portaria nº600 de 29 de outubro de 2014. Autorizado na modalidade Live no Diário Oficial pela Portaria nº 605, de 29 de outubro de 2014.

**Salas de Aula:** 100% ministrado em laboratório, com uma workstation por aluno, no formato presencial.

**Certificações:** Ajuda na preparação para as certificações: Linux LPIC-1 (Linux Professional Institute Certification Level 1)\*, Oracle Database 12c: SQL Fundamentals IZO-061\*, Oracle Database 12c Administration IZO-062\*, C100DBA: MongoDB Certified DBA Associate\*, 70-767: Implementing a SQL Data Warehouse\*.

\*Não inclui os vouchers para exames.

**Corpo Docente:** Professores com experiência prática de mercado, usualmente em grandes empresas multinacionais.

**Destaques:** O curso aborda alguns dos bancos de dados mais utilizados no mercado nacional e mundial —Oracle, SQL Server, MongoDB— e prepara o aluno para ir além do papel de um administrador de banco de dados, dando-lhe familiaridade com todos os aspectos do Big Data, o que inclui abordagens da ciência de dados e do aprendizado de máquina ou machine learning.

**Principais Cargos:** Engenheiro de Dados, Administrador de Bancos de Dados (DBA), Cientista de Dados, Arquiteto de Dados, Arquiteto da Informação, Administrador de Servidores, Consultor de Bancos de Dados, Analista de Dados, Projetista de Bancos de Dados, Gerente de Sistemas.

**Modalidade:** Oferecida nas modalidades Presencial e Live.

**Infraestrutura:** Na modalidade Live, para um bom desempenho na utilização dos softwares utilizados no curso, é necessário que você possua um computador com CPU Intel i5 ou superior, com pelo menos 8 gigabytes de memória, 500 gigabytes livres de espaço em disco e possibilidade de executar o Windows em ambiente virtualizado.

**Currículo:** Referenciais de acordo com o Catálogo Nacional de Cursos Superiores de Tecnologia (MEC/SETEC) e da ACM (Association for Computing Machinery), a referência mundial para estudos da TI.

# GRADUAÇÃO EM BANCO DE DADOS BI E BIG DATA

## FUNDAMENTOS

### FOCO EM BIG DATA

Big data é o termo para conjuntos de dados tão grandes ou complexos, usualmente desestruturados, que as aplicações de processamento de dados tradicionais não conseguem lidar adequadamente. Os conjuntos de dados estão se tornando cada vez maiores porque os dados estão sendo recolhidos por fontes cada vez mais comuns, como celulares, drones, logs da Internet, câmeras, microfones, leitores de RFID etc. Aprender a trabalhar com Big Data abre as portas profissionais para carreiras verdadeiramente interessantes e com grande futuro, de apoio à inteligência das organizações.

### ORIENTAÇÃO AO MERCADO

Além de uma sólida base conceitual, existe o cuidado de se fazer a ponte com as práticas de mercado. Isso é parte essencial do aprendizado baseado em projetos. Os professores são profissionais atuantes, o que traz uma rica troca de experiências e networking para a sala de aula.

### DE ALTA EMPREGABILIDADE

A graduação cria um diferencial para seus alunos ao tratar de temas atuais, como Hadoop, MongoDB e Solr, programação na linguagem R (linguagem estatística atualmente mais usada no mundo do Big Data), ferramentas de mineração de dados, além da exploração da base conceitual do Big Data através da análise dos quatro “Vs” - volume, velocidade, variedade e valor.

### 100% EM LABORATÓRIO

Computadores são as ferramentas do dia a dia dos desenvolvedores. Por que não usá-los da mesma forma, durante a graduação? No Instituto, todas as aulas são em laboratório, com uma workstation por aluno. O Infnet inova e estabelece um novo padrão de qualidade, oferecendo a única graduação 100% prática do estado.

## CERTIFICAÇÃO

### CERTIFICAÇÕES

Ajuda na preparação para 5 exames e certificações oficiais:

- **Bloco Administração de Dados com Oracle Database**  
Linux LPIC-1 (Linux Professional Institute Certification Level 1)  
Oracle Database 12c: SQL Fundamentals IZO-061  
Oracle Database 12c Administration IZO-062
- **Bloco Armazenamento Heterogêneo de Dados: Velocidade em Big Data**  
C100DBA: MongoDB Certified DBA Associate
- **Bloco BI Microsoft**  
70-767: Implementing a SQL Data Warehouse



A certificação é um dos pilares da empregabilidade na área de TI. As empresas sempre tiveram dificuldade em medir o conhecimento técnico na hora das contratações. Profissionais certificados largam com enorme vantagem na hora de disputar uma vaga, pois a empresa já sabe que pode confiar na competência técnica de quem é certificado.

“Meu nível de satisfação sempre foi alto porque o Infnet e seus professores entregavam o prometido, cabia a você transformar essa oportunidade em conhecimento e crescimento profissional. Muitos trabalhos no curso pude levar para dentro da empresa. Isso é uma vantagem para você se destacar e capitalizar seus investimentos em educação. Além disso, quando você coloca a grife Infnet na sua bagagem acadêmica seu status profissional muda completamente, você passa a fazer parte de um grupo que estudou e conseguiu ser aprovado em um ambiente de excelência, muito seletivo.”

**Ricardo Cruz,** Aluno de Banco de Dados



# GRADUAÇÃO EM BANCO DE DADOS BI E BIG DATA

Administração de Banco de Dados com Oracle Database	Armazenamento Heterogêneo de Dados	Infraestrutura para Big Data: Volume	BI e Big Data Analytics	(Small Data) Business Intelligence Microsoft	Arquitetura de Dados, Otimização, Gerenciamento de Projetos e Serviços
Administração de Banco de Dados Oracle: Introdução	Fundamentos da Administração de Bancos de Dados Não Relacionais	Fundamentos de Infraestrutura para Big Data: Volume	Fundamentos da Descrição e Análise de Dados	Fundamentos de Business Intelligence	Arquitetura de dados para a otimização de sistemas
Modelagem de Dados Relacional e Oracle SQL	Fundamentos do Desenvolvimento para Big Data com Python	Fundamentos de Desenvolvimento Java	Fundamentos de Big Data Analytics com R	Extração e Manipulação de Dados	Gerenciamento de Projetos com a metodologia do PMI
Administração de Banco de Dados Oracle: Avançado	Administração de Banco de Dados com MongoDB	Implantação de soluções big data com Hadoop	Análise de Dados	Visualização de Dados e Dashboards	Otimização do Desempenho de SGBDs aplicada ao SQL Server
SQL e Oracle PL/SQL	Modelagem, administração e tuning de banco em MongoDB	Desenvolvimento de Soluções Big Data com Apache Spark	Big Data Analytics com R	Serviço de Análise - Analysis Services	Fundamentos do Gerenciamento de Serviços de TI
<b>Projeto em Administração de Banco de Dados com Oracle Database</b>  Implantar um banco de dados Oracle para atender às necessidades levantadas junto a um cliente de pequeno/médio porte, seguindo todas as melhores práticas e especificações da Oracle. O projeto deve contemplar obrigatoriamente uma arquitetura e procedimentos para backup e recuperação; segurança e auditoria do banco de dados; monitoramento e otimização do banco.	<b>Projeto em Armazenamento Heterogêneo de Dados</b>  Uma infraestrutura para o oferecimento de aplicações para Big Data feitas em Python, fundamentada no MongoDB e capaz de oferecer velocidade, segurança e disponibilidade.	<b>Projeto em Infraestrutura para Big Data: Volume</b>  Modelar e implementar uma solução de big data composta por uma infraestrutura Apache Spark com Apache Hadoop HDFS, desenvolvida utilizando Java e processando dados em streaming - tais como: timelines ou logs de Twitter, timelines ou outros dados Facebook, logs de algum servidor Web etc.	<b>Projeto em BI e Big Data Analytics</b>  Realizar o planejamento e o desenvolvimento da análise de uma grande massa de dados de um caso concreto, utilizando conceitos da estatística e ferramentas do R, visando tirar conclusões de negócio relevantes para a organização proprietária dos dados.	<b>Projeto em (Small Data) Business Intelligence Microsoft</b>  Projetar e implementar uma solução de business intelligence (BI) baseada no Microsoft SQL Server e no PowerBI, abrangendo o projeto da base multidimensional para criação de data warehouse (DW); a implementação de Extração, Tratamento e Carregamento (ETL) de dados para a criação de uma ou mais bases para processamento analítico (OLAP) a partir de diferentes fontes; a montagem de relatórios para a visualização de dados utilizando ferramentas específicas. O projeto também deve contemplar um planejamento das dificuldades de implantação de um projeto de BI em uma organização.	<b>Projeto em Arquitetura de Dados, Otimização, Gerenciamento de Projetos e Serviços</b>  Um projeto completo de arquitetura de dados para uma aplicação com requisitos de alto desempenho, incluindo diversos artefatos de gerenciamento de projetos do PMBOK, artefatos de levantamento de requisitos, modelagem de processos e de dados.

## ALGUMAS DAS PRINCIPAIS TECNOLOGIAS PREVISTAS PARA ESTUDO:

- **Banco de dados relacionais e não relacionais:**  
Oracle Database, MongoDB
  - **Linguagens de programação e IDE:**  
Python, SQL
  - **Frameworks e arquiteturas:**  
Hadoop, Map Reduce
  - **Computação estatística:**  
R, RStudio
- **Search Engines e Mineração:**  
Solr, Web Mining, Text Mining
  - **Business Intelligence**  
BI, cloud BI Saas e cloud BI PaaS
  - **Extração de Dados**
  - **Machine Learning**

Em razão de mudança de versão, mudanças de mercado e aprendizados decorrentes do próprio processo acadêmico, o Instituto Infnet se reserva o direito de alterar a matriz curricular e as tecnologias ensinadas em qualquer tempo, não sendo garantido que os temas dos blocos, os nomes e os conteúdos das disciplinas previstos quando da matrícula de um aluno se mantenham ao longo do curso deste aluno. Entendemos que a matriz curricular de um curso de graduação deve ser dinâmica, compromissada com a melhoria contínua, e não estanque.



# GRADUAÇÃO EM REDES DE COMPUTADORES (IOT E CLOUD)

ESCOLA SUPERIOR DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Você aprende a gerenciar redes lógicas e físicas, sistemas de segurança, virtualização e projetos, incluindo assuntos como certificação digital, firewalls e melhores práticas da governança da TI. A graduação cobre desde a seleção das soluções e do desenho de arquiteturas até a implementação e manutenção, usando múltiplas tecnologias, tais como Linux, Windows, Cisco, e VMWare.



**Nome do Curso:** Curso Superior de Tecnologia em Redes de Computadores.

**Foco:** IoT, Cloud, Ethical Hacking e segurança de redes.

**Diretriz da Instituição:** Voltado para uma formação de alta empregabilidade, atendendo às demandas específicas do mercado, como o aprendizado baseado em projetos práticos e ampla gama de certificações profissionais.

**Tipo do Diploma:** Graduação. Habilita para o exercício profissional como administrador de redes e permite continuação dos estudos em Pós-Graduação, MBA, Mestrado e Doutorado, e a participação em concursos públicos.

**Carga Horária:** 2.500 horas, incluindo aulas, estágio, atividades complementares e optativas.

**Duração:** Cerca de três anos.

**Autorização:** Presencial: Autorizado pelo MEC no Diário Oficial pela portaria nº210 de 27 de março de 2014. Autorizado na modalidade Live no Diário Oficial pela Portaria nº 609, de 29 de outubro de 2014.

**Salas de Aula:** 100% ministrado em laboratório, com uma workstation por aluno, no formato presencial.

**Certificações:** Ajuda na preparação para as certificações: 100-105 ICND1 - Interconnecting Cisco Networking Devices 1\*, 200-105 ICND2 Interconnecting Cisco Networking Devices 2\*, 70-410 Installing and Configuring Windows Server 2012\*, 70-411 Administering Windows Server 2012\*, 70-412 Configuring Advanced Windows Server 2012 Services\*, Linux LPIC1 - Linux Server Professional (Exames LPI101 e LPI102)\*, EC-Council Certified Ethical Hacker (Exame 312-50)\*, OpenStack: EXIN Foundation Certificate in OpenStack Software\*, VMware Certified Associate 6 – Data Center Virtualization (VCA6-DCV)\*, VMware Certified Associate 6 – Network Virtualization (VCA6-NV)\*, Amazon AWS Certified Solutions Architect – Associate\*, ITIL Foundation\* e PMI CAPM/PMP em project management\*.

\*Vouchers para os exames de certificação Microsoft MCSA Windows Server e Cisco CCNA incluídos na mensalidade apenas da modalidade presencial.

\*\* Com o objetivo de valorizar o egresso no mercado de trabalho, a graduação exige que todos os seus formandos tenham sido aprovados em duas certificações profissionais dentre as previstas no curso. Os exames são feitos em Centros de Exames disponíveis na maior parte dos estados brasileiros e países do mundo, e o custo da maioria dos exames varia de US\$85.00 a US\$175.00.

**Corpo Docente:** Formado por profissionais de mercado atuantes em algumas das principais empresas de tecnologia e telecomunicações.

**Destaques:** Gestão de projetos com a metodologia do Project Management Institute (PMI)®.

**Principais Cargos:** Analista ou Gerente de Redes, Administrador ou Técnico de Redes, Analista ou Gerente de Suporte, Analista ou Gerente de Infraestrutura, Analista ou Gerente de Segurança, Analista ou Gerente de Telecomunicações, Arquiteto de Redes.

**Modalidade:** Oferecida nas modalidades Presencial e Live.

**Infraestrutura:** Na modalidade Live, para um bom desempenho na utilização dos softwares utilizados no curso, é necessário que você possua um computador com CPU Intel i5 ou superior, com pelo menos 16 gigabytes de memória, 500 gigabytes livres de espaço em disco e possibilidade de executar o Windows em ambiente virtualizado.

**Curriculo:** Referenciais de acordo com o Catálogo Nacional de Cursos Superiores de Tecnologia (MEC/SETEC) e da ACM (Association for Computing Machinery), a referência mundial para estudos da TI.

# GRADUAÇÃO EM REDES DE COMPUTADORES (IOT E CLOUD)

## FUNDAMENTOS

### GESTÃO DE PROJETOS

Aprender gestão de projetos é profundamente alinhado ao mercado de trabalho, pois 81,4% dos gestores dão preferência por contratar um profissional que domine esse conteúdo (Fonte: Pesquisa Qualimétrica). Dominar a visão do Project Management Institute (PMI)® para a gestão de projetos é um grande diferencial no currículo dos alunos.

### ORIENTAÇÃO AO MERCADO

Além de uma sólida base conceitual, existe o cuidado de se fazer a ponte com as práticas de mercado. Isso é parte essencial do aprendizado baseado em projetos. Os professores são profissionais atuantes, que respiram tecnologia 24 horas por dia. Muitos dos próprios alunos são profissionais de mercado, o que traz uma rica troca de experiências e networking para a sala de aula.

### DE ALTA EMPREGABILIDADE

O compromisso do Instituto é formar alunos que sejam disputados pelo mercado. Para isso, o curso é cuidadosamente planejado para cobrir as principais ferramentas utilizadas no mercado. Se você está buscando novas oportunidades, terá no Instituto um aliado que agregará valor ao seu currículo.

### 100% EM LABORATÓRIO

Computadores são as ferramentas do dia a dia dos desenvolvedores. Por que não usá-los da mesma forma, durante a graduação? No Instituto, todas as aulas são em laboratório, com uma workstation por aluno. O Infnet inova e estabelece um novo padrão de qualidade, oferecendo a única graduação 100% prática do estado.

## CERTIFICAÇÃO

### CERTIFICAÇÕES

Ajuda na preparação para 14 exames e certificações oficiais:

- **Bloco Infraestrutura lógica de redes:**  
100-105 ICND1 - Interconnecting Cisco Networking Devices 1  
200-105 ICND2 Interconnecting Cisco Networking Devices 2
- **Bloco Arquitetura e Infraestrutura Microsoft:**  
70-410 Installing and Configuring Windows Server 2012  
70-411 Administering Windows Server 2012  
70-412 Configuring Advanced Windows Server 2012 Services
- **Bloco Segurança de Redes, Certificação Digital, Firewall e IDS**  
Linux LPIC1 - Linux Server Professional (Exames LPI101 e LPI102)  
EC-Council Certified Ethical Hacker (Exame 312-50)
- **Bloco Arquitetura de Infraestrutura de Aplicações**  
OpenStack: EXIN Foundation Certificate in OpenStack Software  
VMware Certified Associate 6 – Data Center Virtualization (VCA6-DCV)  
VMware Certified Associate 6 – Network Virtualization (VCA6-NV)  
Amazon AWS Certified Solutions Architect – Associate
- **Bloco Gestão de Projetos e Governança da TI**  
ITIL Foundation  
PMI CAPM/PMP em project management



“O conhecimento é repassado com muita facilidade com todas as ferramentas e estrutura do Instituto Infnet. Além de fornecer os softwares necessários, os professores se mantêm sempre muito ativos para oferecer todo o suporte. E também o Live tem o grande diferencial de ter todas as aulas gravadas bem organizadas, podendo ser assistidas quantas vezes o aluno quiser.

Trabalho com Help-Desk como civil da aeronáutica. Mas como tenho muito contato com os servidor da empresa e os administradores de rede, fazer esse curso me ajudará a crescer de posição, pois são é muito requisitados profissionais de rede e segurança.”

**Rodrigo Bonucci**, aluno de Redes de Computadores e Help-Desk na CTCEA



# GRADUAÇÃO EM REDES DE COMPUTADORES (IOT E CLOUD)

Arquitetura e Infraestrutura Microsoft	Infraestrutura Lógica de Redes	Segurança de Redes	Infraestrutura de Aplicações	Infraestrutura Física de Redes	Gestão de Projetos e Governança da TI
Infraestrutura Microsoft On Premises: Introdução	Introdução às Redes	Administração de Sistemas Operacionais Open Source I	Virtualização de Desktop e Aplicações	Comunicação de Dados e Cabeamento Estruturado	Fundamentos do Gerenciamento de Serviços de TI
Arquitetura Microsoft na Nuvem: Introdução	Conceitos Essenciais de Roteamento e Switching	Segurança de Redes I	Fundamentos da Arquitetura de Infraestrutura de Aplicações	Redes Locais e Sem Fio e de Curta Distância	Início e Planejamento de Projetos
Infraestrutura Microsoft On Premises: Administração	Dimensionamento de Redes	Administração de Sistemas Operacionais Open Source Avançados	Implantação de Infraestrutura em Nuvem Pública	Redes de Longa Distância	Gerenciamento de pessoas em TI
Arquitetura Microsoft na Nuvem: Administração	Conectando Redes	Segurança de Redes II	Implantação de Infraestrutura em Nuvem Privada	Redes Locais Sem Fio: Desempenho e Segurança	Execução, Monitoramento, Controle e Encerramento de Projetos
<b>Projeto em Arquitetura e Infraestrutura Microsoft</b> Implementação de uma solução baseada na arquitetura Microsoft combinando a configuração de serviços on-premises e em nuvem, preferencialmente atendendo a um caso real e seus requisitos de funcionalidades, disponibilidade, continuidade de negócios e segurança.	<b>Projeto em Infraestrutura Lógica de Redes</b> Elaborar e simular com sucesso o projeto lógico de uma rede local e de longa distância complexa de uma organização.	<b>Projeto em Segurança de Redes</b> Diagnosticar (após obter autorização formal) a vulnerabilidade de uma rede de computadores, propondo contramedidas de segurança para solucioná-las.	<b>Projeto em Infraestrutura de Aplicações</b> Elaborar e implantar um projeto lógico de datacenter utilizando virtualização e OpenStack, com a implantação de aplicações e serviços que atendam a um cenário, justificando as decisões projetuais. O projeto deve trazer a entrega do código testado de automação da implantação da solução.	<b>Projeto em Infraestrutura Física de Redes</b> Para uma rede cabeada e sem fio existente, fazer uma avaliação e uma proposta de melhoria de desempenho e segurança com base nas normas EIA/TIA, enfocando as camadas de rede física e de enlace de dados. Além de ser obrigatoriamente cabeada e sem fio, a rede escolhida deve envolver pelo menos 50 hosts e abranger uma área de pelo menos 500 m².	<b>Projeto em Gestão de Projetos e Governança da TI</b> Projeto de implantação do ITIL em uma organização, com artefatos de gestão de projetos (Termo de Abertura, Plano de Gerenciamento de Projeto, Cronograma), enfoque em pelo menos três processos do Itil com forte relação com o gerenciamento de redes (Capacidade, Disponibilidade, Continuidade, Eventos, Configuração, Segurança) e em pelo menos três áreas do gerenciamento de pessoas (recrutamento, seleção, liderança, motivação e gestão do desempenho).

## TECNOLOGIAS PREVISTAS PARA ESTUDO:

• **Sistemas Operacionais:**

Microsoft Windows Server, Windows, Linux.

• **Administração de Redes:**

LAN, WAN, roteamento, switching, desenho lógico e físico de redes, Cisco IOS, IPv4, IPv6, TCP, DHCP, DNS, NAT, RIP, OSPF, EIGRP, VLAN, VTP, STP, RSTPv.

• **Virtualização e Cloud Computing:**

Microsoft Hyper-V, Oracle Virtualbox, VMWare, VMWare vCloud.

Em razão de mudança de versão, mudanças de mercado e aprendizados decorrentes do próprio processo acadêmico, o Instituto Infnet se reserva o direito de alterar a matriz curricular e as tecnologias ensinadas em qualquer tempo, não sendo garantido que os temas dos blocos, os nomes e os conteúdos das disciplinas previstos quando da matrícula de um aluno se mantenham ao longo do curso deste aluno. Entendemos que a matriz curricular de um curso de graduação deve ser dinâmica, compromissada com a melhoria contínua, e não estanque.





# GRADUAÇÃO EM GESTÃO DA TI

ESCOLA SUPERIOR DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Você aprende as melhores práticas de governança e gestão de serviços da TI, gestão de projetos e segurança da informação, sourcing e computação na nuvem, administração de redes Cisco, administração de sistemas e de bancos de dados. Trata-se de uma graduação orientada ao mercado e com uma ampla gama de certificações profissionais.

**Nome do Curso:** Curso Superior de Tecnologia em Gestão da Tecnologia da Informação.

**Foco:** Melhores práticas de gestão da TI.

**Diretriz da Instituição:** Voltado para uma formação de alta empregabilidade, atendendo às demandas específicas do mercado, como o aprendizado baseado através de projetos práticos e ampla gama de certificações profissionais.

**Tipo do Diploma:** Graduação. Habilita para o exercício profissional como gestor da TI e permite continuação dos estudos em Pós-Graduação, MBA, Mestrado e Doutorado, e a participação em concursos públicos.

**Carga Horária:** 2.500 horas, incluindo aulas, estágio, atividades complementares e optativas.

**Duração:** Cerca de três anos.

**Autorização:** Autorizado pelo MEC no Diário Oficial pela portaria nº81 de 06 de outubro de 2006 e reconhecido pela portaria nº490 de 20 de dezembro de 2011 – DOU de 23 de dezembro de 2011. Autorizado na modalidade Live no Diário Oficial pela Portaria nº 306, de 09 de julho de 2013.

**Salas de Aula:** 100% ministrado em laboratório, com uma workstation por aluno, no formato presencial. Infraestrutura avaliada com nota máxima pelo MEC na autorização (2006) e no reconhecimento (2011).

**Certificações:** Ajuda na preparação para as certificações: 100-105 ICND1 - Interconnecting Cisco Networking Devices 1\*, 200-105 ICND2 - Interconnecting Cisco Networking Devices 2\*, 70-410 Installing and Configuring Windows Server 2012\*, 70-411 Administering Windows Server 2012\*, 70-412 Configuring Advanced Windows Server 2012 Services\*, ITIL Foundation\*, CBPP Certified Business Process Professional\*, Information Security Foundation - ISFS (Exin)\*, PMI CAPM/PMP em project management\*, Linux LPIC-1 (Linux Professional Institute Certification Level 1)\*, Oracle Database 12c: SQL Fundamentals IZO-061\*, Oracle Database 12c Administration IZO-062\*, OpenStack: EXIN Foundation Certificate in OpenStack Software\*, VMware Certified Associate 6 – Data Center Virtualization (VCA6-DCV)\*, VMware Certified Associate 6 – Network Virtualization (VCA6-NV)\* e Amazon AWS Certified Solutions Architect – Associate\*.

\*Vouchers para os exames de certificação Microsoft MCSA Windows Server e Cisco CCNA incluídos na mensalidade apenas da modalidade presencial.

\*\* Com o objetivo de valorizar o egresso no mercado de trabalho, a graduação exige que todos os seus formandos tenham sido aprovados em duas certificações profissionais dentre as previstas no curso. Os exames são feitos em Centros de Exames disponíveis na maior parte dos estados brasileiros e países do mundo, e o custo da maioria dos exames varia de US\$85.00 a US\$175.00.

**Corpo Docente:** Formado por profissionais de mercado. Avaliado com nota máxima pelo MEC no reconhecimento (2011).

**Destaques:** Gestão de projetos com a metodologia do Project Management Institute (PMI)®.

**Principais Cargos:** Gerente de TI, Supervisor de TI, Gerente de Suporte, Supervisor de Suporte, Administrador de Redes, Analista de TI, Analista de Segurança, Especialista em TI.

**Modalidade:** Oferecida nas modalidades Presencial e Live.

**Currículo:** Referenciais de acordo com o Catálogo Nacional de Cursos Superiores de Tecnologia (MEC/SETEC) e da ACM (Association for Computing Machinery), a referência mundial para estudos da TI.

**Infraestrutura:** Na modalidade Live, para um bom desempenho na utilização dos softwares utilizados no curso, é necessário que você possua um computador com CPU Intel i5 ou superior, com pelo menos 8 gigabytes de memória, 500 gigabytes livres de espaço em disco e possibilidade de executar o Windows em ambiente virtualizado.

# GRADUAÇÃO EM GESTÃO DA TI

## FUNDAMENTOS

### GESTÃO DE PROJETOS

Aprender gestão de projetos é profundamente alinhado ao mercado de trabalho, pois 81,4% dos gestores dão preferência por contratar um profissional que domine esse conteúdo (Fonte: Pesquisa Qualimetria). Dominar a visão do Project Management Institute (PMI)® para a gestão de projetos é um grande diferencial no currículo dos alunos.

### APRENDIZADO INTENSIVO

A carga horária diária é compatível com atividades profissionais. O aprendizado é intensivo, não há perda de tempo. No Infnet, o ensino é orientado para a formação de profissionais. Sabemos que o seu tempo é valioso e honramos cada minuto de sua graduação.

### ORIENTAÇÃO AO MERCADO

Além de uma sólida base conceitual, existe o cuidado de se fazer a ponte com as práticas de mercado. Isso é parte essencial do aprendizado baseado em projetos. Os professores são profissionais atuantes, o que traz uma rica troca de experiências e networking para a sala de aula. Em pesquisa, 95% dos alunos informam que estão inseridos no mercado.

### DE ALTA EMPREGABILIDADE

O compromisso do Instituto é formar alunos que sejam disputados pelo mercado. Para isso, o curso é cuidadosamente planejado para cobrir as principais ferramentas utilizadas no mercado. Se você está buscando novas oportunidades, terá no Instituto um aliado que agregará valor ao seu currículo.

### 100% EM LABORATÓRIO

Computadores são as ferramentas do dia a dia dos desenvolvedores. Por que não usá-los da mesma forma, durante a graduação? No Instituto, todas as aulas são em laboratório, com uma workstation por aluno. O Infnet inova e estabelece um novo padrão de qualidade, oferecendo a única graduação 100% prática do estado.

## CERTIFICAÇÃO

### CERTIFICAÇÕES

Ajuda na preparação para 16 exames e certificações oficiais:

- Bloco Infraestrutura lógica de redes:**  
100-105 ICND1 - Interconnecting Cisco Networking Devices 1  
200-105 ICND2 - Interconnecting Cisco Networking Devices 2
- Bloco Arquitetura e Infraestrutura Microsoft:**  
70-410 Installing and Configuring Windows Server 2012  
70-411 Administering Windows Server 2012  
70-412 Configuring Advanced Windows Server 2012 Services
- Bloco Gestão de Pessoas, Processos e Serviços de TI:**  
ITIL Foundation  
CBPP Certified Business Process Professional
- Bloco Gestão de Projetos e Programas de Segurança da Informação:**  
Information Security Foundation - ISFS (Exin)  
PMI CAPM/PMP em project management
- Bloco Administração de Dados com Oracle Database**  
Linux LPIC-1 (Linux Professional Institute Certification Level 1)  
Oracle Database 12c: SQL Fundamentals IZO-061  
Oracle Database 12c Administration IZO-062
- Bloco Arquitetura de Infraestrutura de Aplicações**  
OpenStack: EXIN Foundation Certificate in OpenStack Software  
VMware Certified Associate 6 – Data Center Virtualization (VCA6-DCV)  
VMware Certified Associate 6 – Network Virtualization (VCA6-NV)  
Amazon AWS Certified Solutions Architect – Associate

A certificação é um dos pilares da empregabilidade na área de TI. As empresas sempre tiveram dificuldade em medir o conhecimento técnico na hora das contratações. Profissionais certificados largam com enorme vantagem na hora de disputar uma vaga, pois a empresa já sabe que pode confiar na competência técnica de quem é certificado.



“O principal responsável por um projeto milionário de governança da área de TI na Porto Seguro, tem apenas 29 anos de idade. ‘Estou redesenhando processos e participando diretamente de estratégias determinantes para os rumos da empresa’, conta Adriano Martins, o encarregado da missão. O valor do investimento no projeto é confidencial, mas é possível ter idéia de sua magnitude: são pelo menos 150 pessoas envolvidas no trabalho de melhoria dos serviços internos.

Provavelmente ele não imaginava que uma certificação em ITIL, um conjunto de melhores práticas em TI, o impulsionaria ao cargo que ocupa hoje, de ‘quality assurance’, responsável pela qualidade dos serviços de tecnologia de toda a seguradora.

**Cresce a procura por certificação em TI**  
Valor Econômico



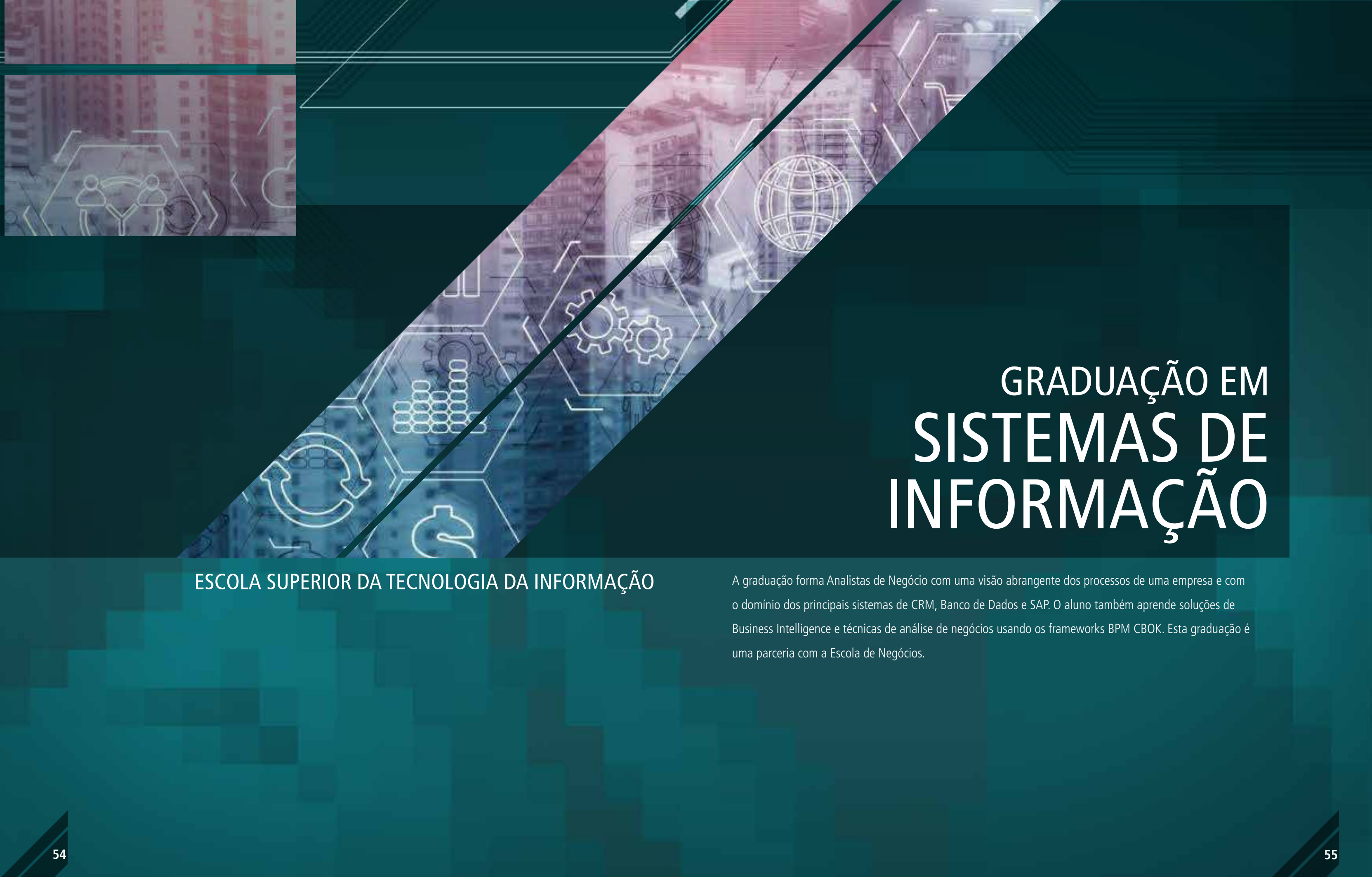
GRADUAÇÃO EM GESTÃO DA TI

Arquitetura e Infraestrutura Microsoft	Infraestrutura Lógica de Redes	Gestão de Pessoas, Processos e Serviços da TI	Gestão de Projetos e Programas de Segurança da Informação	Infraestrutura de Aplicações	Administração de Banco de Dados com Oracle Database
Infraestrutura Microsoft on-premises: Introdução	Introdução às Redes	Fundamentos do Gerenciamento da Rotina do Trabalho do Dia a Dia	Segurança da Informação	Virtualização de Desktop e Aplicações	Administração de Banco de Dados Oracle: Introdução
Infraestrutura Microsoft em Nuvem: Introdução	Conceitos Essenciais de Roteamento e Switching	Fundamentos do Gerenciamento de Serviços de TI (ITIL Foundations)	Início e Planejamento de Projetos	Fundamentos da Arquitetura de Infraestrutura de Aplicações	Modelagem de Dados Relacional e Oracle SQL
Infraestrutura Microsoft on-premises: Administração	Dimensionamento de Redes	Gestão de Processos BPM CBOK	Programa e Política de Segurança de Informação	Implantação de Infraestrutura em Nuvem Pública	Administração de Banco de Dados Oracle: Avançado
Infraestrutura Microsoft em Nuvem: Administração	Conectando Redes	Gerenciamento de Pessoas em TI	Execução, Monitoramento, Controle e Encerramento de Projetos	Implantação de Infraestrutura em Nuvem Privada	SQL e Oracle PL/SQL
<b>Projeto em Arquitetura e Infraestrutura Microsoft</b> Implementação de uma solução baseada na arquitetura Microsoft combinando a configuração de serviços on-premises e em nuvem, preferencialmente atendendo a um caso real e seus requisitos de funcionalidades, disponibilidade, continuidade de negócios e segurança.	<b>Projeto em Infraestrutura Lógica de Redes</b> Elaborar e simular com sucesso o projeto lógico de uma rede local e de longa distância complexa de uma organização.	<b>Projeto em Gestão de Pessoas, Processos e Serviços da TI</b> Diagnóstico e proposta de processos da área de TI de uma organização, trazendo a documentação de novos processos (usando BPMN e Itil) e indicadores que resolvem tal problema, perfil de cargos e contratos de desempenho.	<b>Projeto em Gestão de Projetos e Programas de Segurança da Informação</b> Desenvolvimento de um projeto de consultoria em segurança de informação para uma organização baseado nas melhores práticas do gerenciamento de projetos e do gerenciamento da segurança da informação.	<b>Projeto em Infraestrutura de Aplicações</b> Elaborar e implantar um projeto lógico de datacenter utilizando virtualização e OpenStack, com a implantação de aplicações e serviços que atendam a um cenário, justificando as decisões projetuais. O projeto deve trazer a entrega do código testado de automação da implantação da solução.	<b>Projeto em Administração de Banco de Dados com Oracle Database</b> Implantar um banco de dados Oracle para atender às necessidades levantadas junto a um cliente de pequeno/ médio porte, seguindo todas melhores práticas e especificações da Oracle. O projeto deve contemplar obrigatoriamente uma arquitetura e procedimentos para backup e recuperação; segurança e auditoria do banco de dados; monitoramento e otimização do banco.

TECNOLOGIAS PREVISTAS PARA ESTUDO:

- **Sistemas Operacionais:**  
Windows Server, Windows.
- **Frameworks de Gestão:**  
Business Process Management Body of Knowledge (CBOK), Exin Information Security, Information Technology Infrastructure library (ITIL), PMI® Project Management Body of Knowledge (PMBOK)®.
- **Virtualização e Cloud Computing:**  
Microsoft Hyper-V, Oracle Virtualbox, VMWare, VMWare vCloud.

Em razão de mudança de versão, mudanças de mercado e aprendizados decorrentes do próprio processo acadêmico, o Instituto Infnet se reserva o direito de alterar a matriz curricular e as tecnologias ensinadas em qualquer tempo, não sendo garantido que os temas dos blocos, os nomes e os conteúdos das disciplinas previstos quando da matrícula de um aluno se mantenham ao longo do curso deste aluno. Entendemos que a matriz curricular de um curso de graduação deve ser dinâmica, compromissada com a melhoria contínua, e não estanque.



# GRADUAÇÃO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

ESCOLA SUPERIOR DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

A graduação forma Analistas de Negócio com uma visão abrangente dos processos de uma empresa e com o domínio dos principais sistemas de CRM, Banco de Dados e SAP. O aluno também aprende soluções de Business Intelligence e técnicas de análise de negócios usando os frameworks BPM CBOK. Esta graduação é uma parceria com a Escola de Negócios.



**Nome do Curso:** Bacharelado em Sistemas de Informação.

**Foco:** Análise de Negócios.

**Diretriz da Instituição:** Voltado para uma formação de alta empregabilidade, atendendo às demandas específicas do mercado, como o aprendizado baseado através de projetos práticos e ampla gama de certificações profissionais.

**Tipo do Diploma:** Bacharelado. Habilita para o exercício profissional como Analista de Negócios e permite continuação dos estudos em Pós-Graduação, MBA, Mestrado e Doutorado, e a participação em concursos públicos.

**Carga Horária:** 3.080 horas, incluindo aulas, estágio, atividades complementares e optativas.

**Duração:** Cerca de quatro anos.

**Autorização:** Presencial: Autorizado pelo MEC no Diário Oficial pela portaria nº2356 de 22 de dezembro de 2010.

**Salas de Aula:** 100% ministrado em laboratório, com uma workstation por aluno, no formato presencial. Infraestrutura avaliada com nota máxima pelo MEC.

**Certificações:** Ajuda na preparação para as certificações: ITIL Foundation\*, CBPP Certified Business Process Professional\*, 1Z0-808: Oracle Certified Java Programmer\*, OMG Certified UML Professional\*, Information Security Foundation - ISFS (Exin)\*, PMI CAPM/PMP em project management\*, OpenStack: EXIN Foundation Certificate in OpenStack Software\*, VMware Certified Associate 6 – Data Center Virtualization (VCA6-DCV)\*, VMware Certified Associate 6 – Network Virtualization (VCA6-NV)\* e Amazon AWS Certified Solutions Architect – Associate\*.

\*Vouchers para os exames de certificação ITIL Foundation e Exin Information Security Foundation incluídos na mensalidade apenas da modalidade presencial.

\*\* Com o objetivo de valorizar o egresso no mercado de trabalho, a graduação exige que todos os seus formandos tenham sido aprovados em duas certificações profissionais dentre as previstas no curso. Os exames são feitos em Centros de Exames disponíveis na maior parte dos estados brasileiros e países do mundo, e o custo da maioria dos exames varia de US\$85.00 a US\$175.00.

**Corpo Docente:** Formado por profissionais de mercado. Avaliado com nota máxima pelo MEC.

**Destaques:** Gestão de projetos com a metodologia do Project Management Institute (PMI)®.

**Principais Cargos:** Analista de Negócios, Consultor de Negócios, Analista Funcional, Analista de Dados, Analista de Business Intelligence, Gerente de Processos, Gerente de Sistemas, Analista de Implantação de SI, Analista de Implantação de Sistemas Gerenciais, Gerente de Projetos.

**Modalidade:** Oferecida na modalidade Presencial.

# GRADUAÇÃO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

## FUNDAMENTOS

### GESTÃO DE DADOS E BUSINESS INTELLIGENCE

Um dos conteúdos-chave da graduação é o BI. A inteligência de um negócio depende fundamentalmente do tratamento da informação disponível na organização e seu reaproveitamento no negócio. O aluno aprende a modelar um banco de dados e a executar tarefas de administração de bancos de dados, migração e integração de dados entre sistemas de informação, além de extração de dados para as áreas de negócio.

### TECNOLOGIA DE PONTA

O Instituto forma alunos que dominam tecnologias de ponta: sistemas como SAP, frameworks como o ITIL Foundations, BPM CBOK, PMI PMBOK e Exin Infosecurity, além de diferentes plataformas de desenvolvimento.

### ORIENTADA AO MERCADO

Este é um curso profundamente alinhado com as necessidades do mercado, com um currículo que ensina as tecnologias usadas nas empresas e professores que são profissionais atuantes. Muitos dos alunos são também profissionais de mercado, o que traz uma rica troca de experiências e networking para a sala de aula.

### ANÁLISE DE NEGÓCIOS

O aluno domina profundamente a área de Análise de Negócios, que possibilita mapear e propor melhorias nos processos, interpretar e construir modelos UML, além de alinhar as áreas de negócios com a área de TI das organizações. O analista de negócios age como elo entre os integrantes de uma organização para obter, analisar, comunicar e validar necessidades de alterações em processos, políticas ou sistemas de informação. Ele entende os problemas e as oportunidades e recomenda soluções.

### DE APRENDIZADO INTENSIVO

A carga horária diária é compatível com atividades profissionais. O aprendizado é intensivo, não há perda de tempo. No Infnet, o ensino é orientado para a formação de profissionais. Sabemos que o seu tempo é valioso e honramos cada minuto de sua graduação.

### 100% EM LABORATÓRIO

Computadores e internet são ferramentas do dia a dia dos profissionais de TI. Se no seu trabalho você usa um micro para ajudá-lo nas tarefas diárias, por que não faria o mesmo em sala de aula? No Instituto, as aulas são em laboratório, com uma workstation por aluno. O Infnet inova e estabelece um novo padrão de qualidade, oferecendo a única graduação 100% prática do estado.

## CERTIFICAÇÃO

### CERTIFICAÇÕES

Ajuda na preparação para 11 exames e certificações oficiais:

- **Bloco Gestão de Pessoas, Processos e Serviços de TI:**  
ITIL Foundation  
CBPP Certified Business Process Professional
- **Bloco Desenvolvimento Java:**  
1Z0-808: Oracle Certified Java Programmer  
OMG Certified UML Professional
- **Bloco Gestão de Projetos e Programas de Segurança da Informação:**  
Information Security Foundation - ISFS (Exin)  
PMI CAPM/PMP em project management
- **Bloco Arquitetura de Infraestrutura de Aplicações**  
OpenStack: EXIN Foundation Certificate in OpenStack Software  
VMware Certified Associate 6 – Data Center Virtualization (VCA6-DCV)  
VMware Certified Associate 6 – Network Virtualization (VCA6-NV)  
Amazon AWS Certified Solutions Architect – Associate

“Nossos cursos foram cuidadosamente projetados para posicionar nossos alunos muito bem no mercado de trabalho. Os conteúdos são atualizados, completamente em linha com o que as empresas demandam e a maior parte dos professores também é profissional de mercado. O aprendizado traz o uso intensivo da tecnologia para a solução de problemas de negócio. Além disso, a metodologia dos cursos é baseada em competências e na realização de projetos, o que estimula o aprendizado ativo e é valorizado pelas empresas.”

**Prof. Eduardo Ramos,** Reitor do Instituto Infnet

GRADUAÇÃO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Gestão de Pessoas, Processos e Serviços da TI	Implantação de Processos de Operações e Logística	Business Intelligence e Análise de Dados	Desenvolvimento Java	Arquitetura de Computadores, Sistemas Operacionais e Redes	Infraestrutura de Aplicações
Fundamentos do Gerenciamento da Rotina do Trabalho do Dia a Dia	Fundamentos da Administração da Produção e da Logística	Fundamentos de Business Intelligence e Análise de Dados	Fundamentos do Desenvolvimento Java	Arquitetura de Computadores e Sistemas Operacionais	Virtualização de Desktop e Aplicações
Fundamentos do Gerenciamento de Serviços de TI (ITIL Foundations)	Sistemas de Informações Gerenciais na Cadeia de Suprimentos	Fundamentos da Descrição e Análise de Dados	Orientação a Objetos com UML e Modelagem de Dados	Fundamentos do Desenvolvimento Python	Fundamentos da Arquitetura de Infraestrutura de Aplicações
Gestão de Processos BPM CBOK	Planejamento, Controle, Otimização e Desafios da Produção	Modelagem, Extração e Manipulação de Dados	Desenvolvimento Web com Java	Arquitetura de Redes de Computadores	Implantação de Infraestrutura em Nuvem Pública
Gerenciamento de Pessoas em TI	Implantação de Soluções Customizadas para a Cadeia de Suprimentos	Análise de Dados	Desenvolvimento de Serviços em Nuvem com Java	Desenvolvimento Python para Sistemas Operacionais e Redes	Implantação de Infraestrutura em Nuvem Privada
<b>Projeto em Gestão de Pessoas, Processos e Serviços da TI</b>  Diagnóstico e proposta de processos da área de TI de uma organização, trazendo a documentação de novos processos (usando BPMN e Itil) e indicadores que resolvem tal problema, perfil de cargos e contratos de desempenho.	<b>Projeto em Implantação de Processos de Operações e Logística</b>  Planejamento de uma solução completa de logística para a cadeia de valores de uma organização, com foco e detalhamento dos processos de negócio, visando integração da logística à de fornecedores e clientes utilizando sistemas de informação SAP, incluindo customização via ABAP para atender às necessidades específicas da organização.	<b>Projeto em Business Intelligence e Análise de Dados</b>  Uma solução quantitativa para um problema de gestão, extraindo, manipulando e analisando uma massa de dados a partir de sistemas de informação (como um CRM, um ERP, dados de logs de sites etc.) utilizando o SQL, PowerBI e o R/R Studio como ferramentas.	<b>Projeto em Desenvolvimento Java</b>  Um sistema Web completo com back-end Java, acompanhado de documentação de suposições e dependências, análise de projetos similares, análise de requisitos e modelagem dos principais casos de uso.	<b>Projeto em Arquitetura de Computadores, Sistemas Operacionais e Redes</b>  Um software em Python que explore conceitos de arquitetura de redes, arquitetura de computadores e/ou de sistemas operacionais, acompanhado de relatório explicativo.	<b>Projeto em Infraestrutura de Aplicações</b>  Elaborar e implantar um projeto lógico de datacenter utilizando virtualização e OpenStack, com a implantação de aplicações e serviços que atendam a um cenário, justificando as decisões projetuais. O projeto deve trazer a entrega do código testado de automação da implantação da solução.

Em razão de mudança de versão, mudanças de mercado e aprendizados decorrentes do próprio processo acadêmico, o Instituto Infnet se reserva o direito de alterar a matriz curricular e as tecnologias ensinadas em qualquer tempo, não sendo garantido que os temas dos blocos, os nomes e os conteúdos das disciplinas previstos quando da matrícula de um aluno se mantenham ao longo do curso deste aluno. Entendemos que a matriz curricular de um curso de graduação deve ser dinâmica, compromissada com a melhoria contínua, e não estanque.

Desenvolvimento Front-End	Gestão de Projetos e Programas de Segurança da Informação
Interfaces com HTML e CSS	Segurança da Informação
Fundamentos do Desenvolvimento JavaScript	Início e Planejamento de Projetos
Interação Humano-Computador para Desenvolvimento Front-end Web	Programa e Política de Segurança de Informação
Frameworks Front-End e Conexão com Back-End	Execução, Monitoramento, Controle e Encerramento de Projetos
<b>Projeto em Desenvolvimento Front-End</b>  Desenvolvimento de um site ou sistema responsivo utilizando Vue.js para consumir dados de uma API JSON remota ou através de Mocks.	<b>Projeto em Gestão de Projetos e Programas de Segurança da Informação</b>  Desenvolvimento de um projeto de consultoria em segurança de informação baseado nas melhores práticas do gerenciamento de projetos e do gerenciamento da segurança da informação, incluindo diagnóstico, Programa de Segurança da Informação, visão da governança da segurança, avaliação e gerenciamento de risco, gerenciamento de incidentes, dentre outras questões.





# GRADUAÇÃO EM JOGOS DIGITAIS

ESCOLA SUPERIOR DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Desenvolva jogos de aventura, de ação, de simulação 2D e 3D, educativos entre outros gêneros, dominando as plataformas e ferramentas usadas neste mercado. Trabalhe tanto no desenvolvimento quanto na gestão de projetos de jogos, em equipe ou isoladamente, desde a criação de roteiros e modelagem de personagens e até a interação com bancos de dados. Você poderá atuar como autônomo, empreendedor ou em empresas produtoras de jogos digitais.

**Nome do Curso:** Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais.

**Foco:** Game Design, isto é, o projeto do jogo.

**Diretriz da Instituição:** Voltado para a formação de game designers no sentido estrito do termo: os profissionais capazes de planejar, roteirizar e produzir jogos de qualidade em plataformas diversas.

**Tipo do Diploma:** Graduação. Habilita para o exercício profissional como designer de jogos digitais e permite continuação dos estudos em Pós-Graduação, MBA, Mestrado e Doutorado, e a participação em concursos públicos.

**Carga Horária:** 2.500 horas, incluindo aulas, estágio, atividades complementares e optativas.

**Duração:** Cerca de três anos.

**Autorização:** Presencial: Autorizado pelo MEC no Diário Oficial pela portaria nº266 de 27 de março de 2015. Autorizado na modalidade Live no Diário Oficial pela Portaria nº 271, de 27 de março de 2015.

**Salas de Aula:** 100% ministrado em laboratório, com uma workstation por aluno, no formato presencial.

**Corpo Docente:** Professores inseridos no mercado de games e design, em estúdios de renome, agências de design e comunicação e produtoras.

**Destaques:** Efetivo desenvolvimento de jogos durante a graduação, com motores de jogos como Game Salad, Unreal Engine, Construct2, Game Maker, dentre outras ferramentas.

**Principais Cargos:** Game Designer, Projetista de Jogos, Produtor de Jogos, Designer de Mecânica de Jogo, Designer de Fase (Level Designer), Designer de Ambientação, Redator.

**Modalidade:** Presencial: regime intensivo trimestral

**Infraestrutura:** Para um bom desempenho nos softwares utilizados no curso, é necessário que você possua um computador com CPU Intel i5 ou superior, com pelo menos 8 gigabytes de memória e 500 gigabytes livres de espaço em disco. Uma placa de video 3D recente é recomendada.

**Currículo:** Referenciais de acordo com o Catálogo Nacional de Cursos Superiores de Tecnologia (MEC/SETEC) e estudos do campo do game design.

**Parceria:** Esta graduação é uma parceria da Escola de Comunicação e Design Digital com a Escola Superior da Tecnologia da Informação.

# GRADUAÇÃO EM JOGOS DIGITAIS

## FUNDAMENTOS

### VOCÊ DOMINA MUITOS TIPOS DE JOGOS

Como um bom Game Designer, você domina os mais diversos tipo de jogos: Casual, Puzzle, Plataforma, Horror, Música, Simulação, Aventura, Construção, RPG, Estratégia, Esportes, Luta, Brawler, Tiro, Direção, Ação, etc. Além disso, entende questões de negócio, como as diversas formas de monetização para jogos, em diferentes plataformas.

### NÃO É SÓ PELO DINHEIRO

Quem trabalha com games, quase sempre, não o faz só pelo dinheiro. Trabalhar com games é uma paixão do profissional. Criar universos, personagens e roteiros e usar a imaginação, as técnicas e ferramentas para materializar mundos alternativos é muito mais do que um trabalho comum. É claro que há muito suor, mas há diversão e fama esperando pelos melhores profissionais.

### ORIENTAÇÃO AO MERCADO

A fatia dos jogos digitais cresce a cada ano, e já representa um faturamento mundial superior ao de Hollywood. A graduação forma profissionais para trabalharem nesse segmento, produzindo jogos para empresas brasileiras e do exterior. São ensinadas as técnicas e ferramentas efetivamente utilizadas na indústria, formando profissionais prontos para ingressar no mercado de trabalho.

### NÃO É UM CURSO DE PROGRAMAÇÃO NEM DE ARTE

A graduação em Jogos Digitais não é voltada para a programação de computadores, nem para a criação da arte para os jogos, apesar de ensinar um pouco sobre esses dois assuntos. É um curso de projeto de jogos, de gameplay, de narrativa e de gestão de equipes multidisciplinares necessárias para a criação de um jogo. Você se torna um expert na criação de projetos de jogos de vários gêneros, e aprende a implementá- los usando linguagens script e ferramentas visuais, usando assets prontos de terceiros. Você aprende a somar os talentos de programadores, artistas gráficos e compositores de trilhas sonoras. Mas o seu foco é a qualidade do jogo, sua história, cada um dos desafios para o jogador, a complexidade dos personagens e a diversão que o jogo proporciona. Além disso, você também aprende a extrair o melhor de cada profissional da equipe para conseguir produzir jogos de excelência.

### 100% EM LABORATÓRIO

Computadores e internet são ferramentas do dia a dia dos profissionais na criação de jogos digitais: no Instituto, você terá todas as aulas em laboratório. Assim, o curso torna-se muito mais prático. É um novo padrão de qualidade em graduações.

### Como e onde o profissional pode trabalhar?

O profissional formado no curso pode trabalhar nas áreas de desenvolvimento de projetos de jogos, mecânica (gameplay), narrativa, criação de GDD (Game Design Document) e na coordenação de projetos. Há oportunidades em empresas produtoras de jogos voltadas para entretenimento, serious games, educacionais, advergames, etc. Pode ainda atuar em agências de publicidade ou como empreendedor na área, tanto formalizando uma empresa quando produzindo de forma independente.

## COMO É O MERCADO DE GAMES? GRADUAÇÃO EM JOGOS DIGITAIS

O mercado de games já é maior que Hollywood e não para de crescer. Há games para consoles, como o Xbox e o Playstation, e para PCs e Macs. Há games para redes sociais, como o Facebook e para celulares, em iOS, Android e Windows 8. Há games que ajudam no ensino, em faculdades e em empresas. E os jogos modernos são imensos projetos. “Star Wars: The Old Republic”, de 2011, custou 200 milhões de dólares para ser produzido. “Red Dead Redemption”, “Halo 4” e “GTA 4” custaram 100 milhões de dólares cada um. São projetos que envolvem equipes multidisciplinares com inúmeros profissionais espalhados por todo o mundo: designers, especialistas em modelagem 3D, em texturas, programadores, arquitetos de software, roteiristas, especialistas em edição, fi Imagem, atores e game designers.





GRADUAÇÃO EM JOGOS DIGITAIS

Adventure Game e Narrativa Interativas	Jogos Casuais para Mobile	Jogos MMORPG	Gamificação e Jogos Sérios	Advergames	Design de Jogos 3D FPS3
Fundamentos do Design de Adventure Games	Fundamentos do Game Design de Jogos Casuais	Fundamentos do Game Design de Jogos MMORPG	Fundamentos do Design Thinking em jogos	Fundamentos do Game Design de Advergames	Fotografia e Cenografia para Jogos 3D FPS
Narrativa Interativa de Adventure Games	Processos Criativos para o Design de Jogos	Desenvolvimento de Mundos e Mitologias: Arte e Redação	Fundamentos do Design de Jogos Sérios	Fundamentos de Marketing e Comunicação Publicitária	Fundamentos do design de jogos 3D FPS
Composição de Adventure Games	Composição para Jogos Digitais	Composição de Jogos MMORPG	Técnicas de Imersão, Cocriação e Ética Profissional no Design de Jogos Sérios	Design de advergames	Montagem de jogos 3D FPS
Desenvolvimento de Narrativas Interativas	Empreendedorismo e Monetização em Jogos Digitais	Desenvolvimento de Personagens	Prototipação e Teste de Resultado no Design de Jogos Sérios	Construção de narrativas publicitárias para jogos	Desenvolvimento de jogos 3D FPS
<b>Projeto em Adventure Game e Narrativa Interativas</b> Um jogo do gênero adventure voltado para desktop com a construção de narrativa interativa.	<b>Projeto em Jogos Casuais para Mobile</b> Um jogo do gênero casual de ação, voltado para plataformas móveis, com pelo menos três níveis e uma estratégia de monetização definida para a comercialização do jogo em uma loja virtual.	<b>Projeto em Jogos MMORPG</b> Um jogo do gênero Massive Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG), voltado para desktop/Web, com desenvolvimento de uma mitologia e personagens e implantação de mecânica de jogo multiplayer online.	<b>Projeto em Gamificação e Jogos Sérios</b> Um jogo detalhado, construído utilizando ferramentas de design thinking, com protótipo criado em formato não digital (de tabuleiro, cartas etc.).	<b>Projeto em Advergames</b> Um jogo do gênero Advergame voltado para plataformas móveis com finalidade publicitária.	<b>Projeto em Design de Jogos 3D FPS3</b> Um jogo em Unreal do gênero First Person Shooter em 3D montado pelo aluno, com direção de áudio e imagens.

Em razão de mudança de versão, mudanças de mercado e aprendizados decorrentes do próprio processo acadêmico, o Instituto Infnet se reserva o direito de alterar a matriz curricular e as tecnologias ensinadas em qualquer tempo, não sendo garantido que os temas dos blocos, os nomes e os conteúdos das disciplinas previstos quando da matrícula de um aluno se mantenham ao longo do curso deste aluno. Entendemos que a matriz curricular de um curso de graduação deve ser dinâmica, compromissada com a melhoria contínua, e não estanque.



# LOCALIZAÇÃO

## TRANSPORTES

### ÔNIBUS

O Instituto fica à esquina da Av. Rio Branco, no melhor ponto do centro da cidade. Há linhas de ônibus para qualquer lugar do Rio de Janeiro e também para cidades vizinhas, praticamente em frente ao Instituto.

### ÔNIBUS ESPECIAIS

Há diversos ônibus especiais no Terminal Menezes Côrtes, a apenas 2 quadras do Instituto.

### TÁXI

Há um ponto de táxi em frente ao Instituto. Se estiver vindo para o Instituto, salte na Av. Rio Branco, esquina com a Rua São José.

INFNET

METRÔ

### CARRO

Na mesma rua do Instituto Infnet, há o Edifício Garagem Menezes Côrtes ([www.tgmc.com.br](http://www.tgmc.com.br)). São apenas 2 quadras, com bastante movimento de pessoas até as 23:00. Após as 17:00, o estacionamento oferece desconto.

### METRÔ

O Instituto fica praticamente em frente à saída "Rio Branco" da Estação Carioca do Metrô.

### BARCAS

A poucas quadras do Instituto fica a estação de barcas da Praça XV. É uma boa opção para quem mora em Niterói.



ESCOLA SUPERIOR DA  
TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO  
INSTITUTO INFNET

RUA SÃO JOSÉ, 90 - 2º ANDAR  
ESQUINA COM A AVENIDA RIO BRANCO  
RIO DE JANEIRO - RJ  
CEP 20010-020

## VESTIBULAR

<https://www.infnet.edu.br/esti>

## FORMAÇÕES E CURSOS INTENSIVOS

Estudantes das Graduações do Infnet têm direito a uma bolsa não cumulativa de 50%. Entre em contato com o Instituto para saber os detalhes.  
Informações em [www.infnet.edu.br](http://www.infnet.edu.br).





